

Memoria del Proyecto: “StayOnSL”

Realizado por:

Zaida Burgos Rodríguez, Jesús Pulido Hernández, Erika Macarro García y Jaime García de las Heras.

1. Introducción

El proyecto **StayOnSL** consiste en el desarrollo de una aplicación destinada a la gestión de alojamientos y reservas.

El trabajo se estructuró en **tres sprints** de una semana cada uno, durante los cuales se avanzó de forma progresiva: en primer lugar, se realizó la configuración inicial del sistema; posteriormente, se implementaron las funciones de registro y autenticación de usuarios; y, finalmente, se desarrolló el módulo de gestión de propiedades y reservas.

2. Metodología de desarrollo

Para la organización y desarrollo del proyecto se implementó la **metodología ágil Scrum**, un enfoque de trabajo basado en iteraciones y crecimiento incremental.

El proyecto se estructuró en **tres sprints semanales**, cada uno con **objetivos claros y tareas definidas**. Una planificación flexible y una revisión constante del avance.

La coordinación del equipo, la gestión del código fuente y el seguimiento de las tareas se realizaron mediante **GitHub**, lo que facilitó la integración continua, el control de versiones y la comunicación entre los miembros del equipo.

Roles Scrum:

Durante el desarrollo se definieron los siguientes roles, conforme a la metodología Scrum:

- **Product Owner:** responsable de definir los requisitos, priorizar las funcionalidades y asegurar que el producto desarrollado cumpla con las necesidades del usuario y los objetivos del proyecto. 1 persona.
- **Scrum Master:** encargado de facilitar la comunicación dentro del equipo, eliminar impedimentos y garantizar el cumplimiento de las prácticas ágiles durante cada sprint. 1 persona.
- **Development Team (Equipo de Desarrollo):** encargados de implementar las funcionalidades, realizar las pruebas necesarias y asegurar la calidad del producto final. 2 personas.

3. Planificación del trabajo por sprints

Sprint 1: Configuración inicial del proyecto

Duración: 1 semana

Objetivo: Preparar el entorno de trabajo y la base del proyecto.

Tareas realizadas:

- Creación y configuración del repositorio en GitHub.
- Subida del proyecto base y definición de la estructura.
- Configuración de Maven y del archivo pom.xml.
- Preparación del entorno de desarrollo.
- Configuración de la base de datos embebida.

- Verificación de la conexión y creación de las tablas.

Sprint 2: Registro y autenticación de usuarios

Duración: 1 semana

Objetivo: Implementar el registro y el inicio de sesión de los usuarios.

Tareas realizadas:

- Implementación del registro de usuarios.
- Creación de las clases Usuario, Inquilino, UsuarioDAO e InquilinoDAO.
- Creación del menú para inquilinos y propietarios.
- Implementación del inicio y cierre de sesión.
- Creación de la vista y el gestor de búsqueda.

Sprint 3: Gestión de propiedades y reservas

Duración: 1 semana

Objetivo: Desarrollar las funciones principales de propiedades y reservas.

Tareas realizadas:

- Alta, edición y eliminación de inmuebles.
- Creación del listado de propiedades.
- Implementación de la búsqueda y filtros avanzados.
- Reserva inmediata y página de resultados.
- Gestión de notificaciones y método de pago.
- Solicitud de reserva con confirmación (en desarrollo).
- Gestión de rechazos, devoluciones y mejora de filtros (en desarrollo).



