

中国移动通信企业标准

QB-GF-028-2003

中国移动通信 互联网短信网关接口协议

China Mobile Point to Point

版本号：3.0.0

2003-11-03 发布

2003-11-03 实施

中国移动通信集团公司 发布

目 录

1 范围.....	1
2 引用标准.....	1
3 术语和定义.....	1
4 网络结构.....	2
5 CMPP 功能概述.....	3
6 协议栈.....	3
7 通信方式.....	3
7.1 长连接.....	4
7.2 短连接.....	6
7.3 本协议涉及的端口号.....	6
7.4 交互过程中的应答方式.....	7
8 消息定义.....	7
8.1 基本数据类型.....	7
8.2 消息结构.....	7
8.3 消息头格式 (Message Header)	8
8.4 业务提供商(SP)与互联网短信网关(ISMG)间的消息定义.....	8
8.4.1 SP 请求连接到 ISMG (CMPP_CONNECT) 操作.....	8
8.4.1.1 CMPP_CONNECT 消息定义 (SP→ISMG)	8
8.4.1.2 CMPP_CONNECT_RESP 消息定义 (ISMG → SP)	9
8.4.2 SP 或 ISMG 请求拆除连接 (CMPP_TERMINATE) 操作.....	9
8.4.2.1 CMPP_TERMINATE 消息定义 (SP→ISMG 或 ISMG → SP)	9
8.4.2.2 CMPP_TERMINATE_RESP 消息定义 (SP→ISMG 或 ISMG → SP)	9
8.4.3 SP 向 ISMG 提交短信 (CMPP_SUBMIT) 操作.....	10
8.4.3.1 CMPP_SUBMIT 消息定义 (SP→ISMG)	10
8.4.3.2 CMPP_SUBMIT_RESP 消息定义 (ISMG → SP)	12
8.4.4 ISMG 向 SP 送交短信 (CMPP_DELIVER) 操作.....	13
8.4.4.1 CMPP_DELIVER 消息定义 (ISMG→SP)	13
8.4.4.2 CMPP_DELIVER_RESP 消息定义 (SP → ISMG)	15
8.4.5 链路检测 (CMPP_ACTIVE_TEST) 操作.....	16
8.4.5.1 CMPP_ACTIVE_TEST 定义 (SP → ISMG 或 ISMG→SP)	16
8.4.5.2 CMPP_ACTIVE_TEST_RESP 定义 (SP → ISMG 或 ISMG→SP)	16
8.5 互联网短信网关(ISMG)之间的消息定义.....	16
8.5.1 源 ISMG 请求连接到目的 ISMG (CMPP_CONNECT) 操作.....	16
8.5.2 源 ISMG 请求拆除到目的 ISMG 的连接 (CMPP_TERMINATE) 操作.....	16
8.5.3 链路检测 (CMPP_ACTIVE_TEST) 操作.....	16
8.6 互联网短信网关(ISMG)与汇接网关(GNS)之间的消息定义.....	16
8.6.1 ISMG 请求连接到 GNS 或 GNS 请求连接到 ISMG (CMPP_CONNECT) 操作.....	16
8.6.2 ISMG 请求拆除到 GNS 的连接或 GNS 请求拆除到 ISMG 的连接 (CMPP_TERMINATE) 操作.....	17
8.7 系统定义.....	17
8.7.1 Command_Id 定义.....	17

8.7.2 错误码使用说明.....	17
8.7.3 ISMG 与 GNS 之间消息使用的错误码定义.....	17
8.7.4 GNS 上路由信息的 Route_Id 的编号规则.....	18
9 附录 1 短信群发功能的实现.....	19
10 附录 2 GNS 协议目前实现说明.....	19
11 附录 3 全网 SP 和本地 SP 的服务代码的区别.....	20
11.1 区别 1: 现网上全网 SP 和本地 SP 的服务代码的区别.....	20
11.2 区别 2: 新分配的 SP 的服务代码规则.....	20
12 修订历史.....	21

前 言

本规范规定了移动梦网短信业务开展过程中各网元（包括 ISMG、GNS 和 SP）之间的消息类型和定义。

根据业务的发展，规范中的信令操作和参数将会做进一步的调整和增加。

本标准由中移技[2003]397 号印发。

本标准由中国移动通信集团公司技术部提出并归口。

本标准起草单位：中国移动通信集团公司研发中心。

本标准主要起草人：党京、孙若雯、于蓉蓉、袁向阳。

本标准解释单位：同提出单位。

1 范围

本规范规定了以下三方面的内容：

- 1) 业务提供商与互联网短信网关之间的接口协议；
- 2) 互联网短信网关之间的接口协议；
- 3) 互联网短信网关与汇接网关之间的接口协议。

本规范适用于各 SP 和 ISMG、GNS 的开发厂商。

2 引用标准

下列标准所包含的条文，通过在本标准中引用而成为本标准的条文。本标准出版时，所示版本均为有效。所有标准都会被修订，使用本标准的各方应探讨使用下列标准最新版本的可能性。

《SMPP》

《移动梦网短信业务技术方案》

3 术语和定义

英文缩写	英文全称	说明
ISMG	Intenet Short Message Gateway	互联网短信网关
DSMP	Data Service Manage Platform	数据业务管理平台
SMPP	Short Message Peer to Peer	短消息点对点协议
CMPP	China Mobile Peer to Peer	中国移动点对点协议
SMSC	Short Message Service Center	短消息中心
GNS	Gateway Name Server	网关名称服务器（汇接网关）
SP	Service Provider	业务提供者
ISMG_Id		网关代码：0XYZ01~0XYZ99，其中 XYZ 为省会区号，位数不足时左补零，如北京编号为 1 的网关代码为 001001，江西编号为 1 的网关代码为 079101，依此类推
SP_Id		SP 的企业代码：网络中 SP 地址和身份的标识、地址翻译、计费、结算等均以企业代码为依据。企业代码以数字表示，共 6 位，从“9XY000”至“9XY999”，其中

SP_Code

“XY” 为各移动公司代码
 SP 的服务代码：服务代码是在使用短信方式的上行类业务中，提供给用户使用的服务提供商代码。服务代码以数字表示，全国业务服务代码长度为 4 位，即“1000” – “9999”；本地业务服务代码长度统一为 5 位，即“01000” – “09999”；信产部对新的 SP 的服务代码分配提出了新的要求，要求以“1061” – “1069”作为前缀，目前中国移动进行了如下分配：
 1062：用于省内 SP 服务代码
 1066：用于全国 SP 服务代码
 其它号段保留。

