

# Python 安装教程

官网: <https://www.python.org/>

下载地址: <https://www.python.org/downloads/>

这里可以下载多种版本的, 可以根据自己的操作系统需求下载相应的版本。



小编选的是 windows 的

[python](#) >>> [Downloads](#) >>> [Windows](#)

## Python Releases for Windows

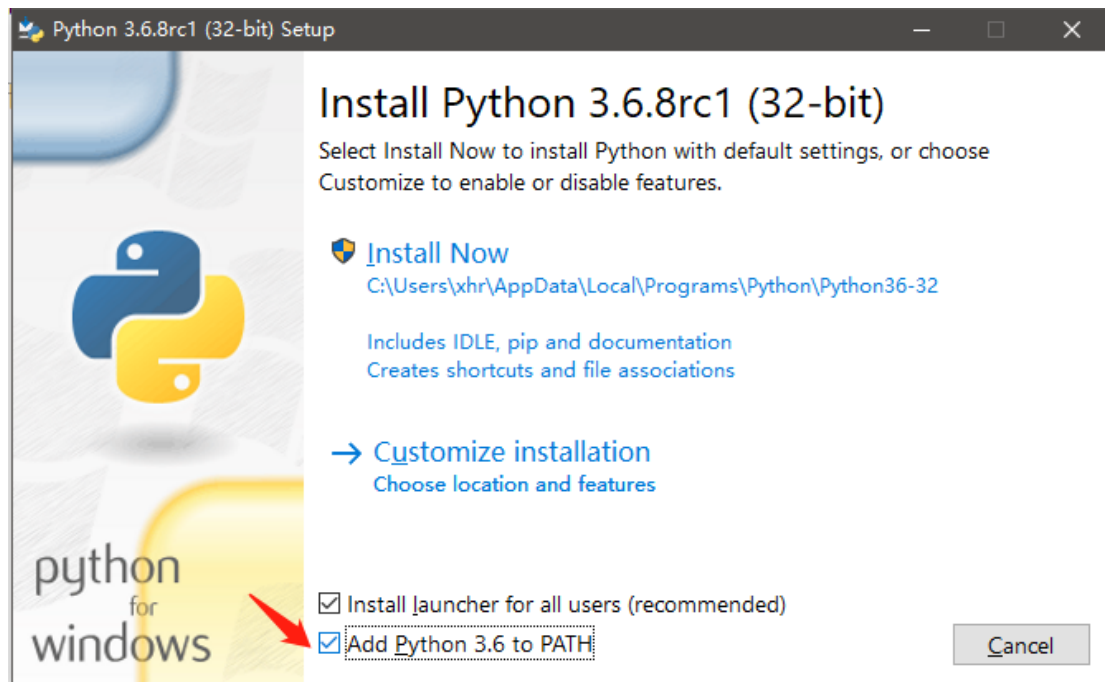
- [Latest Python 3 Release - Python 3.7.1](#)
- [Latest Python 2 Release - Python 2.7.15](#)
- [Python 3.7.2rc1 - 2018-12-11](#)
  - Download [Windows x86 web-based installer](#)
  - Download [Windows x86 executable installer](#)
  - Download [Windows x86 embeddable zip file](#)
  - Download [Windows x86-64 web-based installer](#)
  - Download [Windows x86-64 executable installer](#)
  - Download [Windows x86-64 embeddable zip file](#)
  - Download [Windows help file](#)
- [Python 3.6.8rc1 - 2018-12-11](#)
  - Download [Windows x86 web-based installer](#)
  - Download [Windows x86 executable installer](#)
  - Download [Windows x86 embeddable zip file](#)
  - Download [Windows x86-64 web-based installer](#)
  - Download [Windows x86-64 executable installer](#)
  - Download [Windows x86-64 embeddable zip file](#)
  - Download [Windows help file](#)
- [Python 3.7.1 - 2018-10-20](#)
  - Download [Windows x86 web-based installer](#)
  - Download [Windows x86 executable installer](#)

