新建一个工程

本教程基于 C 语言, ST 官方开发工具 stvd, 官方库等。由于笔者还做 linux 开发, 所以有时会把目录说成路径,希望读者能理解含义。

教程的资料(库,开发工具,烧写工具,部分例程,部分文档)来自笔者在淘宝买的核心板的店铺。



新建工程的方法之前的旧帖子写过, 但是整体的风格不太好, 见: http://bbs.elecfans.com/jishu_569529_1_1.html 现参考网友 2974786048 的博客建立工程,博客链接: https://blog.csdn.net/sy_lixiang/article/details/8461829

在建立工程之前,我们先搭建开发环境,

1, 安装软件

开发工具 ST Visual Develop,简称 stvd,可到官网或者网络上搜索下载并安装。另笔者所使用的安装包与本文档一同提供,可供读者下载使用。

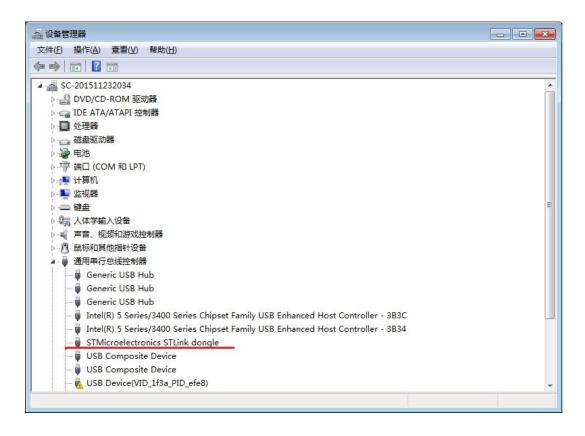


编译插件 stm8 32K cosmic,简称 cosmic,安装时请留意安装目录,后面会用到。我的安装目录是 C:\Program Files (x86)\COSMIC\CXSTM8_32K

附 1: 本文及提供附件仅供学习交流使用,请勿用于商业目的,如若侵权,请及时联系删除。

2, 烧录调试工具 stlink

请自行安装 stlink 驱动,笔者电脑 win10 64bit 版, stlink 驱动是插上 stlink 后自动安装的,安装成功后在设备管理器中可以看到如下图中标出的一项

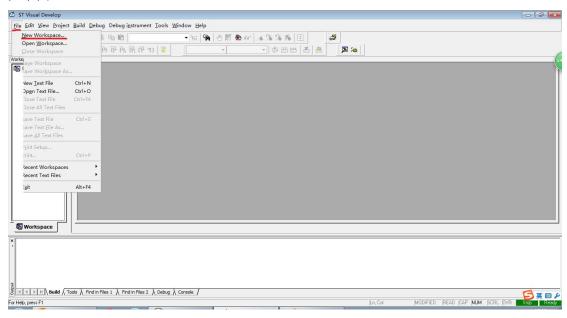


环境准备完毕,我们开始建立一个 stvd 工程,

3,建立工程

笔者的 stm8 的具体型号是 stm8s103f3p6, 所以后面都默认建立 stm8s103f3p6 的工程。

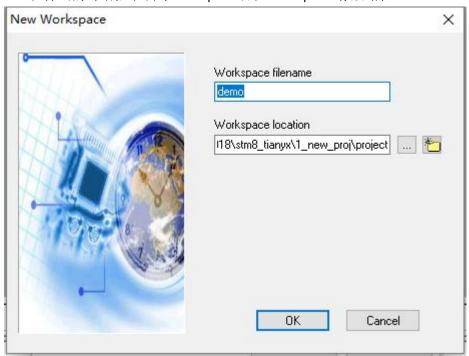
- 3.1 双击启动 stvd
- 3.2 file --> New Workspace --> Creat workspace and project --> 确定如下图



 $email: \underline{zzztyx55@sina.com} \quad qq:609421258 \quad github: https://github.com/zzztyx55$