Service_Id

SP 的业务类型，数字、字母和符号的组合，由 SP 自定，如图片传情可定为 TPCQ，股票查询可定义为 11

4 网络结构

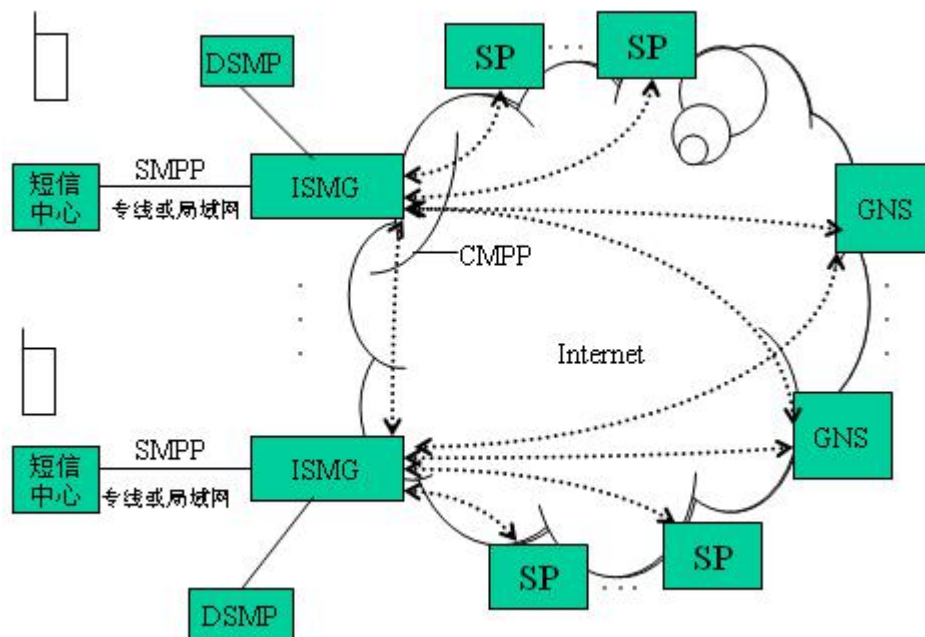


图 1 互联网短信网关组网结构

如图 1 所示，互联网短信网关（ISMG）是业务提供商（SP）与移动网内短信中心之间的中介实体，互联网短信网关一方面负责接收 SP 发送给移动用户的信息和提交给短信中心。

另一方面，移动用户点播 SP 业务的信息将由短信中心通过互联网短信网关发给 SP。另外，为了减轻短信中心的信令负荷，互联网短信网关还应根据路由原则将 SP 提交的信息转发到相应的互联网短信网关。互联网短信网关通过向汇接网关（GNS）查询的方式获得网关间的转发路由信息。

另外，ISMG 还必须与数据业务管理平台 DSMP 进行连接，在业务流程中对用户、业务以及订购关系等进行鉴权并对业务进行批价。

5 CMPP 功能概述

CMPP 协议主要提供以下两类业务操作：

- (1) 短信发送（Short Message Mobile Originate, SM MO）

详细的流程请参考《移动梦网短信业务信令流程规范 V3.0.0》；

- (2) 短信接收（Short Message Mobile Terminated, SM MT）

详细的流程请参考《移动梦网短信业务信令流程规范 V3.0.0》；

6 协议栈

CMPP 协议以 TCP/IP 作为底层通信承载，具体结构由图 4 所示：

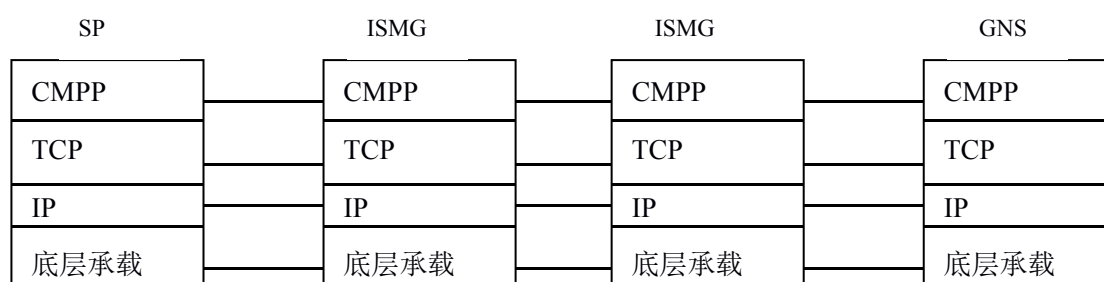


图 2 CMPP 协议栈

7 通信方式

各网元之间共有两种连接方式：长连接和短连接。所谓长连接，指在一个 TCP 连接上可以连续发送多个数据包，在 TCP 连接保持期间，如果没有数据包发送，需要双方发链路检测包以维持此连接。短连接是指通信双方有数据交互时，就建立一个 TCP 连接，数据发

送完成后，则断开此 TCP 连接，即每次 TCP 连接只完成一对 CMPP 消息的发送。

现阶段，要求 ISMG 之间必须采用长连接的通信方式，建议 SP 与 ISMG 之间采用长连接的通信方式。

7.1 长连接

通信双方以客户-服务器方式建立 TCP 连接，用于双方信息的相互提交。当信道上没有数据传输时，通信双方应每隔时间 C 发送链路检测包以维持此连接，当链路检测包发出超过时间 T 后未收到响应，应立即再发送链路检测包，再连续发送 N-1 次后仍未得到响应则断开此连接。

参数 C、T、N 原则上应可配置，现阶段建议取值为：C=3 分钟，T=60 秒，N=3。

网关与 SP 之间、网关之间的消息发送后等待 T 秒后未收到响应，应立即重发，再连续发送 N-1 次后仍未得到响应则停发。现阶段建议取值为：T=60 秒，N=3。

