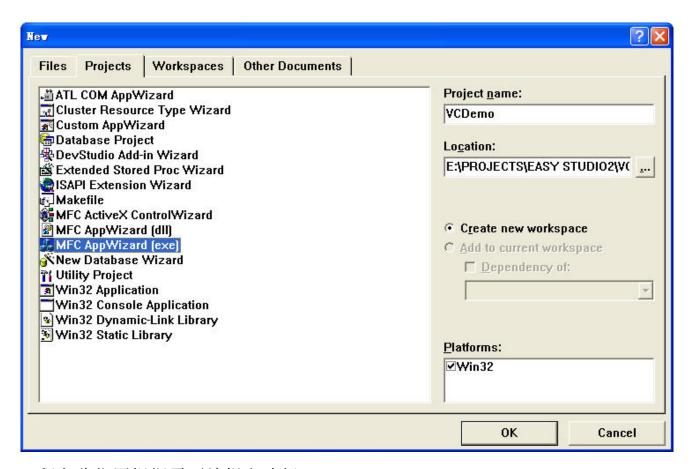
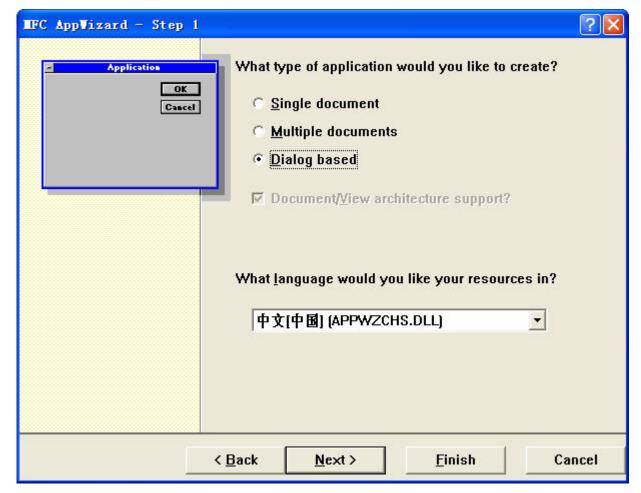
VC6 运动控制入门指南

1 新建 MFC 工程



工程名称位置根据需要编辑和选择

2 选择工程类型



本例中以基于对话框的程序为例, 其它类型程序类似

3 复制 VC 开发需要的文件到工程目录







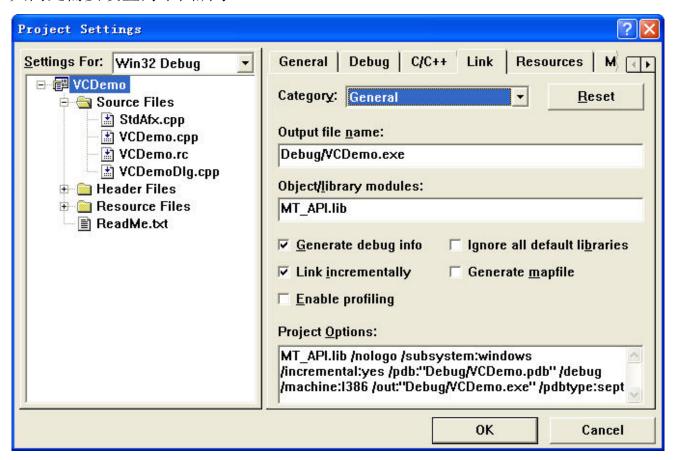
一般【MT_API.h】和【MT_API.lib】放在和工程文件名【xxx.dsw】(本例中为VCDemo.dsw)一个目录,【MT_API.dll】放到 Debug 或者 Release 目录,保持和最后生成的 exe 在一个目录。

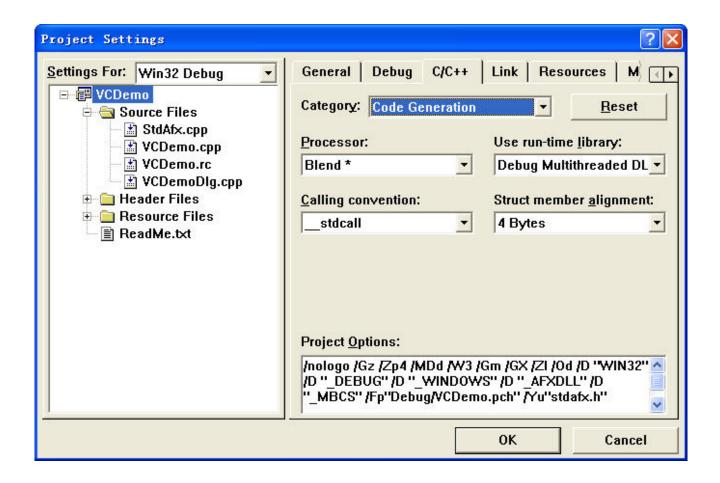
按照上述目录放置默认路径已支持,如果放到别的目录,请保证工程的搜索目录包含这些文件所在的目录

