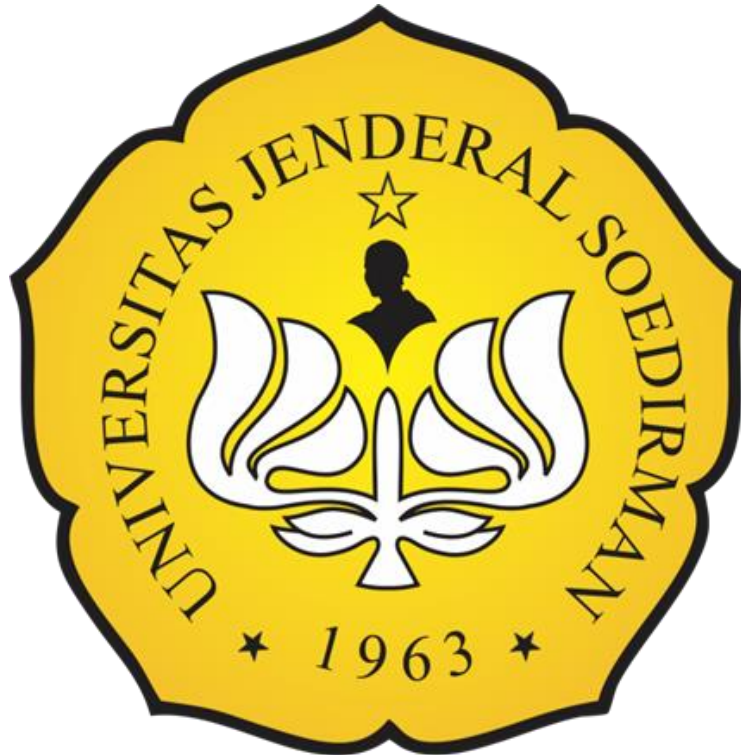


**LAPORAN PENERAPAN INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER
PADA ANTARMUKA SISTEM INFORMASI JASA FOTOGRAFI *PRE WEDDING*
“MOONEATER”**



Disusun Oleh:

- | | |
|------------------------------|-----------|
| 1. Muhammad Hanif | H1D021056 |
| 2. Salsabila Puteri Sandi W. | H1D021063 |
| 3. Charinta Candrakanti D. | H1D021082 |
| 4. Nuansa Syafrie Rahardian | H1D021083 |
| 5. Nursina Hamdalah | H1D021092 |

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN
PURBALINGGA
2023**

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Internet adalah jaringan informasi komputer mancanegara yang berkembang sangat pesat dan pada saat ini dapat dikatakan sebagai jaringan informasi terbesar di dunia. Internet seakan menjadi ikon di era globalisasi ini dan banyak dari pengguna internet memanfaatkannya baik untuk jejaring sosial, pencarian informasi, maupun kebutuhan lainnya. Salah satu kegunaannya adalah sebagai media promosi produk dan jasa. Dalam hal pemasaran suatu produk atau barang atau jasa, promosi menjadi hal yang sangat penting untuk dilakukan. Tanpa promosi bisa dipastikan produk atau barang atau jasa yang di tawarkan, akan sulit sampai ke tangan konsumen. Dengan melakukan promosi, perusahaan atau produsen akan mendapatkan bantuan dalam memperkenalkan dan menjelaskan kegunaan produk, barang, atau jasanya, termasuk juga bisa mengetahui keinginan konsumen terhadap produk, barang, atau jasa yang memuaskan.

Seiring dengan berjalannya waktu, banyak perusahaan - perusahaan sudah mulai menggunakan media internet sebagai alat promosi barang dan jasa mereka, karena internet sarana promosi yang murah dan cepat[1]. Promosi online pun memiliki kelebihan yaitu tidak terbatas ruang dan waktu, kapanpun dan dimanapun orang bisa mengakses website, blog, social networking, dan berbagai website lainnya. Berbeda dengan promosi offline seperti banner, brosur, media cetak, koran, majalah, TV yang memerlukan biaya mahal dan terbatas oleh ruang dan waktu, seperti cepat expired (berakhir) dan terbatas oleh wilayah tertentu walaupun media offline memiliki keunggulan yang mudah di sentuh dan berada di sekitar kita. Sehingga banyak perusahaan membuat situs website untuk mempromosikan barang dan jasa, berkomunikasi dengan pelanggan, membangun hubungan, dan membagi informasi. Hal ini ditandai dengan munculnya situs yang memberikan fasilitas untuk dapat berhubungan dengan orang banyak, seperti personal web, facebook, twitter, blog, dan website lainnya.

Pada latar belakang ini ada sebuah perusahaan yang bergerak di bidang fotografi *pre wedding* yang menjadi target untuk dibuatkan suatu penelitian, *MoonEater* merupakan salah satu perusahaan bisnis fotografi *pre wedding* yang bertempat di Purbalingga. Pada *MoonEater*, terkait foto, sistem pencatatan data seperti proses pendaftaran pelayanan, pelayanan foto, editing foto, dan pengambilan foto masih dilakukan dengan cara manual yaitu dicatat dalam buku harian dan disimpan pada arsip perusahaan, sehingga data yang dicatat memungkinkan terjadinya kesalahan dalam pencatatan atau kurang dimengerti oleh pegawai *MoonEater* dan data tersebut dikhawatirkan hilang. Sistem penyimpanan file riwayat pelayanan belum ada standarisasi penempatan penyimpanan file tersebut, sehingga menyulitkan untuk melakukan pencarian data. Belum adanya sistem antrian pelayanan sehingga memungkinkan terjadinya kesulitan pemanggilan antrian sesuai dengan prosedur yang jelas contohnya seperti, setelah foto layanan pelanggan berikutnya masuk ke tahap editing dan tahap selanjutnya, proses pembuatan laporan transaksi pelayanan jasa foto belum terkomputerisasi sehingga dalam proses pembuatan laporan membutuhkan waktu yang cukup lama[2].

Dengan adanya website *MoonEater* yang memiliki desain *interface* sesuai, maka diharapkan pelanggan dan pegawai dapat dengan mudah melakukan pemesanan dan pelayanan jasa dengan nyaman dan mudah.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang terjadi adalah bagaimana membuat tampilan interface yang dapat memberikan pengalaman yang baik bagi user yang menggunakannya?

1.3 Tujuan

Tujuan dibuatnya desain pada tampilan interface adalah memberikan kemudahan dan kenyamanan pada user dalam mengoperasikan website “MoonEater”.

1.4 Target User

Target user yang dapat menggunakan aplikasi ini meliputi:

- a. Pelanggan.
- b. Admin.
- c. Editor
- d. Owner

1.5 Pembagian Tugas Kerja

No	Nama	NIM	Pembagian Tugas
1	Muhammad Hanif	H1D021056	BAB 1 dan BAB 3
2	Salsabila Puteris Sandi W.	H1D021063	BAB 5 dan Intreface Aplikasi
3	Charinta Candrakanti D.	H1D021082	BAB 2 dan BAB 4
4	Nuansa Syafrie Rahardian	H1D021083	Interface Aplikasi
5	Nursina Hamdalah	H1D021092	Interface Aplikasi

BAB 2 KARAKTERISTIK PENGGUNA

2.1 Pengguna dan Akses

Pengguna website ini adalah orang-orang atau pihak dari pelaku bisnis “*MoonEater*”, seperti Admin, Pelanggan, *Owner*, Editor. Karakteristik pengguna dan akses yang dapat dilakukan tercantum pada tabel berikut.

Kategori Pengguna	Akses
Admin	<ul style="list-style-type: none">- Menu <i>Login</i>- Menu <i>Data Booking</i>- Menu Pembayaran- Menu Pengiriman
Pelanggan	<ul style="list-style-type: none">- Menu <i>Login</i>- Menu Registrasi- Menu <i>Homepage</i> untuk pemesanan- Menu <i>Form</i> Pemesanan- Menu Pembayaran- Menu <i>Contact Us</i>
<i>Owner</i>	<ul style="list-style-type: none">- Menu <i>Login</i>- Menu tambah pegawai- Menu <i>Data Booking</i>- Menu Pembayaran
<i>Editor</i>	<ul style="list-style-type: none">- Menu <i>Login</i>- Menu Jadwa Hari Ini- Menu <i>Data Booking</i>

2.2 Analisis Kebutuhan pengguna

1. Admin

Admin adalah user yang memiliki tugas mengelola semua data yang ada. berikut kebutuhan yang diperlukan untuk admin:

1. Menginginkan menu katalog terkait produk yang ditawarkan.
2. Menginginkan menu login dan registrasi.
3. Menginginkan menu terkait detail pesanan produk jasa.
4. Menginginkan terkait informasi transaksi.

2. Pelanggan

Pelanggan adalah user yang memakai jasa fotografi *pre wedding*. Berikut kebutuhan yang diperlukan pelanggan:

1. Menginginkan menu katalog yang berisi paket dari produk yang ditawarkan.
2. Menginginkan menu *login* dan buat akun.
3. Menginginkan menu terkait detail pesanan yang telah dilakukan.

4. Menginginkan menu terkait rincian detail pembayaran untuk pesanan yang telah dilakukan.
5. Menginginkan menu terkait pengunduhan hasil fotografi dan *editing*.
6. Menginginkan menu yang mengarahkan pelanggan untuk dapat mengajukan pertanyaan terkait pesanan yang telah dilakukan.

3. *Owner*

Owner adalah user pemilik jasa untuk fotografi *pre wedding* ini. Berikut kebutuhan yang diperlukan *owner*:

1. Menginginkan terkait daftar katalog yang ditampilkan pada menu tampilan awal.
2. Menginginkan menu login.
3. Menginginkan dapat menambah akun pegawai.
4. Menginginkan dapat melihat semua rincian riwayat pemesanan.
5. Menginginkan melihat transaksi pembayaran yang telah terjadi.
6. Menginginkan menu terkait penyaluran *file* hasil dokumentasi.
7. Menginginkan menu untuk meletakkan kontak yang dapat dihubungi pelanggan.