消息采用并发方式发送，加以滑动窗口流量控制，窗口大小参数 W 可配置，现阶段建议为 16，即接收方在应答前一次收到的消息最多不超过 16 条。

长连接的操作流程举例如图 5 所示：

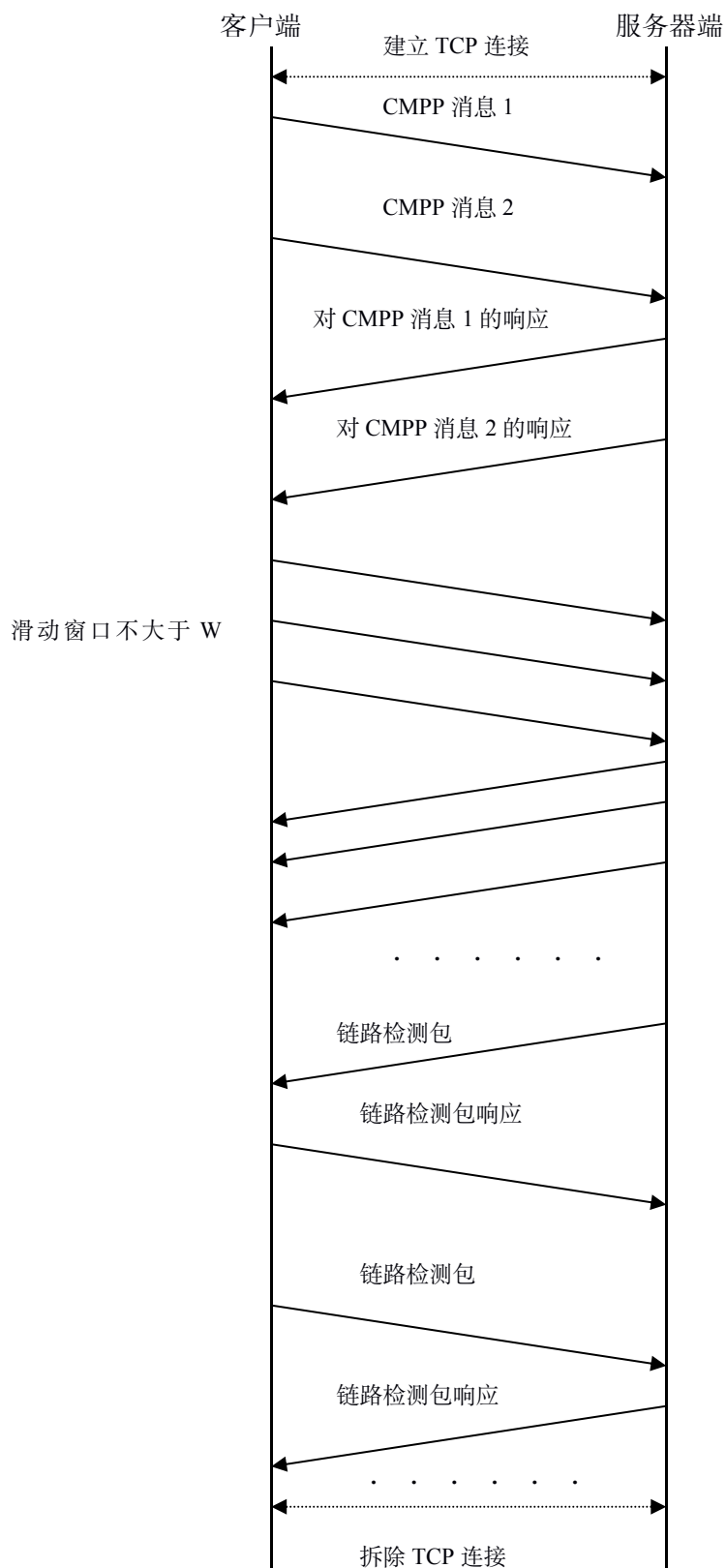


图 3 长连接操作流程

7.2 短连接

通信双方以客户-服务器方式建立 TCP 连接，应答与请求在同一个连接中完成。系统采用客户/服务器模式，操作以客户端驱动方式发起连接请求，完成一次操作后关闭此连接。

网关与 SP 之间、网关之间的消息发送后等待 T 秒后未收到响应，应立即重发，再连续发送 N-1 次后仍未得到响应则停发。现阶段建议取值为：T=60 秒，N=3。

短连接的操作流程举例如图 6 所示：

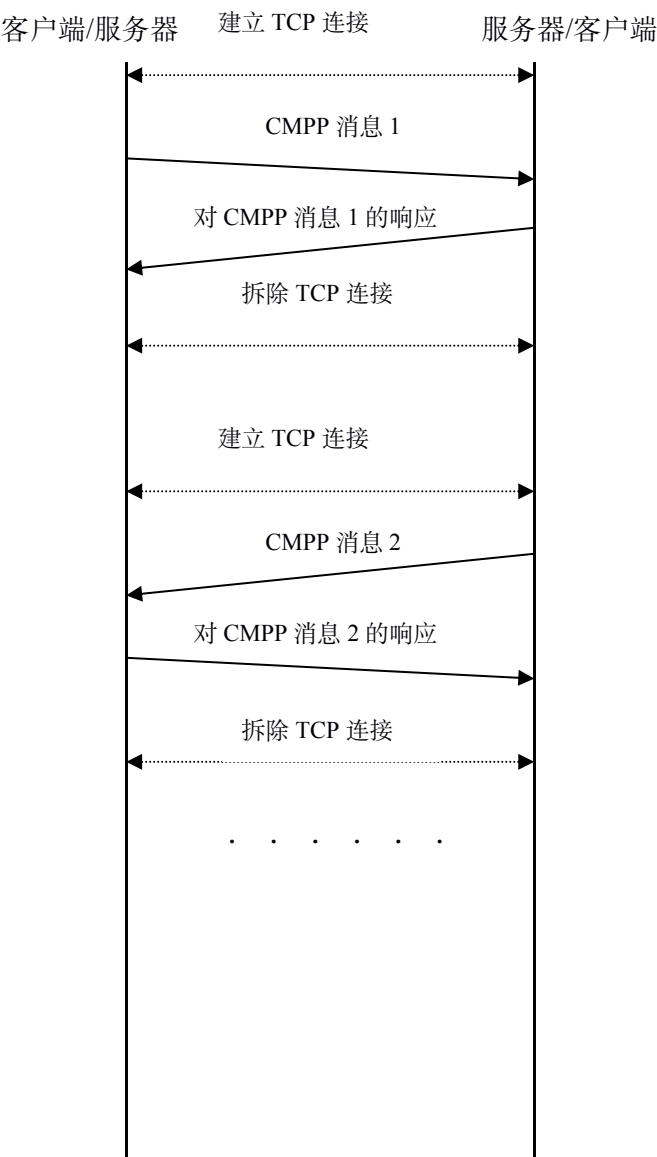


图 4 短连接操作流程

7.3 本协议涉及的端口号

端口号 应用

7890	长连接 (SP 与网关间)
7900	短连接 (SP 与网关间)
7930	长连接 (网关之间)
9168	短连接 (短信网关与汇接网关之间)

7.4 交互过程中的应答方式

在 SP 与 ISMG 之间、SMSC 与 ISMG 之间及 ISMG 之间的交互过程中均采用异步方式, 即任一个网元在收到请求消息后应立即回送响应消息。举例如图 7 所示:

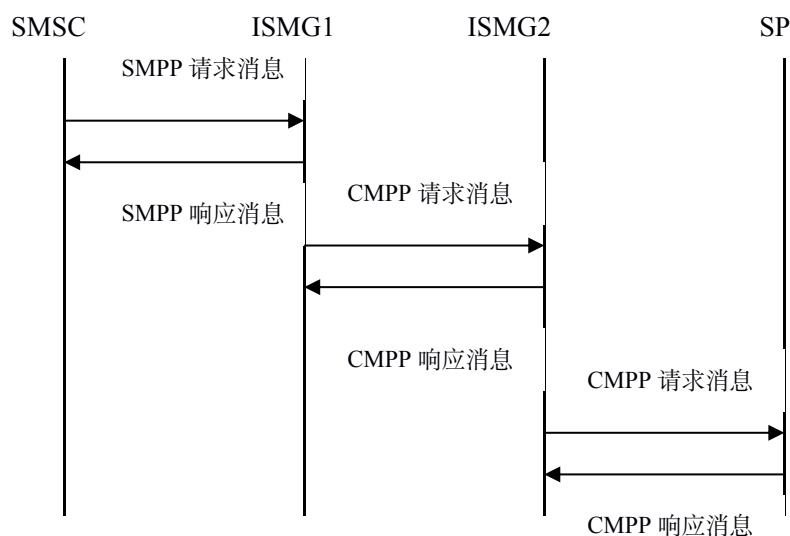


图 5 异步交互方式示意图

8 消息定义

8.1 基本数据类型

Unsigned Integer	无符号整数
Integer	整数, 可为正整数、负整数或零
Octet String	定长字符串, 位数不足时, 如果左补 0 则补 ASCII 表示的零以填充, 如果右补 0 则补二进制的零以表示字符串的结束符