这几种安装包吧 x86 是 32 位的 X86-64 是 64 位的 可按照个人需求下载。

Web-based:基于网络安装的。

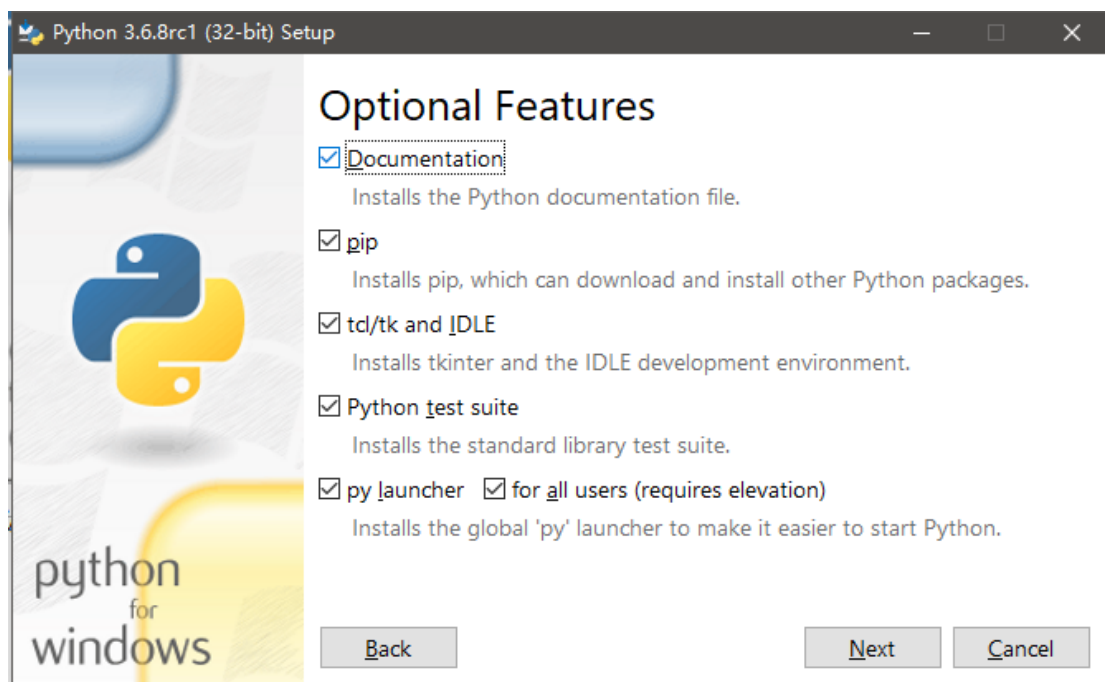
Executable:exe 安装，下载后直接安装。

下载好了开始安装，打开下载的 exe 文件



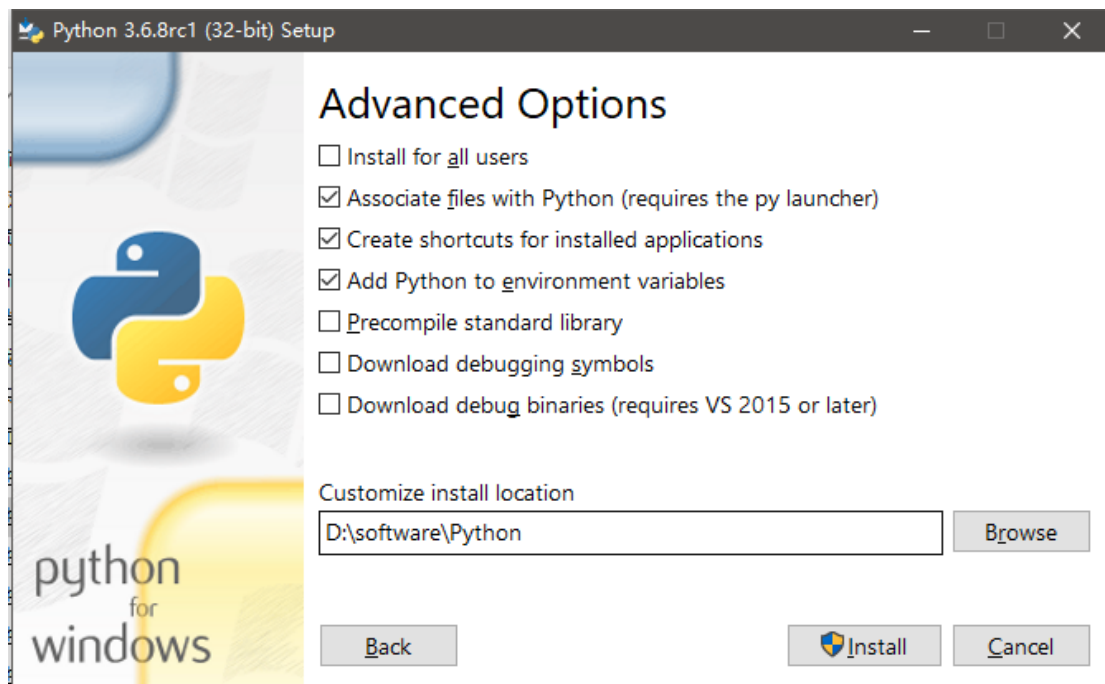
红色箭头处请勾选，安装的时候就会自动写好环境变量了，省的后面自己配置环境变量。