4. *Editor*

Peminjam adalah user yang berperan untuk melakukan *upload* hasil dokumentasi terkait fotografi dan *editing*. Berikut kebutuhan yang diperlukan *editor*:

1. Menginginkan menu login.
2. Menginginkan dapat melihat rincian pemesanan yang akan dikerjakan.
3. Menginginkan menu untuk *upload* hasil dokumentasi yang telah dilakukan.

BAB 3 KARAKTERISTIK SISTEM

Sistem adalah kumpulan elemen yang saling berkaitan yang beroperasi secara bersamaan apabila memproses suatu masukan maka akan menghasilkan keluaran. Diketahui juga bahwa sebuah sistem memiliki karakteristik atau sifat-sifat tertentu, yang mencirikan hal tersebut bisa dikatakan sebagai suatu sistem[3]. Adapun karakteristik sistem yang dimaksud adalah sebagai berikut :

1. Komponen Sistem (Components)

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang artinya saling bekerja sama membentuk satu kesatuan. Komponen-komponen sistem tersebut dapat berupa suatu bentuk subsistem. Setiap subsistem memiliki sifat-sifat dari sistem yang menjalankan suatu fungsi tertentu dan mempengaruhi proses sistem keseluruhan.

2. Batasan Sistem (Boundry)

Ruang lingkup sistem merupakan daerah yang membatasi antara sistem dengan sistem yang lainnya atau sistem dengan lingkungan luarnya.

3. Lingkungan Luar Sistem (Environment)

Lingkungan luar dari suatu sistem adalah apapun diluar batas batasan sistem yang mempengaruhi operasi sistem tersebut.

4. Penghubung Sistem (Interface)

Penghubung sistem atau interface adalah media yang menghubungkan sistem dengan subsistem yang lain. Keluaran (output) dari satu subsistem akan menjadi masukan (input) untuk subsistem yang lainnya melalui penghubung. Dengan penghubung satu subsistem dapat berintegrasi dengan subsistem yang lainnya membentuk satu kesatuan.

5. Masukan Sistem (Input)

Energi yang dimasukkan ke dalam sistem disebut masukan sistem, yang dapat berupa pemeliharaan (maintenance input) dan sinyal (signal input).

6. Keluaran Sistem (Output)

Hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna. Keluaran ini merupakan masukan bagi subsistem yang lain. Seperti contoh sistem informasi, keluaran yang dihasilkan adalah informasi, di mana informasi ini dapat digunakan sebagai masukan untuk pengambilan keputusan atau hal-hal lain yang merupakan input bagi subsistem lain.

7. Pengolah Sistem (Process)

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah atau sistem itu sendiri sebagai pengolahnya. Pengolah yang akan mengubah masukan menjadi keluaran.

8. Sasaran Sistem (Objective)

Suatu sistem pasti mempunyai tujuan (goal) atau sasaran (objective). Sasaran dari sistem sangat menentukan masukan yang dibutuhkan sistem keluaran yang dihasilkan sistem. Suatu sistem dikatakan berhasil apabila mengenai sasaran atau tujuannya.

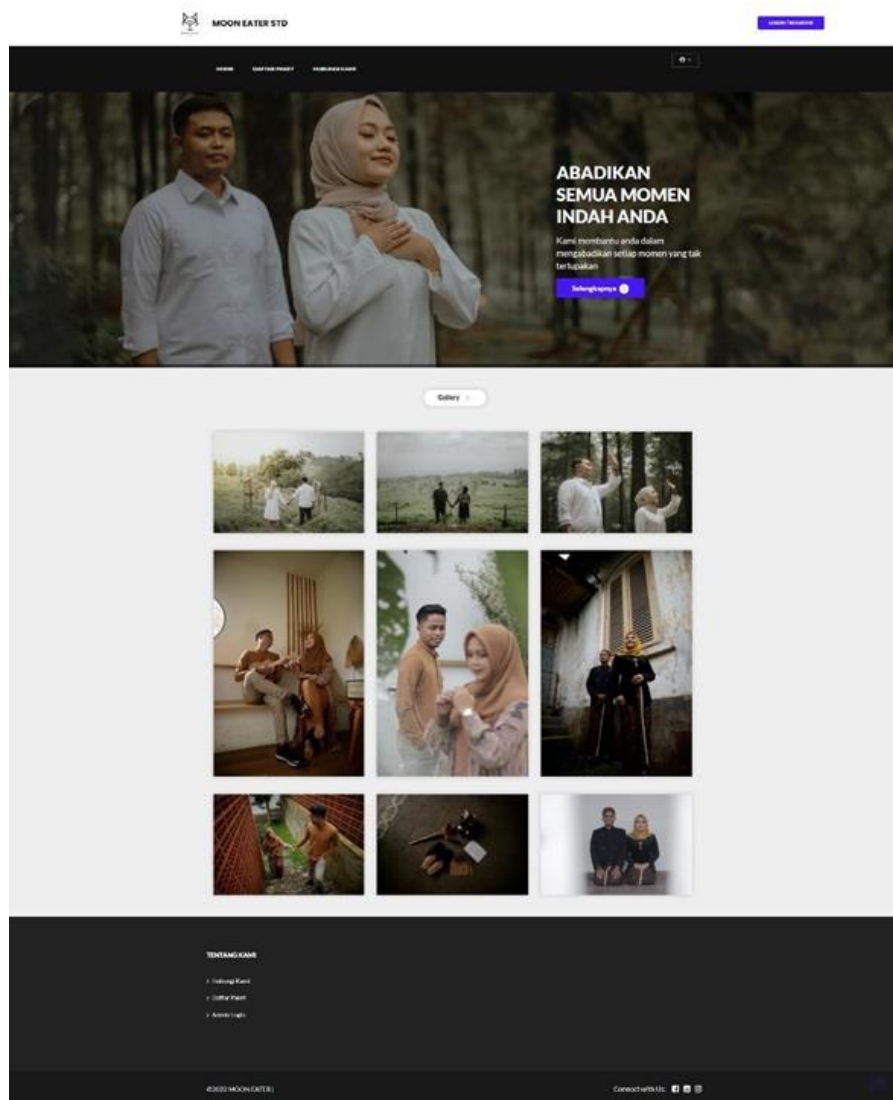
BAB 4 USER INTERFACE

1.1 Tampilan *Homepage*

Di *Homepage* terdapat beberapa fitur yaitu:

1.1.1 Tampilan Beranda

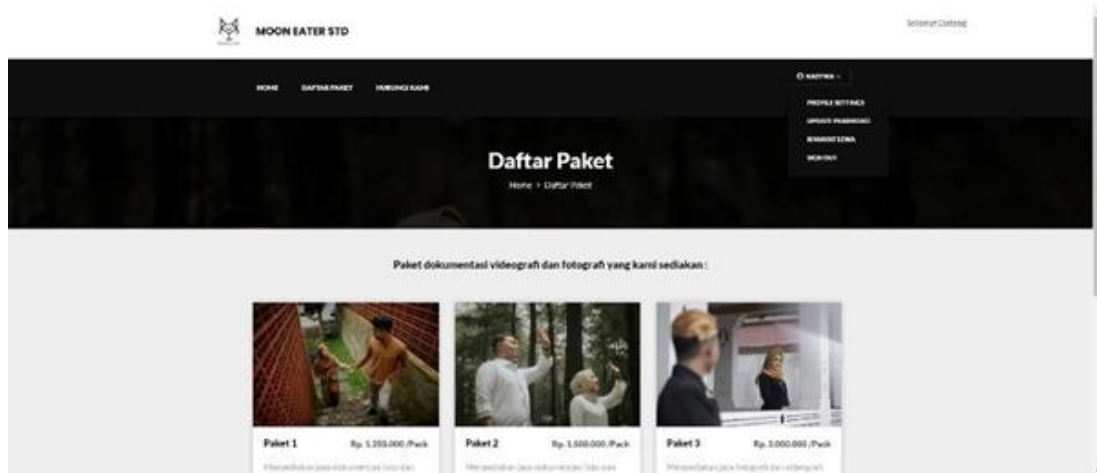
Menu *Homepage* berisi beberapa contoh hasil produk berupa foto yang pernah dikerjakan oleh *MoonEater*. Hal tersebut membuat pelanggan dapat melihat bagaimana kira-kira hasil yang akan didapat jika menyewa jasa *MoonEater*. Dan di bagian paling bawah *homepage* terdapat *Hubungi Kami*, di mana pelanggan dapat mengetahui lebih lanjut mengenai *MoonEater*



Gambar 1. Tampilan Beranda

1.1.2 Tampilan Daftar Paket

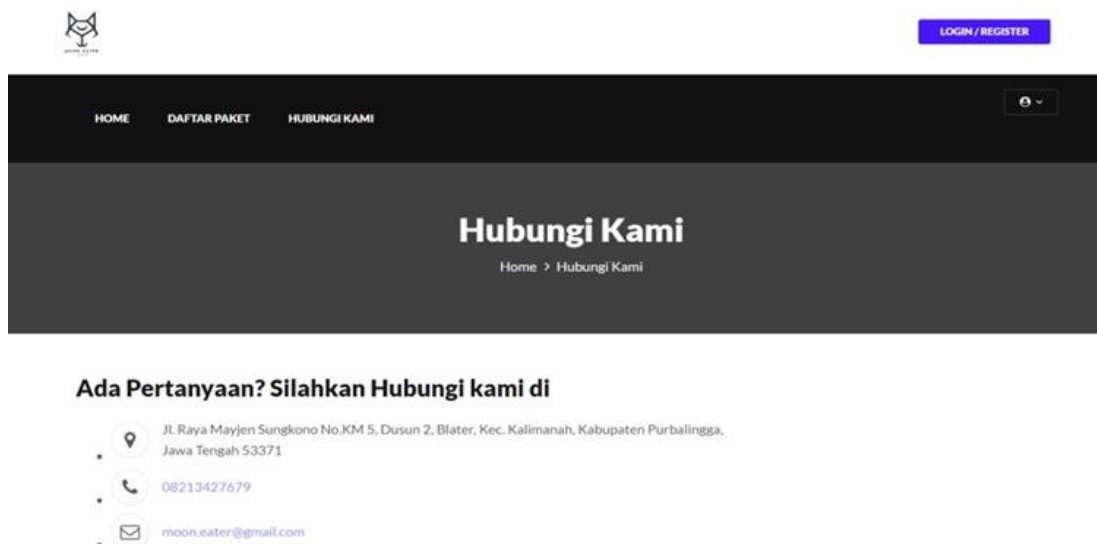
Bagi pelanggan yang ingin melihat apa saja paket yang ditawarkan oleh *MoonEater*, maka akan masuk ke menu Data Katalog.



