

My Paradise

목차

1. 게임 개요
2. 게임 콘셉트
3. 게임 메커니즘
4. 게임 콘텐츠
5. 프로젝트 일정

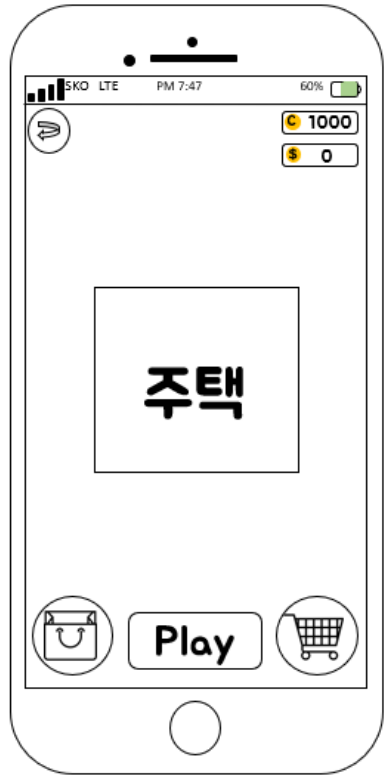
게임 개요

My Paradise ?

인테리어 디자이너가 손님에게 의뢰를 받아 주택을 디자인해주는 하우스 게임이다.
게임 내에 마련된 미니게임을 통해 재화를 번 뒤, 얻은 재화로 디자인 요소들을 구매하여 실내를 꾸며 나간다.

게임 콘셉트

게임 콘셉트



흔한 가정집에 존재하는 침대, 책상, TV, 소파 등
가정집에 흔하게 존재하는 아이템들을 구매하여 배치할 수 있다.
또한 보다 더 디자인 요소를 부각시킬 수 있는 다양한 오브젝트가 존재한다.



[예시 이미지]

게임 콘셉트

! 대략적으로 게임 내의 3가지 콘셉트 중 카페를 대표로 예를 들어 설명하자면,



모바일 게임 중 '아이러브커피'는 카페의 사장이 되어 카페를 직접 인테리어하고 확장을 시키며 가게를 성장시키는 게임이다.

My Paradise는 아이러브커피에서 카페를 성장시키는 요소를 제외하고, 오로지 인테리어를 하는 것에 목적을 둔 게임이라고 설명할 수 있다.

게임 흐름도

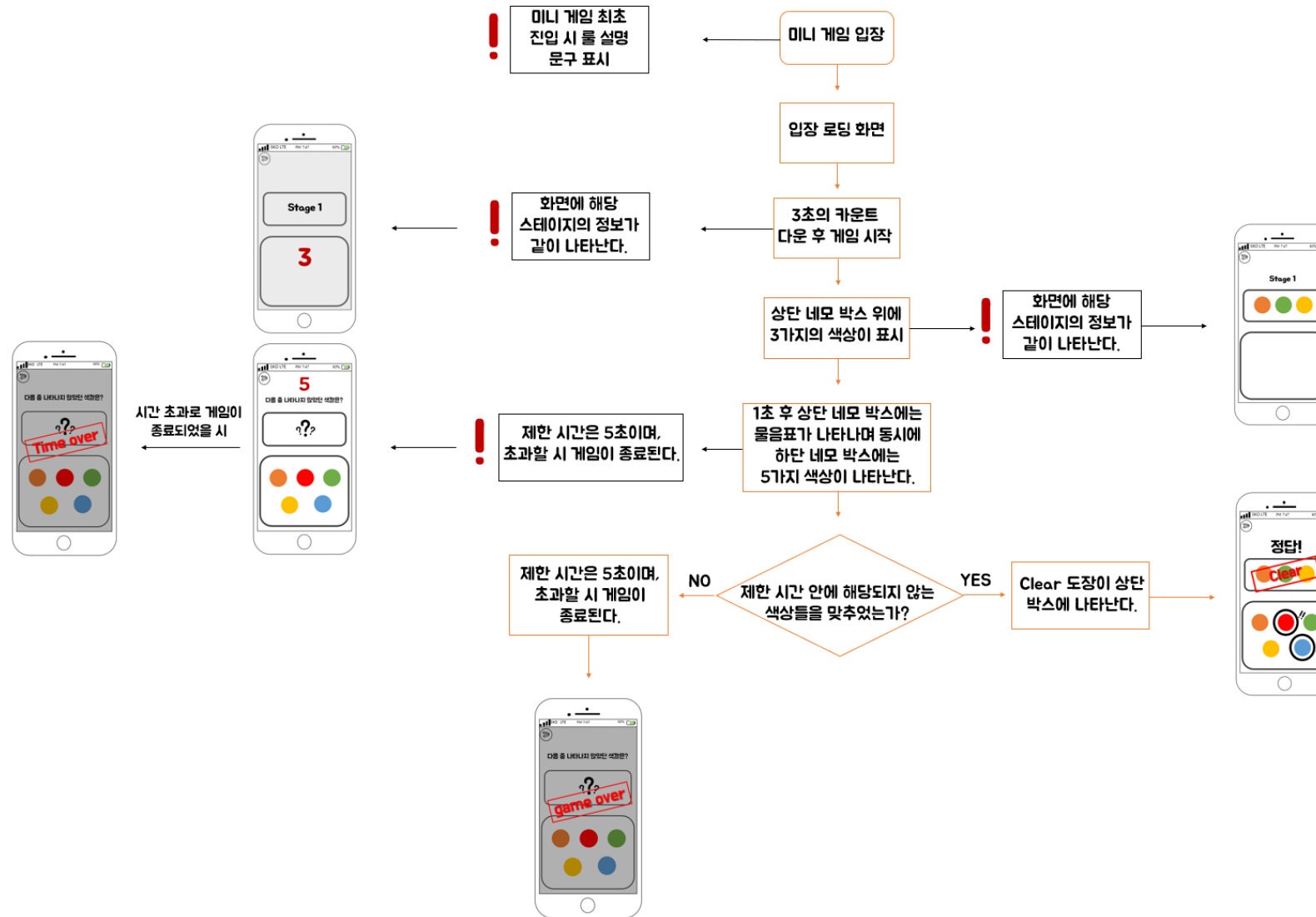
게임 흐름도



게임 콘텐츠

미니게임

게임 콘텐츠_미니 게임



프로젝트 일정

프로젝트 일정_7월

일	월	화	수	목	금	토
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

그래픽
: 게임 내 오브젝트(가구, 소품) 작업
프로그래밍
: 커스텀 마이징 구현

그래픽
: 게임 내 오브젝트(가구, 소품)
작업 및 미니게임 그래픽 작업
프로그래밍
: 미니 게임, 상점, 보관함, 설정 구현

프로젝트 일정_8월

일	월	화	수	목	금	토
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

- 그래픽

: 추가 그래픽 작업
- 프로그래밍

: 1차 프로토타입 개발
오류 점검 및 추가 작업
- 프로그래밍

: 게임 개발 완료
게임 영상 편집