点击 Customize installation

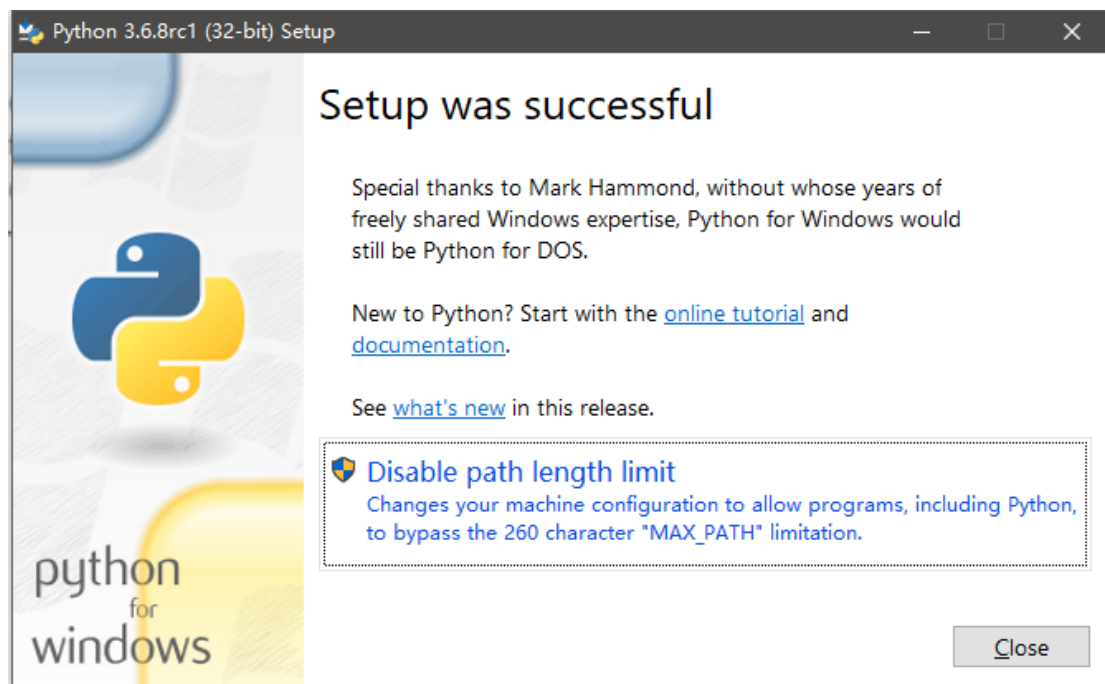


全都勾上，Next

默认都选，选择好你的安装路径，点击 install（如果操作系统弹出问你是否允许对操作系统进行修改，点击是就行了，不弹就不用忽略。）

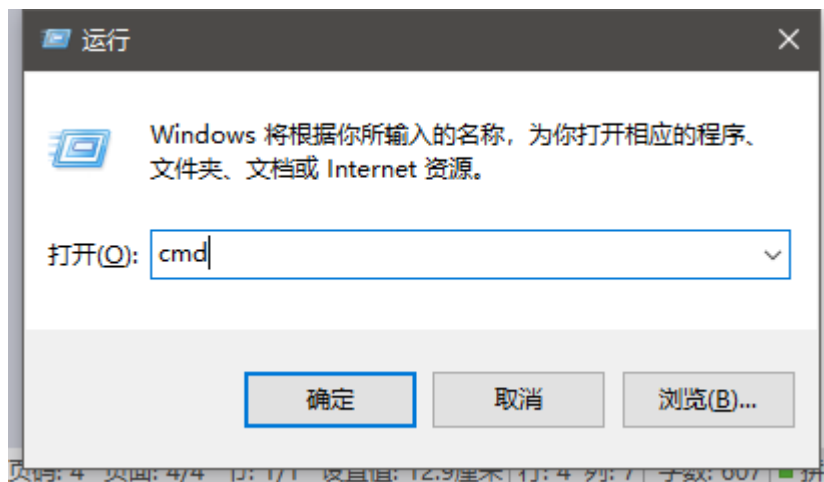


以下就安装成功了

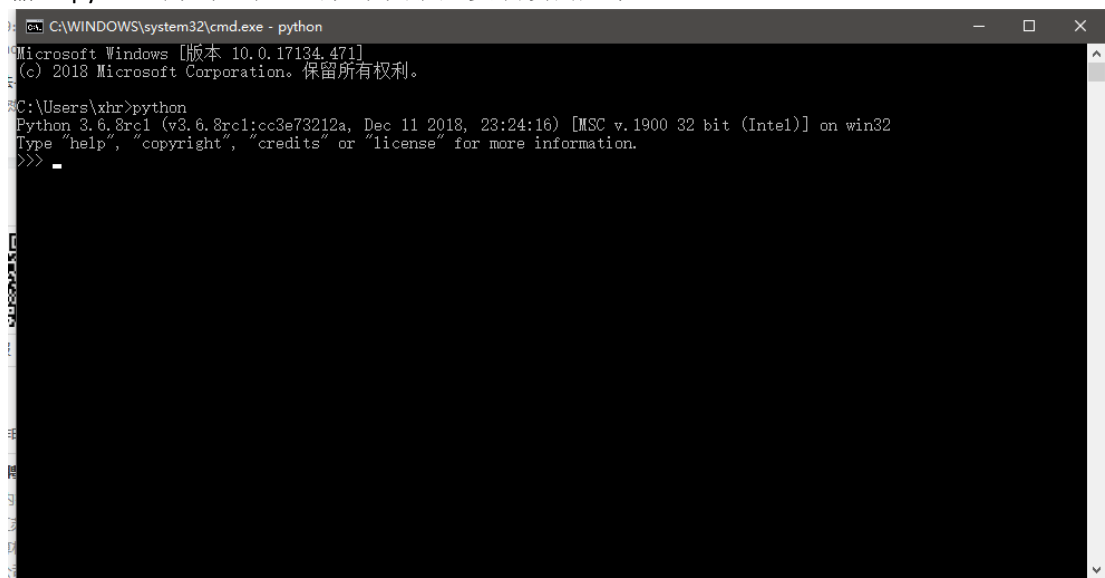


如何测试一下你的 py 是否安装成功?

