信息系统及其技术和开发方法

- 1. 信息系统基础;
 - a. 信息:
 - i. 美国科学家香农:信息是用来消除不确定性的东西;
 - ii. 传输模型: 信源-编码-信道 (夹杂噪声) -解码-信宿;
 - b. 信息系统:
 - i. 信息系统就是输入数据,通过加工处理,产生信息的系统;
 - ii. 信息系统的组成部件;
 - iii. 信息化:
 - 1. 五个层次:产品-企业-产业-国民经济-社会生活;
 - 2. 一站两网四库十二金:
 - a. 政府内网;
 - b. 政府外网;
 - c. 人口、法人、宏观经济、地理自然资源;
 - d. 十二金:
 - i. 办公业务资源 系统、宏观经济

管理系统;

ii. 财政、税务、

海关、审计、监

管; (关键词:

钱)

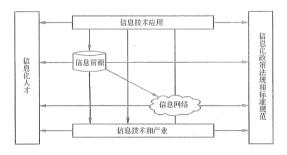
iii. 农业、水利、

工商、质检、保

险。(关键字:

农)

3. 国家信息化体系:



a. 关键字:人才产业-规范 应用-资源网络

- a. 信息系统的生命周期模型:
 - i. 系统规划阶段:
 - 1. 可行性研究报告;
 - 2. 系统设计任务书;
 - ii. 系统分析阶段:

- 1. 根据系统设计任务书,详细调查旧系统,确定新系统逻辑模型;
- 2. 系统说明书;

iii. 系统设计阶段:

- 1. 根据系统说明书,进行概要设计和 详细设计,确定物理模型;
- 2. 系统设计说明书;

iv. 系统实施阶段:

- 1. 根据系统设计说明书,购买或自己研发软硬件;
- 各个阶段的进展系统报告,测试分析报告;

v. 系统运行和维护阶段:

- 1. 记录系统的运行情况或进行必要的 修改、评价系统质量和效益;
- 2. 软件维护的四种类型:
 - a. 更正性维护,存在错误;
 - b. 预防性维护,可能存在错误;
 - c. 完善性维护,不存在错误,增加功能;

d. 适应性维护,不存在错误,为了适应环境变化。

vi. 注意:

- 1. 任务书与说明书的区别:
 - a. 系统规划阶段: 系统设计任务书;
 - b. 系统设计阶段: 系统设计说明书;
- 2. 确定与实现的区别:
 - a. 系统分析阶段: 确定逻辑模型;
 - b. 系统设计阶段: 实现逻辑模型, 确定物理模型。
- 1. 信息系统的设计和开发方法:
 - a. 结构化方法;

i. 特点: 开发阶段化、文档规范化;

ii. 缺点: 开发周期长、难以适应需求变化;

b. 面向对象方法;

i. 特点: 开发阶段之间模糊化, 开发周期缩短;

ii. 缺点:不适用于大型系统的开发,大型项目开发

具有局限性; (系统开发的初期,明确功能要求)

c. 原型法;

- i. 特点: 用户参与系统开发, 有利于验收, 降低风险;
- ii. 缺点: 开发工具要求高、管理水平要求高;
- d. 面向服务的开发方法;
 - i. 特点:通过接口满足构件之间的相互通信和相互操作。
- 2. 常规信息系统集成技术;
 - a. OSI协议;
 - i. 物理层:产生、检测电压;
 - ii. 数据链路层: 数据分隔、寻址;
 - iii. 网络层: 网络地址翻译成物理地址; 协议: IP、
 - IPX、ICMP、IGMP、ARP、RARP;
 - iv. 传输层:确保数据传输可靠、无错误;协议: TCP、UDP、SPX;
 - v. 会话层: 节点之间建立、维持通信;
 - vi. 表示层:数据格式化、加密解密;
 - vii. 应用层:提供接口;协议:Telnet、FTP、
 - HTTP、SNMP;

viii. 注意点:

- 1. 关键词记忆: 物理数据、网络传输、会话表示应用;
- 2. SMTP: 简单邮件传输协议;
- 3. SNMP: 简单网络管理协议;
- 4. TFTP:简单文件传输协议,提供不 复杂、开销不大的文件传输服务;
- 5. IEEE 802.3: 重要的局域网协议;

- 6. IEEE 802.3U: 快速百兆网;
- 7. IEEE 802.3Z: 干兆网;

b. 网络设备:

- i. 物理层:集线器、中继器;
- ii. 数据链路层: 二层交换机、网桥;
- iii. 网络层:三层交换机、路由器;
- iv. 高层: 多层交换机、网关;

c. 网络存储技术:

- i. 直接附加存储 (DAS) : 存储设备直接连接到服务器, 存储容量很难扩展;
- ii. 网络附加存储(NAS): 通过网络接口连接服务器, 支持TCP/IP协议, NFS网络文件系统和CIFS通用Internet文件系统, 支持文件共享存取;
- iii. 存储区域网络(SAN): 不采用文件共享存取方式,采用块级别存储;

d. 网络接入:

- i. 有线接入方式包括: PSTN、ISDN、ADSL、FTTX+LAN和HFC;
- ii. 无线接入方式包括: GPRS、3G和4G;
- iii. 注意点: 无线网络的接入支持十几公里的区域, 所以也适用于城市范围;

e. 网络设计:

- i. 接入层: 直接面向用户, 允许连接网络;
- ii. 汇聚层: 网络访问策略控制与数据处理;
- iii. 核心层: 提供骨干传输的组件;

f. 数据库技术:

i. 数据库:

- 1. Oracle、Mysql、SqlServer均为关系型数据库,
- 2. 而MongoDB属于非关系型数据库;
- ii. 数据库与数据仓库的区别:
 - 数据库存储当前或近期的数据信息;
 - 2. 数据仓库存储历史数据信息;
- iii. 数据仓库的体系结构:
 - 1. 数据源:企业内部信息和外部信息;
 - 2. 数据存储与管理;
 - 3. OLAP服务器:负责联机分析处理技术:
 - 4. 前端工具:分析工具、报表工具、 数据挖掘工具等;

g. 中间件:

- i. 概念:在一个分布式系统环境中处于操作系统和 应用程序之间的软件;
- ii. 集成型中间件如何选择:
 - 1. 系统底层传输层集成可以采用 CORBA技术;
 - 2. 系统信息传递可以采用消息中间件产品;

3. 硬件和操作系统的集成采用J2EE中 间件产品;

- h. 高可用性和高可用性的规划与设计:
 - i. 计算机系统的可用性公式=平均无故障时间/(平均无故障时间+平均维修时间)*100%
 - ii. 10000/ (10000+1) =0.999900=99.99%

信息化与信息系统

- 1. 信息系统及其技术和开发方法;
- 2. 信息系统安全技术;
- 3. 信息化发展与应用;
- 4. 信息系统服务管理
- 5. 信息系统规划;
- 6. 企业首席信息官及其职责。

信息化和信息系统

- 1. 信息质量属性
 - a. 精确性;
 - b. 完整性;
 - c. 可靠性;
 - d. 及时性;
 - e. 经济性;
 - f. 可验证性;
 - g. 安全性;
- 2. 信息传输模型
 - a. 信息的传输技术, 是信息技术的核心;
 - b. 信源,编码,信道(噪声),解码,信宿;

信息化和信息系统

- 1. 应用层
 - a. FTP (文件传输协议): 运行在TCP上, 两条连接, 控制信息21端口, 文件内容20端口;
 - b. TFTP (简单文件传输协议): 建立在UDP上, 用于局域网嵌入式设备;
 - c. HTTP (超文本传输协议);
 - d. SMTP (简单邮件传输协议);

- e. DHCP(动态主机配置协议);
- f. Telnet(远程登录协议);
- g. DNS (域名系统);
- h. SNMP(简单网络管理协议);
- 2. 传输层
 - a. TCP
 - b. UDP
- 3. 网络层
 - a. IP: 无连接不可靠;
 - b. ICMP (网络控制报文协议) : 发送错误报文;
 - c. IGMP (网际组管理协议) : 多播广播;
 - d. ARP(地址解析协议):解析IP地址,IP地址转换为物理地址;
 - e. RARP(反向地址解析协议):物理地址转换为IP地址;
- 4. 网络存储技术
 - a. DAS (Direct Attached Storage, 直接存储);
 - b. NAS (Network Attached Storage, 网络附加存储): 支持 TCP/IP, 通过NFS网络文件存储系统和CIFS通用Internet文件,来进行文件访问;
 - c. SAN (Storage Area Network, 存储区域网络);
- 5. 网络规划与设计, 分层设计模式
 - a. 核心层: 高速转发通信;
 - b. 汇聚层:访问策略控制,数据包的处理、过来、寻址;
 - c. 接入层: 低成本, 高密度;
- 6. 数据仓库
 - a. 支持决策管理;
 - b. 数据源,数据集市(数据存储与管理),OLAP服务器(联机分析处理),前端工具;
- 7. 中间件
 - a. 底层型中间件、通用性中间件、集成型中间件;