Gambar 2. Tampilan Daftar Paket

1.1.3 Tampilan Contact Us

Bagi pelanggan yang memiliki pertanyaan atau hal lainnya, dapat masuk ke menu Hubungi Kami. Terdapat alamat, nomor yang dapat dihubungi, dan email milik *MoonEater*.



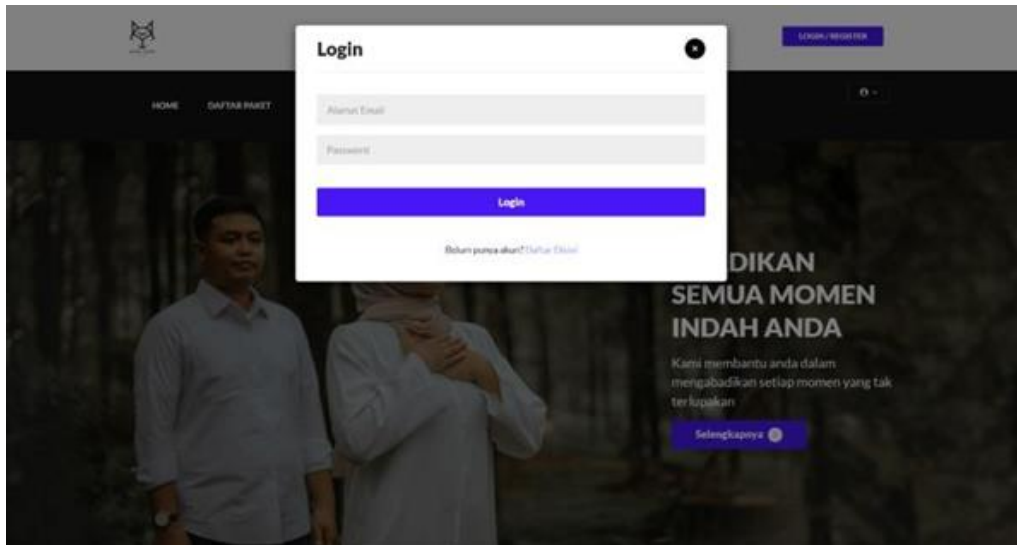
Gambar 3. Tampilan Contact Us

1.2 Tampilan Login dan Registrasi Sistem

Tampilan login terdiri dari sebuah form input username dan password. User harus membuka halaman ini terlebih dahulu sebelum masuk ke halaman khusus *role*-nya

masing-masing. Untuk tampilan registrasi pelanggan, terdapat kolom nama, nomer hp, *email*, alamat, dan password.

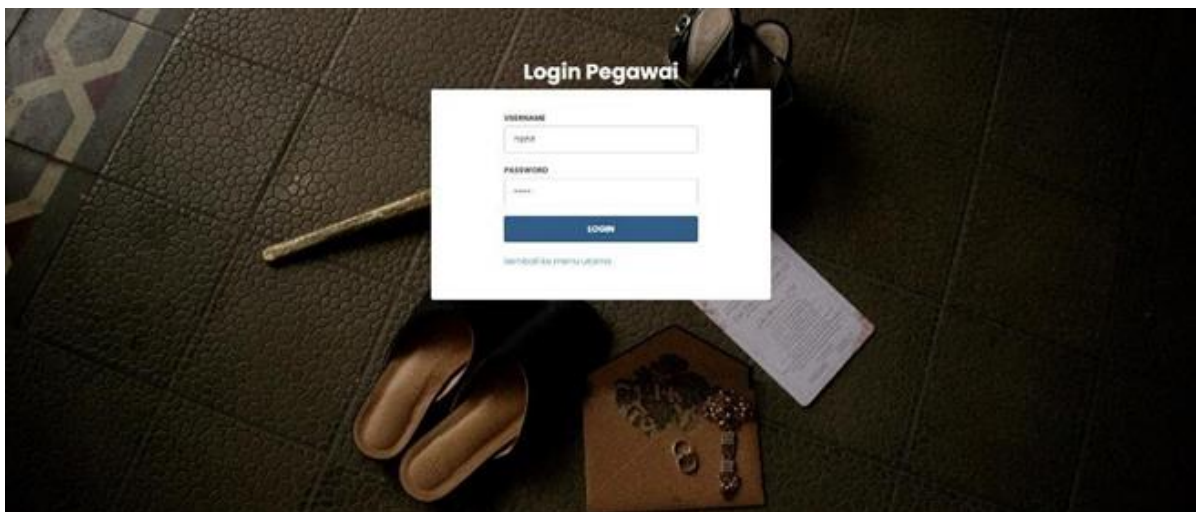
1.2.1 Tampilan *Login* Semua User



Gambar 4. Tampilan *Login* Semua User

Bagi *customer*, *owner*, admin, dan editor yang sudah memiliki akun akan masuk ke halaman *login*.

1.2.2 Tampilan Login Pegawai (*Owner*, *Editor*, Admin)



Gambar 5. Tampilan *Login* Pegawai

Masukan *username* dan juga password pegawai yang sudah terdaftar. Apabila username dan password sesuai, maka akan langsung diarahkan untuk landing page/dashboard dari masing-masing role(*owner*, *editor*, admin).

1.2.2 Tampilan Registrasi Pelanggan

Registrasi Member

Nama

No. HP

Email

Kantoran

☐ Saya Setuju dengan Syarat dan Ketentuan yang berlaku

Sign Up

Anda telah login sebagai User

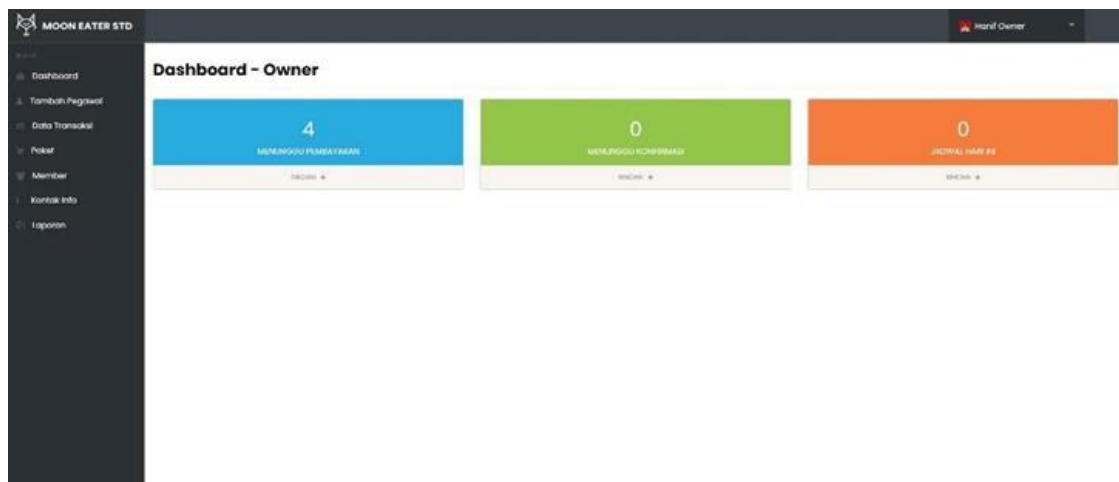
Gambar 6. Tampilan Registrasi Pelanggan

Bagi *customer* yang belum memiliki akun, maka akan masuk ke dalam menu register untuk membuat akun baru.

1.3 Tampilan Owner

Tampilan untuk Pelanggan terdiri dari 7 bagian utama, yaitu *dashboard owner*, tambah pegawai, data booking, data paket, data member, *contact info*, dan laporan.

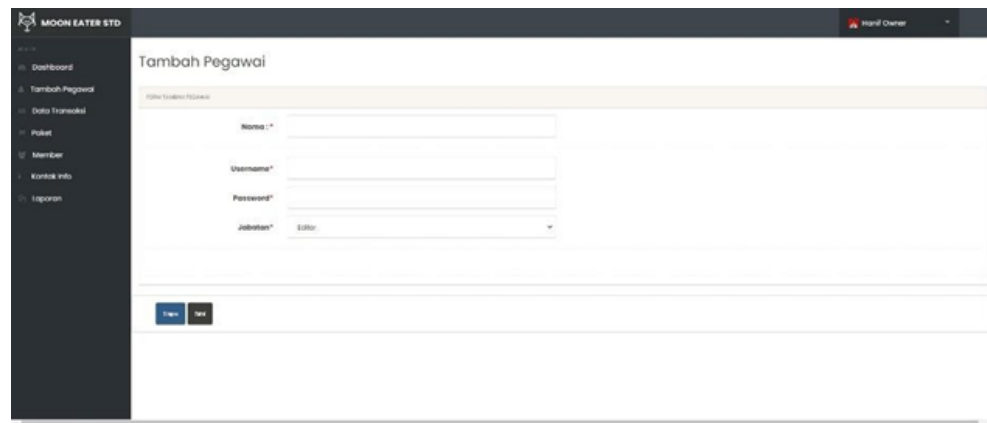
1.3.1 Tampilan Dashboard Owner



Gambar 7. Halaman Dashboard Owner

Halaman dashboard terdiri dari menu Jumlah Data barang, Barang Tersedia, Barang Dipinjam, dan Jumlah Peminjam yang akan menuju ke halaman terkait ketika tombol *view details* diklik.

