

VC 配置说明

更新时间：2015-05-11

MT_API.dll 为了支持各种开发语言，采用 stdcall 标准调用约定，但是各种版本的 VC 默认的调用约定为 cdecl，3.11 版本后，VC 用户不再区分调用，只需要使用配套的 **MT_API.lib、MT_API.dll 和 MT_API.h 文件即可，MT_API.lib 和 MT_API.dll 不可混用**。编程前请保证 MT_API.lib 和 MT_API.h 在工程目录下，MT_API.dll 和最终的 exe 在一个目录下(Debug 或者 Release)或者在系统目录下(System32)，在修改开发包中的例程时，**如果要替换，要一并进行替换**。不论 VC 的版本，操作和《VC6 运动控制入门指南 2》类似。

● VC6 和其它 VC 版本打开时的不同

一般串口号由 CString 保存，需要进行一个转换

因为 MT_Open_UART 为 ansi 版本，VC6 下的转换为

```
char *p = (LPSTR)(LPCTSTR)sCOM;
```

```
MT_Open_UART(p)
```

在其它 VS 下，本转换方法无效，请采用

```
char* p = ch;
```

```
size_t i;
```

```
wcstombs_s(&i, p, sCOM.GetLength()+1, sCOM, sCOM.GetLength()+1);
```

```
MT_Open_UART(p)
```