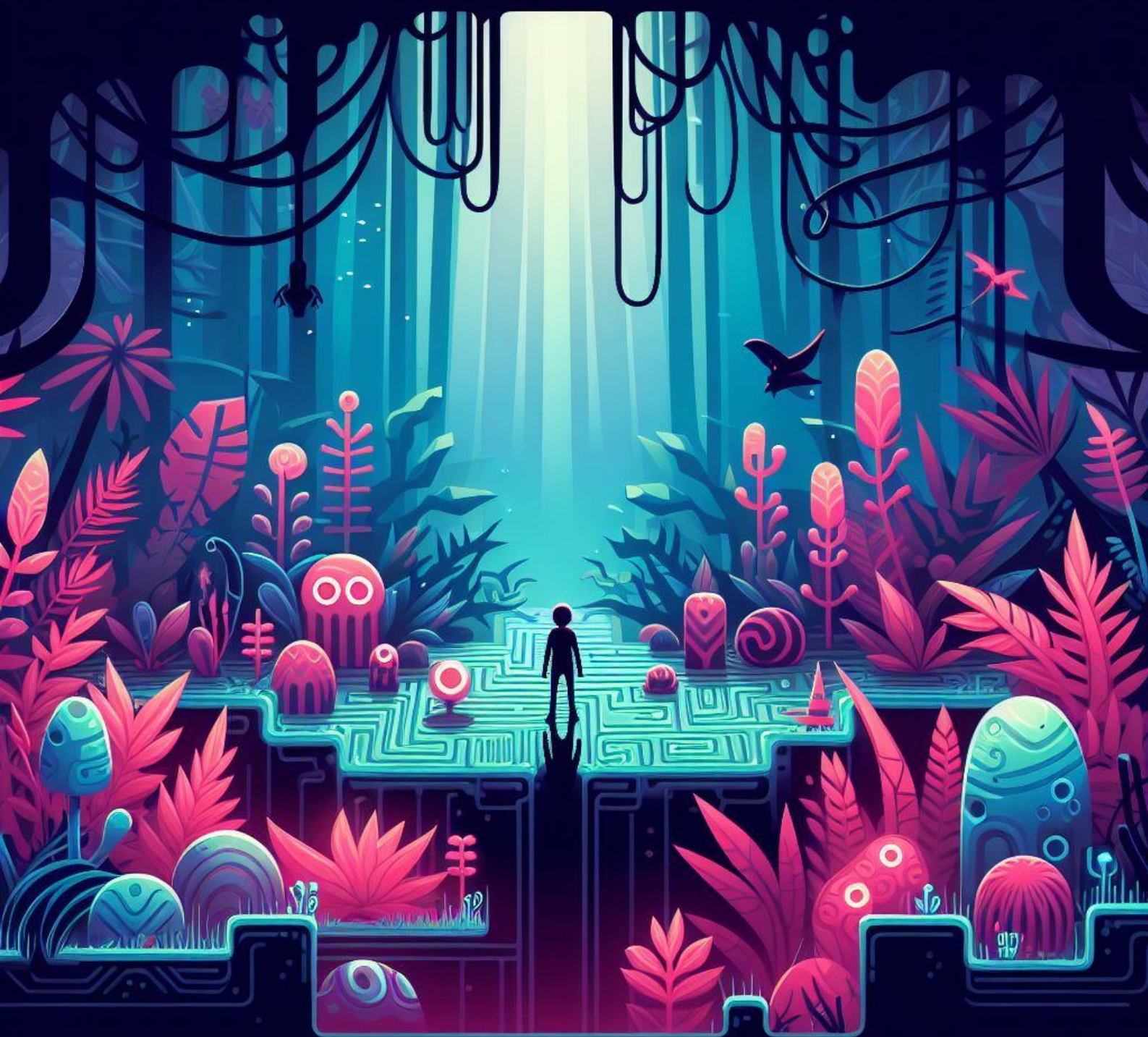


Ascensão Indie

Desenvolvedoras indies que mudaram o cenário dos jogos

LÍGIA CRISTINA



Descobrimos o Mundo dos Jogos Indie



Estúdios por trás das maiores surpresas do mundo dos games

Os jogos indie são produzidos por estúdios independentes, muitas vezes com equipes pequenas e recursos limitados. Apesar disso, esses jogos frequentemente apresentam inovação, criatividade e experiências únicas. Vamos conhecer algumas das principais desenvolvedoras indie e seus jogos de sucesso.



01

Maddy Makes Games

O jogo "Celeste", desenvolvido pela equipe da Maddy Makes Games, é uma verdadeira jornada de superação e descobertas.

A Jornada de Celeste



A Maddy Makes Games, também conhecida como Matt Makes Games, é o estúdio responsável pela criação do jogo "Celeste", lançado em 2018. O jogo foi desenvolvido principalmente por Maddy Thorson e Noel Berry. "Celeste" é um jogo de plataforma com elementos de ação e aventura que segue a história de Madeline, uma jovem determinada a escalar a montanha Celeste.

