```
("//项 目 名:MP3 芯片参考代码\n");
("//功能要求:按键操作播放 MP3 功能和音量设置");
("//硬件配置:C51 最小系统和串口通信");
("//1) MCU 型号:stc89c52\AT89c52");
("//2) 外部振荡频率为:11.0592M");
("//软件版本:UART1: ");
("//公 司 名: 深圳市百为电子科技有限公司\n");
("//作
        者: lang");
        硬件仿真: Pro");
("//
        软件文件: Code\n");
("//
           开发环境: keil4\n")
("//技术支持: E-mail:balway@163.com\n");
("//修改记录:
#include <reg52.h>
                       //C51 头文件定义
#define uint unsigned int
#define uchar unsigned char
sbit KEY1=P1^0;//播放
sbit KEY2=P1^3://停止
sbit KEY3=P1^5;//音量+键
sbit KEY4=P1^7;//音量减键
sbit KEY5=P1^6;//上一曲键
sbit KEY6=P1^2;//下一曲键
uchar Check = 0;
uchar Play[]={0x7E,0x03,0x01,0x02,0xEF};//播放指令
uchar Call[]={0x7E,0x03,0x0E,0x0D,0xEF};//停止指令
uchar Next[]={0x7E,0x03,0x03,0x00,0xEF};//下一曲指令
uchar Last[]={0x7E,0x03,0x04,0x07,0xEF};//上一曲指令
uchar Add[]={0x7E,0x03,0x05,0x06,0xEF};
                                                   //音量+指令
uchar Sub[]={0x7E,0x03,0x06,0x05,0xEF};
                                         //音量减指令
uchar BCCheck(uchar *nDataBuf, uchar nLen)//异或检验函数
{
    uchar nSum = 0;
    uchar i
             = 0;
    for(i=0; i<nLen; i++)
```

```
nSum ^= nDataBuf[i];//异或检验函数
    }
    return nSum;
}
                  //延时函数
void Delay(uint x)
{
    uchar i;
   while(x--)
       for(i=0;i<120;i++);
   }
}
void putc_to_SerialPort(uchar c) //串口发送单个字节数据
{
   SBUF = c;
   while(TI == 0);
   TI = 0;
}
void puts_to_SerialPort(uchar *p,uchar cnt) //发送字符串或者数组
{
   while(cnt>0)
        putc_to_SerialPort(*p++);
        Delay(5);
       cnt--;
   }
}
void main()//主函数
{
    uchar c = 0;
   SCON = 0x40;//串口工作在方式 1
   TMOD = 0x20;//定时器 1 工作在 8 位自动重装载模式,用于产生波特率
    PCON = 0x00;//波特率设置位 9600 (注意外部晶振需要焊接 11.0592M 才行)
   TH1 = 0xfd;
   TL1 = 0xfd;
   TI = 0;
               //开总中断
    puts_to_SerialPort("123456789\r\n",sizeof("123456789\r\n")); //发送字符串
    Delay(100);
   while(1)
    {
```

```
if(KEY1==0)//如果第一个键被按下播放
        {
                while(!KEY1);//等待按键松开
                Play[0] = 0;
                Check = BCCheck(Play, 3);
                Play[0] = 0x7E;
              Play[3] = Check;
                puts_to_SerialPort(Play,sizeof(Play));
        }
        else if(KEY2==0)//如果第二个按键按下停止
        {
                while(!KEY2);//等待按键松开
                puts_to_SerialPort(Call,sizeof(Call));
        }
        else if(KEY3==0)//如果第三个按键按下音量加
        {
                while(!KEY3);//等待按键松开
                puts_to_SerialPort(Add,sizeof(Add));
        }
        else if(KEY4==0)//如果第四个按键按下音量减
                while(!KEY4);//等待按键松开
                puts_to_SerialPort(Sub,sizeof(Sub));
        }
        else if(KEY5==0)//如果第四个按键按下音量减
        {
                while(!KEY5);//等待按键松开
                puts_to_SerialPort(Next,sizeof(Next));
        }
        else if(KEY6==0)//如果第四个按键按下音量减
                while(!KEY6);//等待按键松开
                puts_to_SerialPort(Last,sizeof(Last));
        }
    }
}
```