Win+R 键输入 cmd

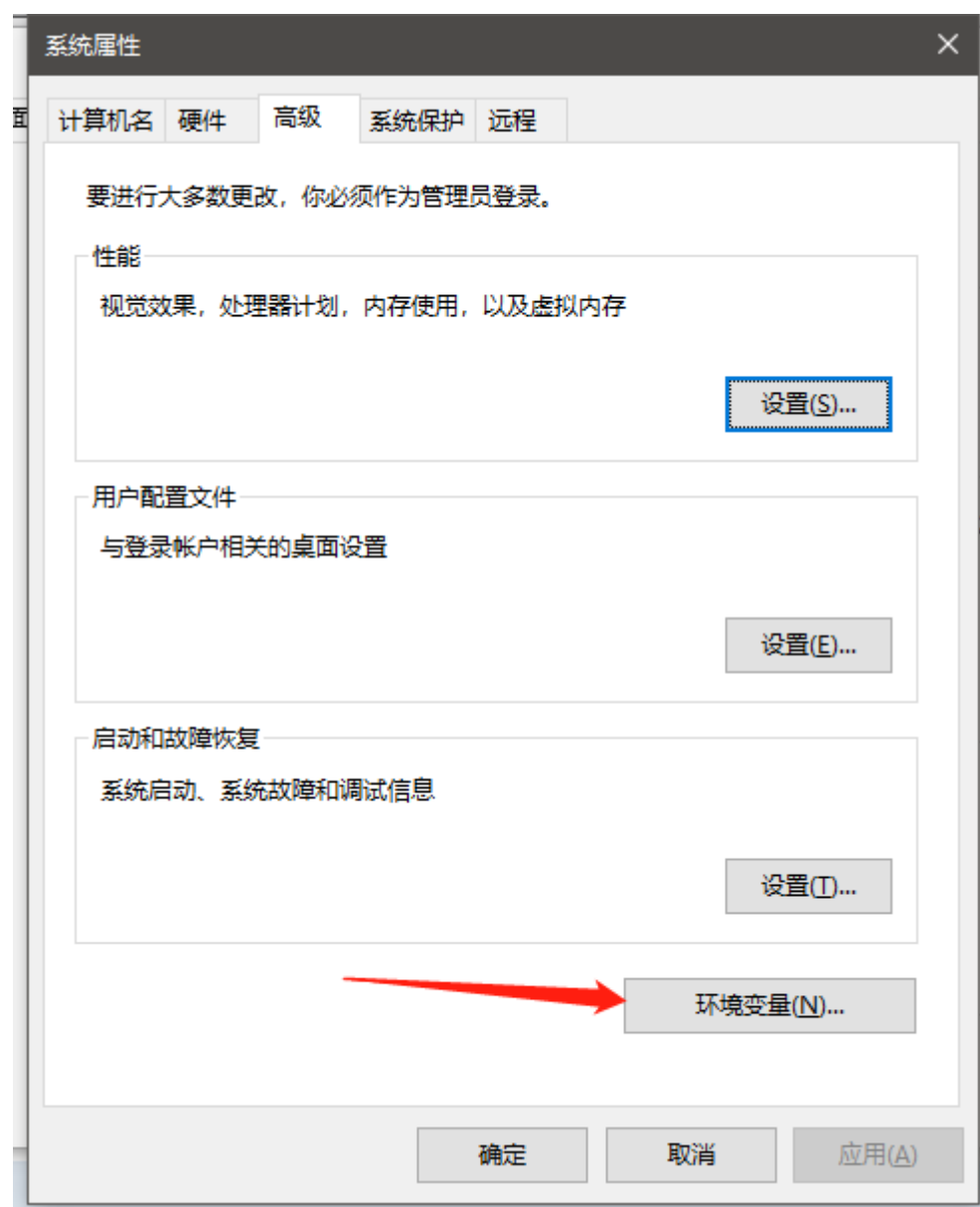


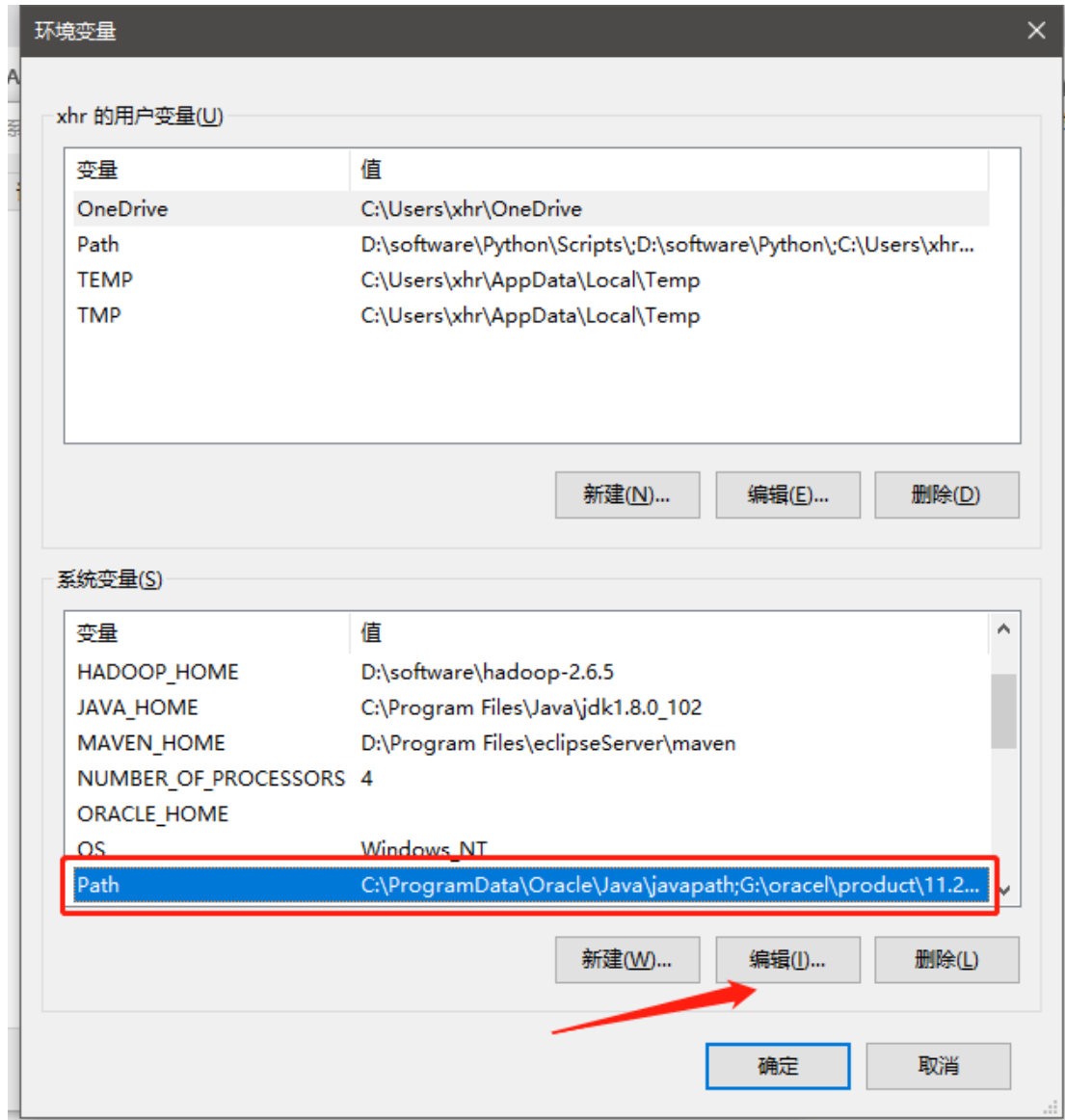
输入 python 测试一下, 出现下图就是安装没问题了。



如果出现: 未添加环境变量, 则显示'python' 不是内部或外部命令, 也不是可运行的程序或批处理文件。那么你需要手动添加环境变量了。





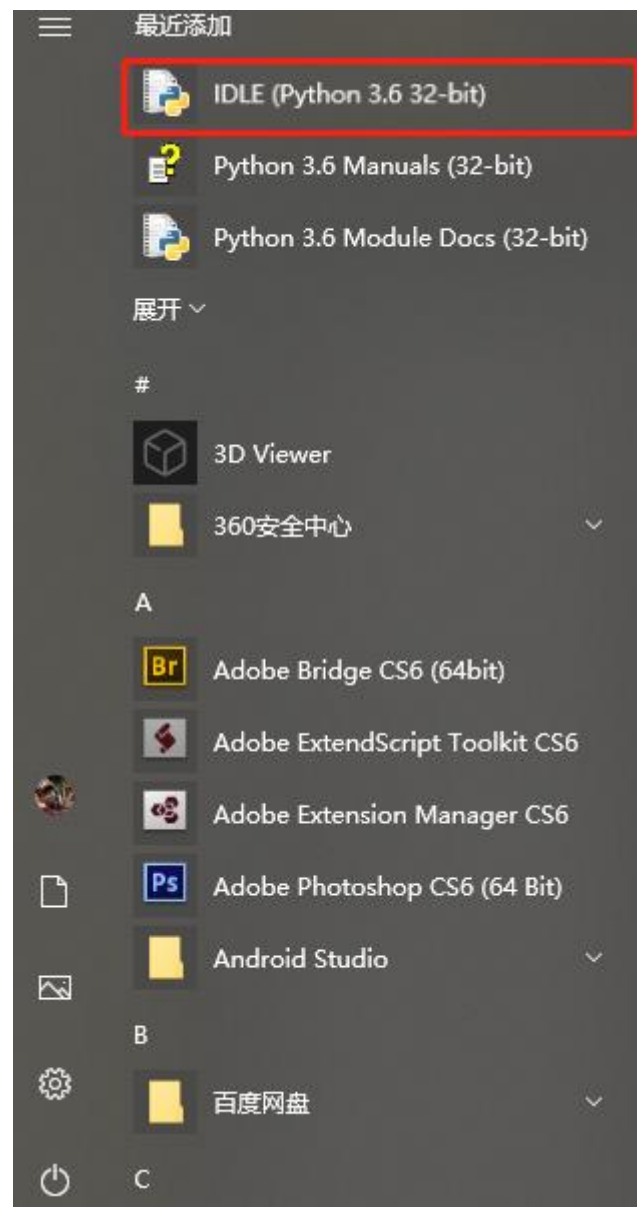


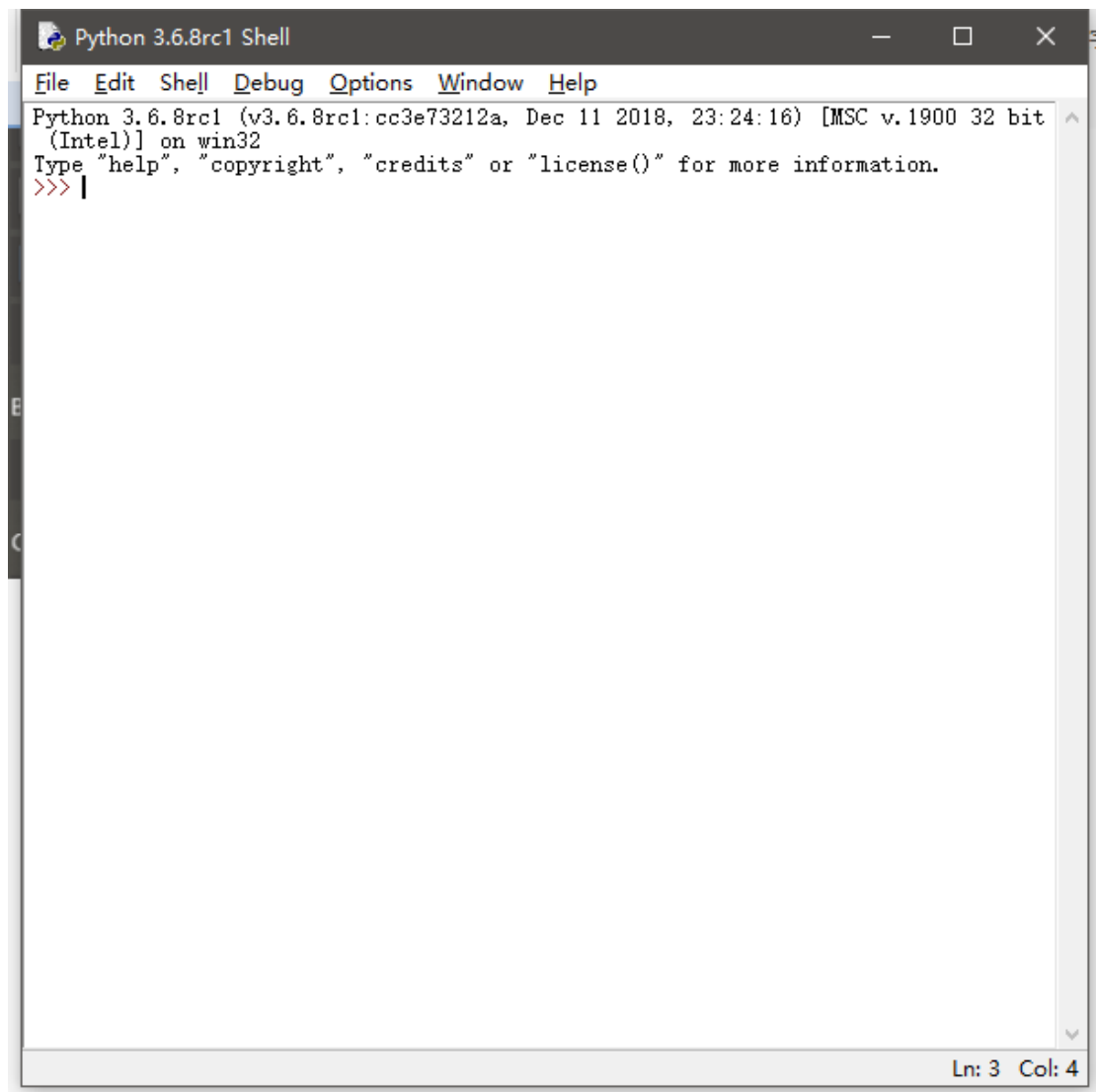