O jogo recebeu aclamação da crítica e dos jogadores por vários aspectos, incluindo sua jogabilidade desafiadora, trilha sonora envolvente e narrativa emocionalmente cativante. "Celeste" não apenas oferece uma experiência de plataforma intensa, mas também aborda temas profundos, como superação, ansiedade e auto aceitação, o que o tornou uma experiência emocionalmente poderosa para muitos jogadores.



02

Supergiant Games

O estúdio Supergiant Games é conhecido por criar experiências de jogo únicas e imersivas.

A Criatividade de Supergiant Games



O estúdio Supergiant Games ganhou destaque por seus jogos indie distintos e aclamados pela crítica. Seu primeiro jogo, "Bastion", lançado em 2011, foi um grande sucesso. O jogo é um RPG de ação que apresenta uma narrativa dinâmica e ramificada, narrada por um narrador onisciente que reage às ações do jogador em tempo real.

Em 2020 a Supergiant Games lançou "Hades", um roguelike de ação ambientado na mitologia grega. "Hades" recebeu aclamação universal por sua jogabilidade viciante, narrativa envolvente e personagens bem desenvolvidos.

A Supergiant Games é reconhecida por sua capacidade de criar experiências de jogo imersivas que combinam narrativa rica, jogabilidade inovadora e arte visual deslumbrante. Seus jogos continuam a ser elogiados por sua originalidade e qualidade.



03

Thatgamecompany

O estúdio Thatgamecompany é responsável por alguns dos jogos indie mais emocionantes já criados.

A Sensibilidade de Thatgamecompany



O estúdio Thatgamecompany é conhecido por criar experiências de jogo únicas e emocionalmente envolventes. Uma das suas obras mais aclamadas é "Journey", lançado em 2012 para PlayStation 3 e posteriormente para outras plataformas. Em "Journey", os jogadores assumem o papel de uma figura encapuzada que viaja por um vasto deserto em direção a uma montanha distante.

O jogo é elogiado pela sua bela estética visual, trilha sonora emocional e pela forma como incentiva a cooperação e interação entre os jogadores sem a necessidade de comunicação verbal. "Journey" foi amplamente reconhecido pela sua abordagem inovadora da narrativa nos jogos, usando principalmente elementos visuais e ambientais para contar uma história profunda e emocional.



04

Team Cherry

"Hollow Knight", desenvolvido pela Team Cherry, é um exemplo brilhante de originalidade e paixão pelo jogo.

A Originalidade de Team Cherry



A Team Cherry é um estúdio de desenvolvimento de jogos indie sediado em Adelaide, Austrália, composto pelos desenvolvedores William Pellen, Ari Gibson e Jack Vine. Eles são os criadores do aclamado jogo "Hollow Knight", lançado em 2017.

"Hollow Knight" é um jogo de ação e aventura no estilo metroidvania, ambientado em um vasto mundo subterrâneo chamado Hallownest. O jogo é conhecido por sua jogabilidade desafiadora, belo estilo de arte em 2D e atmosfera misteriosa e envolvente.

O jogo recebeu elogios da crítica e do público por sua jogabilidade polida, design de níveis criativo e história envolvente. A Team Cherry demonstrou um grande cuidado e atenção aos detalhes na criação de "Hollow Knight", resultando em um jogo que se destaca como um dos melhores exemplos de metroidvania.



05

Studio MDHR

O sucesso de "Cuphead" solidificou o Studio MDHR como um dos principais estúdios de desenvolvimento de jogos indie.

O Encanto de Studio MDHR



O Studio MDHR é um estúdio de desenvolvimento de jogos independente formado pelos irmãos Chad e Jared Moldenhauer. Eles são os criadores do jogo "Cuphead", lançado em 2017. "Cuphead" é um jogo de plataforma e tiros fortemente inspirado nas animações clássicas da década de 1930.

O jogo é conhecido por seu estilo visual único, que imita a estética dos desenhos animados da era de ouro da animação. Além disso, "Cuphead" apresenta uma jogabilidade desafiadora, com chefes difíceis de derrotar e fases de plataforma habilidosas.

"Cuphead" recebeu elogios da crítica e do público por sua arte impressionante, trilha sonora vibrante e jogabilidade cativante. O jogo também foi elogiado por sua fidelidade à estética e à atmosfera das animações clássicas, criando uma experiência autêntica.



AGRADECIMENTOS



Obrigada por ler!

Este eBook foi gerado por inteligência artificial, mas teve o toque humano na edição e revisão. Projeto criado para o desafio do **Bootcamp Santander 2024 - Fundamentos de IA para Devs**, com o objetivo de puro aprendizado. No repositório Github está todos os passos realizados para criação do eBook.

Repositório no Github:

https://github.com/zzzw7/ebook_ia

Um pouco sobre mim: Meu nome é Lígia Cristina e sou estudante de programação. É isso. Obrigada.



LinkedIn



Github