4 配置工程

通过 Project/Settings 菜单激活工程属性设置

共两处需要设置为下图所示





5 引用开发包内容

```
// UCDemoDlq.cpp : implementation file
Workspace 'VCDemo': 1 project
                                11
🖃 📴 VCDemo files
  #include "stdafx.h"
       StdAfx.cpp
                                #include "VCDemo.h"
       * VCDemo.cpp
                                #include "VCDemoDlg.h"
       * VCDemo.rc
                                #include "MT_API.h"

★ VCDemoDlg.cpp

  🕀 🧰 Header Files
                                #ifdef _DEBUG
                                #define new DEBUG NEW

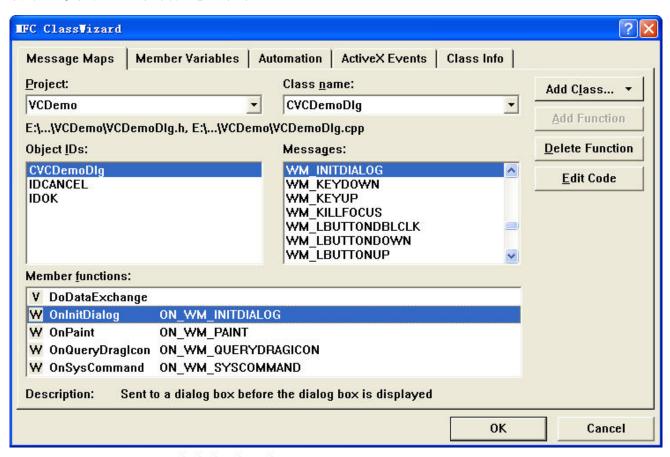
    Resource Files

                                #undef THIS_FILE
    ReadMe.txt
                                static char THIS_FILE[] = __FILE__;
                                #endif
```

在需要的文件中引用【MT_API.h】文件

6 初始化

通过类向导,添加对话框初始化函数,非对话框类型工程请选择对应的初始化函数,保证在调用其它 MT 开头的函数前调用【MT_Init】,本函数用来申请控制运动卡的资源,必须首先被调用



// TODO: Add extra initialization here

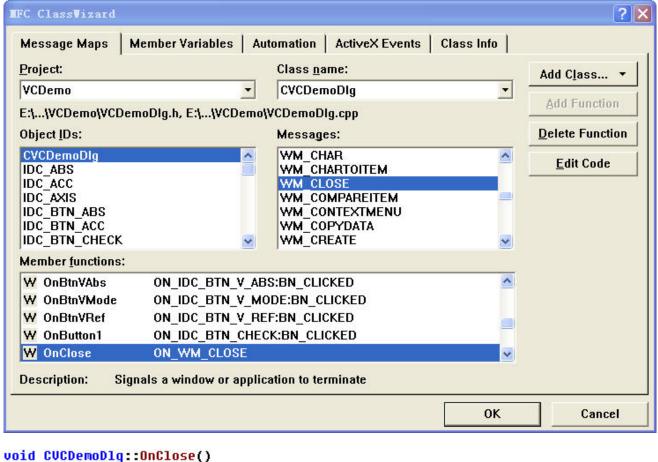
11初始化申请资源

MT_Init();

return TRUE; // return TRUE unless you set the focus to a control

7 资源释放

通过类向导在窗口关闭的事件中释放资源,非对话框类型在类似析构函数中做本动作。



```
// Cockemoblg::unclose()
{
    // TODO: Add your message handler code here and/or call default
    MT_DeInit();
    CDialog::OnClose();
}
```

8 制作界面

通过对话框编辑进行需要的界面的设计

		光隔輸出	- 光隔輸出
Edit	Edit	相对移动 运行	
USB连接		万向	Edit 隔离输出
**************************************	Edit	绝对移动	- 光隔输入
空制轴			
Edit	停止	正限位	Edit 隔离输入
5动参数	- 速度模式	厂 零位	
Edit 加速度	Edit	相对调速 当前位置 Edit	
Edit 減速度			
Edit 最大速度	Edit	绝对调速 当前速度 Edit	
	停止		
廖位模式 ————————————————————————————————————		间隔ms Edit	
Edit 找零位	急停		
	急停	定时读取 停止读取	
停止			

9 建立通信

通过【MT_Open_UART】【MT_Open_USB】【MT_Open_Net】函数打开通信口。通过判断返回值来确认是否通信口打开成功;打开成功后通过【MT_Check】函数进行检测真实的通信。

10 添加实用功能

可以通过参数设置相关的函数、不同工作模式控制的函数、状态读取函数来进行编程,具体请参照例程代码。详细的函数说明请查看【MT_SDK_Manual】手册