

====2020/09/15====

一、http

1. http1.0/1.1

- a. 长连接, header信息, host域, 缓存策略和错误码;
- b. http1.1支持长连接, 减少tcp三次握手开销;
- c. http1.1支持只发送header信息, 收到服务器的返回状态码之后, 再发送请求体;
- d. http1.1支持host域; 通过不同的host可以区分访问服务器不同的站点;
- e. http1.1有缓存控制策略, 有更多的错误状态码;

2. http2.0

- a. 多路复用, 二进制分帧层, 首部压缩, 服务器推送;
- b. 多路复用技术, 允许同时通过单一的连接发送多重的请求响应信息。http1.1在同一时间对同一域名的请求数量是有限的, 超过就会阻塞请求。多路复用采用二进制分帧层, 将信息分割为更小的帧, 用二进制进行编码, 多个请求在同一个tcp连接上完成, 有效使用tcp连接。
- c. 多路复用: 同一个连接并发处理多个请求。
- d. 二进制分帧层, 应用层和传输层之间;
- e. 首部压缩, 对header进行压缩, 体积更小传输更快;
- f. 服务器推送, 服务器可以向客户端的一个请求发送多个响应。

3. https

- a. SSL证书, 携带公钥。