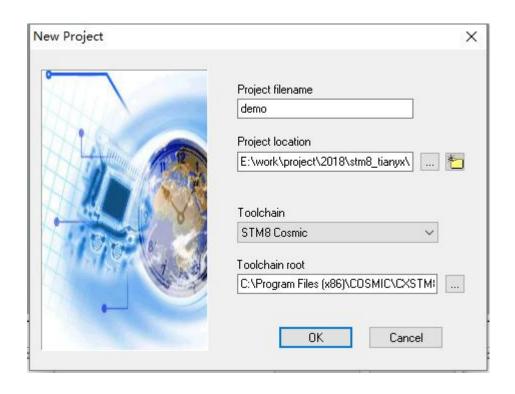
3.3 在弹出的对话框中填写 workspace 名和 workspace 存放路径 ---> ok



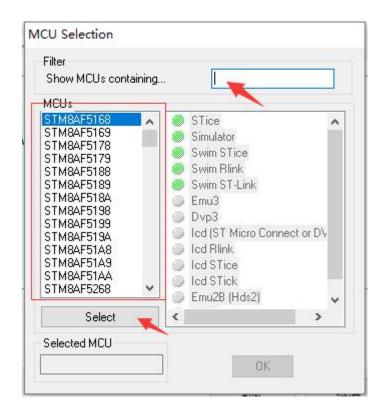
笔者 workspace filename: demo

workspace location: E:\work\project\2018\stm8_tianyx\1_new_proj\project

3.4 在弹出的对话框中填写 project 名和路径,然后选择编译工具链,本教程使用 stm8 cosmic,然后填写工具链的路径,即前述提示记住的安装目录,笔者填写 C:\Program Files (x86)\COSMIC\CXSTM8_32K ---> ok



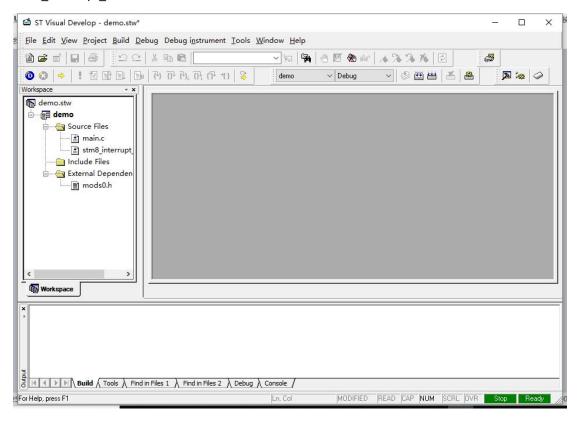
3.5 在弹出的对话框中的 filter 中输入自己的芯片型号,选择对应芯片,或者直接在 MCUs 栏选择,点击 Seclet,本人使用 stm8s103f3p6 --> ok



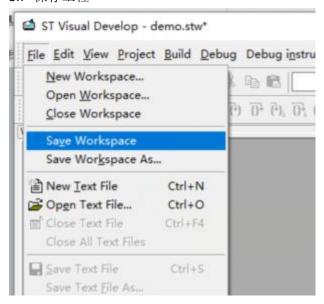
3.6 工程已经基本创建完成,如下图,

双 击 source file 展 开 可 以 看 到 在 该 目 录 下 有 $\,$ 2 个 重 要 文 件 main.c 和 stm8_interrupt_vector.c

Main.c 中的函数 main() 是应用程序入口, stm8 interrupt vector.c 中主要是中断向量表



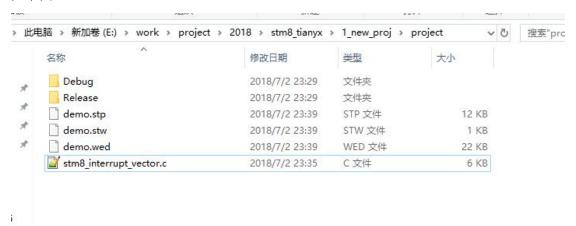
3.7 保存工程



3.8 背景: stvd 自动生成的 main.c 和 stm8_interrupt_vector.c 更适合一些人所说的寄存器 开发,寄存器开发相对库函数开发具有代码更紧凑占用 flash 少,cpu 效率高等优势,而库函数开发的优势则是减轻开发工作,缩短开发周期,而且用库函数开发好程序之后,是可以 很方便的修改成寄存器版本的,对于目前的市场来说,缩短开发周期意味着产品更快的推向