1.3.2 Tampilan Tambah Pegawai

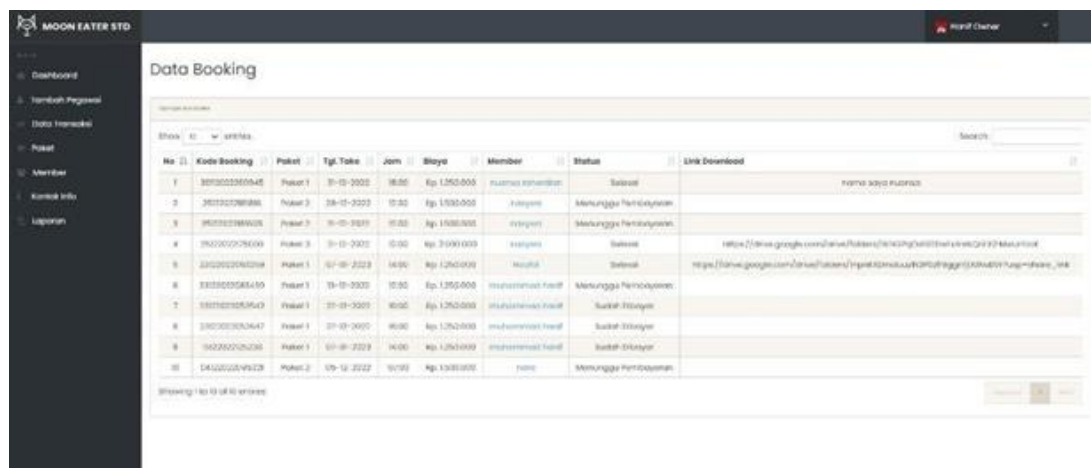


The screenshot shows a web application interface for adding a new employee. The header includes the logo 'MOON EATER STD' and a user profile 'Harif Owner'. The left sidebar contains navigation links: Dashboard, Tambah Pegawai, Data Transaksi, Paket, Member, Kontak Info, and Laporan. The main content area is titled 'Tambah Pegawai' and contains a form with the following fields: Nama (Name), Username, Password, and Jabatan (Position). Below the form are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel).

Gambar 8. Halaman Tambah Pegawai

Menu tambah pegawai merupakan menu registrasi untuk user pegawai(admin, *editor*), pada sistem ini, user pegawai tidak registrasi secara langsung tetapi ditambahkan oleh *owner*, disini *owner* akan mendaftarkan pegawai dengan memasukan nama, *username*, *password*, dan juga jabatan pegawai.

1.3.3 Tampilan Data Booking



The screenshot shows a web application interface for viewing booking data. The header includes the logo 'MOON EATER STD' and a user profile 'Harif Owner'. The left sidebar contains navigation links: Dashboard, Tambah Pegawai, Data Transaksi, Paket, Member, Kontak Info, and Laporan. The main content area is titled 'Data Booking' and displays a table of booking data. The table has columns: No, Kode Booking, Paket, Tgl. Take, Jam, Biaya, Member, Status, and Link Download. The table is filtered to show 10 records.

No	Kode Booking	Paket	Tgl. Take	Jam	Biaya	Member	Status	Link Download
1	307000000045	Paket 1	31-10-2022	18:00	Rp. 1.350.000	customer	Selesai	nama saya purnama
2	307000000046	Paket 2	28-10-2022	17:30	Rp. 1.530.000	customer	Menunggu Pembayaran	
3	307000000047	Paket 3	30-10-2022	17:00	Rp. 1.530.000	customer	Menunggu Pembayaran	
4	307000000048	Paket 3	31-10-2022	17:00	Rp. 2.090.000	customer	Selesai	https://drive.google.com/drive/folders/1e3p9Gm0t0w1v4v3g3p0?usp=sharing
5	307000000049	Paket 1	31-10-2022	16:00	Rp. 1.250.000	customer	Selesai	https://drive.google.com/drive/folders/1e3p9Gm0t0w1v4v3g3p0?usp=sharing
6	307000000050	Paket 1	31-10-2022	17:00	Rp. 1.350.000	customer	Menunggu Pembayaran	
7	307000000051	Paket 1	31-10-2022	16:00	Rp. 1.250.000	customer	Selesai	
8	307000000052	Paket 1	31-10-2022	16:00	Rp. 1.250.000	customer	Selesai	
9	307000000053	Paket 1	31-10-2022	16:00	Rp. 1.250.000	customer	Selesai	
10	307000000054	Paket 2	31-10-2022	16:00	Rp. 1.350.000	customer	Menunggu Pembayaran	

Gambar 9. Halaman Data Booking

Pada menu data *booking*, *Owner* hanya bisa melihat data transaksi yang dilakukan oleh pelanggan.

1.3.4 Tampilan Data Paket

No	Nama Paket	Harga/Paket	Foto
1	Paket 1	Rp. 1.750.000	
2	Paket 2	Rp. 1.500.000	
3	Paket 3	Rp. 2.000.000	

Showing 1 to 3 of 3 entries

Gambar 10. Halaman Data Paket

Pada menu lihat paket, *owner* dapat mengakses untuk melihat paket apa saja yang telah diunggah oleh admin.

1.3.5 Tampilan Data Member

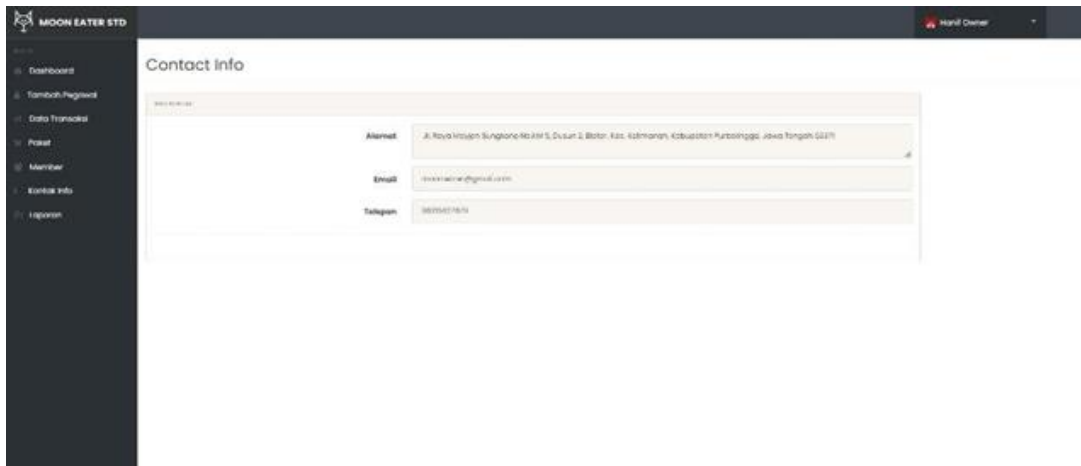
No	Nama	Email	Telp	Alamat
1		hamedhikmah@gmail.com	2254	Tuban
2		hamedhikmah@gmail.com	04883242	Induk
3		hamedhikmah@gmail.com	08234285803	Kabupaten Klaten
4		hamedhikmah@gmail.com	08234285803	Kabupaten Klaten
5		hamedhikmah@gmail.com	08234285803	Kabupaten Klaten

Showing 1 to 5 of 5 entries

Gambar 11. Halaman Data Member

Pada menu lihat member, *owner* dapat melihat jumlah member yang telah melakukan registrasi ke sistem.

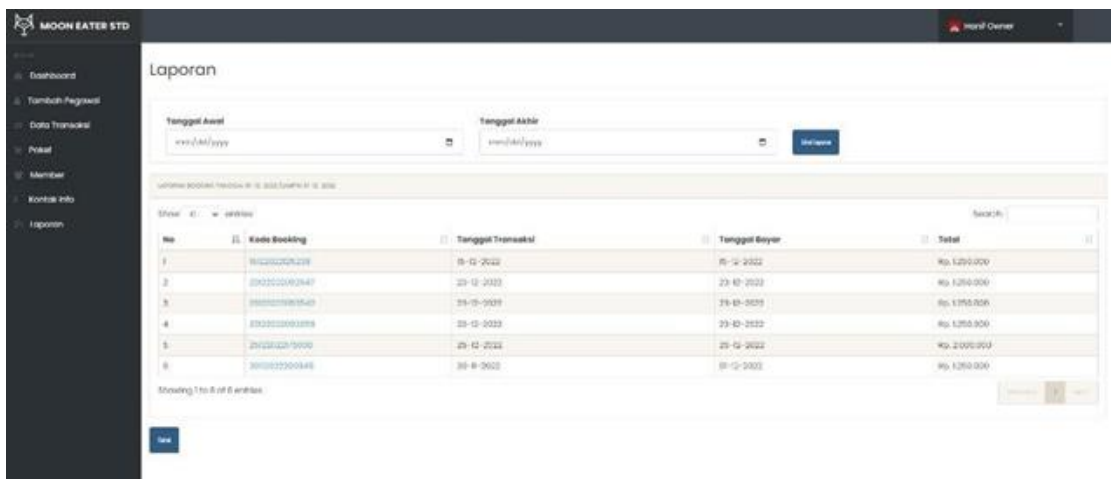
1.3.6 Tampilan Contact Infor



Gambar 12. Halaman *Contact Info*

Pada menu contact-info, *owner* dapat melihat Alamat, Email, dan juga telepon, yang telah diset oleh admin.