把你的 py 安装路径粘贴进去就好啦。比如：

D:\software\Python\Scripts\

D:\software\Python\

开始菜单点击打开 idle



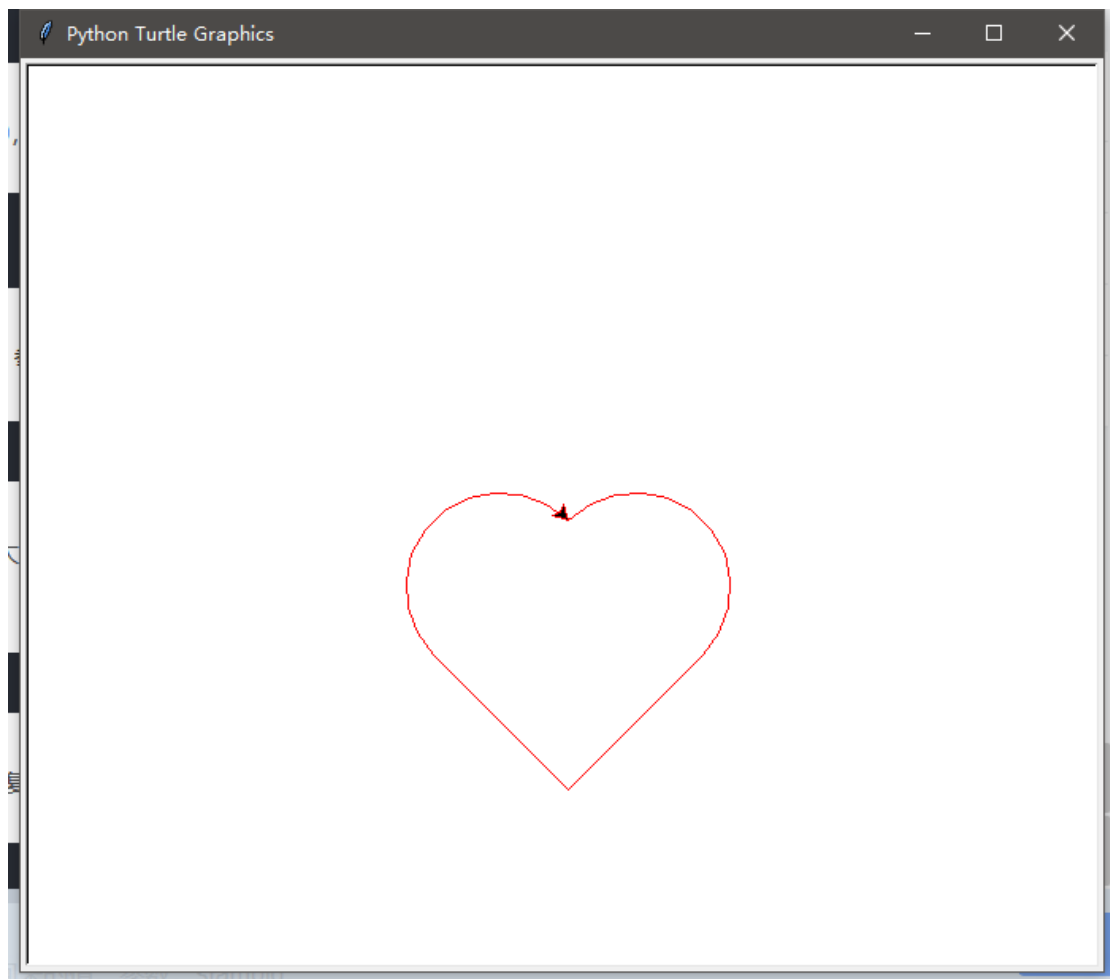


将以上代码复制进刚刚打开的窗口

```
import turtle as t
t.pencolor("red")
t.left(45)
t.circle(-60,180)
t.forward(120)
t.right(90)
t.forward(120)
t.circle(-60,180)
```

效果图:



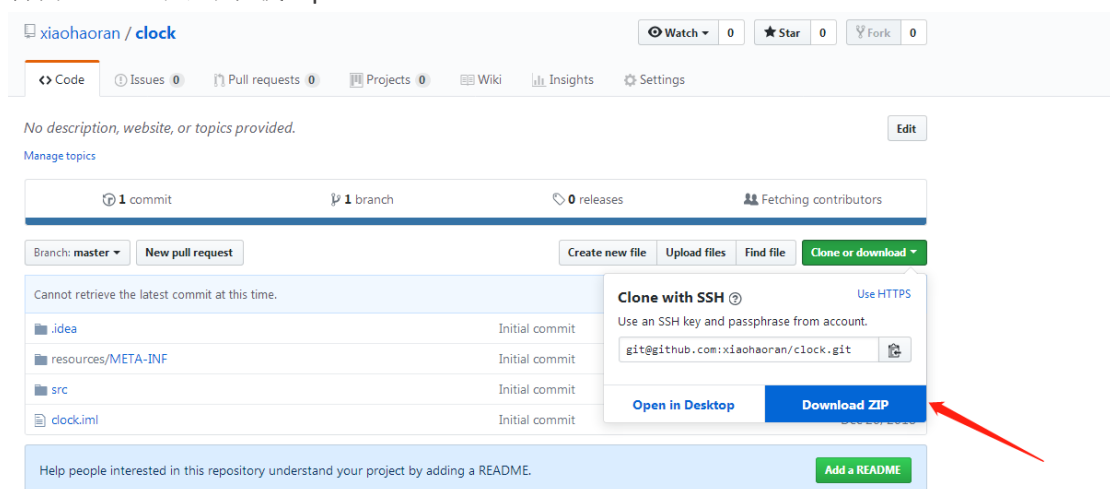


如何在 GitHub 上下载项目并运行。

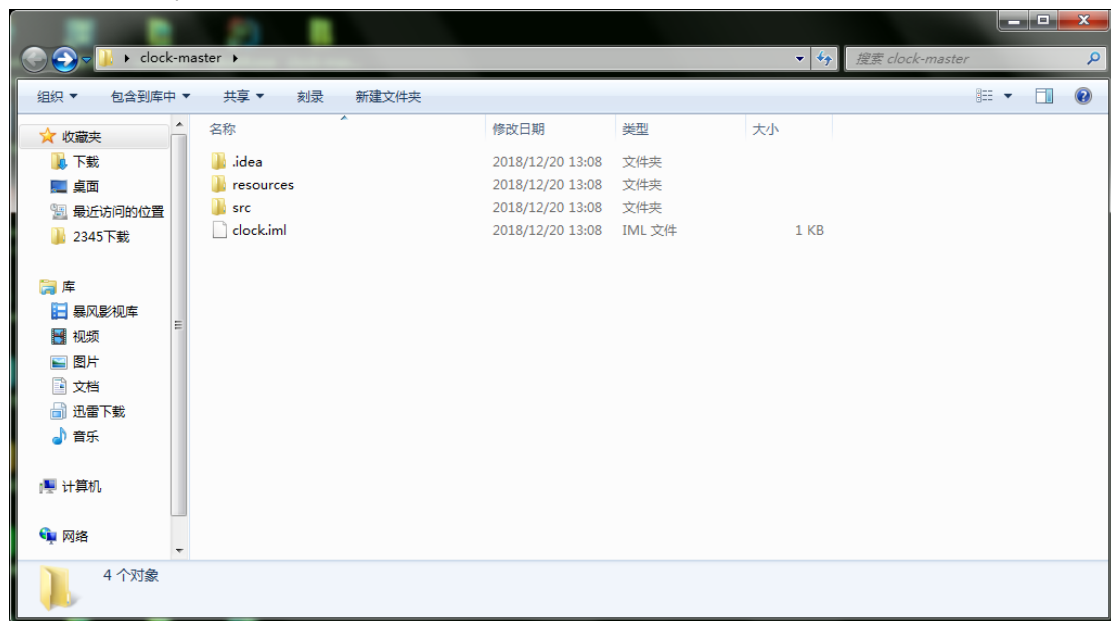
地址: <https://github.com/xiaohaoran/clock>

操作过程如下:

打开地址, 点击下载 zip 包



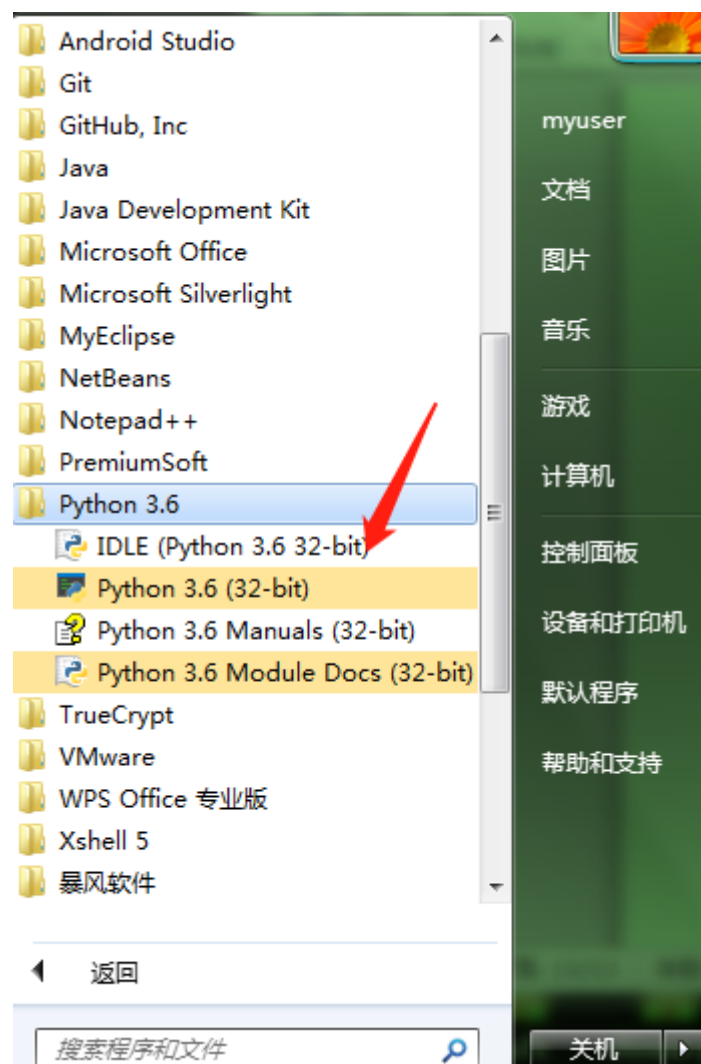
解压下载的 zip 包，可以看到



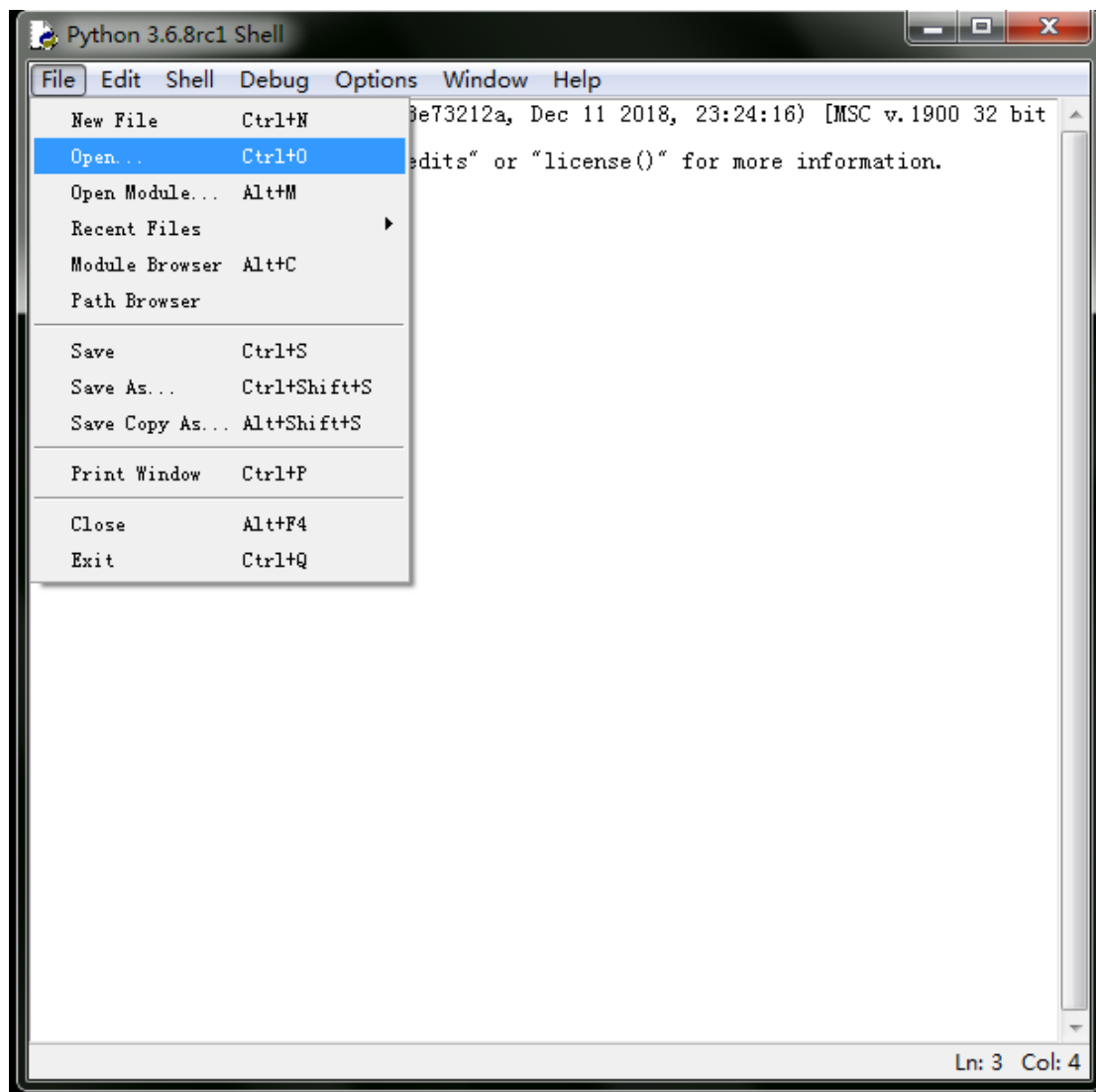
找到 src 文件夹下的 py 文件



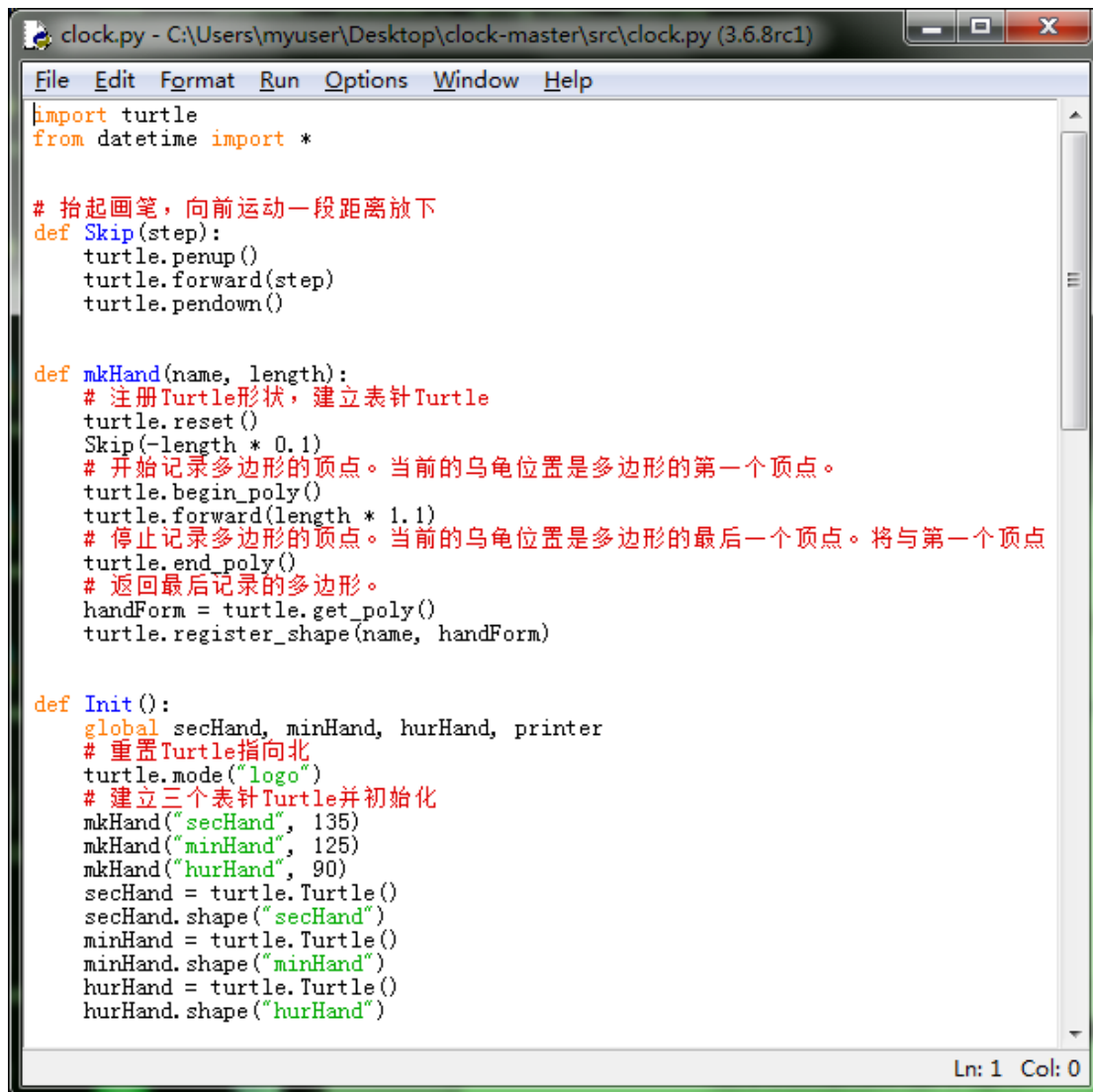
下面我们在 idle 中来执行这个脚本吧



点击 File,选择 Open



选择刚刚解压的脚本程序



```
clock.py - C:\Users\myuser\Desktop\clock-master\src\clock.py (3.6.8rc1)
File Edit Format Run Options Window Help
import turtle
from datetime import *

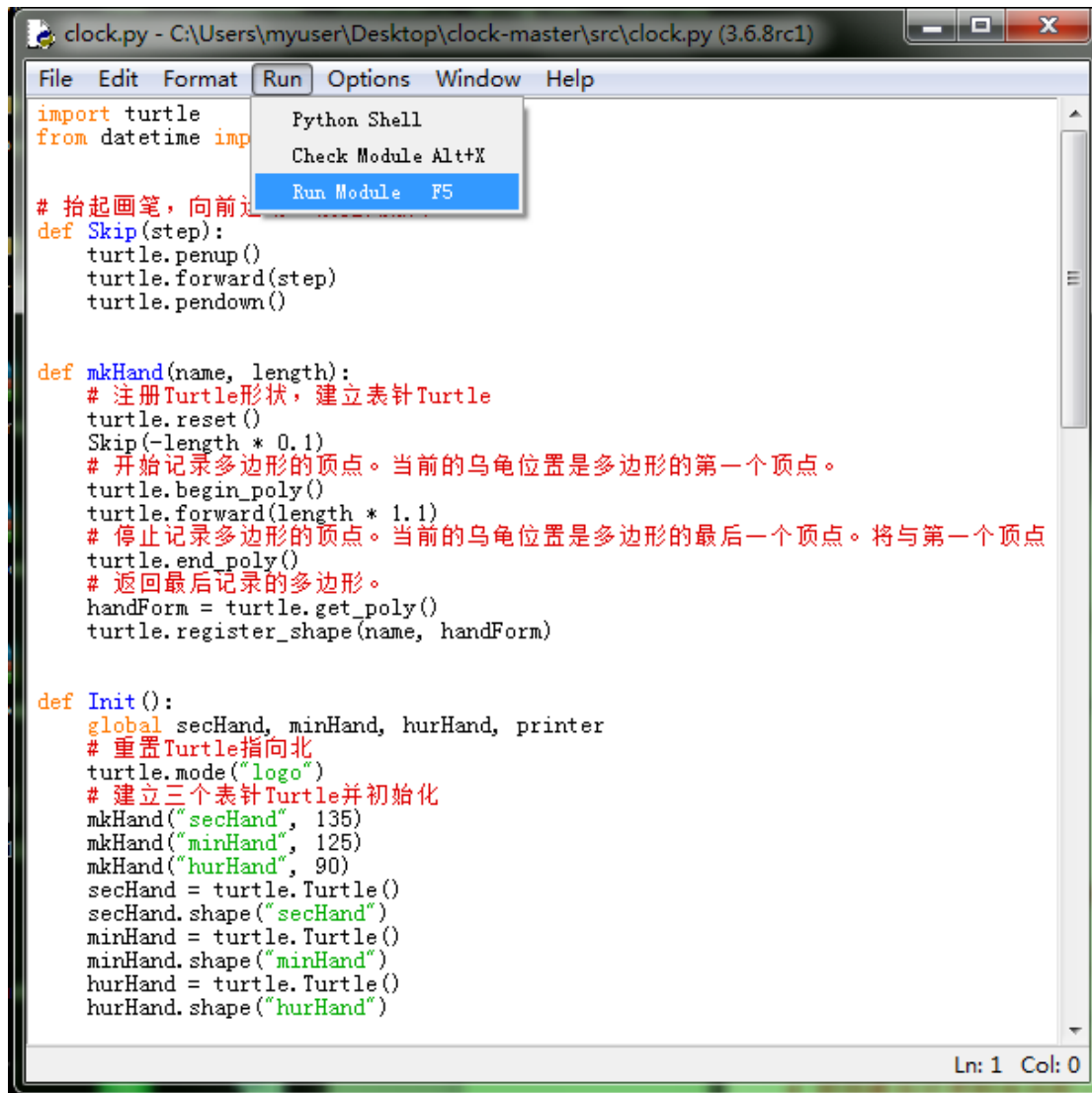
# 抬起画笔，向前运动一段距离放下
def Skip(step):
    turtle.penup()
    turtle.forward(step)
    turtle.pendown()

def mkHand(name, length):
    # 注册Turtle形状，建立表针Turtle
    turtle.reset()
    Skip(-length * 0.1)
    # 开始记录多边形的顶点。当前的乌龟位置是多边形的第一个顶点。
    turtle.begin_poly()
    turtle.forward(length * 1.1)
    # 停止记录多边形的顶点。当前的乌龟位置是多边形的最后一个顶点。将与第一个顶点
    turtle.end_poly()
    # 返回最后记录的多边形。
    handForm = turtle.get_poly()
    turtle.register_shape(name, handForm)

def Init():
    global secHand, minHand, hurHand, printer
    # 重置Turtle指向北
    turtle.mode("logo")
    # 建立三个表针Turtle并初始化
    mkHand("secHand", 135)
    mkHand("minHand", 125)
    mkHand("hurHand", 90)
    secHand = turtle.Turtle()
    secHand.shape("secHand")
    minHand = turtle.Turtle()