市场,既可以缩减成本,也可以抢占市场,所以使用库函数开发是更优选择。

- 3.9 为了方便使用库函数,本人将库中的 main.c 和 stm8_interrupt_vector.c 替换掉本工程源码中的对应文件,
- 3.9.1 删除 main.c,用新的 stm8_interrupt_vector.c 覆盖原工程的 stm8_interrupt_vector.c,如下图



3.9.2 进入上一级目录,新建文件夹 src 和 lib,如下图



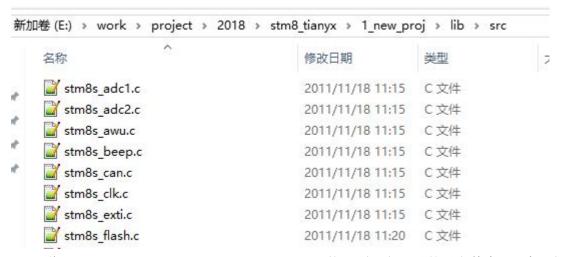
3.9.3 进入 lib 文件夹,新建文件夹 inc 和 src,如下图,inc 存放库文件的头文件,src 存放库文件的源文件。



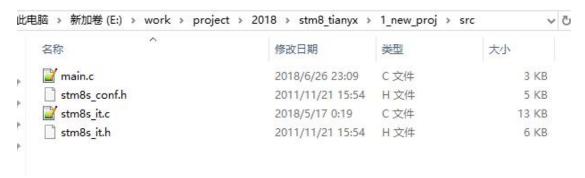
3.9.4 将库文件中的头文件(*.h)拷贝到工程目录的子文件夹\lib\inc 中,如下图:

	名称	修改日期	类型	大小
* * * *	stm8s.h	2016/3/14 1:13	H 文件	1
	stm8s_adc1.h	2011/11/18 11:15	H文件	
	stm8s_adc2.h	2011/11/18 11:15	H 文件	
	stm8s_awu.h	2011/11/18 11:15	H 文件	
	stm8s_beep.h	2011/11/18 11:15	H 文件	
	stm8s_can.h	2011/11/18 11:15	H 文件	
	stm8s_clk.h	2011/11/18 11:15	H文件	
	stm8s_exti.h	2011/11/18 11:15	H 文件	

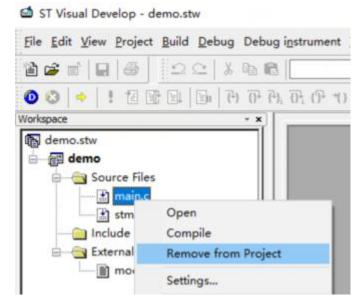
3.9.5 将库文件中的源文件(*.c)拷贝到工程目录的子文件夹\lib\src 中,如下图:



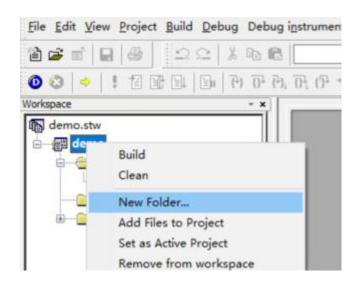
3.9.6 将 main.c, stm8s_conf.h, stm8s_it.c, stm8s_it.h 拷贝到工程目录的子文件夹\src 中,如下图,注此目录不是上面库文件中的 src 目录。



3.9.7 在开发工具中将刚才的文件改动同步修改到工程中, 删除原来的 main.c, 单击选中 main.c, 右击选择 Remove from Project, 如下图



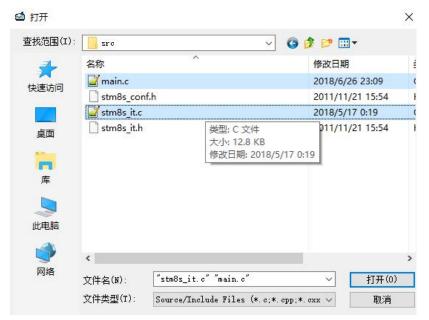
新建 lib/src, lib/inc 文件夹。单击选中 demo,右击选择 New folder,输入 lib,确定。如下图,单击选中 lib,右击选择 New folder,输入 inc,确定。, lib/src 文件夹建立方法同理。