1.3.7 Tampilan Laporan



Gambar 13. Halaman Laporan

Pada menu laporan, *owner* akan memperoleh laporan transaksi dalam jangka waktu tertentu, pada menu ini, *owner* juga dapat mencetak laporan transaksi oleh pelanggan.

1.4 Tampilan Admin

Tampilan untuk Admin terdiri dari 8 bagian utama, yaitu *dashboard* admin, data transaksi, menunggu konfirmasi, detail pemesanan pelanggan, jadwal hari ini, data paket, data member, dan kelola halaman.

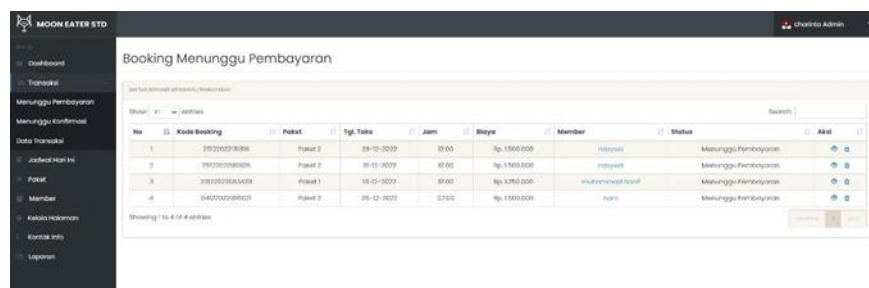
1.4.1 Tampilan *Dashboard* Admin



Gambar 14. Halaman *Dashboard* Admin

Halaman dashboard terdapat informasi terkait berapa saja pesanan yang menunggu pembayaran, menunggu konfirmasi, dan terkait jadwal sesi yang ada pada hari itu.

1.4.2 Tampilan Data Transaksi



Gambar 15. Halaman Data Transaksi

Terdapat halaman booking menu pembayaran yang menampilkan transaksi dari pelanggan yang masih belum dibayar. Admin memiliki wewenang untuk melihat detail dan menghapus data transaksi.

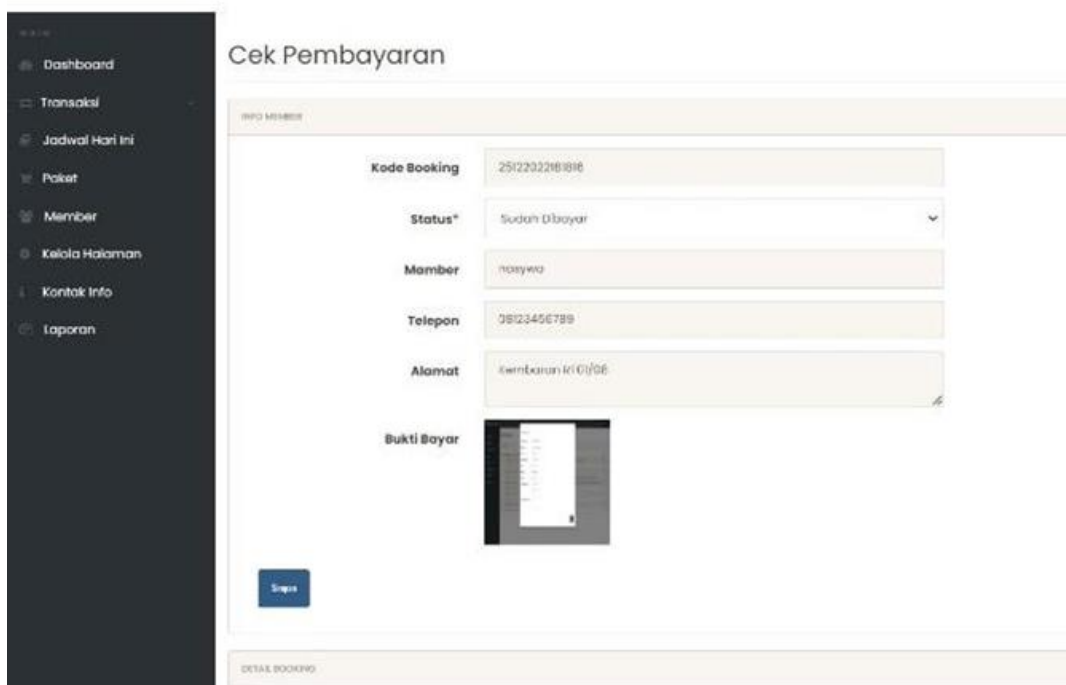
1.4.3 Tampilan Menunggu Konfirmasi



Gambar 16. Halaman Menunggu Konfirmasi

Berisi data transaksi dari pelanggan yang telah melakukan pembayaran dan telah mengunggah bukti pembayaran. Disini admin bertugas untuk mengecek secara manual bukti pembayaran dari customer, apabila bukti pembayaran sesuai, admin akan mengganti status transaksi menjadi “Sudah di Bayar”.

1.4.4 Tampilan Detail Pemesanan Pelanggan



Gambar 17. Halaman Detail Pemesanan Pelanggan

Pada menu data transaksi ditampilkan secara lengkap data transaksi oleh pelanggan yang berisi no, kode booking, paket, tgl-take, jam, biaya, status, link download, dan juga aksi untuk melihat detail aplikasi dan menghapus data transaksi yang tidak diperlukan.

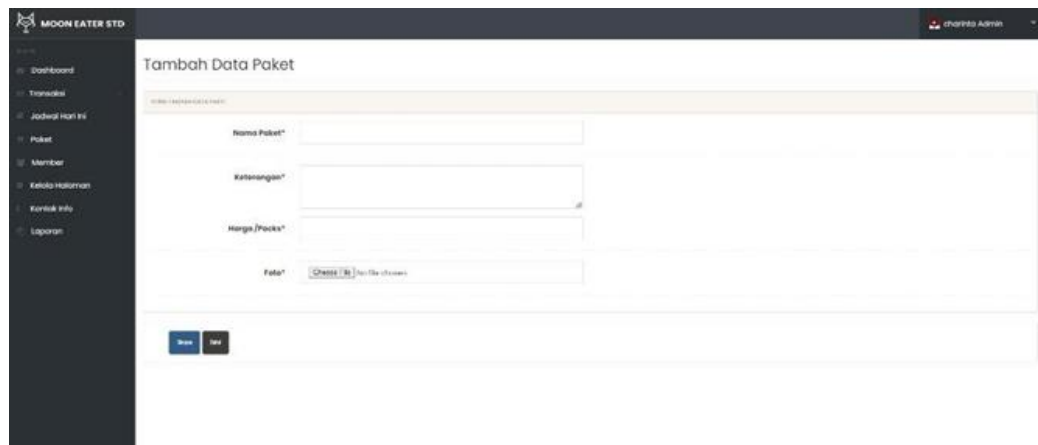
1.4.5 Tampilan Jadwal Hari Ini



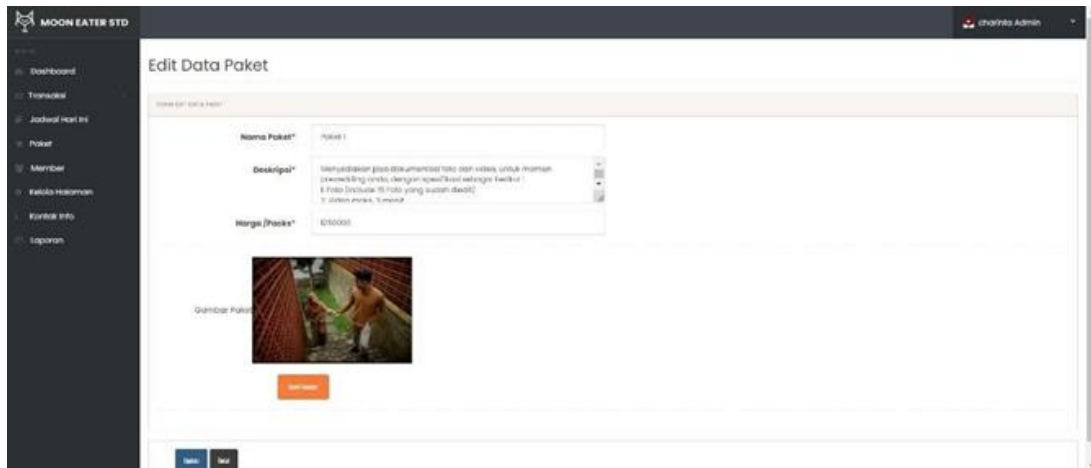
Gambar 18. Halaman Jadwal Hari Ini

Menu Jadwal hari ini akan menampilkan semua pemotretan yang akan dilakukan pada hari tertentu sesuai permintaan pelanggan.

1.4.6 Tampilan Data Paket



Gambar 19. Halaman Tambah Data Paket



Gambar 20. Halaman Edit Data Paket

Pada menu data paket, admin memiliki wewenang untuk menambah, mengubah, dan mengubah paket fotografi yang disediakan untuk dipesan oleh pelanggan.

