

TESTE DE USABILIDADE – Sprint 2

Engenharia de Software

NOME COMPLETO	RA
EDUARDO MARCUSO DOS SANTOS	01231034
GABRIELLI GALLIONE FOGAÇA	01231062
KAUAN MATHEUS BARROS DE OLIVEIRA	01231083
MICHAEL HENRIQUE TEIXEIRA SILVA	01231186
STHEFANNY FERREIRA BERTOLON	01231109
YURI OLIVEIRA DA SILVA	01231161

Escolha a **principal transação** do seu projeto de **PI** e elabore um passo a passo para o teste.

Ex: CONTRATAÇÃO DE PROFISSIONAL

1. Realize um cadastro;
2. Realize o Login;
3. Encontre a opção de contratar jardineiro;
4. Contrate um jardineiro.

1 – Transação selecionada:

Visualizar estatísticas e ficha geral de um jogador do meu time.

2 – Passo a passo para realizar a transação:

1. O treinador faz o login na plataforma
2. É redirecionado para a Home Page da audiência específica.
3. Selecione o ícone de elenco na barra lateral esquerda.
4. Escolha o jogador a ter os dados visualizados e clique.
5. Visualize, Edite ou Delete alguma informação ou baixe as informações do jogador.
6. Mude de aba e visualize as estatísticas do jogador.

3 – Link para o Figma que será utilizado no teste:

<https://www.figma.com/proto/DPVenqVbSIWqX9j4cYi6Lx/Identidade-e-prot%C3%B3tipos?node-id=558-479&scaling=scale-down&page-id=12%3A152&starting-point-node-id=558%3A479&mode=design&t=UWkaPNzfFZzIY4FX-1>

De acordo com os usuários que realizaram o passo a passo proposto, os pontos a melhorar são:

- Um dos pontos que um dos usuários apontou é que o site por ser escuro, fica difícil de enxergar ao ar livre.
- O segundo ponto foi quando se está na página de elenco, pois quando está no modo jogador um do lado do outro, só é possível clicar nele para visualizar individualmente. Enquanto quando o jogador está um de baixo do outro, é possível escolher entre visualizar, editar e excluir jogador.
- Terceiro ponto é não ter um botão de voltar quando se está na lista de jogador, para voltar ao elenco.
- Quarto ponto é não haver um lugar para visualizar todos os eventos que foram e os próximos.