

一、static关键字

1. 定义：static关键字可用于变量、方法、代码块、内部类，表示某个成员只属于这个类本身，而不属于该类的某个对象。
2. 静态变量：静态变量属于一个类，直接通过类名来访问，不要通过对象引用来访问；
3. 静态方法：
 - a. 静态方法不能被重写，应为静态方法在编译时解析，方法重写发生在运行时阶段，为了多态；
 - b. 静态方法不能直接访问成员方法和成员变量，