8.2 消息结构

项目	说明
Message Header	消息头(所有消息公共包头)
Message Body	消息体

8.3 消息头格式 (Message Header)

字段名	字节数	类型	描述
Total_Length	4	Unsigned Integer	消息总长度(含消息头及消息体)
Command_Id	4	Unsigned Integer	命令或响应类型
Sequence_Id	4	Unsigned Integer	消息流水号,顺序累加,步长为 1,循环使用 (一对请求和应答消息的流水号必须相同)

8.4 业务提供商(SP)与互联网短信网关(ISMG)间的消息定义

SP 为客户端,向作为服务器端的 ISMG 发起连接请求,在通过身份验证之后 SP 与 ISMG 之间方可进行数据传输。

8.4.1..SP 请求连接到 ISMG (CMPP_CONNECT) 操作

CMPP_CONNECT 操作的目的是 SP 向 ISMG 注册作为一个合法 SP 身份,若注册成功后即建立了应用层的连接,此后 SP 可以通过此 ISMG 接收和发送短信。

ISMG 以 CMPP_CONNECT_RESP 消息响应 SP 的请求。

8.4.1.1 CMPP_CONNECT 消息定义 (SP→ISMG)

字段名	字节数	属性	描述
Source_Addr	6	Octet String	源地址,此处为 SP_Id,即 SP 的企业代码。
AuthenticatorSource	16	Octet String	用于鉴别源地址。其值通过单向 MD5 hash 计算得出,表示如下: AuthenticatorSource = MD5 (Source_Addr+9 字节的 0 +shared secret+timestamp) Shared secret 由中国移动与源地址实体事先商定,timestamp 格式为: MMDDHHMMSS,即月日时分秒,10 位。
Version	1	Unsigned Integer	双方协商的版本号(高位 4bit 表示主版本号,低位 4bit 表示次版本号),对于 3.0 的版本,高 4bit 为 3,低 4 位为

QB-GF-028-2003

			0
Timestamp	4	Unsigned Integer	时间戳的明文,由客户端产生,格式为MMDDHHMMSS,即月日时分秒,10位数字的整型,右对齐。

8.4.1.2 CMPP_CONNECT_RESP 消息定义 (ISMG → SP)

字段名	字节数	属性	描述
Status	4	Unsigned Integer	状态 0: 正确 1: 消息结构错 2: 非法源地址 3: 认证错 4: 版本太高 5~ : 其他错误
AuthenticatorISMG	16	Octet String	ISMG 认证码,用于鉴别 ISMG。其值通过单向 MD5 hash 计算得出,表示如下: $\text{AuthenticatorISMG} = \text{MD5}(\text{Status} + \text{AuthenticatorSource} + \text{shared secret})$ Shared secret 由中国移动与源地址实体事先商定,AuthenticatorSource 为源地址实体发送给 ISMG 的对应消息 CMPP_Connect 中的值。认证出错时,此项为空。
Version	1	Unsigned Integer	服务器支持的最高版本号,对于 3.0 的版本,高 4bit 为 3,低 4 位为 0

8.4.2..SP 或 ISMG 请求拆除连接 (CMPP_TERMINATE) 操作

CMPP_TERMINATE 操作的目的是 SP 或 ISMG 基于某些原因决定拆除当前的应用层连接而发起的操作。此操作完成后 SP 与 ISMG 之间的应用层连接被释放,此后 SP 若再要与 ISMG 通信时应发起 CMPP_CONNECT 操作。

ISMG 或 SP 以 CMPP_TERMINATE_RESP 消息响应请求。

8.4.2.1 CMPP_TERMINATE 消息定义 (SP→ISMG 或 ISMG → SP)

无消息体。

8.4.2.2 CMPP_TERMINATE_RESP 消息定义 (SP→ISMG 或 ISMG → SP)

无消息体。

8.4.3..SP 向 ISMG 提交短信 (CMPP_SUBMIT) 操作

CMPP_SUBMIT 操作的目的是 SP 在与 ISMG 建立应用层连接后向 ISMG 提交短信。

ISMG 以 CMPP_SUBMIT_RESP 消息响应。

8.4.3.1 CMPP_SUBMIT 消息定义 (SP→ISMG)

字段名	字节数	属性	描述
Msg_Id	8	Unsigned Integer	信息标识。
Pk_total	1	Unsigned Integer	相同 Msg_Id 的信息总条数, 从 1 开始。
Pk_number	1	Unsigned Integer	相同 Msg_Id 的信息序号, 从 1 开始。
Registered_Delivery	1	Unsigned Integer	是否要求返回状态确认报告: 0: 不需要; 1: 需要。
Msg_level	1	Unsigned Integer	信息级别。
Service_Id	10	Octet String	业务标识, 是数字、字母和符号的组合。
Fee_UserType	1	Unsigned Integer	计费用户类型字段: 0: 对目的终端 MSISDN 计费; 1: 对源终端 MSISDN 计费; 2: 对 SP 计费; 3: 表示本字段无效, 对谁计费参见 Fee_terminal_Id 字段。
Fee_terminal_Id	32	Octet String	被计费用户的号码, 当 Fee_UserType 为 3 时该值有效, 当 Fee_UserType 为 0、1、2 时该值无意义。
Fee_terminal_type	1	Unsigned Integer	被计费用户的号码类型, 0: 真实号码; 1: 伪码。
TP_pId	1	Unsigned Integer	GSM 协议类型。详细是解释请参考 GSM03.40 中的 9.2.3.9。
TP_udhi	1	Unsigned Integer	GSM 协议类型。详细是解释请参考 GSM03.40 中的 9.2.3.23,仅使用 1 位, 右对齐。
Msg_Fmt	1	Unsigned Integer	信息格式: 0: ASCII 串; 3: 短信写卡操作; 4: 二进制信息; 8: UCS2 编码; 15: 含 GB 汉字.....

