張鈞皓

* 在文字聊天室的設計與規劃中，你（妳）學到了些什麼？

Server跟client互相溝通的schema必須先設計好，才可以良好的溝通，先寫一些pseudo code，這樣比較不容易錯誤。

* 在文字聊天室的程式撰寫中，你（妳）學到了些什麼？

Java的熟悉跟debug的應用，以及學會運用新的library，自己找sample code來實作如何取影像及聲音，會非常的實用！

* 你到底為了你（妳）的組貢獻了些什麼？

撰寫了影音傳輸以及桌面實況的部分，server端簡單的GUI介面，以及聊天室初期的set up。

* 心得、感想、或任何希望助教改進的地方？

還不錯，透過自己學習會學到許多基礎的東西。

* 請分析此實驗（請有內容與深度）並搭配程式結果說明。

視訊的寫法大致是運用UDP的socket來接收及傳輸。將取下來的影像轉成jpg encode的image buffer，在把他轉為bytearray，放在UDP datagram中傳出去。

其中聲音傳輸則是另外開一個socket作傳輸。

在做桌面實況時，有發覺桌面截圖過大，超過datagram所能容納最大值64kb，後來選擇最簡單的方法先把圖片大小縮小，在傳出去給對方，才解決這個問題。

* 到目前為止的網多生活，你（妳）有什麼想對助教說的嗎？（請仔細思考！助教會盡量努力幫忙或改進的！）

如果想往網路多媒體這方面去念研究所，感覺要去念資工所，想問隆哥有聽說網路多媒體相關的lab嗎？資工所或系上的。