概率论与数理统计习题集

赵子轩

2024年12月12日

目录

第一章	随机事件及其概率	1
1.1	随机事件	1
1.2	随机事件的概率	3
第二章	随机变量及其分布	16
2.1	随机变量及其分布函数	16
2.2	离散型随机变量及其概率分布	16
2.3	连续型随机变量及其概率密度函数	16
2.4	常用的概率分布	16
第三章	二维随机变量及其分布	18
第四章	随机变量的数字特征	19
4.1	数学期望	19
12	方 差	10

第一章 随机事件及其概率

1.1 随机事件

- 1.1.1 写出下列随机试验的样本空间:
- (1) 抛一枚硬币, 观察正面和反面出现的情况;
- (2) 抛三枚硬币, 观察正面和反面出现的情况;
- (3) 连续抛一枚硬币, 直至出现正面为止;
- (4) 抛一枚骰子, 观察出现的点数;
- (5) 抛两枚骰子, 观察出现的点数;
- (6) 抛两枚骰子, 记录出现的点数之和;
- (7) 在一个箱子中装有 10 个同型号的某种零件, 其中有 3 个次品和 7 个合格品, 从该箱子中任取 3 个零件, 观察其中次品的个数;
 - (8) 记录某机场在一天内收到咨询电话的次数;
 - (9) 测试电视机的寿命;
 - (10) 口袋中有黑、白、红球各一个, 从中任取两个球; 先从中取出一个, 放回后再取出一个;
 - (11) 口袋中有黑、白、红球各一个, 从中任取两个球; 先从中取出一个, 不放回后再取出一个.
 - **解:** (1) $\Omega = \{0,1\}$, 其中 0 表示反面, 1 表示正面.
 - (2) $\Omega = \{(0,0,0), (0,0,1), (0,1,0), (0,1,1), (1,0,0), (1,0,1), (1,1,0), (1,1,1)\}$
 - (3) $\Omega = \{(1), (0, 1), (0, 0, 1), (0, 0, 0, 1), \dots\}$
 - (4) $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$
 - (5) $\Omega = \{(x,y) \mid x,y=1,2,3,4,5,6\}$
 - (6) $\Omega = \{2, 3, 4, \cdots, 12\}$
 - (7) $\Omega = \{0, 1, 2, 3\}$
 - (8) $\Omega = \{0, 1, 2, 3, \cdots\}$
 - (9) $\Omega = [0, +\infty)$
 - (10) $\Omega = \{ \text{黑黑}, \text{黑白}, \text{黑红}, \text{白黑}, \text{白白}, \text{白红}, \text{红黑}, \text{红白}, \text{红红} \}$
 - (11) $\Omega = \{ \mathbb{R} \in \mathbb{R} \mid \mathbb{R} \in \mathbb{R}, \mathbb{R} \in \mathbb{R}, \mathbb{R} \in \mathbb{R} \in \mathbb{R} \}$
 - **1.1.2** 设 A, B, C 为三事件, 试表示下列事件:
 - (1) A 发生, B, C 不发生;
 - (2) A, B, C 都发生;
 - (3) A, B, C 都不发生;
 - (4) A, B, C 中只有一个发生;

- (5) A, B, C 中至少有一个发生;
- (6) A, B, C 中至多有一个发生;
- (7) A, B, C 中至少有一个不发生;
- (8) A, B, C 中至多有两个发生;
- (9) A, B, C 中至少有两个发生;
- (10) A, B, C 中恰好有两个发生.

解: (1) $A\overline{B}\overline{C}$

- (2) ABC
- (3) $\overline{A}\overline{B}\overline{C}$
- (4) $A \overline{B} \overline{C} \cup \overline{A} B \overline{C} \cup \overline{A} \overline{B} C$
- (5) $\Omega \overline{A} \overline{B} \overline{C} = \overline{\overline{A} \overline{B} \overline{C}} = A \cup B \cup C$
- (6) $\overline{A}\overline{B}\overline{C} \cup A\overline{B}\overline{C} \cup \overline{A}B\overline{C} \cup \overline{A}\overline{B}C$
- (7) $\overline{A} \cup \overline{B} \cup \overline{C}$
- (8) $\Omega ABC = \overline{ABC} = \overline{A} \cup \overline{B} \cup \overline{C}$
- (9) $AB \cup AC \cup BC$
- $(10) AB\overline{C} \cup A\overline{B}C \cup \overline{A}BC$

1.1.3 判断下列命题是否成立:

- (1) $A (B C) = (A B) \cup C$;
- (2) 若 $AB = \emptyset$ 且 $C \subseteq A$, 则 $BC = \emptyset$;
- (3) $(A \cup B) B = A$;
- $(4) (A B) \cup B = A.$

$$A - (B - C) = A - B\overline{C}$$

$$= A\overline{B}\overline{C}$$

$$= A(\overline{B} \cup C)$$

$$= (A\overline{B}) \cup (AC)$$

$$= (A - B) \cup (AC)$$

$$\neq (A - B) \cup C$$

命题 1 不成立.

(2) 成立.

(3)

$$(A \cup B) - B = (A \cup B)\overline{B} = (A\overline{B}) \cup (B\overline{B}) = A\overline{B} \neq A$$

命题 3 不成立.

(4)

$$(A-B) \cup B = (A\overline{B}) \cup B = (A \cup B)(\overline{B} \cup B) = A \cup B \neq A$$

命题 4 不成立.

- 1.1.4 证明下列事件的运算公式:
- (1) $A = AB \cup A\overline{B}$;
- (2) $A \cup B = A \cup \overline{A}B$.

