√ 成长之路

前面学了个瑞吉外卖 和前后端分离小项目 大事件 都是跟着视频敲 懂个大概

我是先学的lottery, 学了半个月 学到最后两节了, 每节都是照者xfg代码敲, 有的是直接复制粘贴, 每节也不调试,做到最后运行不起来, 大概懂了一点, 比如刚开始的抽奖算法, 原理我懂, 但实际代码觉得很难, 也就学会了 工厂模式 状态模式

然后学的openai 学了 chatglm sdk 以及对接到公众号 后面就没学了

接下来 就是大营销了 前面也是跟着视频 敲 学会了好多 终于开始理解ddd vo 实体等了 边学边补设计模式

以及画了一部分流程图 做了库表梳理(这点蛮重要, 理解库表含义, 才能更好理解业务流程)

第一阶段完成不错 到第二阶段返利那里开始出现一堆bug 有的是我之前哪部分漏写代码了,有的是本身就有bug,xfg改了但我不知道 这时我发现我对第二阶段流程不懂 这是我开始梳理整个大营销流程 边画图 边改bug 改了一星期 改了十几个bug 如

日账户最后为null? 格式有问题 应该是 yyyy-MM-dd 原来是yyyy-MM 导致查不到写入用户参与订单重复 (没更新订单状态 xfg后来加的)状态是create 每次都拿这个订单订单流水号重了

日参与次数无 没传day

抽奖还剩0次解锁? 后端没问题 boolen 和Boolen的区别 我原来写的 boolen 实际需要 Boolen(排查一天, 试试前端没问题 后端也没问题, 明明传true,就是不解锁) 我觉得后端 发的数据有问题 debug的后端 其实简单办法是 打开网页开发者 看网络的 请求 那里传的数据

现在,对大营销流程较了解 画图水平还行 找bug水平越来越高

✓ 改进

每节尽量都做一个流程图, 总结 打好基础 后面才越来越简单 不然后面发现对流程根本不懂要学会看git提交记录 git分支差异 这是效率最高的, 比看视频快多了, 在用户积分那试了两

小时就完成代码编写 比之前快了一倍不止 (当然,改bug比较费时间)

后面要加强下数据结构与算法

√ 部署

访问地址: http://lucky-market.ylearn.site:3000/?userId=yue&activityId=100301

docker +dockerhub

需要 魔法 本地需要安装docker 电脑配置不够 不建议尝试 我用了两次 把c盘玩炸了 (当然也有把wsl移动到d盘)

本地打包镜像 推送 云端拉取 上传compose脚本运行 (感觉还是更喜欢下面方法)

docker

本地 .sh 文件 可通过 git运行

遵循原则 先配环境 上传后端 (测试后端行不行) 上传前端 一步一步来

前端部署

- 1. 修改文件 . env . local 的 API_HOST_URL 的IP地址为云服务器的地址。
- 2. Dockerfile文件RUN yarn build前添加RUN chmod +x ./node_modules/.bin/next给文件权限。
- 3.打包文件夹到云服务器,执行命令 sh build.sh打包成docker 容器,并执行docker run -d --name big-market-frontend --restart unless-stopped -p 3000:3000 huanyu/big-market-front-app:1.0 ,容器名字对应即可。

后端部署

- 1. 修改 big-market-app 模块中active的值为prod,并修改 application-prod.yml 文件中的IP地址和相关配置的端口密码。
- 2. 选择IDEA中的Maven并点击 Execute Maven Goal 按钮,执行 mvn install 命令打包。
- 3.打包文件夹至云服务器,cd文件夹到big-market-app中,执行命令sh build.sh打包成docker容器,,并执行docker run -d --name big-market-app --restart unless-stopped -p 8091:8091 huanyu/big-market-app:1.3 ,容器名字对应即可。

运行脚本

sh build.sh

前端

docker run -d --name big-market-front --restart unless-stopped -p 3000:3000 yuezhuoying/big-market-front-app:1.3

后端

docker run -d --name big-market-app --restart unless-stopped -p 8091:8091 yuezhuoying/big-market-app:1.3

docker-compose脚本

docker-compose -f docker-compose-environment.yml up -d

docker-compose -f docker-compose-app.yml up -d