策划目录：

1、玩法规则

2、数值参考

3、事件与影响

4、界面交互

5、音效

6、提示信息

7、成就系统

**1、玩法规则**

     系统模拟股市波动 每隔时间t（t开放配置 暂定为0.5 可随难度增加而减少）更新当前股价

     玩家在某个时间点可点击“买入”or“卖出”按钮  每点击一次即可按当前价位买卖1单位股票

     玩家初始本金为n（n开放配置 暂定为100）游戏开始后每隔一段时间t1（t1开放配置 暂定为0.5 ）扣除等额手续费f（f开放配置 暂定为 1）

     玩家通过买卖股票 维持账户现金金额m大于0 坚持得越久越好

     玩家账户现金为本金的n倍时获得成就（翻1倍 翻2倍 翻3倍 翻5倍 翻10倍……一级级上去  这个可看情况以后做）

**2、数值参考**

**玩家数值：**

          初始本金n （初始定义值）

          账户现金m=初始本金n- ∑买入股票花费+ ∑卖出股票收入- ∑手续费 （实时更新）+∑ 随机事件影响

          持有股票数s= ∑点击买入数- ∑点击卖出数（实时更新）+∑ 随机事件影响

          所持股票市值a=持有股票数s \* 当前股价p（实时更新）

**系统数值：**

          股价初始值为p0（ p0开放配置 暂定为 10）

          每隔一段时间t 系统会刷新当前股价p （暂定p属于期望为p1 标准差为k的正态分布区间 p精确到个位 由系统实时计算 p1和k开放配置 暂定为10和1）

          系统事件将影响p值分布的p1和k （事件触发）

**3、事件与影响**

     事件影响基本参数（影响的内容和影响持续时间i ——i开放配置 暂定为5s）

     事件性质：常规事件&新闻事件&特殊事件

**事件系统：**游戏开始后，系统在当前已解锁事件中随机抽取一条作为下一段时期的随机事件，分为预告部分和发生部分

预告部分：事件抽取后n秒内（n开放配置 暂定为5）屏幕上以跑马灯的形式对接下来事件进行预告

预告形式分为：事件图标（与事件具体内容挂钩）+事件缘由（随机读事件提示见下）+事件具体内容（见上文各种事件）

如：「剧烈向上图标」马云和王思聪在一起了，股民们又相信爱情了！股票要大涨！

「缓慢向下图标」你挖坑来我去跳，恰似股价往下掉。股票要回落！

发生部分：预告时间结束后 进入事件时间i

在时间i内 当前股价p值从事件对应的公式里取值

事件重启：上一个事件结束5s后 系统再次抽取下一条事件

**常规事件：**一段时间内以恒定规律影响基本波动（游戏开始后解锁）

          常规事件A：影响分布期望p1

               例：xx利好消息 p1上升 or xx不好消息 p1下降

在时间范围i内 p1=p0\*tan（g） 利好消息g取45～60范围 不好消息45～30

          常规事件B：影响分布标准差k

               例：xx消息 k上升 xx消息 k下降

在时间范围i内 k1=n\*k n取0.5 1 2 3 表示震荡程度依次增高

**新闻事件：**一段时间内造成特殊波动（游戏开始后20s解锁）

          例：xx消息放出 p先弱后强、先强后弱、剧烈震荡、持平、在某区间随机、缓慢向上、缓慢向下、快速向上、快速向下、逆转

          注：新闻事件将不通过p1和k 直接影响p（也就是在新闻事件持续期间p是根据当前新闻特写的函数独立运算）

剧烈震荡 每次的期望p1= 上一次的p

平稳和区间内随机 p=在新闻开始时p值+-某个值R的范围内随机（R本身也在一个范围内随机 暂定平稳事件R为0.2-0.5 范围内随机为0.6-2）

缓慢向上 此时p=某个斜率v\*新闻开始时的p值 v在sin0~sin45范围内随机取值后以极小幅度波动（波动范围暂定为+-0.3）

缓慢向下 此时p= -1\*某个斜率v\*新闻开始时的p值 v在sin0~sin45范围内随机取值后以极小幅度波动（波动范围暂定为+-0.3）

剧烈向上 此时p=某个斜率v\*新闻开始时的p值 v在sin45~sin90范围内取值后以极小幅度波动（波动范围暂定为+-0.3）

剧烈向下 此时p= -1\*某个斜率v\*新闻开始时的p值 v在sin45~sin90范围内取值后以极小幅度波动（波动范围暂定为+-0.3）

组合性强弱事件 可把上面的缓慢上下加剧烈上下组合起来 比如说先强后弱=先剧烈向上然后缓慢向下 等（此处可直接复制出16种排列组合）

逆转 记录上一个时间段t的全部价格 在下一个时间段t内倒序播放

**特殊事件：**事件将直接影响玩家收入

          股票配股 玩家持仓直接增加 （游戏开始后60s解锁）