证明: (1)
$$AB \cup A\overline{B} = A(B \cup \overline{B}) = A\Omega = A$$

(2) 由 (1) 可得 $B = AB \cup \overline{A}B$, 因此

$$A \cup B = A \cup (AB \cup \overline{A}B)$$
$$= (A \cup AB) \cup \overline{A}B$$
$$= A(\Omega \cup B) \cup \overline{A}B$$
$$= A \cup \overline{A}B$$

1.2 随机事件的概率

1.2.1 设 A, B 是同一个试验中的两个事件, $P(A) = 0.6, P(A - B) = 0.2, P(A \cup B) = 0.9$. 求 $P(\overline{AB}), P(B), P((\overline{A} \cup B)(A \cup \overline{B}))$.

解: 由于 P(A - B) = P(A) - P(AB), 所以

$$P(AB) = P(A) - P(A - B) = 0.6 - 0.2 = 0.4$$

进而可得

$$P(\overline{AB}) = 1 - P(AB) = 1 - 0.4 = 0.6$$

由于 $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$, 所以

$$P(B) = P(A \cup B) - P(A) + P(AB) = 0.9 - 0.6 + 0.4 = 0.7$$

由随机事件的运算性质可得

$$(\overline{A} \cup B)(A \cup \overline{B}) = [(\overline{A} \cup B)A] \cup [(\overline{A} \cup B)\overline{B}]$$
$$= (A\overline{A}) \cup (AB) \cup (\overline{A}\overline{B}) \cup (B\overline{B})$$
$$= (AB) \cup (\overline{A \cup B})$$

又因为 $(AB)(\overline{A \cup B}) = (AB)(\overline{A}\overline{B}) = \emptyset$, 所以

$$P((\overline{A} \cup B)(A \cup \overline{B})) = P((AB) \cup (\overline{A \cup B}))$$

$$= P(AB) + P(\overline{A \cup B})$$

$$= P(AB) + 1 - P(A \cup B)$$

$$= 0.4 + 1 - 0.9$$

$$= 0.5$$

1.2.2 设 A 和 B 是同一试验 E 的两个随机事件, 证明: $1-P(\overline{A})-P(\overline{B}) \leqslant P(AB) \leqslant P(A\cup B)$.

证明: 因为 $AB \subseteq A \subseteq (A \cup B)$, 所以

$$P(AB) \leqslant P(A \cup B)$$

因为

$$1 - P(AB) = P(\overline{AB}) = P(\overline{A} \cup \overline{B}) \leqslant P(\overline{A}) + P(\overline{B})$$

所以

$$1 - P(\overline{A}) - P(\overline{B}) \le P(AB)$$

1.2.3 已知 $P(A) = P(B) = P(C) = \frac{1}{4}$, P(AB) = 0, $P(AC) = P(BC) = \frac{1}{16}$. 则 A, B, C 中至少发生一个的概率是多少? A, B, C 都不发生的概率是多少?

解: 因为 P(AB)=0, 且 $ABC\subseteq AB$, 由概率的单调性可知 P(ABC)=0. 由概率的加法公式 可得 A,B,C 中至少发生一个的概率为

$$P(A \cup B \cup C) = P(A) + P(B) + P(C) - P(AB) - P(BC) - P(AC) + P(ABC)$$

$$= \frac{1}{4} + \frac{1}{4} + \frac{1}{4} - 0 - \frac{1}{16} - \frac{1}{16} + 0$$

$$= \frac{5}{8}$$

A, B, C 都不发生的概率为

$$P(\overline{A}\,\overline{B}\,\overline{C}) = P(\overline{A \cup B \cup C})$$

$$= 1 - P(A \cup B \cup C)$$

$$= 1 - \frac{5}{8}$$

$$= \frac{3}{8}$$

1.2.4 抛两枚硬币, 求出现一个正面一个反面的概率.

解: 此试验的样本空间为 $\Omega = \{(\mathbb{E}, \mathbb{E}), (\mathbb{E}, \mathbb{Q}), (\mathbb{Q}, \mathbb{E}), (\mathbb{Q}, \mathbb{Q})\},$ 样本点的个数为 4, 且每个样本点发生的可能性是相等的. 事件"出现一个正面一个反面"含有的样本点个数为 2, 根据古典概型可得该事件发生的概率为 $\frac{1}{2}$.

备注

如果将样本空间写成 $\Omega' = \{(\mathbb{E}, \mathbb{E}), (\mathbb{D}, \mathbb{D}), (-\mathbb{E} - \mathbb{D})\},$ 这 3 个样本点不是等可能的, 不满足古典概型的条件.

1.2.5 任取两个正整数, 求它们的和为偶数的概率.

解:记取出偶数为"0",取出奇数为"1",则随机试验"任取两个正整数"的样本空间为

$$\Omega = \{(0,0), (0,1), (1,0), (1,1)\}$$

令事件 A 表示"取出的两个正整数之和为偶数",则 $A = \{(0,0),(1,1)\}$,从而所求概率为

$$P(A) = \frac{1}{2}$$

1.2.6 从 n 个数字 $1, 2, \dots, n$ 中任取 3 个, 求大小在中间的数字恰好为 k(1 < k < n) 的概率.