QB-GF-028-2003

Msg_src	6	Octet String	信息内容来源(SP_Id)。
FeeType	2	Octet String	资费类别： 01: 对“计费用户号码”免费； 02: 对“计费用户号码”按条计信息费； 03: 对“计费用户号码”按包月收取信息费。
FeeCode	6	Octet String	资费（以分为单位）。
ValId_Time	17	Octet String	存活有效期，格式遵循 SMPP3.3 协议。
At_Time	17	Octet String	定时发送时间，格式遵循 SMPP3.3 协议。
Src_Id	21	Octet String	源号码。SP 的服务代码或前缀为服务代码的长号码，网关将该号码完整的填到 SMPP 协议 Submit_SM 消息相应的 source_addr 字段，该号码最终在用户手机上显示为短消息的主叫号码。
DestUsr_tl	1	Unsigned Integer	接收信息的用户数量(小于 100 个用户)。
Dest_terminal_Id	32*DestUsr_tl	Octet String	接收短信的 MSISDN 号码。
Dest_terminal_type	1	Unsigned Integer	接收短信的用户的号码类型，0: 真实号码；1: 伪码。
Msg_Length	1	Unsigned Integer	信息长度(Msg_Fmt 值为 0 时: <160 个字节；其它<=140 个字节)，取值大于或等于 0。
Msg_Content	Msg_length	Octet String	1. 普通短信不用改变任何东西，正常发送； 2. 模板短信请按照一下报文组装模板短信报文 1.CMPP 接入用户在发送模板短信时： 报文以字符串的形式放在短信内容当中,其他字段的内容不变； <cmppTemplate> <template>42939e93496846fa861db2bcfde0e945</template> <node1>张三</node1> <node2>4 小时</node2> <node3>34</node3> </cmppTemplate> 父节点标签一定要<cmppTemplate>，模板 ID 请放在子节点第一位，依次是模板参数；
LinkID	20	Octet String	点播业务使用的 LinkID，非点播类业务的 MT 流程不使用该字段。

系统应该支持短信的群发功能，关于短信群发功能的实现请参阅“附录 1 短信群发功能的

实现”。

8.4.3.2 CMPP_SUBMIT_RESP 消息定义 (ISMG → SP)

字段名	字节数	属性	描述
Msg_Id	8	Unsigned Integer	<p>信息标识, 生成算法如下: 采用 64 位 (8 字节) 的整数:</p> <p>(1) 时间 (格式为 MMDDHHMMSS, 即月日时分秒): bit64~bit39, 其中 bit64~bit61: 月份的二进制表示; bit60~bit56: 日的二进制表示; bit55~bit51: 小时的二进制表示; bit50~bit45: 分的二进制表示; bit44~bit39: 秒的二进制表示;</p> <p>(2) 短信网关代码: bit38~bit17, 把短信网关的代码转换为整数填写到该字段中;</p> <p>(3) 序列号: bit16~bit1, 顺序增加, 步长为 1, 循环使用。</p> <p>各部分如不能填满, 左补零, 右对齐。 (SP 根据请求和应答消息的 Sequence_Id 一致性就可得到 CMPP_Submit 消息的 Msg_Id)</p>
Result	4	Unsigned Integer	<p>结果:</p> <p>0: 正确; 1: 消息结构错; 2: 命令字错; 3: 消息序号重复; 4: 消息长度错; 5: 资费错; 6: 超过最大信息长; 7: 业务代码错; 8: 流量控制错; 9: 本网关不负责服务此计费号码; 10: Src_Id 错误; 11: Msg_src 错误; 12: Fee_terminal_Id 错误; 13: Dest_terminal_Id 错误;</p>

8.4.4..ISMG 向 SP 送交短信 (CMPP_DELIVER) 操作

CMPP_DELIVER 操作的目的是 ISMG 把从短信中心或其它 ISMG 转发来的短信送交 SP, SP 以 CMPP_DELIVER_RESP 消息回应。

8.4.4.1 CMPP_DELIVER 消息定义 (ISMG→SP)

字段名	字节数	属性	描述
Msg_Id	8	Unsigned Integer	<p>信息标识。</p> <p>生成算法如下：</p> <p>采用 64 位 (8 字节) 的整数：</p> <p>(1) 时 间 (格 式 为 MMDDHHMMSS, 即月日時分秒): bit64~bit39, 其中 bit64~bit61: 月份的二进制表示; bit60~bit56: 日的二进制表示; bit55~bit51: 小时的二进制表示; bit50~bit45: 分的二进制表示; bit44~bit39: 秒的二进制表示;</p> <p>(2) 短信网关代码: bit38~bit17, 把短信网关的代码转换为整数填写到该字段中;</p> <p>(3) 序列号: bit16~bit1, 顺序增加, 步长为 1, 循环使用。</p> <p>各部分如不能填满, 左补零, 右对齐。</p>
Dest_Id	21	Octet String	<p>目的号码。</p> <p>SP 的服务代码, 或者是前缀为服务代码的长号码; 该号码是手机用户短消息的被叫号码。</p>
Service_Id	10	Octet String	业务标识, 是数字、字母和符号的组合。
TP_pid	1	Unsigned Integer	GSM 协议类型。详细解释请参考 GSM03.40 中的 9.2.3.9。
TP_udhi	1	Unsigned Integer	GSM 协议类型。详细解释请参考 GSM03.40 中的 9.2.3.23, 仅使用 1 位, 右对齐。
Msg_Fmt	1	Unsigned Integer	<p>信息格式:</p> <p>0: ASCII 串;</p> <p>3: 短信写卡操作;</p> <p>4: 二进制信息;</p>

QB-GF-028-2003

			8: UCS2 编码; 15: 含 GB 汉字。
Src_terminal_Id	32	Octet String	源终端 MSISDN 号码 (状态报告时填为 CMPP_SUBMIT 消息的目的终端号码)。
Src_terminal_type	1	Unsigned Integer	源终端号码类型, 0: 真实号码; 1: 伪码。
Registered_Delivery	1	Unsigned Integer	是否为状态报告: 0: 非状态报告; 1: 状态报告。
Msg_Length	1	Unsigned Integer	消息长度, 取值大于或等于 0。
Msg_Content	Msg_length	Octet String	消息内容。
LinkID	20	Octet String	点播业务使用的 LinkID, 非点播类业务的 MT 流程不使用该字段。

当 ISMG 向 SP 送交状态报告时, 信息内容字段 (Msg_Content) 格式定义如下:

字段名	字节数	属性	描述
Msg_Id	8	Unsigned Integer	信息标识。 SP 提交短信 (CMPP_SUBMIT) 操作时, 与 SP 相连的 ISMG 产生的 Msg_Id。
Stat	7	Octet String	发送短信的应答结果, 含义详见表一。SP 根据该字段确定 CMPP_SUBMIT 消息的处理状态。
Submit_time	10	Octet String	YYMMDDHHMM (YY 为年的后两位 00-99, MM: 01-12, DD: 01-31, HH: 00-23, MM: 00-59)。
Done_time	10	Octet String	YYMMDDHHMM。
Dest_terminal_Id	32	Octet String	目的终端 MSISDN 号码 (SP 发送 CMPP_SUBMIT 消息的目标终端)。
SMSC_sequence	4	Unsigned Integer	取自 SMSC 发送状态报告的消息体中的消息标识。

