Слайд 1. Концепция проекта.

У нашего проекта есть 3 особенности. Они представлены на слайде.

Первая из них – геймификация. Нашей идеей было организовать опыт использования приложения таким образом, чтобы процесс выполнения заданий содержал элементы некоего геймплея. Например была введена система достижений за выполнения заданий.

Вторая особенность – это древовидная структура связей задач. Чтобы лучше понять, что я имею ввиду, давайте разберем простой пример. Представьте, что вам хочется сделать коктейль и вы решили воспользоваться нашим task менеджером для планирования этого мероприятия. Вы понимаете, что для приготовления коктейля необходимо сначала купить ингредиенты. Вы добавляете эти подзадачи