解: 从 n 个数字中任取 3 个, 共有 \mathbf{C}_n^3 种取法. 如果大小在中间的数字恰好为 k, 必须有一个小于 k、一个等于 k、一个大于 k, 这样的取法有 $\mathbf{C}_{k-1}^1\mathbf{C}_{n-k}^1$ 种. 因此所求概率为

$$p = \frac{C_{k-1}^1 C_1^1 C_{n-k}^1}{C_n^3} = \frac{6(k-1)(n-k)}{n(n-1)(n-2)}$$

- **1.2.7** 将 15 名新生 (其中有 3 名优秀生) 随机地分配到 3 个班级去, 其中一班 4 名, 二班 5 名, 三班 6 名. 求:
 - (1) 每个班级各分配到一名优秀生的概率;
 - (2) 3 名优秀生分配到一个指定班级的概率;
 - (3) 3 名优秀生分配到同一个班级的概率.
 - 解:将 15 名新生随机地分配给一班 4 名、二班 5 名、三班 6 名,共有 $C_{15}^4C_{11}^6$ 种分法.
 - (1) 将 3 名优秀生分配到三个班级的分法共有 A_3^3 种, 将其余 12 名新生分配给一班 3 名、二班 4 名、三班 5 名的分法共有 $C_{12}^3C_9^4C_5^5$ 种, 则每个班级各分配到一名优秀生的分法共有 $A_3^3C_{12}^3C_9^4C_5^5$ 种. 因此所求概率为

$$p = \frac{A_3^3 C_{12}^3 C_9^4 C_5^5}{C_{15}^4 C_{15}^5 C_{11}^6 C_6^6} = \frac{24}{91}$$

(2) 如果将 3 名优秀生分配到一班, 则其余 12 名新生将分配给一班 1 名、二班 5 名、三班 6 名, 此时分法共有 $C_{12}^5C_{11}^6C_6^6$ 种, 所求概率为

$$p_1 = \frac{\mathbf{C}_{12}^1 \mathbf{C}_{11}^5 \mathbf{C}_{6}^6}{\mathbf{C}_{15}^4 \mathbf{C}_{11}^5 \mathbf{C}_{6}^6} = \frac{4}{455}$$

如果将 3 名优秀生分配到二班, 则其余 12 名新生将分配给一班 4 名、二班 2 名、三班 6 名, 此时分法共有 $\mathrm{C}_{12}^4\mathrm{C}_8^2\mathrm{C}_6^6$ 种, 所求概率为

$$p_2 = \frac{C_{12}^4 C_8^2 C_6^6}{C_{15}^4 C_{15}^5 C_6^6} = \frac{2}{91}$$

如果将 3 名优秀生分配到三班, 则其余 12 名新生将分配给一班 4 名、二班 5 名、三班 3 名, 此时分法共有 $C_{12}^4C_8^5C_3^3$ 种, 所求概率为

$$p_3 = \frac{C_{12}^4 C_8^5 C_3^3}{C_{15}^4 C_{15}^5 C_6^6} = \frac{4}{91}$$

(3) 用 A_i 表示 "3 名优秀生全部分配到 i 班" (i=1,2,3), 则事件 "3 名优秀生分配到同一个班级"可以表示为 $A_1 \cup A_2 \cup A_3$. 又因为 $A_i A_j = \emptyset$ ($i \neq j, i, j = 1, 2, 3$), 所以所求概率为

$$p = P(A_1 \cup A_2 \cup A_3) = P(A_1) + P(A_2) + P(A_3) = \frac{4}{455} + \frac{2}{91} + \frac{4}{91} = \frac{34}{455}$$

- 1.2.8 抛两颗骰子, 求下列事件的概率:
- (1) 点数之和为 6;
- (2) 点数之和不超过 6;
- (3) 至少有一个 6 点.

解: 抛两颗骰子所得点数的样本空间为 $\Omega = \{(x,y) \mid x,y=1,2,3,4,5,6\}$, 样本点数量为 36.

(1) 令事件 A 为 "点数之和为 6", 则

$$A = \{(1,5), (2,4), (3,3), (4,2), (5,1)\}$$

所以所求概率为

$$P(A) = \frac{5}{36}$$

(2) 令事件 B 为 "点数之和不超过 6", 则

$$B = \{(1,1), (1,2), (1,3), (1,4), (1,5), (2,1), (2,2), (2,3), (2,4), (3,1), (3,2), (3,3), (4,1), (4,2), (5,1)\}$$

所以所求概率为

$$P(B) = \frac{15}{36} = \frac{5}{12}$$

(3) 令事件 C 为 "至少有一个 6 点", 则

$$C = \{(1,6), (2,6), (3,6), (4,6), (5,6), (6,6), (6,1), (6,2), (6,3), (6,4), (6,5)\}$$

所以所求概率为

$$P(C) = \frac{11}{36}$$

- **1.2.9** 考虑一元二次方程 $x^2 + Bx + C = 0$, 其中 B, C 分别是将一颗骰子连续抛两次先后出现的点数, 求该方程有实根的概率 p 和有重根的概率 q.
- 解:将一颗骰子连续抛两次所得点数的样本空间为 $\Omega = \{(B,C) \mid B,C=1,2,3,4,5,6\}$,样本点数量为 36.

事件"该方程有实根"发生的条件为 $B^2 - 4C \ge 0$, 而

$$\{B^2 - 4C \ge 0\} = \{(2,1), (3,1), (4,1), (5,1), (6,1), (3,2), (4,2), (5,2), (6,2), (4,3), (5,3), (6,3), (4,4), (5,4), (6,4), (5,5), (6,5), (5,6), (6,6)\}$$

共有 19 个样本点, 因此

$$p = P(B^2 - 4C \ge 0) = \frac{19}{36}$$

事件 "该方程有重根" 发生的条件为 $B^2 - 4C = 0$. 而

$${B^2 - 4C = 0} = {(2, 1), (4, 4)}$$

共有 2 个样本点, 因此

$$q = P(B^2 - 4C = 0) = \frac{2}{36} = \frac{1}{18}$$

- **1.2.10** 从 *N* 个数字 1, 2, · · · , *N* 中可重复地随机抽取 *n* 次, 求抽到的最大数字正好为 $k (1 \le k \le N)$ 的概率.
 - 解: 从 N 个数字中可重复地抽取 n 次, 共有 N^n 种取法.

