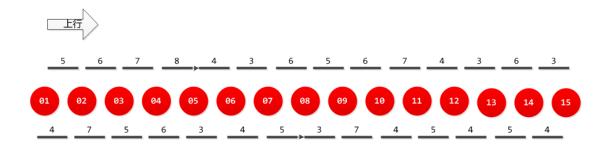
《公交运行》编程考试试题

题目:

请于 2 小时内提交编程结果,可以是未完成的代码。在提交编程结果后,如果未完成,可以自愿选择继续 完成全部代码再次提交完整代码。

一条公交线路,有 15 个站点,每个站点之间的运行时间不一,相同 2 个站点之间上行和下行时间也不一样 具体见下图。



下行

共有 10 辆电动公交车,分别从两个终点站开始运行。起始时刻,每边各 5 辆公交车,每隔 15 分钟发出一辆。具体情况如下

- 1. 每辆公交车有司机 1 名,无售票员,最多载乘客 29 人。公交车到终点站时,如果还有乘客,则车上的乘客必须全部下车。
- 2. 站点之间的行驶时间是参考时间,实际根据路况,会有随机 0 到 1 分钟的误差,在本题中,可以随机确定、精确到分钟
- 3. 公交车到终点站后,完成乘客下车和上车后 (乘客下车和上车时间按照第4节说明),立即向另一个终点站行驶。
- 4. 每 5 分钟会有 10 名乘客,每个乘客所在站点和目标站点是随机确定的,乘客在站点等待乘坐公交车 去往目标站点(举例: 乘客 P1 出现在站点 08,目标站点 04。等待公交车到 08 站点后乘车到 04 站 点)。公交车到站时,乘客先下后上,每个乘客下车或者上车时间均为 10 秒。上车的乘客去往目标站 点的方向要与公交车行驶方向一致。
- 5. 公交车有比较小的几率会出现故障(本题目设定故障几率:十分之一),简化起见,假定公交车发生故障时都是在到站后,路上行驶中不会发生故障。当公交车发生故障时,车上的乘客都下车,等待下一辆公交车到来。当下一辆公交车到达时,优先保障故障车下来的乘客先上车,如果车满没有办法全部上车,则顺次等待下一辆公交车到来按照相同规则进行。
- 6. 每辆电动公交车行驶时是匀速行驶。

编程要求:

- 1. 使用面向对象的方法进行编程,可以根据自己偏好自由选择 C、C#、C++、Java、Delphi、OC 中的任意一种语言。
- 2. 请初始时刻模拟 300 分钟期间公交车的运行状态。
- 3. 输出每辆公交车的运行状况,格式如下。

公交车(NAME)	总载客人数	总运行时间(分钟)	总行驶时间(分钟)
Α			
В			
С			
D			
•••			
J			

4. 输出任意 2 量公交车的运行明细,格式如下。

公交车 C

时间	动作	
0:00	从 01 站发车,乘客 3 人	
0:05	到达 02 站,	
0:06	下客2人,上客4人,继续出发	
0:13	到达 03 站	
0:14	下客4人,上客8人,继续出发	
1:30	抵达终点站	

其他要求:

- 1. 提交物包括:完整项目源程序和已经编译好的可执行程序,并分别按照\src,\bin 三个目录分别存放好。
- 2. 可以网上查询相关技术资料,但要确保独立完成,不得互相抄袭代码。
- 3. 代码实现要考虑到扩展性。要在公交车的数量,站点数量,站点间运行时间等发生变化时,代码能够 很容易地扩展和支持。

评分要点及检查项:

- 1. 编码规范,函数及类命名合理准确,无歧义。合理正确的使用面向对象的方法进行程序结构设计。程序的关键实现部分要进行注释说明,无内存等资源泄露。程序源码可以编译通过,无错误及警告提示。
- 2. 能够完整通过多线程模拟运行过程,线程使用安全及运用合理,无死锁等现象发生。
- 3. 比赛结果逻辑正确。
- 4. 程序没有固定最优答案,根据实际运行结果综合评分。请同学做好系统分析,并充分发挥自己的想象力和创造力。