

周期二 慕课作业

T1 吉祥三宝

在杭州迎接2022年第19届亚洲运动会时， n 名同学正在老师的带领下与亚运会吉祥物“江南忆”做游戏。游戏开始前，同学可以商定在游戏中采取的策略，但游戏进行过程中，同学之间不能互相交流。游戏开始时，老师在每位同学的背后贴上印有三个吉祥物“琮琤”、“宸宸”和“莲莲”之一的图案，不同同学背后的图案可以不同。每个同学不能看到自己背后的图案，但能看到除他自己外所有其他同学的图案。

(1) 现老师要求所有同学分站为3列。每列所有同学背后的图案均完全相同时，视为“成功”。试给出一种策略，使成功的可能性尽可能大；

(2) 现老师要求每位同学同时在纸上画出自己背后的图案。一位同学所画的图案与自己背后的图案相同时视为该同学“成功”。试给出一种策略，使该策略能确保成功的同学数量尽可能多。

为了方便说明，我们将背后贴上印有三个吉祥物“琮琤”、“宸宸”和“莲莲”的图案的同学分别符号化为A, B, C

(1)

【法一】

下面我们将说明存在策略，成功的可能性为1

具体而言

我们设每个同学看到的A,B,C个数为 a, b, c

则显然 $a + b + c = n - 1$ ，且具体而言，设所有同学中A,B,C个数为 a_0, b_0, c_0

则 $a = a_0 - [\text{self.c} = \text{A}]$, $b = b_0 - [\text{self.c} = \text{B}]$, $c = c_0 - [\text{self.c} = \text{C}]$

我们构造排队方法

假设 $(a - b) \bmod 3 \equiv 0$ ，其归到1队

假设 $(a - b) \bmod 3 \equiv 1$ ，其归到2队

假设 $(a - b) \bmod 3 \equiv 2$ ，其归到3队

在这种策略下，

- 本身是A: $(a - b) \equiv (a_0 - b_0 - 1) \bmod 3$
- 本身是B: $(a - b) \equiv (a_0 - b_0 + 1) \bmod 3$
- 本身是C: $(a - b) \equiv (a_0 - b_0) \bmod 3$

容易发现不同属性（即背后吉祥物不同）会有不同的计算结果，因此会被分到三个队列中

【法二】

首先，我们为每个人分配一个序号 i ，我们设 h_i 表示第 i 个人的颜色译码，设为

$$h_i = \begin{cases} 0 & \text{self}_i.\text{c} = \text{A} \\ 1 & \text{self}_i.\text{c} = \text{B} \\ 2 & \text{self}_i.\text{c} = \text{C} \end{cases} \quad (1)$$

则我们将 i 分到 $(\sum_{j \neq i} h_j \bmod 3) + 1$ 队列，则为一个合法的安排

证明和上面基本相同，这里不再赘述

∴tip[hint]

$$-1 \equiv 2 \pmod{3}$$

∴

(2)

延续(1)【法二】的定义，我们用0,1,2表示A,

设 $n = 3k + r (0 \leq r < 3)$, 即 $k = \lfloor \frac{n}{3} \rfloor$

考虑如下策略

- $1 \leq i \leq k$, 猜测图案为 $-\sum_{j \neq i} h_j \pmod{3}$
- $k+1 \leq i \leq 2k + [r \geq 1]$, 猜测图案为 $1 - \sum_{j \neq i} h_j \pmod{3}$
- $2k+1 + [r \geq 1] \leq i \leq 3k + [r \geq 1] + [r \geq 2]$, 猜测图案为 $2 - \sum_{j \neq i} h_j \pmod{3}$

容易证明

前 k 名同学，中间 $k + [r \geq 1]$ 名同学，后面 $k + [r \geq 2]$ 名同学 这三组同学，至少有完整的一组选择正确（证明基于分类讨论反证即可）

因此能保证至少 $k = \lfloor \frac{n}{3} \rfloor$ 个成功

T2 假币识别问题

(1)

某种硬币单枚质量为 W 克。现有 N 堆该种硬币，依次标记为 $1, 2, \dots, N$ 。其中可能有若干堆，每堆均是伪币。所有伪币质量均相同，且不为 W 。伪币所在堆的指标集记为 I 。为求出 I ，现用一可精确测得质量的电子秤称量两次。第一次从每堆硬币中各取1枚，称得总质量为 M_1 克，第二次从第 i 堆硬币中取 p^i 枚， $i=1,2,\dots,N$ ，称得总质量为 M_2 克，这里 p 为正整数(假设每堆硬币数量足够多)。

(1)试给出 M_1, M_2 和 W 的某个函数，其值仅与 I 和 p 有关，而与伪币的质量无关；

(2)为能用上述方法通过两次称量求出指标集 I ， p 应满足什么条件？试给出某个满足条件的 p 值；并说明若取 $p = 2$,可能无法用上述方法通过两次称量求出 I 。

$$M_1 = (N - |I|)W + |I|W'$$

$$M_2 = W \sum_{i \notin I} p^i + W' \sum_{i \in I} p^i$$

有 $(M_1 - NW) + \frac{|I|}{\sum_{i \in I} p^i} \left(\frac{p(1-p^N)}{1-p} W - M_2 \right)$ 因此我们

$$\text{可以构造函数 } F(M_1, M_2, W, N, p) = \frac{(M_1 - NW)}{\left(M_2 - \frac{p(1-p^N)}{1-p} W \right)} = \frac{|I|}{\sum_{i \in I} p^i}$$

更好理解的形式是

$$F(M_1, M_2, W, N, p) = \frac{M_2 - \left(\frac{p(1-p^N)}{1-p} W \right)}{(M_1 - NW)} = \frac{\sum_{i \in I} p^i}{|I|} \quad (2)$$

我们已经给出了符合要求的函数

(2)

首先我们给出能够通过两次称量求出 I 的量化条件

对于

$$F(M_1, M_2, W, N, p) = \frac{\sum_{i \in I} p^i}{|I|} = G_p(I) \quad (3)$$

若对给定的 p , $\forall I_1 \neq I_2, G_p(I_1) \neq G_p(I_2)$

则我们称可以还原 I

下面取 $p = N + 1$ (实际上 p 可以任意取 $> N$ 的正整数), 证明还原性存在

若存在 $I_1 \neq I_2, G_p(I_1) = G_p(I_2)$

则

$$\frac{\sum_{i \in I_1} p^i}{|I_1|} = \frac{\sum_{i \in I_2} p^i}{|I_2|} \quad (4)$$

即

$$|I_2| \sum_{i \in I_1} p^i = |I_1| \sum_{i \in I_2} p^i \quad (5)$$

容易发现由于 $p = N + 1 > \max\{|I_2|, |I_1|\}$, 因此等式两侧是一个 $p = N + 1$ 进制数的不同位权表达, 这与位权展开的唯一性违背, 因此矛盾。

故 $\forall I_1 \neq I_2, G_p(I_1) \neq G_p(I_2)$

$p = N + 1$ 为一个可行的取法

对于 $p = 2$

我们可以构造一些 N , 和对应的 I_1, I_2 使得可还原性被破坏

反例如下

$$\begin{aligned} p &= 2 \\ N &= 7 \\ I_1 &= \{2, 2^3, 2^7\} \Rightarrow G_p(I_1) = 46 \\ I_2 &= \{2, 2^2, 2^5, 2^6, 2^7\} \Rightarrow G_p(I_2) = 46 \end{aligned} \quad (6)$$

即在 $N = 7$ 时存在两个指标集合我们函数获取的值一样, 无法区分。

因此2不一定能称出来