记事件 B_i 为"抽到的最大数字小于等于 i" $(i = 1, 2, \dots, N)$,则 B_i 发生只需每次从 $1, 2, \dots, i$ 中取数即可, 共有 iⁿ 种取法, 由古典概型可知

$$P(B_i) = \frac{i^n}{N^n}$$

记事件 A_k 为"抽到的最大数字正好为 k", 则 $A_k = B_k - B_{k-1}$, 且 $B_{k-1} \subseteq B_k$, 因此

$$P(A_k) = P(B_k - B_{k-1})$$

$$= P(B_k) - P(B_{k-1})$$

$$= \frac{k^n}{N^n} - \frac{(k-1)^n}{N^n}$$

$$= \frac{k^n - (k-1)^n}{N^n}$$

- 1.2.11 从一副 52 张的扑克牌中任取 4 张, 求下列事件的概率:
- (1) 全是黑桃;
- (2) 同花;
- (3) 没有两张同一花色;
- (4) 同色.
- 解: 从 52 张扑克牌中任取 4 张的取法有 C_{52}^4 种.
 - (1) 一副扑克牌中有 13 张黑桃, 从中取出 4 张的取法有 C_{13}^4 种, 因此所求概率为

$$p_1 = \frac{C_{13}^4}{C_{52}^4} = \frac{11}{4165}$$

(2) 取出的 4 张牌全是某一特定花色的取法有 C^4_{13} 种, 而一副扑克牌有 4 种花色, 则 4 张牌 同花的取法有 $4C^4_{13}$ 种, 因此所求概率为

$$p_2 = \frac{4C_{13}^4}{C_{52}^4} = \frac{44}{4165}$$

(3)"没有两张同一花色"需要从 4 种花色中各取一张, 取法有 134 种, 因此所求概率为

$$p_3 = \frac{13^4}{C_{52}^4} = \frac{2197}{20825}$$

(4) 一副扑克牌中有红色和黑色牌各 26 张, 取出 4 张同色牌的取法有 $2C_{26}^4$ 种, 因此所求概率为

$$p_4 = \frac{2C_{26}^4}{C_{52}^4} = \frac{92}{833}$$

1.2.12 把 10 本书任意地放在书架上, 求其中指定的 4 本书放在一起的概率.

解: 把 10 本书任意地放在书架上, 共有 A_{10}^{10} 种放法. 当其中指定的 4 本书放在一起时, 将这 4本书看作一个整体, 与其他 6 本书一起放在书架上, 有 A⁷ 种放法; 放在一起的 4 本书又有不同 的顺序, 有 A_4^4 种放法. 因此 "其中指定的 4 本书放在一起" 共有 $A_7^7 A_4^4$ 种放法, 所求概率为

$$p = \frac{A_7^7 A_4^4}{A_{10}^{10}} = \frac{7! \times 4!}{10!} = \frac{1}{30}$$

n 个人随机地围一圆桌而坐, 求甲、乙两人相邻而坐的概率. 1.2.13

解:

解法一: n 个人围坐, 共有 $\frac{A_n^n}{n} = (n-1)!$ 种坐法. 当甲、乙两人相邻而坐时, 将甲、乙两人 看作整体, 有 $\frac{A_{n-1}^{n-1}}{n-1}A_2^2 = 2(n-2)!$ 种坐法. 因此所求概率为

$$p = \frac{2(n-2)!}{(n-1)!} = \frac{2}{n-1}$$

解法二: 设甲先坐好, 再考虑乙的坐法. 此时乙总共有 n-1 个位置可坐, 且这 n-1 个位置 都是等可能的, 而乙与甲相邻有2个位置, 因此所求概率为

$$p = \frac{2}{n-1}$$

- 同时掷 5 枚骰子, 求下列事件的概率: 1.2.14
- (1) 每枚都不一样;
- (2) 其中 2 枚相同 (成对), 另外 3 枚各不相同且与成对的 2 枚也不同;
- (3) 出现两组成对的骰子:
- (4) 其中 3 枚相同, 另外 2 枚不同;
- (5) 其中 4 枚相同;
- (6) 5 枚全部相同.

 \mathbf{M} : 同时掷 5 枚骰子共有 6^5 种不同情况.

(1)
$$p_1 = \frac{6 \times 5 \times 4 \times 3 \times 2}{6^5} = \frac{5}{54}$$

(2) $p_2 = \frac{C_5^2 \times 6 \times 5 \times 4 \times 3}{6^5} = \frac{25}{54}$

(2) $p_2 = \frac{C_5^2 \times 6 \times 5 \times 4 \times 3}{6^5} = \frac{25}{54}$ (3) 将 5 枚骰子分成 3 组, 其中 2 组包含 2 枚骰子, 另外一组只有 1 个骰子, 这样的分法有 $\frac{C_5^2C_3^2}{2} = 15$ 种. 这三组骰子出现的点数不同, 有 $6 \times 5 \times 4 = 120$ 种情况, 因此所求概率为

$$p_3 = \frac{15 \times 120}{6^5} = \frac{25}{108}$$

(4)
$$p_4 = \frac{C_5^3 \times 6 \times 5 \times 4}{6^5} = \frac{25}{162}$$

(5) $p_5 = \frac{C_5^4 \times 6 \times 5}{6^5} = \frac{25}{1296}$
(6) $p_6 = \frac{6}{6^5} = \frac{1}{1296}$

(6)
$$p_6 = \frac{6}{6^5} = \frac{1}{1296}$$

- **1.2.15** (接草成环问题) 把 2n 根草紧握在手中, 仅露出它们的头和尾, 然后随机地把 2n 个头两两相接, 2n 个尾也两两相接. 求放开手后 2n 根草恰巧连成一个环的概率.
 - 解: 先将头两两相接, 此时所有接法都是等价的, 如图 1.1 所示, 所以只需考虑尾的接法.

2n 个尾两两相接, 先任选 1 个尾, 再从剩下的 2n-1 个尾中任选 1 个尾相接; 然后从剩下的 2n-2 个尾中任选 1 个, 与 2n-3 个尾中的任意 1 个相接; 以此类推, 将 2n 个尾两两相接 共有 $2n(2n-1)(2n-2)(2n-3) \times \cdots \times 2 \times 1 = (2n)!$ 种方法.

如果要成环, 在从 2n 个尾中任选 1 个之后, 剩下的 2n-1 个尾中有一个不能选择, 所以只能从其余 2n-2 个尾中任选 1 个相接; 然后从剩下的 2n-2 个尾中任选 1 个,与 2n-4 个尾中的任意 1 个相接; 以此类推, 成环的方法共有 $2n(2n-2)(2n-2)(2n-4)\times \cdots \times 2\times 1$ 种. 因此所求概率为

$$p = \frac{2n(2n-2)(2n-2)(2n-4) \times \dots \times 2 \times 1}{(2n)!}$$

$$= \frac{[2n(2n-2)(2n-4) \times \dots \times 2][(2n-2)(2n-4) \times \dots \times 1]}{(2n)!}$$

$$= \frac{2^n n! \times 2^{n-1}(n-1)!}{(2n)!}$$

$$= \frac{2^{2n-1} n!(n-1)!}{(2n)!}$$

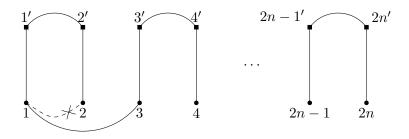


图 1.1 接草成环问题

1.2.16 把 n
ho "0" 与 $m (m \leq n+1)
ho "1"$ 随机地排列, 求没有两个 "1" 连在一起的概率.

解: 总共 m+n 个位置, 选择其中 n 个放 "0", 其余 m 个位置放 "1", 总的排列数为 \mathbf{C}^n_{m+n} . 如果 "没有两个 '1' 连在一起", 需要将 "1" 放在 n 个 "0" 之间的空隙中, 共有 n+1 个位置, 此时排列数为 \mathbf{C}^m_{n+1} . 因此所求概率为

$$p = \frac{C_{n+1}^m}{C_{m+n}^n} = \frac{n!(n+1)!}{(n-m+1)!(m+n)!}$$

- **1.2.17** (插板法) 将 n 个完全相同的球随机地放入 N 个盒子中, 求:
- (1) 某个指定的盒子中恰好有 $k(0 \le k \le n)$ 个球的概率;
- (2) 恰好有 $m(N-n \le m \le N-1)$ 个空盒的概率;
- (3) 某指定的 m 个盒子中恰好有 j 个球的概率.

- **解:** 将 n 个球排成一行,向其中插入 N-1 块板,分成 N 个区域,每个区域可以看成一个盒子. 因此 "将 n 个完全相同的球随机地放入 N 个盒子中"就相当于将 n 个球和 N-1 块板随机地排成一行,由 1.2.16 可知,共有 \mathbf{C}_{n+N-1}^n 种情况.
- (1) 某个指定的盒子中有 k 个球, 其余 n-k 个球随机放入 N-1 个盒子中, 共有 $\mathbf{C}^{n-k}_{n-k+N-2}$ 种情况, 因此所求概率为

$$p_1 = \frac{C_{n-k+N-2}^{n-k}}{C_{n+N-1}^{n}} = \frac{(N-1)n!(n-k+N-2)!}{(n-k)!(n+N-1)!}$$

(2) 先从 N 个盒子中选出 m 个作为空盒, 有 \mathbf{C}_N^m 种取法. 然后将 n 个球放入剩下的 N-m 个盒子, 并且不能有空盒, 可以先向每个盒子放 1 个球, 再将其余 n-N+m 个球随机放入 N-m 个盒子中, 此时有 $\mathbf{C}_{(n-N+m)+(N-m-1)}^{n-N+m} = \mathbf{C}_{n-1}^{n-N+m}$ 种情况. 综上, 所求概率为

$$p_2 = \frac{C_N^m C_{n-1}^{n-N+m}}{C_{n+N-1}^n}$$

(3) 将 j 个球放入指定的 m 个盒子中, 有 \mathbf{C}_{m+j-1}^j 种放法; 另外 n-j 个球放入其余 N-m 个盒子, 有 $\mathbf{C}_{n-j+N-m-1}^{n-j}$ 种放法. 因此所求概率为

$$p_3 = \frac{\mathbf{C}_{m+j-1}^{j} \mathbf{C}_{n-j+N-m-1}^{n-j}}{\mathbf{C}_{n+N-1}^{n}}$$

1.2.18 (配对问题) 一个晚会有 n 个人参加,每个人带了一件礼物,且各人带的礼物都不相同.每人从放在一起的 n 件礼物中随机抽取一件,求至少有一个人抽到自己礼物的概率.

