#include <iostream>

using namespace std;

void setint(int\*, int);

int main()

{

int a;

setint(&a, 10);

cout << a << endl;

int\* b;

setint(b, 10);

cout << \*b << endl;

return 0;

}

void setint(int\* ip, int i)

{

\*ip = i;

}