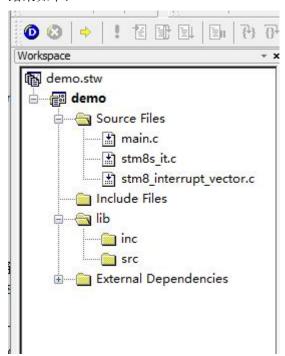
将 main.c, stm8s_it.c 导入到工程的 Source Files 目录下,单击 Source Files,右击选择 Add Files to Folder,选择 main.c, stm8s_it.c 点击打开。



 $email: \underline{zzztyx55@sina.com} \quad qq:609421258 \quad github: https://github.com/zzztyx55$

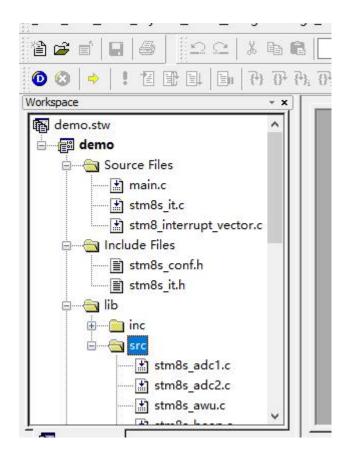


结果如下:



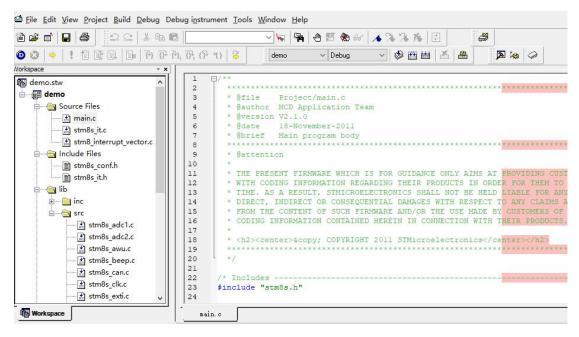
同理导入 stm8s_conf.h, stm8s_it.h 到 Include Files, 导入库头文件到 lib/inc, 导入库源文件 到 lib/src。结果如下:

 $email: \underline{\textbf{zzztyx55@sina.com}} \quad qq:609421258 \quad github: https://github.com/zzztyx55$



3.9.8

双击 main.c 可以打开 main.c ,显示在右侧区域,如下图,可以在这里编辑修改 main.c 文件,也可以使用其他文件编辑软件编辑,编辑完到 stvd 中会提示同步修改,确认即可。



对于库文件中的头文件,除文件 stm8s.h 之外的文件都是包含库函数和相关结构体枚举类型等的声明,如 stm8s_adc1.h 是用于 adc1 的所有库函数声明,而 stm8s.h 则定义了一些重要的编译信息以及将寄存器地址映射成符号等;