解: 设事件 A_i = "第 i 个人抽到自己的礼物", $i=1,2,\cdots,n$, 则所求概率为 $P(A_1\cup A_2\cup\cdots\cup A_n)$. 因为

$$P(A_1) = P(A_2) = \dots = P(A_n) = \frac{1}{n}$$

$$P(A_1 A_2) = P(A_1 A_3) = \dots = P(A_{n-1} A_n) = \frac{1}{n(n-1)}$$

$$P(A_1 A_2 A_3) = P(A_1 A_2 A_4) = \dots = P(A_{n-2} A_{n-1} A_n) = \frac{1}{n(n-1)(n-2)}$$

$$P(A_1 A_2 \cdots A_n) = \frac{1}{n!}$$

所以由概率的加法公式得

$$P(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n)$$

$$= n \cdot \frac{1}{n} - C_n^2 \frac{1}{n(n-1)} + C_n^3 \frac{1}{n(n-1)(n-2)} + \dots + (-1)^{n-1} \frac{1}{n!}$$

$$= 1 - \frac{n!}{2!(n-2)!} \frac{1}{n(n-1)} + \frac{n!}{3!(n-3)!} \frac{1}{n(n-1)(n-2)} + \dots + (-1)^{n-1} \frac{1}{n!}$$

$$= 1 - \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \dots + (-1)^{n-1} \frac{1}{n!}$$

备注

当 $n\to\infty$ 时, 此概率的极限为 $1-e^{-1}\approx 0.6321$. 这表明, 即使人数很多, 事件 "至少有一个人抽到自己礼物" 也不是必然事件.

- **1.2.19** 一个质点从平面上某点开始,等可能地向上、下、左、右四个方向随机游动,每次游动的距离为 1. 求经过 2n 次游动后,质点回到出发点的概率.
 - **解:** 因为每次游动都等可能地向 4 个方向随机游动, 所以经过 2n 次游动后的终点有 4^{2n} 种可能. 如果质点回到出发点, 则上下游动次数相等、左右游动次数相等. 设上、下游动各 k 次, 左、右游动各 n-k 次, 当 k 固定时有 $\mathbf{C}_{2n}^k\mathbf{C}_{2n-k}^k\mathbf{C}_{2n-2k}^{n-k}$ 种可能性, 因此事件 "质点回到出发点" 的样本点个数为

$$\begin{split} \sum_{k=0}^{n} \mathcal{C}_{2n}^{k} \mathcal{C}_{2n-k}^{k} \mathcal{C}_{2n-2k}^{n-k} &= \sum_{k=0}^{n} \frac{(2n)!}{k!(2n-k)!} \frac{(2n-k)!}{k!(2n-2k)!} \frac{(2n-2k)!}{(n-k)!(n-k)!} \\ &= \sum_{k=0}^{n} \frac{(2n)!}{(k!)^{2}[(n-k)!]^{2}} \\ &= \frac{(2n)!}{n!n!} \sum_{k=0}^{n} \left[\frac{n!}{k!(n-k)!} \right]^{2} \\ &= \mathcal{C}_{2n}^{n} \sum_{k=0}^{n} (\mathcal{C}_{n}^{k})^{2} \end{split}$$

为了计算 $\sum_{k=0}^{n} (C_n^k)^2$,考虑等式

$$(1+x)^n(1+x)^n = (1+x)^{2n}$$

将两端用二项式定理展开,得

$$\left[\sum_{i=0}^{n} C_n^i x^i\right] \left[\sum_{j=0}^{n} C_n^j x^j\right] = \sum_{k=0}^{2n} C_{2n}^k x^k$$

比较两端 xn 项的系数可得

$$\sum_{i=0}^{n} C_n^i C_n^{n-i} = C_{2n}^n$$

又因为 $C_n^i = C_n^{n-i}$, 所以有

$$\sum_{i=0}^{n} (\mathbf{C}_n^i)^2 = \mathbf{C}_{2n}^n$$

因此,事件"质点回到出发点"的样本点个数为

$$C_{2n}^n \sum_{k=0}^n (C_n^k)^2 = (C_{2n}^n)^2$$

所求概率为

$$p = \frac{(C_{2n}^n)^2}{4^{2n}}$$

1.2.20 (会面问题) 甲乙两人约定在下午 6 时到 7 时之间在某处会面,并约定先到者应等候另一个人 20 分钟,过时即可离去. 求两人能会面的概率.

解:设x和y分别表示甲、乙两人到达约会地点的时间,则样本空间为

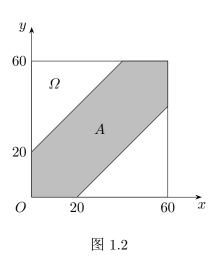
$$\Omega = \{(x, y) \mid 0 \le x \le 60, 0 \le y \le 60\}$$

设事件 A = "甲乙两人能够会面",则

$$A = \{(x, y) \mid |x - y| \le 20\}$$

由图 1.2 可知, Ω 的面积为 60^2 , A 的面积为 $60^2 - 40^2$, 因此

$$P(A) = \frac{60^2 - 40^2}{60^2} = \frac{5}{9}$$



1.2.21 甲乙两艘轮船驶向一个不能同时停泊两艘轮船的码头,它们在一昼夜内到达的时间是等可能的. 如果甲船的停泊时间是一小时, 乙船的停泊时间是两小时, 求它们中任何一艘都不需要等候码头空出的概率是多少?