表一 Stat 字段定义

Message State	Final Message States	Description
DELIVERED	DELIVRD	Message is delivered to destination
EXPIRED	EXPIRED	Message validity period has expired
DELETED	DELETED	Message has been deleted.
UNDELIVERABLE	UNDELIV	Message is undeliverable
ACCEPTED	ACCEPTD	Message is in accepted state(i.e. has been manually read on behalf of the subscriber by customer service)
UNKNOWN	UNKNOWN	Message is in invalid state

QB-GF-028-2003

REJECTED	REJECTD	Message is in a rejected state
MA:xxxx	MA:xxxx	SMSC 不返回响应消息时的状态报告
MB:xxxx	MB:xxxx	SMSC 返回错误响应消息时的状态报告
MC:xxxx	MC:xxxx	没有从 SMSC 处接收到状态报告时的状态报告
CA:xxxx	CA:xxxx	SCP 不返回响应消息时的状态报告
CB:xxxx	CB:xxxx	SCP 返回错误响应消息时的状态报告
DA:xxxx	DA:xxxx	DSMP 不返回响应消息时的状态报告
DB:xxxx	DB:xxxx	DSMP 返回错误响应消息时的状态报告
SA:xxxx	SA:xxxx	SP 不返回响应消息时的状态报告
SB:xxxx	SB:xxxx	SP 返回错误响应消息时的状态报告
IA:xxxx	IA:xxxx	下一级 ISMG 不返回响应消息时的状态报告
IB:xxxx	IB:xxxx	下一级 ISMG 返回错误响应消息时的状态报告
IC:xxxx	IC:xxxx	没有从下一级 ISMG 处接收到状态报告时的状态报告

注意:

1. 其中 ACCEPTED 为中间状态, 网关若从短信中心收到后应丢弃, 不做任何操作;
2. Stat 字段长度为 7 个字节, 填写时应填表一中 Final Message States 中的缩写形式, 如状态为 DELIVERED 时填写 DELIVRD, 依此类推;
3. SP 等待状态报告缺省时间为 48 小时。

8.4.4.2 CMPP_DELIVER_RESP 消息定义 (SP → ISMG)

字段名	字节数	属性	描述
Msg_Id	8	Unsigned Integer	信息标识 (CMPP_DELIVER 中的 Msg_Id 字段)。
Result	4	Unsigned Integer	结果: 0: 正确; 1: 消息结构错; 2: 命令字错; 3: 消息序号重复; 4: 消息长度错; 5: 资费错; 6: 超过最大信息长; 7: 业务代码错; 8: 流量控制错; 9~ : 其他错误。

8.4.5..链路检测 (CMPP_ACTIVE_TEST) 操作

本操作仅适用于通信双方采用长连接通信方式时用于保持连接。

8.4.5.1 CMPP_ACTIVE_TEST 定义 (SP → ISMG 或 ISMG→SP)

无消息体。

8.4.5.2 CMPP_ACTIVE_TEST_RESP 定义 (SP → ISMG 或 ISMG→SP)

字段名	字节数	属性	描述
Reserved	1		

8.5 互联网短信网关(ISMG)之间的消息定义

网关之间互为客户/服务器，任一方在需要传递消息时，向对方请求建立连接，并在身份验证通过后进行数据传输。

8.5.1..源 ISMG 请求连接到目的 ISMG (CMPP_CONNECT) 操作

消息定义同 8.4.1.1 和 8.4.1.2 所述。其中 Source_Addr 填源网关代码。

8.5.2..源 ISMG 请求拆除到目的 ISMG 的连接 (CMPP_TERMINATE) 操作

消息定义同 8.4.2.1 和 8.4.2.2 所述。

8.5.3..链路检测 (CMPP_ACTIVE_TEST) 操作

本操作仅用于通信双方采用长连接通信方式时保持连接。消息定义同 8.4.6.1 和 8.4.6.2 所述。

8.6 互联网短信网关(ISMG)与汇接网关(GNS)之间的消息定义

要求 ISMG 与 GNS 在信息交互时使用短连接的通信方式。ISMG 与 GNS 可互为客户/服务器。

8.6.1..ISMG 请求连接到 GNS 或 GNS 请求连接到 ISMG (CMPP_CONNECT) 操作

消息定义同 8.4.1.1 和 8.4.1.2 所述，其中 Source_Addr 填源网关代码，可能是 ISMG 代码或 GNS 代码。

8.6.2..ISMG 请求拆除到 GNS 的连接或 GNS 请求拆除到 ISMG 的连接 (CMPP_TERMINATE) 操作

消息定义同 8.4.2.1 和 8.4.2.2 所述。

8.7 系统定义

8.7.1..Command_Id 定义

消息	Command_Id 值	说明
CMPP_CONNECT	0x00000001	请求连接
CMPP_CONNECT_RESP	0x80000001	请求连接应答
CMPP_TERMINATE	0x00000002	终止连接
CMPP_TERMINATE_RESP	0x80000002	终止连接应答
CMPP_SUBMIT	0x00000004	提交短信
CMPP_SUBMIT_RESP	0x80000004	提交短信应答
CMPP_DELIVER	0x00000005	短信下发
CMPP_DELIVER_RESP	0x80000005	下发短信应答
CMPP_ACTIVE_TEST	0x00000008	激活测试
CMPP_ACTIVE_TEST_RESP	0x80000008	激活测试应答

8.7.2..错误码使用说明

目前 CMPP2.0 中定义了响应消息中的 10 个返回码，其中 0 表示成功，1-9 分别表示各种错误类型，各厂家在返回错误码时应尽可能向这 9 个错误码靠拢，当然，因为设计的原因或者查错的方便，厂家可以在规定的厂家自定义错误码空间中定义自己的错误码，但是，定义错误码时不允许存在类似与“其它错误”或者“系统错误”这类含义模糊的情况，即各厂家能够对自己返回的每一个错误码给出明确的含义解释，以利于错误发生时的定位工作。0 – 99 为 CMPP 协议保留的错误码空间，请各厂家在预留的错误码空间范围：100 – 199 内自行定义，并提供详细的编码解释列表。

8.7.3..ISMG 与 GNS 之间消息使用的错误码定义

- 0: 系统操作成功;
- 1: 没有匹配路由;
- 2: 源网关代码错误;

- 3: 路由类型错误;
- 4: 本节点不支持更新 (GNS 分节点);
- 5: 路由信息更新失败;
- 6: 汇接网关路由信息时间戳比本地路由信息时间戳旧;
- 9: 系统繁忙;