增加当前持有量的5% 10% 20% 30%

          股票分红 直接进入玩家账户现金m（游戏开始后60s解锁）

增加红利b=玩家当前持有量\*当前股价\*（5／10/15/20）%

          手续费提高or降低 改变f值 （玩家坚持玩游戏超过100s时解锁）

f值=初始f值的0.2/0.5/2/3/4倍

          苛捐杂税 直接扣除账户现金m（玩家账户现金翻倍后解锁）

税费x=当前账户的5／10/20/30%

          等等

**4、界面交互**

     界面显示内容：

          1、股市k线图

          2、玩家 持仓 股票市值 现金（数字跳动效果 现金接近0时预警）当前股价

          3、买入和卖出按钮（买卖特效表现）

          4、随机事件表现（想先仿照chart pattern图画简易图标 外加跑马灯提示）

          5、成就表现（先简单放个烟花播个字吧）

**5、音效**

     1、背景基本音乐 （恭喜发财？求恶俗 求喜感）

     2、特殊事件发生时配乐（有条件的话每一类特殊事件都可以配一个背景乐）

     3、买入音效

     4、卖出音效

     5、事件开启提示音

     6、事件发生后特殊音效

     7、现金流衰竭预警音

     8、game over（赔光了来点惨的）

**6、提示信息**

     1、开场白：股市有风险，入坑需谨慎

     2、特殊事件提示：（这里希望能做的恶趣味一些）

               如：马云和王思聪终于在一起了，股民们又相信爱情了！（股票要大涨）

     3、gg语：（这里是要嘲讽呢还是要安慰呢？——或者可以做个随机gg语 每次死了心情都不一样）

     4、成就语（每达成一个成就鼓励一下）

\*事件缘由表（显示方式：事件图标+随机提示语+“中国股市”+事件内容）

事件类型 事件内容 事件图标 随机提示语

常规事件 重大利好 价位上抬 热烈庆祝GGJ成功举办

科学研究发现：多吃地沟油能美容

法律承认同性婚姻

林丹出轨李宗伟

常规事件 大事不妙 价位下跌 国足爆冷出线，各地足彩纷纷倒闭

常规事件 价格稳定 波动稳定 现世安稳，岁月静好

常规事件 大幅波动 大幅波动 我国单身狗数超过欧洲人口总和

新闻事件 无序震荡 无序震荡 春节将至，小学生放假

新闻事件 持续走高 高位平稳 今朝有酒今朝醉，明天股价上高位

新闻事件 持续走低 低位平稳 股市摆脱低谷日，家祭无忘告乃翁

新闻事件 范围波动 范围波动 一大波羊驼奔腾入境

新闻事件 缓慢向上 平稳上行 马云和王思聪终于在一起了，股民们又相信爱情了！

新闻事件 缓慢向下 平稳下行 你挖坑来我去跳，恰似股价往下掉

新闻事件 疯狂上涨 急速上行 诸多道友即将渡劫飞升

新闻事件 疯狂下跌 急速下行 问君能有几多愁，恰似股票要跳楼

新闻事件 组合事件 略 略

新闻事件 逆转 符号∞ 略

特殊事件 股票配股 数额增加 略

特殊事件 股票分红 金额增加 略

特殊事件 手续费增 fee+ 略

特殊事件 手续费减少 fee- 略

特殊事件 苛捐杂税 tax 略

\*随机gg语

子在川上曰：钱去如流水，不舍昼夜

赔光了不要紧，一秒过后又是一条好汉

金钱于我如浮云

千金亏尽还复来

天天亏钱，反正不是自己的

哥炒的不是股票，是寂寞

钱不是问题，问题是没钱

现在亏算什么，以后亏的日子还长着呢

一入股市深似海，从此节操是路人

**7、成就系统**

现金流为本金的n倍时 触发成就（播放成就特效+界面持续显示直到当前现金流不满足该条件）

如当前现金为本金1.5倍时 播放特效 和气生财 界面挂上对应图示

成就列表：

倍数 成就

1.5 股海扬帆

2 身价倍增

3 钱来如流水

5 财源广进

8 财源滚滚

10 千金一笑

15 股海扬名

20 有钱任性

30 土豪之力

50 人生赢家

80 股海奇才

100 家财万贯

300 胸有大势

500 点石成金

1000 股海称霸

3000 天纵财神

5000 巴菲特附体

10000 一本万利

100000 哥炒的是寂寞

两天工作量建议优先级如下：

1、做好基本玩法 股市波动 买入卖出 结算 调好手感节奏

2、做常规事件（4个常规事件其实都是同一个需求 另外一个需求是事件提示走马灯）

3、选择1-2个新闻或特殊事件做

4、做简易成就系统

1、x移动加移摄像机 +一个控制波形的参数

time unit 0.05 x unit0.25 width 0.075 margin right 80

2、上下边距移动摄像机

3、