解:设甲、乙到达码头的时间分别为x,y,则样本空间为

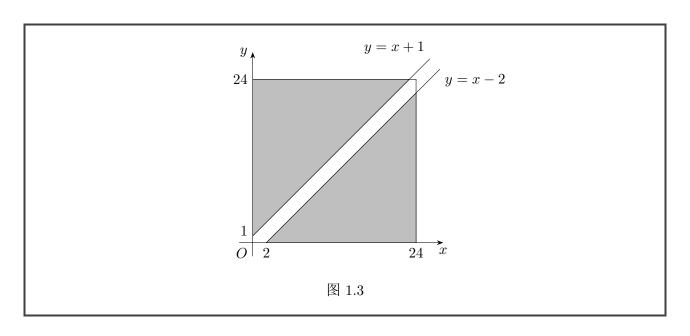
$$\Omega = \{(x, y) \mid 0 \le x \le 24, 0 \le y \le 24\}$$

设事件 A= "甲乙都不需要等候码头空出", 该事件可以分为两种情况. 如果甲先到达, 则乙的到达时间应至少比甲晚一小时, 即 $y \ge x+1$; 如果乙先到达, 则甲至少比乙晚到两小时, 即 $x \ge y+2$. 综合两种情况, 事件 A 可以表示为

$$A = \{(x, y) \mid y \geqslant x + 1 \text{ if } y \leqslant x - 2\}$$

如图 1.3 所示, 所求概率为

$$P(A) = \frac{\frac{23^2}{2} + \frac{22^2}{2}}{24^2} = \frac{1013}{1152}$$



1.2.22 在长度为 a 的线段内任取两点将其分为三段, 求它们可以构成一个三角形的概率.

解: 设分成的三段长度分别为 x, y 和 a-x-y, 则有

$$\begin{cases} 0 < x < a \\ 0 < y < a \\ 0 < a - x - y < a \end{cases}$$

其中 0 < a - x - y < a 等价于 0 < x + y < a, 则样本空间为

$$\Omega = \{(x, y) \mid 0 < x < a, \ 0 < y < a, \ 0 < x + y < a\}$$

设事件 A = "线段分成的三段可以构成三角形". 由于三角形中任意两边之和大于第三边,则事件 A 发生的条件为

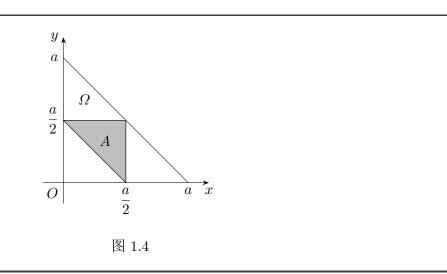
$$\begin{cases} 0 < x < y + (a - x - y) \\ 0 < y < x + (a - x - y) \\ 0 < a - x - y < x + y \end{cases}$$

整理得

$$A = \{(x,y) \mid 0 < x < \frac{a}{2}, \ 0 < y < \frac{a}{2}, \ \frac{a}{2} < x + y < a\}$$

如图 1.4 所示. 则所求概率为

$$P(A) = \frac{\frac{1}{2} \left(\frac{a}{2}\right)^2}{\frac{1}{2}a^2} = \frac{1}{4}$$



1.2.23 在平面上画有间隔为 d 的等距平行线, 向平面任意投掷一个边长为 a,b,c (均小于 d) 的三角形, 求三角形与平行线相交的概率.

解:三角形与平行线相交有三种情况:三角形的一个顶点在平行线上、一条边与平行线重合、两条边与平行线相交.由几何概型可知,前两种情况出现的概率为零,所以只需考虑两条边与平行线相交的概率.记 P_{ab} , P_{bc} , P_{ac} 分别为两条边 ab, bc, ac 与平行线相交的概率,则所求概率为

$$p = P_{ab} + P_{bc} + P_{ac}$$

设 P_a, P_b, P_c 分别为边 a, b, c 与平行线相交的概率, 由蒲丰投针问题可得

$$P_a = \frac{2a}{\pi d}, P_b = \frac{2b}{\pi d}, P_c = \frac{2c}{\pi d}$$

a 与平行线相交又能分成两种情况: ab 与平行线相交、ac 与平行线相交. 因此

$$P_a = P_{ab} + P_{ac}$$

同理可得

$$P_b = P_{ab} + P_{bc}$$

$$P_c = P_{ac} + P_{bc}$$

因此, 三角形与平行线相交的概率为

$$p = P_{ab} + P_{bc} + P_{ac} = \frac{1}{2}(P_a + P_b + P_c) = \frac{a+b+c}{\pi d}$$

备注

本题是蒲丰投针问题的推广. 该问题可以进一步推广到多边形及圆的情形.

在平面上画有间隔为 d 的等距平行线, 向平面任意投掷一个周长为 S_n 的凸多边形, 且该凸多边形的直径小于 d (凸多边形的直径是指多边形上任意两点之间的最大距离), 则该凸多边形与平行线相交的概率为 $\frac{S_n}{\pi d}$.

在平面上画有间隔为 d 的等距平行线, 向平面任意投掷一个半径为 r(2r < d) 的圆, 则该圆

与平行线相交的概率为 $\frac{2r}{d}$.