    minHand.shape("minHand")
    hurHand = turtle.Turtle()
    hurHand.shape("hurHand")

Ln: 1 Col: 0
```

下面就该是见证奇迹的时刻了。  
点击 Run 选择 Run Module 就行啦。



```
clock.py - C:\Users\myuser\Desktop\clock-master\src\clock.py (3.6.8rc1)
File Edit Format Run Options Window Help
import turtle
from datetime import datetime

# 抬起画笔，向前移动
def Skip(step):
    turtle.penup()
    turtle.forward(step)
    turtle.pendown()

def mkHand(name, length):
    # 注册Turtle形状，建立表针Turtle
    turtle.reset()
    Skip(-length * 0.1)
    # 开始记录多边形的顶点。当前的乌龟位置是多边形的第一个顶点。
    turtle.begin_poly()
    turtle.forward(length * 1.1)
    # 停止记录多边形的顶点。当前的乌龟位置是多边形的最后一个顶点。将与第一个顶点
    turtle.end_poly()
    # 返回最后记录的多边形。
    handForm = turtle.get_poly()
    turtle.register_shape(name, handForm)

def Init():
    global secHand, minHand, hurHand, printer
    # 重置Turtle指向北
    turtle.mode("logo")
    # 建立三个表针Turtle并初始化
    mkHand("secHand", 135)
    mkHand("minHand", 125)
    mkHand("hurHand", 90)
    secHand = turtle.Turtle()
    secHand.shape("secHand")
    minHand = turtle.Turtle()
    minHand.shape("minHand")
    hurHand = turtle.Turtle()
    hurHand.shape("hurHand")
```

Ln: 1 Col: 0

效果图:

