

MYBUDDY!-OS

201720715 박주현

1. 무엇을 했고, 어디까지 진행했는지

Mybuddy를 구현하기 위해 alloc, free, init, fini, print get_unusable를 구현함 프린트와 갯 유저블은 쉬우며 하라는 대로 하면 되므로 설명하지 않겠다.

1. init 파라미터로 들어오는 nr_pages_in_order와 MAX_ORDER의 차이만큼 chunklist의 MAXORDER를 초기화 해줌. 테일큐 이닛과 테일큐 인설트를 사용함.

주소값은 인덱스X(1<<MAXORDER)로 구해서 값을 넣어줌

2. alloc : 오더에 따른 chunk를 할당해주고 *page에 값을 넣어주면 되는데, 처음 해당 오더의 리스트가 비어있지 않으면 할당해주고 리턴, 만약 비어있다면 order보다 큰 리스트에 비지 않은 청크를 찾아 나눠줌. 할당해주고 남은 청크는 인설트해줌.

3. free 페이지와 오더를 파라미터로 받는다. 만약 해당 오더의 리스트가 비어있으면 넣어주고 리턴, 해당 오더의 리스트가 비어 있지 않다면 일단 입력 받은 청크를 리스트에 추가, 그 후 free chunk중 page와 buddy관계에 있는 chunk 찾는 함수를 만들고 이때 없으면 리턴 만약 있으면 넣은 애를 remove, 그 후 while문을 통해 이 과정을 반복

4. fini 남아있는 free chunk list를 remove로 제거한후 free해줌.

2. 이번 과제를 진행하면서 배우게 된 것

: 수업시간에만 배운 버디에 대해서 과제를 해보면서 이해를 더 잘 할 수 있었다.

3. 이번 과제에 대한 피드백

마지막 과제라 많이 어려울 줄 알았는데 생각보다 쉬웠고, 난이도도 적당했던 것 같다.