- **1.2.24** 在半径为 R 的圆内画平行弦, 如果这些弦与垂直于弦的直径的交点在该直径上的位置是等可能的, 求任意画弦的长度大于 R 的概率.
 - \mathbf{m} : 设弦的中点与圆心的距离为 x,则样本空间为

$$\Omega = \{x \mid 0 \leqslant x \leqslant R\}$$

弦长为 $2\sqrt{R^2-x^2}$,当弦长大于 R 时有 $2\sqrt{R^2-x^2}>R$,即 $x<\frac{\sqrt{3}}{2}R$. 因此所求概率为

$$p = \frac{\frac{\sqrt{3}}{2}R}{R} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

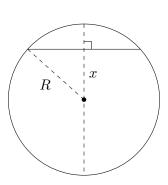


图 1.5

第二章 随机变量及其分布

2.1 随机变量及其分布函数

2.2 离散型随机变量及其概率分布

- **2.2.1** 将 3 个球随机地放入 4 个杯子中, 求杯子中球的最大个数 X 的概率分布.
- \mathbf{K} : 将 3 个相同的球随机地放入 4 个不同的杯子中, 共有 \mathbf{k} 种情况.

X 所有可能的取值为 1,2,3. 当 X=1 时, 3 个球被放入不同的杯子中, 第一个球放入 4 个杯子中的任意一个, 第二个球放入剩下 3 个杯子中的任意一个, 第三个球放入剩下 2 个杯子中的任意一个, 共有 $4\times3\times2=24$ 种情况. 因此

$$P(X=1) = \frac{24}{4^3} = \frac{3}{8}$$

当 X=3 时, 3 个球被放入同一个杯子中, 此时有 4 种情况, 因此

$$P(X=3) = \frac{4}{4^3} = \frac{1}{16}$$

由于 P(X = 1) + P(X = 2) + P(X = 3) = 1, 所以

$$P(X = 2) = 1 - P(X = 1) - P(X = 3) = 1 - \frac{3}{8} - \frac{1}{16} = \frac{9}{16}$$

综上, X 的概率分布为

2.3 连续型随机变量及其概率密度函数

2.4 常用的概率分布

2.4.1 (巴拿赫问题) 某人有两盒火柴,每盒都有 n 根. 每次使用时,任取一盒并从中抽出一根. 当此人第一次抽到空盒时,另一盒中恰有 r ($0 \le r \le n$) 根火柴的概率是多少?

解: 设两盒火柴分别为 A, B, 由对称性知, 只需计算事件 A = "抽到 A 盒为空, 此时 B 盒中恰有 r 根火柴"的概率, 所求概率是此概率的 2 倍.

事件 A 的发生可以分成两个阶段: 前 2n-r 次中 A 盒抽到 n 次、B 盒抽到 n-r 次,第 2n-r+1 次抽到 A 盒. 由于每次抽到 A 盒或 B 盒的概率都是 $\frac{1}{2}$,所以

$$P(A) = C_{2n-r}^{n} \left(\frac{1}{2}\right)^{n} \left(\frac{1}{2}\right)^{n-r} \cdot \frac{1}{2} = \frac{C_{2n-r}^{n}}{2^{2n-r+1}}$$

进而可得所求概率为

$$p = 2P(A) = \frac{C_{2n-r}^n}{2^{2n-r}}$$

备注

巴拿赫问题的本质是: 当第 n+1 次抽到某盒火柴时, 求总的抽取次数为 2n-r+1 的概率. 设随机变量 X 为第 n+1 次抽到 A 盒时的总抽取次数, 则 X 服从帕斯卡分布 $Nb(n+1,\frac{1}{2})$, 因此有

$$P(A) = P(X = 2n - r + 1) = C_{2n-r+1-1}^{n+1-1} \left(\frac{1}{2}\right)^{n+1} \left(\frac{1}{2}\right)^{2n-r+1-(n+1)} = \frac{C_{2n-r}^{n}}{2^{2n-r+1}}$$

通过巴拿赫问题可以得到下列等式:

$$\sum_{r=0}^{n} \frac{C_{2n-r}^{n}}{2^{2n-r}} = 1$$

第三章 二维随机变量及其分布

第四章 随机变量的数字特征

4.1 数学期望

4.2 方差

4.2.1 设 g(x) 为随机变量 X 取值的集合上的非负不减函数, 且 E(g(X)) 存在, 证明: 对任意的 $\varepsilon > 0$, 有

$$P(X>\varepsilon)\leqslant \frac{E(g(X))}{g(\varepsilon)}$$

证明: 因为 g(x) 是非负不减函数, 所以当 $x>\varepsilon$ 时有 $g(x)>g(\varepsilon)$, 进而有 $\frac{g(x)}{g(\varepsilon)}>1$. 如果 X 是离散型随机变量, 设 X 的概率分布为 $P(X=x_k)=p_k, k=1,2,\cdots$, 则

$$P(X > \varepsilon) = \sum_{x_k > \varepsilon} p_k \leqslant \sum_{x_k > \varepsilon} \frac{g(x_k)}{g(\varepsilon)} p_k \leqslant \frac{1}{g(\varepsilon)} \sum_{k=1}^{\infty} g(x_k) p_k = \frac{E(g(X))}{g(\varepsilon)}$$

如果 X 是连续型随机变量, 设 X 的概率密度函数为 f(x), 则

$$P(X > \varepsilon) = \int_{\varepsilon}^{+\infty} f(x) dx \leqslant \int_{\varepsilon}^{+\infty} \frac{g(x)}{g(\varepsilon)} f(x) dx \leqslant \frac{1}{g(\varepsilon)} \int_{-\infty}^{+\infty} g(x) f(x) dx = \frac{E(g(X))}{g(\varepsilon)}$$