

HTML5新特性 -- Unit03

1.canvas

· `textAlign` 属性

`textAlign` 属性用于设置文本的水平对齐方式，其语法结构是：

```
ctx.textAlign = 'left|center|right'
```

· `clearRect()` 方法

`clearRect()` 方法用于擦除指定的矩形区域，其语法结构是：

```
ctx.clearRect(x,y,width,height)
```

· 路径

路径(`path`)将预先设置的坐标点顺序连接形成的图形。

路径的绘制步骤：

- A.通过 `ctx.beginPath()` 方法开始新的路径
- B.通过 `ctx.moveTo()` 方法指定路径的起点坐标
- C.绘制基本路径内容(如 `lineTo()` 方法用于绘制线段等)
- D.通过 `stroke()` 或 `fill()` 方法完成路径的绘制

· `beginPath()` 方法

`beginPath()` 方法用于新始一个新的路径，其语法结构是：

```
ctx.beginPath()
```

· `moveTo()` 方法

`moveTo()` 方法用于指定路径的起点，其语法结构是：

```
ctx.moveTo(x,y)
```

· `lineTo()` 方法

`lineTo()` 方法用于绘制线段，其语法结构是：

```
ctx.lineTo(x,y)
```

· arc() 方法

arc() 方法用于绘制圆弧路径，其语法结构是：

```
ctx.arc(x,y,radius,start_angle,end_angle)
```

圆弧的起点和终点用弧度表示。

弧度的计算公式为：角度 * `Math.PI` / 180

· stroke() 方法

stroke() 方法用于根据当前的描边样式来绘制路径，其语法结构是：

```
ctx.stroke()
```

2.window对象

· requestAnimationFrame() 方法

requestAnimationFrame() 方法用于在浏览器中定时循环执行一个操作。其优点是：

- A.该方法充分利用显示器的刷新频率，不会出现卡顿、丢帧的现象；
- B.如果当前选项卡没有被激活的话，动画将自动停止，以节省计算机资源

requestAnimationFrame() 方法的语法结构是：

```
variable = window.requestAnimationFrame(callback)
```

· cancelAnimationFrame() 方法

cancelAnimationFrame() 方法用于清理由 requestAnimationFrame() 方法返回的 requestId。其语法结构是：

```
window.cancelAnimationFrame(requestId)
```