① 珍稀动物守护行动

主题背景

北江中学成为了一片隐秘的"动物避难所",许多珍稀动物因人类活动被迫藏匿在校园的各个角落。玩家们化身为"珍稀动物搜寻者",需要在守护者的阻拦下,找到以二维码形式隐藏的珍稀动物,助力保护行动的开展。

赛制: 团队赛。

游戏规则:

1. 玩家角色

• 搜寻者:负责在校园内寻找并扫描代表珍稀动物的二维码。

• 守护者: 少数玩家负责保护珍稀动物, 阻止搜寻者找到它们。

2. 游戏地点: 北江中学的综合楼、操场、田径场等场所。每个区域可能隐藏着多个珍稀动物二维码。

3. 搜寻规则

- 游戏开始时得到若干条地点线索(谜语),指向动物出现的地点,你们需要到对应的地点去寻找动物线索。
- 动物相关线索将出现在地点的随机位置,以二维码的形式出现,可以通过扫描上面的二维码得到信息。
- 搜寻者在限定时间内尽可能多地找到并扫描二维码,记录这些"动物"的信息。
- 同时你们需要寻找综合楼里的检验器(也是一个二维码),找到之后可以通过扫描进入到一个网页,在其中选出藏身于校园的珍稀动物即获胜。

4. 守护规则

- 守护者需在校园内"巡逻",通过轻拍肩膀的方式抓捕搜寻者。
- 被抓的搜寻者需停留在原地 1 分钟,期间其他队员可以前来"救援"。(超时即视为搜寻者死亡,退出游戏)

• 守护者不得随意移动二维码或将二维码藏在危险区域。

5. 喊停规则

- 守护者可以喊搜寻者名字,之后搜寻者需暂停 15s 不动。
- 每个名字冷却时间为 2 min.

6. 胜负判定

- 搜寻者胜利:通过检验器选择出正确的动物即可胜利。
- 守护者胜利:成功阻止搜寻者达到目标,或累计抓捕搜寻者 n 次 (n 为搜寻者人数)。

7. 示例线索

地点线索示例: "早来轻尝清风味,晚至百香拥四围。闲时桌椅静候你, 忙时门外排长队。"(饭堂)

动物线索示例:"头生双角身如鹿,鳞甲光泽映如珠。踏地不惊飞鸟起,圣贤降世有它出。" (麒麟)

8. 额外规则

或许我们可以做一些道具,也和线索一样以二维码形式随机分布到地点上。

我们需要全程开着手机定位。 上传的图片不可以超过 25MB。

注意事项

- 请注意安全,避免攀爬或进入危险区域。
- 请将发现的二维码带在信封里方便回收。

② 逃亡者与猎人

在一座废弃的未来都市中,人类社会崩塌,猎人是残酷的执法者,而你是一名被追捕的逃亡者。你必须依靠智慧、速度和胆量,完成任务并存活到最后,逃离猎人的追捕。

胜利条件

• 逃亡者: 成功完成所有任务, 存活到最后一刻。

• 猎人: 在时间结束前捉到所有逃亡者。

流程

1. 开场剧情

游戏开始时,逃亡者会收到一段广播:"欢迎来到废土试炼场。猎人已经准备就绪,你们只有几分钟的时间找到藏身之处。完成你的任务,才有机会获得自由!"

2. 躲藏阶段

逃亡者有**5分钟** 躲藏时间,在场地内寻找合适的地点,或者伪装自己,避免被猎人轻易发现。

3. 猎人出发

躲藏时间结束后,猎人开始行动。他们可以使用卫星定位(GPS)来搜捕逃亡者。

4. 任务机制

在游戏进行中, 逃亡者会随机收到任务提示, 任务分为三类:

- **到达某地点**:需要前往指定地点,上传到达现场的照片作为完成任务的凭证。
- **与某人会合**:与指定的玩家会和,上传合影的照片作为完成任务的凭证。
- **其他任务**: 征集玩家们的意见中。

时限:每个任务有严格的时间限制,未能在时限内完成的逃亡者会被淘汰。

5. 喊停规则

- 猎人可以喊逃亡者名字, 之后逃亡者需暂停 15s 不动。
- 每个名字冷却时间为 2 min.

6. 胜利条件

游戏到时间结束时:

- 若有逃亡者未被猎人抓到且完成了任务,则该逃亡者获胜。
- 若猎人抓到所有逃亡者,猎人胜利。

7. 额外规则

或许我们可以做一些道具,开局随机分发。 我们需要全程开着手机定位。

注意事项

• 请注意安全,避免攀爬或进入危险区域。

其他事项

1. 征集意见:

我们需要有创造力的任务与道具,请结合上面的规则,提交你的想法。受限于技术与资金,只有部分任务与道具会以简单的方式加入游戏,请见谅。

对于任务和道具,格式如下。

名称1(不超过8个字)

详细描述1(字数任意,建议简明)

名称2(不超过8个字)

详细描述 1 (字数任意,建议简明)

000000

该纸背面即为意见征集页,最晚请于周六下午交至主持人(赵锦嘉)处,周五下午更佳。

2. 预装软件

本次计划使用高德地图的共享位置功能(我不知道会不会准确一点),请提前安装好。

3. 流量消耗

由于图片上传功能与地图定位功能,或许会造成一定的流量消耗。请提前预留好。

意见征集:

道具:

任务: