

4398小游戏测试文档

目录

4398小游戏测试文档

目录

1 引言

- 1.1 编写目的
- 1.2 项目背景
- 1.3 参考资料

2 任务概述

- 2.1 目标
- 2.2 运行环境
- 2.3 需求概述
- 2.4 条件与限制

3 计划

- 3.1 测试方案
 - 测试过程
 - 测试内容
 - 测试技术
 - 技术标准
- 3.2 测试项目
 - 功能测试
 - 主页界面测试
 - flappybird界面测试
 - spaceship界面测试
 - 负载测试
 - 配置测试
- 3.3 测试准备
- 3.4 测试人员

4 测试项目说明

- 4.1 测试用例
 - 打开主页页面
 - 打开flappy bird游戏页面
 - flappy bird游戏单人游戏页面
 - flappy bird游戏双人游戏页面
 - 打开space games 游戏页面
 - help页面
 - 开始游戏页面

1 引言

本部分介绍测试基本情况和要求，包括编写目的、项目背景和术语等。

1.1 编写目的

为软件测试建立计划，供软件测试人员作为软件测试实施时的参考。

1.2 项目背景

现今这个压力大的社会中，游戏成了人们首选的消遣。游戏的选择很多，导致游戏市场参差不齐，有些游戏不仅让人们花费更多时间和精力，而且体验感极差。于是开发人员希望开发出一款不占时间，可随时退出又解压的游戏。

1.3 参考资料

Csdn, w3school

2 任务概述

本部分描述测试的目标、测试环境、软件的基本需求以及测试的条件和限制等。

2.1 目标

实现选择游戏功能，随时退出功能，积分功能，可用键盘移动物品，游戏不会卡机。

2.2 运行环境

WINDOW 10系统和MACOS系统下的INTELLIJ IDEA JAVAFX环境皆可运行。

2.3 需求概述

用户：选择flappy bird还是space ship游戏、移动目标、点击开始和点击退出。

2.4 条件与限制

macos端：version10或以上、配置好javafx

windows端：win10或以上、配置好javafx

3 计划

本部分描述测试方案、测试的项目、测试前的准备工作和人员设备等。

3.1 测试方案

测试过程

- 用户选择flappy bird游戏
- 用户选择space ship游戏

测试内容

- 用户选择flappy bird游戏后，可以看到游戏界面并选择单人模式或双人模式或退出游戏
- 用户选择space ship游戏后，可以看到游戏界面并选择开始游戏或帮助页面或退出游戏

测试技术

- 黑盒测试

技术标准

- 积分栏里准确显示获得积分
- 各个页面中的数据信息显示正确
- 每个操作顺畅并且不会导致卡机

3.2 测试项目

功能测试

测试目标：	exit功能
方法：	分别在flappy bird游戏页面和space ship游戏页面点击exit按键。
完成标准：	点击exit后，能退出游戏界面，返回主页。
需考虑的特殊事项：	需配好javafx环境

主页界面测试

测试目标：	在主页上可以看见选择flappy bird 和space ship的界面
方法：	运行代码
完成标准：	运行代码后可以看见主页
需考虑的特殊事项：	需配好javafx环境

flappybird界面测试

测试目标：	在flappy bird界面可以看见选择单人模式、双人模式、exit的界面
方法：	运行代码后，选择flappy bird
完成标准：	选择flappy bird后，完整加载flappy bird游戏界面
需考虑的特殊事项：	需配好javafx环境

spaceship界面测试

测试目标：	在spaceship界面可以看见选择start、help、exit的界面
方法：	运行代码后，选择spaceship
完成标准：	选择spaceship后，完整加载spaceship游戏界面
需考虑的特殊事项：	需配好javafx环境

负载测试

测试目标：	点击exit后，返回主页还可以再选择flappy bird 或space ship游戏
方法：	点击exit返回主页再次选择flappy bird或spaceship游戏
完成标准：	flappy bird或spaceship游戏还可以重新运行
需考虑的特殊事项：	需配好javafx环境

配置测试

测试目标：	macos下配好javafx环境的intellij idea
方法：	使用macos下intellij idea并配好javafx环境后运行代码
完成标准：	代码可以运行，游戏界面可以展示
需考虑的特殊事项：	需配好javafx环境

3.3 测试准备

- 1. 与各模块的主要负责人共同协商讨论
- 2. 阅读软件代码设计文档，并作为提纲
- 3. 选择合适的代码风格与素材并编写
- 4. 编写测试用例

3.4 测试人员

测试人员：王佳媛 朱章涌 时冉

朱章涌：根据测试用例在项目上进行模拟测试。

王佳媛：在macos下对项目进行模拟测试。

时冉：在windows下对项目进行模拟测试

4 测试项目说明

本部分测试项目的情况说明。

4.1 测试用例

打开主页页面



Click a Gaming icon to have fun!



FlappyBird



Sea and Sky's
Space Games

打开flappy bird游戏页面

EXIT GAME

FlappyBird



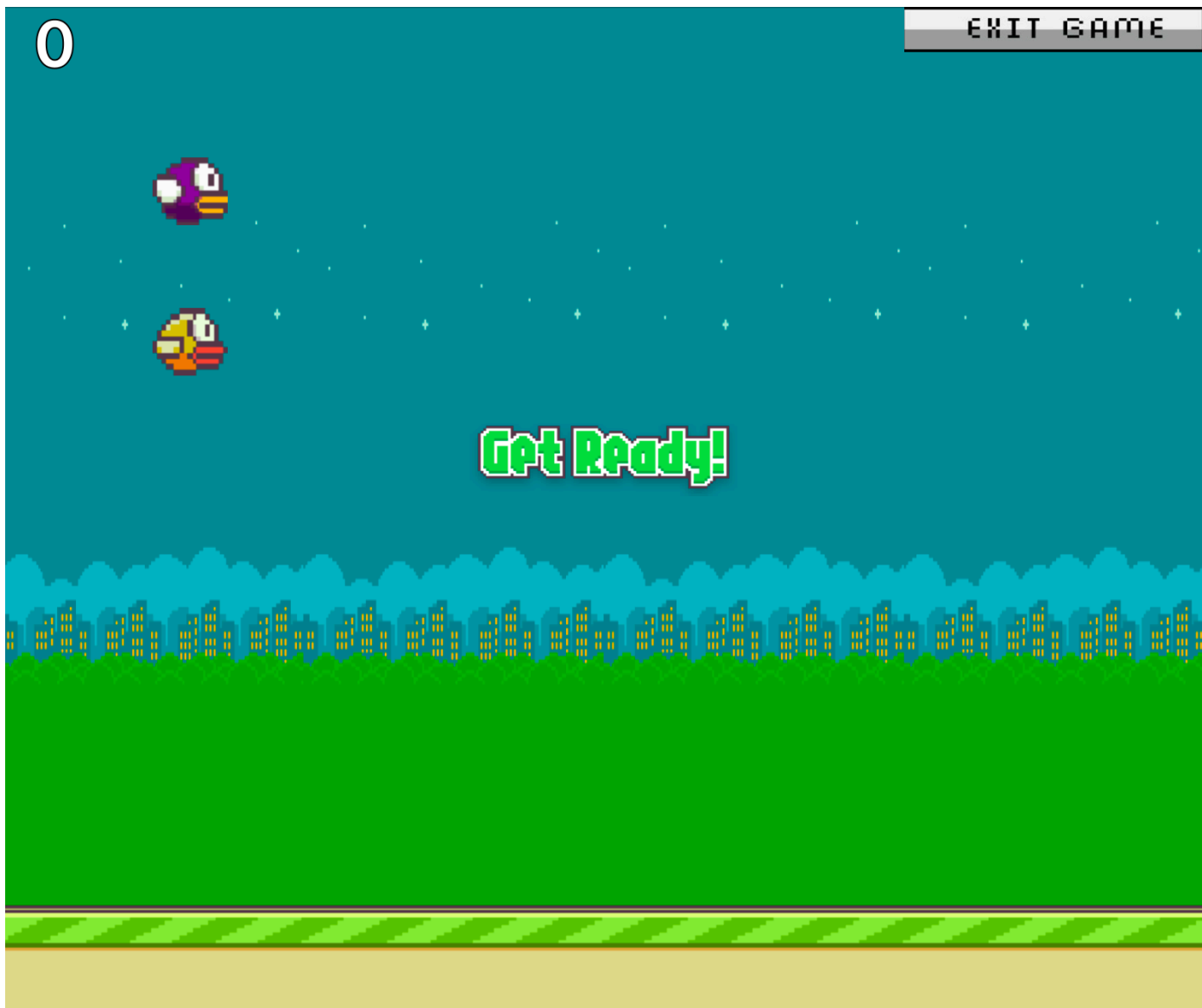
Press 1 for Single Player
2 for Double Player



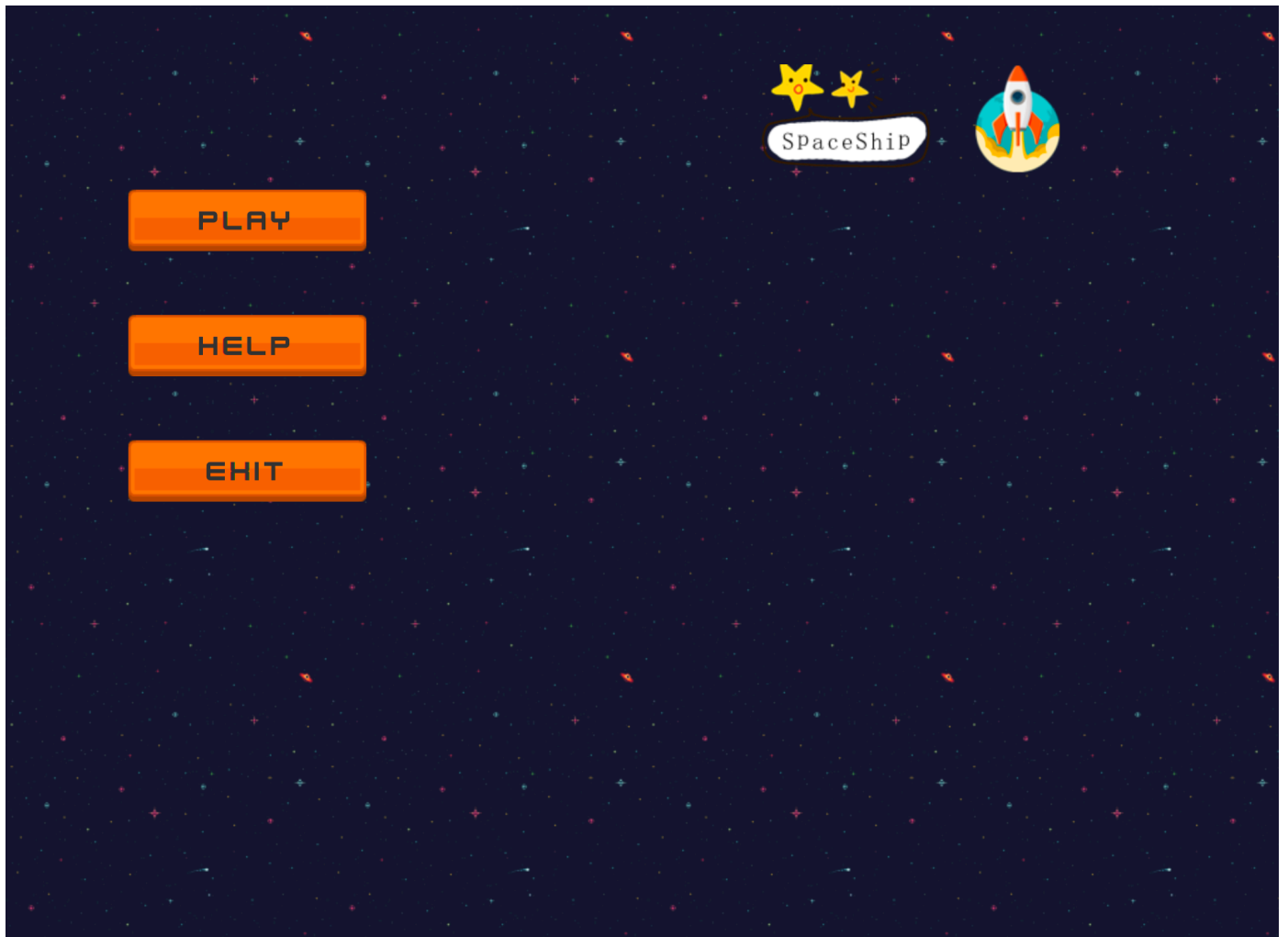
flappy bird游戏单人游戏页面



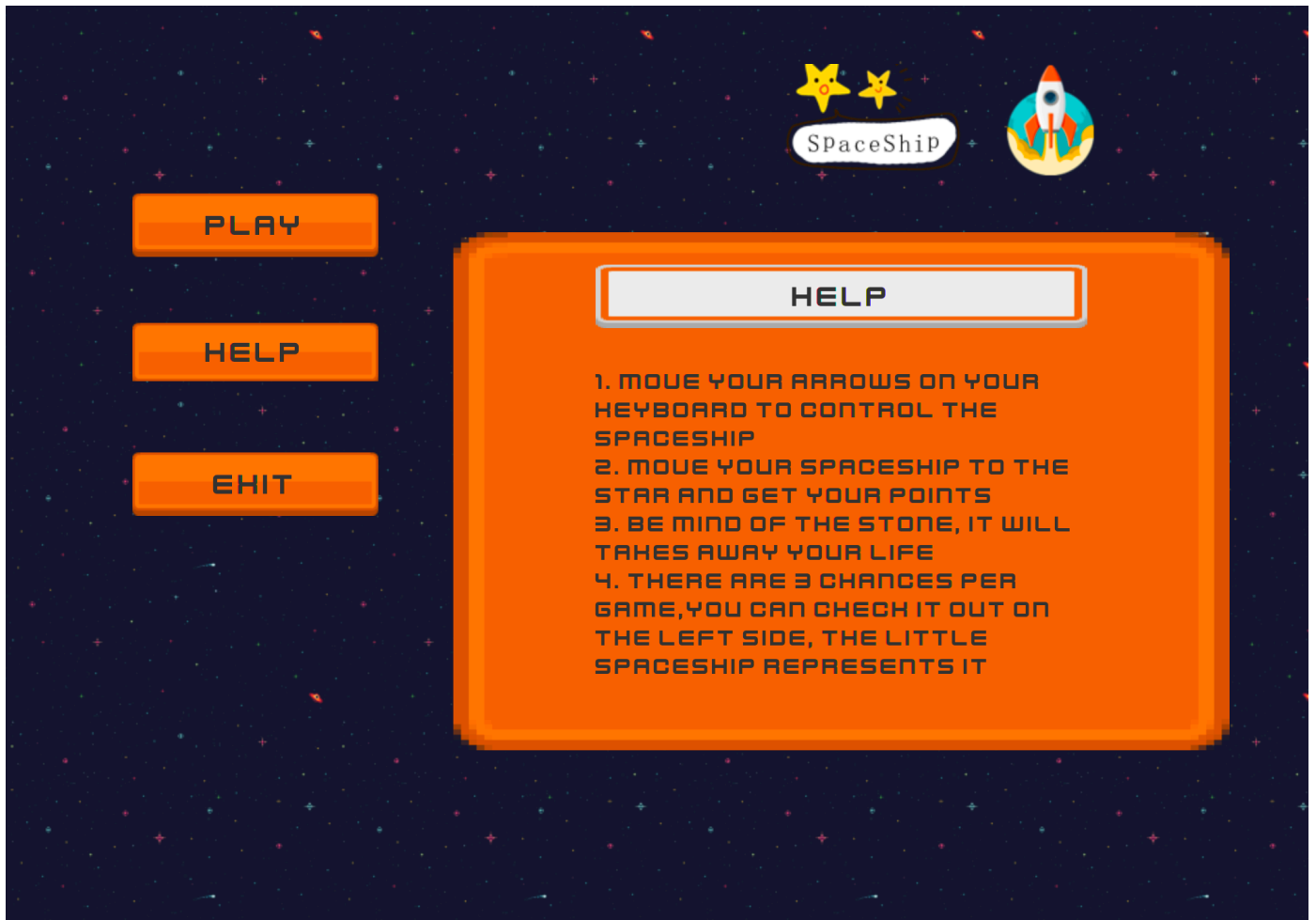
flappy bird游戏双人游戏页面



打开space games 游戏页面



help页面



开始游戏页面



SpaceShip



PLAY

HELP

EHIT

CHOOSE YOUR SHIP



START

POINTS : 00