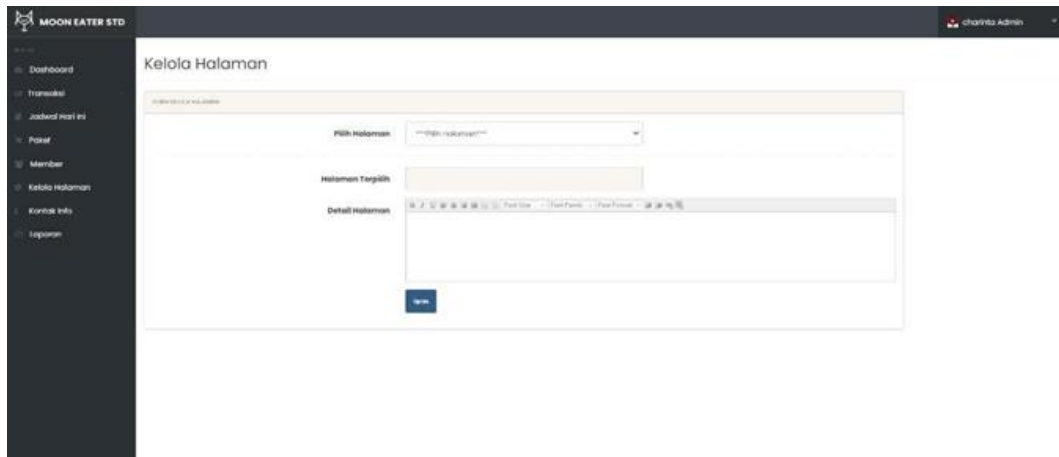
1.4.7 Tampilan Data Member

No	Nama	Email	Telp	Alamat	Opai
1		nurwahandani12@gmail.com	22104	Idkassi	Simpan
2		nur@gmail.com	045080403	Kulika	Simpan
3		narvi@gmail.com	08224201803	Kedungasuh #1102/06	Simpan
4		nurahaj@gmail.com	08134807334	Peringgahan #1102/06	Simpan
5		haryadi@gmail.com	08122450799	Kemboran #1102/06	Simpan

Gambar 21. Halaman Data Member

Pada menu member, admin memiliki privillage untuk melihat dan menghapus data dari pelanggan yang telah registrasi ke sistem.

1.4.8 Tampilan Kelola Halaman



Gambar 22. Halaman Kelola Halaman

Menu kelola halaman pada dashboard admin berfungsi untuk mengelola isi dari halaman utama yang ditampilkan untuk pelanggan.

1.5 Tampilan Editor

Tampilan untuk Peminjam terdiri dari 7 bagian utama, yaitu *Dashboard Editor*, Data dan detail *Booking*, Unggah Foto, *Upload Gallery*, Tambah *Gallery*, Ubah Gambar, dan Jadwal Hari Ini.

1.5.1 Tampilan *Dashboarrd Editor*



Gambar 23. Halaman *Dashboard Editor*

Pada *dashboard editor* terdapat beberapa menu yang merupakan wewenang dari *editor*, antara lain, menu data *booking*, menu *gallery*, dan yang terakhir adalah menu jadwal hari ini.

1.5.2 Tampilan Data dan Detail Booking

No	Kode Booking	Paket	Tgl. Take	Jam	Biaya	Member	Status	Aksi
1	261202200948	Paket 1	28-12-2022	8:00	Rp. 1.250.000	muhammad kharidun	Selamat	Detail
2	261202200948	Paket 2	28-12-2022	12:00	Rp. 1.800.000	muhammad kharidun	Menunggu Konfirmasi	Detail
3	261202200948	Paket 1	28-12-2022	12:00	Rp. 1.500.000	muhammad kharidun	Menunggu Pembayaran	Detail
4	261202200948	Paket 2	28-12-2022	12:00	Rp. 2.000.000	muhammad kharidun	Selamat	Detail
5	231202200948	Paket 1	07-01-2023	14:00	Rp. 1.250.000	muhammad kharidun	Selamat	Detail
6	231202200948	Paket 1	13-12-2022	12:00	Rp. 1.250.000	muhammad kharidun	Menunggu Pembayaran	Detail
7	231202200948	Paket 1	22-12-2022	8:00	Rp. 1.250.000	muhammad kharidun	Sudah Dibayar	Detail
8	231202200948	Paket 1	27-12-2022	8:00	Rp. 1.250.000	muhammad kharidun	Sudah Dibayar	Detail
9	191202200948	Paket 1	07-01-2023	14:00	Rp. 1.250.000	muhammad kharidun	Sudah Dibayar	Detail
10	041202200948	Paket 2	06-12-2022	07:00	Rp. 1.500.000	muhammad kharidun	Menunggu Pembayaran	Detail

Gambar 24. Halaman Data Booking

No	Kode Booking	Paket	Tgl. Take	Jam	Biaya	Member	Status	Aksi
1	261202200948	Paket 1	28-12-2022	8:00	Rp. 1.250.000	muhammad kharidun	Selamat	Detail
2	261202200948	Paket 2	28-12-2022	12:00	Rp. 1.800.000	muhammad kharidun	Menunggu Konfirmasi	Detail
3	261202200948	Paket 1	28-12-2022	12:00	Rp. 1.500.000	muhammad kharidun	Menunggu Pembayaran	Detail
4	261202200948	Paket 2	28-12-2022	12:00	Rp. 2.000.000	muhammad kharidun	Selamat	Detail
5	231202200948	Paket 1	07-01-2023	14:00	Rp. 1.250.000	muhammad kharidun	Selamat	Detail
6	231202200948	Paket 1	13-12-2022	12:00	Rp. 1.250.000	muhammad kharidun	Menunggu Pembayaran	Detail
7	231202200948	Paket 1	22-12-2022	8:00	Rp. 1.250.000	muhammad kharidun	Sudah Dibayar	Detail
8	231202200948	Paket 1	27-12-2022	8:00	Rp. 1.250.000	muhammad kharidun	Sudah Dibayar	Detail
9	191202200948	Paket 1	07-01-2023	14:00	Rp. 1.250.000	muhammad kharidun	Sudah Dibayar	Detail
10	041202200948	Paket 2	06-12-2022	07:00	Rp. 1.500.000	muhammad kharidun	Menunggu Pembayaran	Detail

Gambar 25. Halaman Detail Booking

Halaman *user profile* terdiri dari ID, nama dan email peminjam serta mempunyai tombol *oke* untuk mengarahkan ke halaman selanjutnya.

1.5.3 Tampilan Unggah Foto

MOON EATER STD Muhammad Editor

Unggah Foto

ID TRANSAKSI* 2012112200045

Tanggal* 2022-12-28

Status* Selesai

Link Google Drive* https://drive.google.com/drive/my-drive

Unggah

Gambar 26. Halaman Unggah Foto

Editor dapat mengunggah foto dengan menekan tombol “unggah foto” pada menu unggah foto. *Link google drive* dapat dimasukan ke dalam kolom “*Link Google Drive*”, apabila sudah mengunggah *link*, *editor* harus mengubah status transaksi menjadi “selesai”.

1.5.4 Tampilan Upload Gallery

MOON EATER STD Muhammad Editor

Data Gallery

Unggah

Search

No	Foto	Detail	Action
1			Edit Delete
2			Edit Delete
3			Edit Delete
4			Edit Delete
5			Edit Delete
6			Edit Delete
7			Edit Delete
8			Edit Delete
9			Edit Delete

Showing 1 to 9 of 9 entries

Gambar 27. Halaman *Upload Gallery*

Pada menu *Gallery*, *editor* bertugas untuk mengunggah hasil foto terbaik untuk di tampilkan di halaman utama aplikasi sistem. Di menu ini *editor* memiliki wewenang untuk menambah, mengupdate dan menghapus isi dari *gallery*.

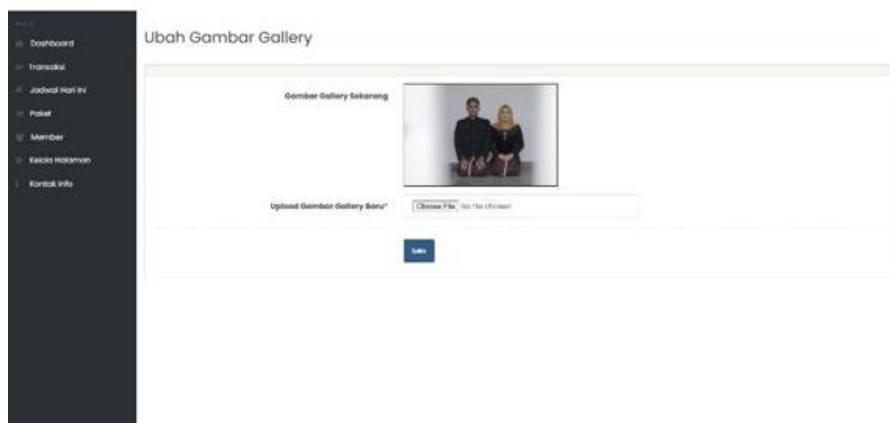
1.5.5 Tampilan Tambah *Gallery*

The screenshot shows a web application interface with a dark sidebar on the left containing a menu with items like Dashboard, Transaksi, Jadwal Hari Ini, Paket, Member, Kelola Halaman, and Kontak Info. The main content area is titled 'Tambah Data Gallery'. It features a form with two input fields: 'Nama Gallery*' and 'Foto*'. The 'Foto*' field has a 'Choose File...' button next to it. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel).