- 10: Update_type 错误;
- 11: 路由编号错误;
- 12: 目的网关代码错误;
- 13: 目的网关 IP 错误;
- 14: 目的网关 Port 错误;
- 15: MT 路由起始号码段错误;
- 16: MT 路由截止号码段错误;
- 17: 手机所属省代码错误;
- 18: 用户类型错误;
- 19: SP_Id 错误;
- 20: SP_Code 错误;
- 21: SP_AccessType 错误;
- 22: Service_Id 错误;
- 23: Start_code 错误;
- 24: End_code 错误。

100~199: 厂家自定义错误码空间。

8.7.4..GNS 上路由信息的 Route_Id 的编号规则

按运营商、MO/MT 分类, 由 0 开始往上分配。

9 附录 1 短信群发功能的实现

目前拟定按如下方式实现 MT 短信的群发功能（对 SMC 暂不实现群发）：

SP 侧 ISMG 接收到 CMPP_SUBMIT 消息后，判断是否为群发的 MT 短信，如果为群发的 SMC，则返回错误；如果为其它类型的操作，仍旧按照以前的业务流程进行。如果是群发的 MT 短信（假设群发目的号码数为 n ），则将该消息拆包为 n 条 CMPP_Fwd 消息或直接发给 SMSC 的 SUBMIT_SM 消息，其中计费规则（对谁计费和计费多少）与单条 MT 短信的计费规则相同。返回给 SP 的 CMPP_SUBMIT_RESP 消息中的 Msg_Id 则暗示一个范围，即 $\text{Msg_Id} \sim \text{Msg_Id} + (n - 1)$ 分别对应 n 个目的手机用户的信息标识，那么在返回的状态报告中可以依据 $\text{Msg_Id} \sim \text{Msg_Id} + (n - 1)$ 范围内的数字匹配出群发短信中的每一个短信发送请求。需要注意的是， $\text{Msg_Id} \sim \text{Msg_Id} + (n - 1)$ 范围内的信息标识不能被随后的其它 CMPP_SUBMIT_RESP 消息使用。

在 Msg_Id 中的“序列号”如下定义：“序列号：bit16~bit1，顺序增加，步长为 1，循环使用。”，那么如果在 $\text{Msg_Id} \sim \text{Msg_Id} + (n - 1)$ 范围中仍然依据此规则，如果其中“序列号”到达最大值，则从 0 开始循环使用。

增加此短信群发功能，实际上等同于 SP 把以前分为 n 次发送的短信合并到一条消息中，但是 SP 仍然应该把此一条消息当作 n 条短信提交请求，并相应记录 n 条话单，SP 拿 n 条话单与移动公司进行对帐和结算。

在短信群发的消息中，仍然需要判断消息中的计费号码、所有的目的号码的合法性，SP 应该保证其中每个号码都是合法的，如果其中任何一个号码有错误，接入 ISMG 对此消息判断为错误，并给 SP 返回错误，不对其中任何号码进行发送处理。

接入 ISMG 对 SP 下发的短信的流量具有限制功能，对 SP 流量的统计对短信群发来说，应该计算为 n 条短信。

10 附录 2 GNS 协议目前实现说明

1、MT 路由信息中的 Start_Id 和 End_Id 应该相同，格式均应该为 13XH0H1H2H3（其中 X 为 5、6、7、8、9）；

- 2、MO 路由信息目前主要根据 Source_Id（源网关代码）和 SP_Code（SP 的服务代码）决定，Service_Id 和 Service_Code 目前尚未使用；
- 3、Route_Id 的编号目前仅按照 MO/MT 进行分别编号，并且 MO 和 MT 类的路由 Route_Id 均从 0 开始编号。

11 附录 3 全网 SP 和本地 SP 的服务代码的区别

11.1 区别 1：现网上全网 SP 和本地 SP 的服务代码的区别

现网上已经存在的全网 SP 的服务代码为 4 位数字 ABCD（其中 A 不为 0）；

现网上已经存在的本地 SP 的服务代码位 5 位数字 0ABCD（其中 A 不为 0）。

通过首位是否为“0”可以区分出该 SP 的服务代码是全网业务还是本地业务。

11.2 区别 2：新分配的 SP 的服务代码规则

信息产业部已将 1061 – 1069 号段规划为 SP 服务代码号段，中国移动对该号段进行了规划，确定规划方案如下：

1、1061 – 1069 号段统一扩展为 8 位长，即 $1061 \times \times \times \times - 1069 \times \times \times \times$ 。

2、近期启用以下号段：

1062：用于省内 SP 服务代码

1066：用于全国 SP 服务代码

1069：用于集团用户服务代码

3、其余号段由中国移动通信集团公司技术部保留，根据号码使用情况适时启用。

12 修订历史

版本号	时间	主要内容或重大修改
CMPP V1.2.1	2001.6	
CMPP V2.0	2002.4	<ol style="list-style-type: none"> 1.修改了 Msg_Id 的生成算法; 2.明确了有关短信群发的问题; 3.CMPP_MO_ROUTE_RESP 中的 SP_CODE 改为 SP_Id (SP 企业代码); 4.ISMG 与 GNS 交互的消息中 Area_Code 含义定义为省代码, 用省会城市区号表示; 5.对 Service_Id 字段的要求放宽, 可以是数字、字母和符号的组合; 6.明确 Dest_terminal_Id 字段允许在用户终端号码前加“86”或“+86”; 7.规定网关 SP 之间、网关之间消息发送等待确认时间暂定为 60 秒, 超过则认为超时需要重发两次; 8.规定了对于包月的 SMC 消息, 应向 SP 返回成功与否的状态报告, 若成功 Stat 值为 DELIVRD, 失败 Stat 值为 UNDELIV; 9.明确状态报告中 ACCEPTED 为中间状态, 网关收到后应丢弃不做任何操作; 10. 修改了 CMPP_ACTIVE_TEST_RESP 的消息格式; 11. 增加了 MO 状态报告的格式、流程; 12. 在缩略语中增加了一些定义, 改正了一些文字上前后不一致的地方, 进行了版面调整; 13. 增加了网关在异常情形下的 MO/MT 状态报告的产生机制; 14. 对原协议中的端口号作了重新规定。
CMPP V2.1	2003.5	<ol style="list-style-type: none"> 1、取消“源ISMG”和“目的ISMG”的说法, 把用户归属的ISMG简称为“归属ISMG”, 把SP接入的ISMG简称为“接入ISMG”, 如果“归属ISMG”和“接入ISMG”为同一个ISMG, 则用“归属/接入ISMG”或者“接入/归属ISMG”来代称; 但在泛称时仍可能使用“源ISMG”和“目的ISMG”; 2、明确SP与ISMG之间、ISMG与ISMG之间的连接建议为采用长连接方式; 3、明确SP与ISMG之间的连接方式: SP为客户端、ISMG为服务器端; 4、取消CMPP_SUBMIT中对短信群发必须在SP不要求

