Changelog1

相较于上一版本

新建：

Tdobj类

Tower1类

Tower2类

Enemy1类

Enemy2类

新增功能：

Tdobj中初始函数

获取位置，下一位置，消除，攻击功能。

Tower类

血量，攻击方式，防守敌人的方式。

Enemy类

血量，攻击方式，能否攻击防御塔。