Src 中则是库函数的实现,每一个 xxx.c 文件在 inc 中都有一个对应名的 xxx.h 文件。

3.10 因为这是官方出的 stm8 的整个系列的通用库,但是各芯片间还是有点区别,所以需要区分我们编译出来是用于哪款 ic,需要在在文件 stm8s.h 中指定 ic 的型号,如下图,笔者是 stm8s103

```
/ Define on District recording increasion
#ifndef __STM8S_H
 #define __STM8S_H
□/** @addtogroup STM8S StdPeriph Driver
    */
□/* Uncomment the line below according to the target STM85 or STM8A device
    application. */
  /* #define STM85208 */ /*!< STM85 High density devices with CAN */
/* #define STM85207 */ /*!< STM85 High density devices without CAN
/* #define STM85007 */ /*!< STM85 Value Line High density devices
/* #define STM8AF52Ax */ /*!< STM8A High density devices with CAN */
/* #define STM8AF62Ax */ /*!< STM8A High density devices without CAN
/* #define STM85105 */ /*!< STM85 Medium density devices */
/* #define STM85005 */ /*!< STM85 Value Line Medium density device
/* #define STM8AF626x */ /*!< STM8A Medium density devices */
#define STM8S103 /*!< STM85 Low density devices */
  #define STM8S103 /*!< STM8S Low density devices */
/* #define STM8S003 */ /*!< STM8S Value Line Low density devices */
/* #define STM8S903 */ /*!< STM8S Low density devices */
□/* Tip: To avoid modifying this file each time you need to switch betw
    devices, you can define the device in your toolchain compiler pr
    - High-Density STM8A devices are the STM8AF52xx STM8AF6269/8x/Ax,
     STM8AF51xx, and STM8AF6169/7x/8x/9x/Ax microcontrollers where the F1
     density ranges between 32 to 128 Kbytes
    - Medium-Density STM8A devices are the STM8AF622x/4x, STM8AF6266/68,
     STM8AF612x/4x, and STM8AF6166/68 microcontrollers where the Flash men
     density ranges between 8 to 32 Kbytes
    - High-Density STM8S devices are the STM8S207xx, STM8S007 and STM8S208;
    where the Flash memory density ranges between 32 to 128 Kbytes.
    - Medium-Density STM8S devices are the STM8S105x and STM8S005 microcon
    where the Flash memory density ranges between 16 to 32-Kbytes.
    - Low-Density STM85 devices are the STM85103xx, STM85003 and STM85903x
    where the Flash density is 8 Kbytes. */
```

4,编译工程

直接按快捷键 F7 或者点击工具栏图标 (中间红圈的) 或者点击菜单栏 Build --> Build. 即可编译工程。

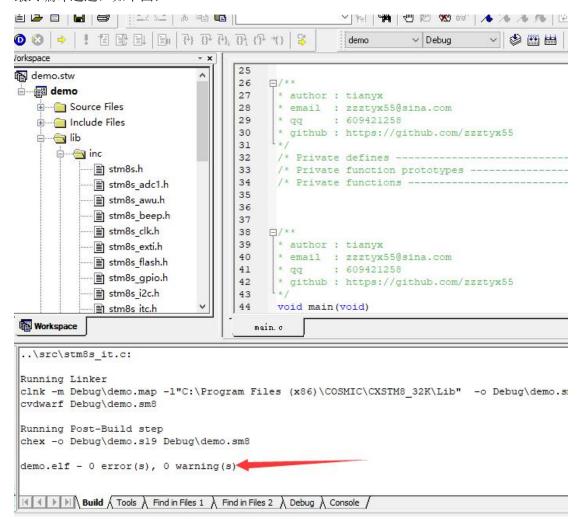
提示错误很多,如下图红色文字:

 $email: \underline{zzztyx55@sina.com} \quad qq:609421258 \quad github: https://github.com/zzztyx55$

```
JIID
        inc inc
                                      38
                                      39
                                            * author : tianyx
                                            * email : zzztyx55@sina.com
                                      40
              stm8s_adc1.c
                                            * qq
                                      41
                                                     : 609421258
               stm8s_adc2.c
                                            * github : https://github.com/zzztyx55
                                      42
              stm8s_awu.c
                                      43
                                            void main (void)
              stm8s beep.o
  Workspace
                                         main. c
| #error cpstm8 ..\lib\src\stm8s_adc2.c:391(22+4) ADC2 undefined
  #error cpstm8 ..\lib\src\stm8s_adc2.c:401(10+3) bad struct/union operand
  #error cpstm8 ..\lib\src\stm8s_adc2.c:401(40) const assignment
  #error cpstm8 ..\lib\src\stm8s_adc2.c:401(28+12) ADC2_CSR_EOC undefined
  #error cpstm8 ..\lib\src\stm8s adc2.c:401(4+4) ADC2 undefined
   ..\lib\src\stm8s adc2.c:
   The command: "cxstm8 -i..\lib\inc -i..\src +debug -pxp -no -1 +mods0 -pp -i"C:\Program File
  exit code=1.
  demo.elf - 94 error(s), 0 warning(s)
```

因为 stm8s103f3p6 没有 adc2, 所以不应该导入库文件的 adc2, 从工程中删除, 其他同类错误相同操作即可。

最终编译通过,如下图:



实际上,我们开发时不需要建立工程后一股脑把所有的库文件全导入工程,然后又根据错误一个个剔除。真正讲效率的方法是我们在开发时用到哪个库文件就导入哪个库文件。