Gambar 28. Halaman Tambah *Gallery*

Untuk menambahkan foto pada menu *gallery* adalah dengan menekan tombol “tambah”, *editor* akan diarahkan ke menu tambah data *gallery* dan harus memasukan nama *gallery* dan juga memasukan foto yang dipilih,

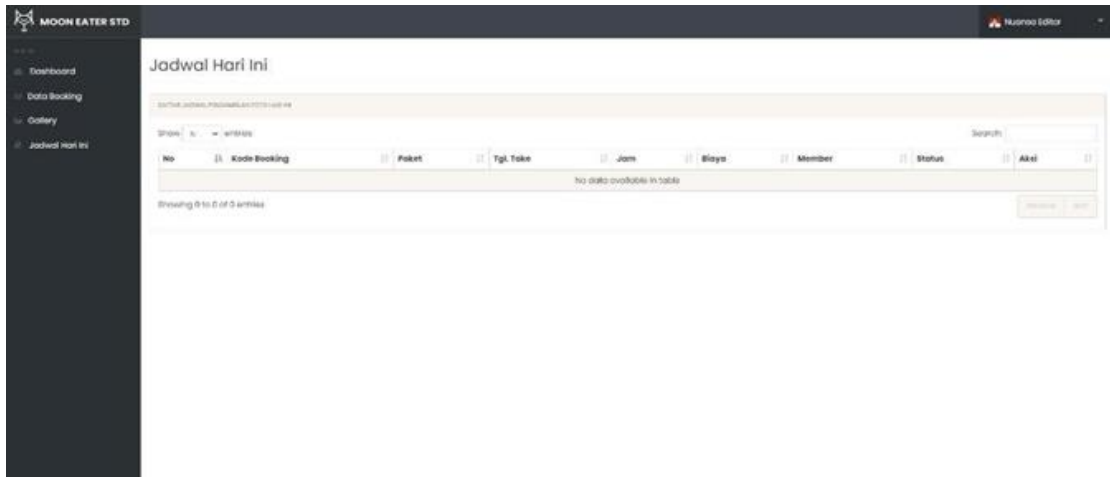
1.5.6 Tampilan Ubah Gambar

The screenshot shows the 'Ubah Gambar Gallery' form in the same web application. The sidebar is identical. The main content area has a title 'Ubah Gambar Gallery'. It displays a preview of the current gallery image, labeled 'Gambar Gallery Sekarang', which shows two people sitting. Below the preview is an input field for 'Upload Gambar Gallery Baru*' with a 'Choose File...' button. At the bottom, there is a 'Simpan' (Save) button.

Gambar 29. Halaman Ubah Gambar

Editor juga dapat meng-*update* foto dari *gallery* yang telah di unggah dengan cara menekan tombol “ubah” pada opsi, yang akan langsung diarahkan ke halaman Ubah gambar *gallery*.

1.5.7 Tampilan Jadwal Hari Ini



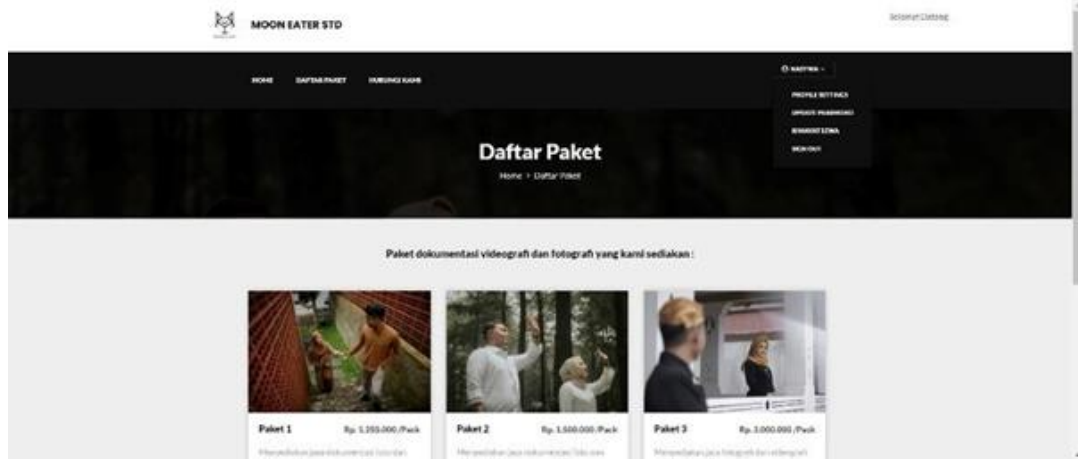
Gambar 30. Halaman Jadwal Hari Ini

Pada menu “jadwal hari ini” *editor* memiliki akses untuk melihat jadwal pemotretan pada tanggal tertentu. Hal ini untuk memudahkan *editor* agar tidak terlewat untuk sesi pemotretan dengan pelanggan.

1.6 Tampilan Pelanggan

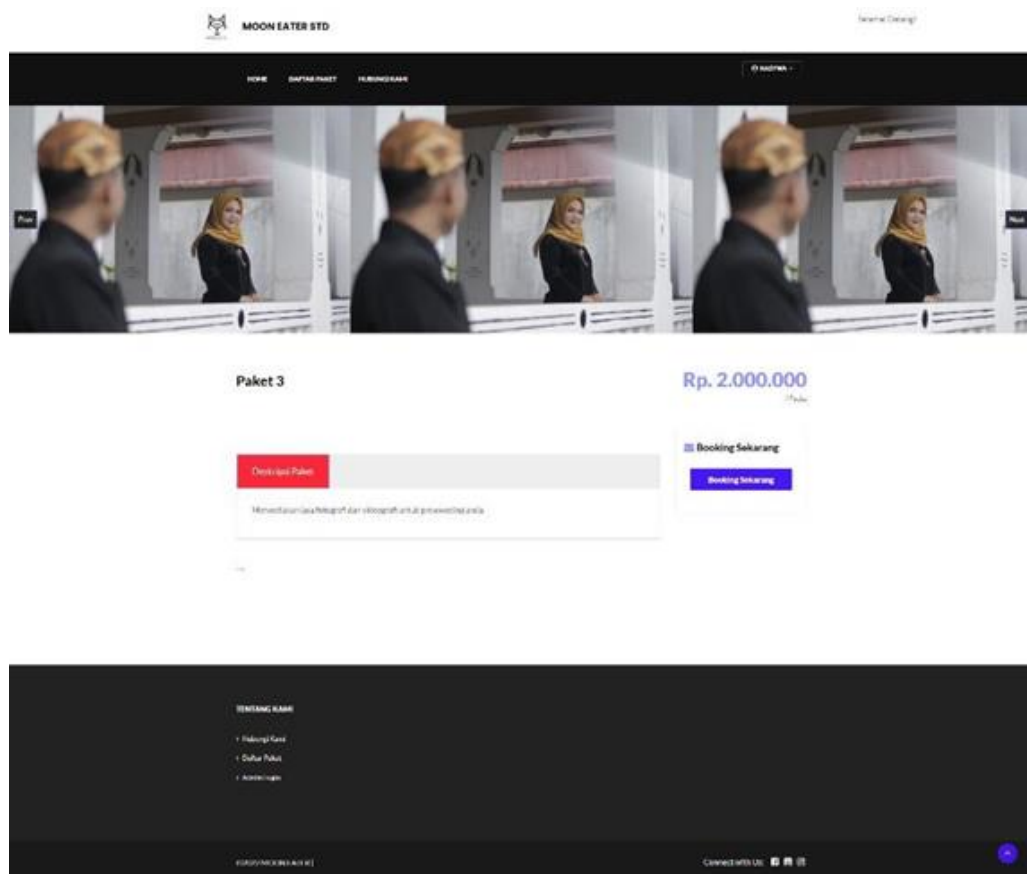
Tampilan untuk Peminjam terdiri dari 7 bagian utama, yaitu Daftar dan Detail Paket, *Form* Pemesanan, Riwayat Pemesanan, Detail *Booking*, Pembayaran, Hasil Pesanan, dan *Contact Us*.

1.6.1 Tampilan Daftar dan Detail Paket



Gambar 31. Halaman Daftar Paket

Bagi pelanggan yang ingin melihat apa saja paket yang ditawarkan oleh *MoonEater*, maka akan masuk ke menu Data Katalog.



Gambar 32. Halaman Detail Paket

Untuk melihat detail lebih lengkap mengenai paket-paket yang ditawarkan, maka tekan salah satu paket yang ada.

1.6.2 Tampilan *Form* Pemesanan

The screenshot displays the MOON EATER STD website interface. At the top, there is a navigation bar with links for HOME, DAFTAR PAKET, and RIBUNGO KAMAR. The main content area features a section for 'Paket 3' with a price of Rp. 1.000.000. Below this, there is a form titled 'Tugas Pengisian Paket' with fields for 'No.' (123456789), 'Jenis' (1234), and 'Catatan' (Masuk dan keluar kamar). A 'Submit' button is located at the bottom of the form. The footer includes a 'TENTANG KAMI' section with links to 'Halaman Kami', 'Daftar Paket', and 'Admin Login', along with a 'KONTAK KAMI' section and social media icons.

Gambar 33. Halaman *Form* Pemesanan

Bagi pelanggan yang sudah memilih paket dan hendak memesan paket yang dipilih maka akan masuk ke dalam menu Pemesanan.

