

我们常用的 `printf()` 方法是一个参数数量可变的方法，它的定义为：

```
public PrintStream printf(String fmt, Object... args)
{
    return format(fmt, args);
}
```

这里的省略号 `...` 是 Java 代码的一部分，它表明这个方法可以接收任意数量的对象。

`printf()` 方法接收两个参数，一个是格式字符串，另一个是 `Object[]` 数组。换言之，`Object...` 参数类型与 `Object[]` 完全一样。编译器需要转换每个 `printf()` 调用，将参数绑定到数组中，并在必要的时候进行自动装箱。

可以自定义有可变参数的方法，可以为参数指定任意类型。下面是一个示例，计算若干个数值中的最大值：

```
public static double max(double... values)
{
    double largest = Double.NEGATIVE_INFINITY; // 浮点型的特殊值，表示负无穷
    for (double v : values)
        if (v > largest)
            largest = v;
    return largest;
}
```

允许将数组作为最后一个参数传递给有可变参数的方法，例如：

```
System.out.printf("%d %s", new Object[] {new Integer(1), "widgets"});
```

因此，如果一个方法的最后一个参数是数组，可以把它重新定义为有可变参数的方法，而不会破坏任何已有的代码。