QB-GF-028-2003

		<p>状态报告时的限制；</p> <p>5、状态报告中增加了MA:xxxx、MB:xxxx、CA:xxxx、CB:xxxx的状态值；</p> <p>6、明确CMPP_FWD消息中的Src_Id和Dest_Id字段的填写情况，原则上不再允许状态报告中填写空值；</p> <p>7、更新了GNS协议的所有消息，增加了GNS协议相关的系统定义（CommandId、错误码、Route_Id的编号规则）；</p> <p>8、添加了对错误码使用范围的说明；</p> <p>9、删除了原“附录1 MO状态报告的产生”，因为MO状态报告在《移动梦网短信业务信令流程规范》中已经进行详细的说明；</p> <p>10、因为要求 ISMG 对 CMPP_SUBMIT 中的各字段进行更详细的判断，添加了 CMPP_SUBMIT_RESP 中的返回码的取值范围；</p> <p>11、删除了原CMPP_FWD中对状态报告的产生流程的描述，因为这些流程在《移动梦网短信业务信令流程规范》中已经进行了详细的说明；</p>
CMPP V2.1.0	2003-6-23	<p>1、按照标准格式进行修改</p> <p>2、CMPP_SUBMIT: Msg_Id字段的描述: 删除“由SP接入的短信网关本身产生，本处填空。”，直接描述为“信息标识”。</p> <p>3、CMPP_SUBMIT: Fee_terminal_Id字段的描述: 删除“如本字节填空，则表示本字段无效，对谁计费参见Fee_UserType字段，本字段与Fee_UserType字段互斥”，修改为“当Fee_UserType为3时该值有效，当Fee_UserType为0、1、2时该值无意义”。</p> <p>4、CMPP_FWD: Fee_terminal_Id字段的描述: 删除“如本字节填空，则表示本字段无效，对谁计费参见Fee_UserType字段，本字段与Fee_UserType字段互斥”，修改为“当Fee_UserType为3时该值有效，当Fee_UserType为0、1、2时该值无意义”。</p> <p>15、CMPP_SUBMIT、CMPP_DELIVER、CMPP_FWD消息的Msg_Length字段: 添加“取值大于或等于0”的限制。</p>
CMPP V3.0.0	2003-6-30	<p>1、删除CMPP_SUBMIT、CMPP_DELIVER、CMPP_FWD消息中的Reserve字段，添加LinkID字段；（20个字节长字符串类型）；</p> <p>2、CMPP_SUBMIT消息: 增加Fee_terminal_type字段，表明Fee_terminal_Id是真实用户号码还是伪码；</p>

		<p>3、CMPP_SUBMIT消息：扩展Fee_terminal_Id长度为32字节, 适应伪码的长度需求, 并把其类型从Unsigned Integer修改为Octet String。</p> <p>4、CMPP_SUBMIT消息：增加Dest_terminal_type字段, 表明Dest_terminal_Id是真实用户号码还是伪码;</p> <p>5、CMPP_SUBMIT消息：扩展Dest_terminal_Id的单元长度为32字节, 适应伪码的长度需求。</p> <p>6、CMPP_DELIVER消息：增加Src_terminal_type字段, 表明Src_terminal_Id是真实用户号码还是伪码;</p> <p>7、CMPP_DELIVER消息：扩展Src_terminal_Id的单元长度为32字节, 适应伪码的长度需求。</p> <p>8、CMPP_FWD消息：增加Fee_terminal_Pseudo字段, 32个字节长;</p> <p>9、CMPP_FWD消息：增加Src_Id_Pseudo字段, 32个字节长;</p> <p>10、CMPP_FWD消息：增加Src_Id_type字段, 表明MO时传递给SP的到底是真实号码还是伪码;</p> <p>11、CMPP_FWD消息：增加Dest_Id_Pseudo字段, 32个字节长。</p> <p>12、CMPP_FWD消息：增加Fee_terminal_UserType字段;</p> <p>13、CMPP_FWD消息：增加Src_UserType字段;</p> <p>14、CMPP_FWD消息：增加Dest_UserType字段;</p> <p>15、CMPP_FWD消息：增加FeeType的值: 06表明包月查询。</p> <p>16、把所有响应消息中的状态码字段从1个字节扩展为4个字节, 包括:</p> <p style="padding-left: 40px;">CMPP_CONNECT_RESP消息中的status字段;</p> <p style="padding-left: 40px;">CMPP_SUBMIT_RESP消息中的Result字段;</p> <p style="padding-left: 40px;">CMPP_DELIVER_RESP消息中的Result字段;</p> <p style="padding-left: 40px;">CMPP_CANCEL_RESP消息中的Success_Id字段;</p> <p style="padding-left: 40px;">CMPP_FWD消息中的Result字段;</p> <p style="padding-left: 40px;">GNS部分相关协议不作修改。</p> <p>17、CMPP_SUBMIT消息: Register_Delivery字段删除对2 (产生SMC话单) 的支持;</p> <p>18、对于3.0版本CMPP, 要求CMPP_CONNECT消息和CMPP_CONNECT_RESP消息中的Version字段表示3.0版本;</p>
--	--	---

		<p>19、把Service_Id的名称从“业务类型”改为“业务标识”；</p> <p>20、删除CMPP中用于ISMG之间短连接的端口号，不再允许ISMG之间采用短连接；</p> <p>21、修改“3 术语和定义”中对SP_Code的说明，添加“106x”前缀作为SP服务代码的说明；</p> <p>22、删除“3 术语和定义”中对SMC的说明，SP不能再发送SMC消息进行包月费用的收取；</p> <p>23、在“3 术语和定义”中添加对DSMP的说明；</p> <p>24、修改了“4 网络结构”中的“互联网短信网关组网结构”图，在图中添加了DSMP的网元；</p> <p>25、把“5 CMPP功能概述”中的流程描述，流程描述在相应的流程规范中有更详细的阐述；</p> <p>26、修改“7 通信方式”中的描述，明确要求ISMG之间必须采用长连接，SP与ISMG之间建议采用长连接；</p> <p>27、CMPP_SUBMIT消息中，FeeType字段：删除对04（封顶计费）和05（对SP计费）的支持；</p> <p>28、CMPP_DELIVER消息传递内容为状态报告时，Msg_Content中的Dest_terminal_Id字段的长度从21个字节扩充为32个字节；</p> <p>29、CMPP_DELIVER消息中传递内容为状态报告时，Msg_Content中的Stat字段的范围扩充了，把所有网元之间交互的错误情况均列在该字段中传递，文档作了相应的修改；</p> <p>30、CMPP_FWD消息的FeeType字段：删除对00（核减对称信道费）、04（封顶计费）和05（对SP计费）的方式的支持；</p> <p>31、CMPP_FWD消息传递MO状态报告时，Msg_Content中的Stat字段的取值定义进行了修改，说明请参见相应的修改内容。</p>
--	--	--

QB-GF-028-2003

3.0.1	2003-9-17	1、增加了“附录3 全网SP和本地SP的服务代码的区别”一节;
-------	-----------	---------------------------------