1.6.3 Tampilan Riwayat Pemesanan

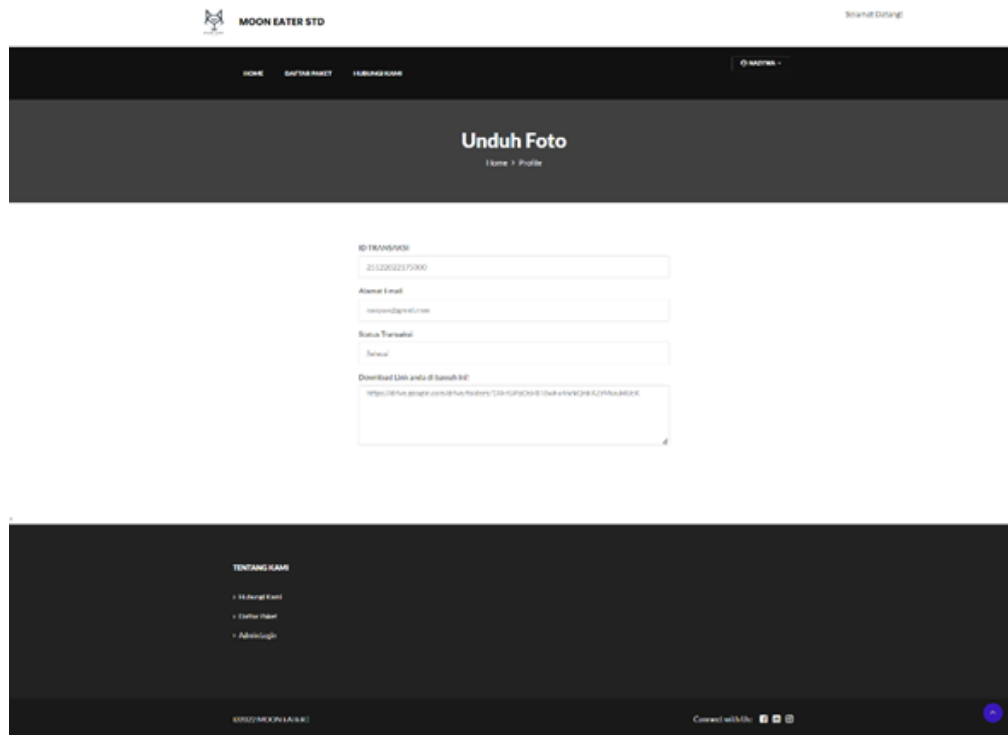
The screenshot displays the MOON EATER STD website interface. At the top, there is a navigation bar with links for HOME, DAFTAR PAKET, and RIBUNGO KAMAR. The main content area features a section titled 'Riwayat Booking' with a table showing booking history. The table has columns for NO, KODE BOOKING, PAKET, TGL BOOKING, TANGGAL TAKE, JRM, BUKA, STATUS, and OPS. A 'Submit' button is located at the bottom of the table. The footer includes a 'TENTANG KAMI' section with links to 'Halaman Kami', 'Daftar Paket', and 'Admin Login', along with a 'KONTAK KAMI' section and social media icons.

NO	KODE BOOKING	PAKET	TGL BOOKING	TANGGAL TAKE	JRM	BUKA	STATUS	OPS
1	123456789	Paket 3	2023-10-10	2023-10-10	1234	Rp. 1.000.000	Masih ada Pembayaran	Detail Batal

Gambar 34. Halaman Riwayat Pemesanan

Bagi pelanggan yang sudah mengisi data pemesanan, akan masuk ke Halaman Riwayat *Booking*.

1.6.4 Tampilan Detail *Booking*



Gambar 35. Halaman Detail *Booking*

Pada halaman detail *booking* akan ditampilkan data *booking* pelanggan yang berisi kode *booking*, paket, tanggal *take*, jam, biaya, catatan, dan ditampilkan cara pembayaran yaitu *transfer* melalui rekening yang disediakan, total yang harus dibayar dan juga tanggal maksimal pembayaran.

1.6.5 Tampilan Pembayaran



Upload Bukti Pembayaran

Kode Booking
23122022064211

Paket
Paket 1

Tanggal Take
28-12-2022

Jam
15:00

Biaya
Rp. 1.250.000

Catatan
Saya ingin bikin video yang keren

Upload Bukti Pembayaran
Choose File No file chosen

Submit

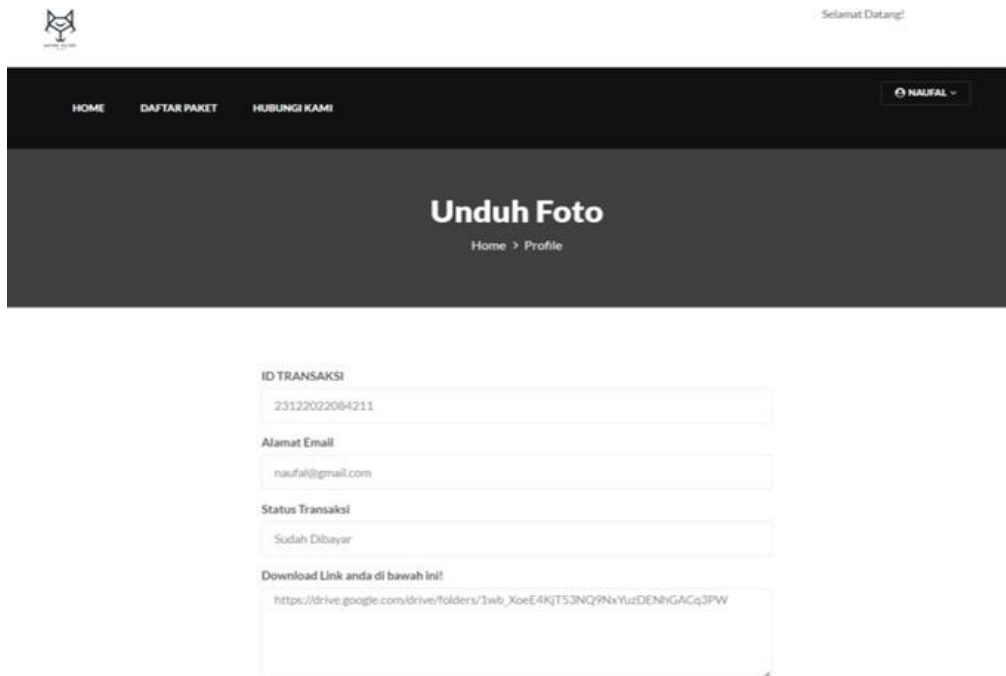
Gambar 36. Halaman Pembayaran

Apabila pelanggan telah selesai melakukan pembayaran, pelanggan bisa masuk ke halaman *upload* bukti pembayaran, untuk mengkonfirmasi pembayaran yang telah dilakukan ke nomor rekening tertera.

1.6.6 Tampilan Hasil Pesanan

NO	KODE BOOKING	PAKET	TGL BOOKING	TANGGAL TAKE	JAM	BIAYA	STATUS	OPSI
1	2312202217000	Paket 1	28-12-2022	21-12-2022	12:00	Rp. 2.000.000	Selesai	Download Foto

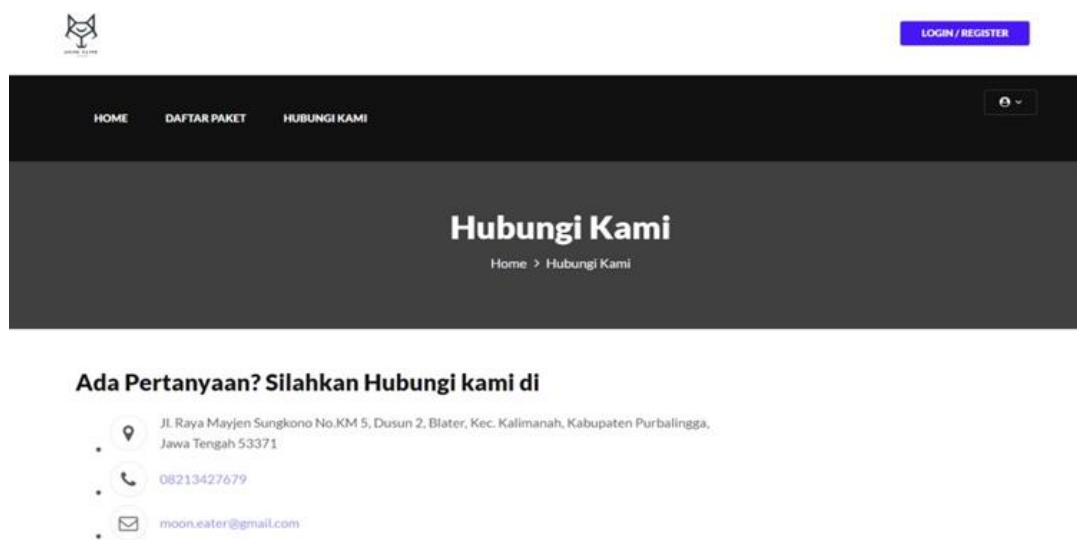
Gambar 37. Halaman Riwayat Pesanan Setelah Pembayaran



Gambar 38. Halaman Hasil Pesanan

Apabila sesi pemotretan/pengambilan foto telah dilakukan, maka pelanggan dapat mengunduh foto/video hasil dokumentasi pada Halaman Unduh Foto yang dapat diakses pada opsi download foto di halaman Riwayat *Booking*.

1.6.7 Tampilan *Contact Us*



Gambar 39. Halaman *Contact Us*

Bagi pelanggan yang memiliki pertanyaan atau hal lainnya, dapat masuk ke menu Hubungi Kami. Terdapat alamat, nomor yang dapat dihubungi, dan *email* milik *MoonEater*.

BAB 5 KESIMPULAN

Perancangan desain aplikasi Sistem Informasi Jasa Fotografi *Pre Wedding* “*MoonEater*” dibuat dengan tujuan memberikan kemudahan, kenyamanan, serta pengalaman yang baik bagi semua penggunanya, baik dari sudut pandang pegawai yang bekerja pada “*MoonEater*” maupun bagi pelanggan sehingga diharapkan memiliki nilai desain yang baik sesuai konsep interaksi manusia komputer. Dari perancangan desain yang dibuat maka akan diterapkan dalam aplikasi berbasis website untuk mengetahui fungsionalitas dari desain yang dirancang.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. D. Santoso and N. Larasati, “Benarkah Iklan Online Efektif Untuk Digunakan Dalam Promosi Perusahaan,” *J. Ilm. Bisnis Dan Ekon. Asia*, vol. 13, no. 1, pp. 28–36, 2019.
- [2] G. S. Budhi, “Analisis Sistem E-Commerce Pada Perusahaan Jual-Beli Online Lazada Indonesia,” *Elinvo (Electronics, Informatics, Vocat. Educ.*, vol. 1, no. 2, pp. 78–83, 2016.
- [3] H. M. Jogyanto, *Analisis dan desain (sistem informasi pendekatan terstruktur teori dan praktek aplikasi bisnis)*. Penerbit Andi, 2017.