① 珍稀动物守护行动

**主题背景**

北江中学成为了一片隐秘的“动物避难所”，许多珍稀动物因人类活动被迫藏匿在校园的各个角落。玩家们化身为“珍稀动物搜寻者”，需要在守护者的阻拦下，找到以二维码形式隐藏的珍稀动物，助力保护行动的开展。

**赛制**：团队赛。

**游戏规则：**

1. 玩家角色
   * 搜寻者：负责在校园内寻找并扫描代表珍稀动物的二维码。
   * 守护者：少数玩家负责保护珍稀动物，阻止搜寻者找到它们。
2. 游戏地点：北江中学的综合楼、操场、田径场等场所。每个区域可能隐藏着多个珍稀动物二维码。
3. **搜寻规则**
   * 游戏开始时得到若干条地点线索（谜语），指向动物出现的地点，你们需要到对应的地点去寻找动物线索。
   * 动物相关线索将出现在地点的随机位置，以二维码的形式出现，可以通过扫描上面的二维码得到信息。
   * 搜寻者在限定时间内尽可能多地找到并扫描二维码，记录这些“动物”的信息。
   * 同时你们需要寻找综合楼里的检验器（也是一个二维码），找到之后可以通过扫描进入到一个网页，选出其中正确的动物即可胜利
4. **守护规则**
   * 守护者需在校园内“巡逻”，通过轻拍肩膀的方式抓捕搜寻者。
   * 被抓的搜寻者需停留在原地1分钟，期间其他队员可以前来“救援”。（超时即视为搜寻者死亡，退出游戏）
   * 守护者不得随意移动二维码或将二维码藏在危险区域。
5. 喊停规则
   * 守护者可以喊搜寻者名字，之后搜寻者需暂停15s不动。
   * 每个名字冷却时间为2 min .
6. **胜负判定**
   * 搜寻者胜利：通过检验器选择出正确的动物即可胜利。
   * 守护者胜利：成功阻止搜寻者达到目标，或累计抓捕搜寻者n次（n为搜寻者人数）。
7. 示例线索

地点线索示例：“早来轻尝清风味，晚至百香拥四围。闲时桌椅静候你，忙时门外排长队。”（饭堂）

动物线索示例：“头生双角身如鹿，鳞甲光泽映如珠。踏地不惊飞鸟起，圣贤降世有它出。” （麒麟）

1. 额外规则

或许我们可以做一些道具，也和线索一样以二维码形式随机分布到地点上。

*我们需要全程开着手机定位。*

*上传的图片不可以超过25MB。*

**注意事项**

* 请注意安全，避免攀爬或进入危险区域。
* 请将发现的二维码带在信封里方便回收。

**② 逃亡者与猎人**

在一座废弃的未来都市中，人类社会崩塌，猎人是残酷的执法者，而你是一名被追捕的逃亡者。你必须依靠智慧、速度和胆量，完成任务并存活到最后，逃离猎人的追捕。

**胜利条件**

* **逃亡者**：成功完成所有任务，存活到最后一刻。
* **猎人**：在时间结束前捉到所有逃亡者。

**流程**

1. **开场剧情**  
   游戏开始时，逃亡者会收到一段广播：“欢迎来到废土试炼场。猎人已经准备就绪，你们只有几分钟的时间找到藏身之处。完成你的任务，才有机会获得自由！”
2. **躲藏阶段**  
   逃亡者有 **5分钟** 躲藏时间，在场地内寻找合适的地点，或者伪装自己，避免被猎人轻易发现。
3. **猎人出发**  
   躲藏时间结束后，猎人开始行动。他们可以使用卫星定位（GPS）来搜捕逃亡者。
4. **任务机制**  
   在游戏进行中，逃亡者会随机收到**任务提示**，任务分为三类：
   * **到达某地点**：需要前往指定地点，上传到达现场的照片作为完成任务的凭证。
   * **与某人会合**：与指定的玩家会和，上传合影的照片作为完成任务的凭证。
   * **其他任务**：征集玩家们的意见中。

**时限**：每个任务有严格的时间限制，未能在时限内完成的逃亡者会被淘汰。

1. 喊停规则
   * 猎人可以喊逃亡者名字，之后逃亡者需暂停15s不动。
   * 每个名字冷却时间为2 min .
2. **胜利条件**  
   游戏到时间结束时：
   * **若有逃亡者未被猎人抓到且完成了任务**，则该逃亡者获胜。
   * **若猎人抓到所有逃亡者**，猎人胜利。
3. 额外规则

*或许我们可以做一些道具，开局随机分发。*

我们需要全程开着手机定位。

**注意事项**

* 请注意安全，避免攀爬或进入危险区域。

其他事项

* 1. 征集意见：

我们需要有创造力的任务与道具，请结合上面的规则，提交你的想法。受限于技术与资金，只有部分任务与道具会以简单的方式加入游戏，请见谅。

对于任务和道具，格式如下。

名称1（不超过8个字）

详细描述1（字数任意，建议简明）

名称2（不超过8个字）

详细描述1（字数任意，建议简明）

。。。。。。

该纸背面即为意见征集页，最晚请于周六下午交至主持人（赵锦嘉）处，周五下午更佳。

* 1. 预装软件

本次计划使用高德地图的共享位置功能（我不知道会不会准确一点），请提前安装好。

* 1. 流量消耗

由于图片上传功能与地图定位功能，或许会造成一定的流量消耗。请提前预留好。

意见征集：

道具：

任务：

1. 对抗

赛制：个人赛。

胜利条件：

存活到最后

流程：

游戏首先有几分钟躲藏时间，然后由猎人出发捉人，被捉到算输。同时，在游戏过程中你还需要完成随机得到的任务。

在游戏内会在随机时刻得到某项任务（分为三类）：

1. 到达某地点
2. 与某人回合
3. 其他自定义任务

每个任务有其时限，需要在一定时间内完成任务，否则自动out，完成任务以在网站上传作为凭证的照片为准。

1. 解谜

赛制：团队赛。

胜利条件：

完成以下两项任务：

1. 校园里分布5条线索，指向五种珍稀动物，请收集线索并推出动物是什么。
2. 在综合楼里藏着一个检验器，需要在检验器上检验猜测的动物。

最终成功在检验器里通过检验，猜出动物，即算胜利。

流程：

游戏开始时得到若干条地点线索（谜语），指向动物出现的地点，你们需要到对应的地点去寻找动物线索。

线索将出现在地点的随机位置，以二维码的形式出现，可以通过扫描上面的二维码得到信息。

同时你们需要寻找综合楼里的检验器（也是一个二维码），找到之后可以通过扫描进入到一个网页，选出其中正确的动物即可胜利

示例：

地点线索示例：“早来轻尝清风味，晚至百香拥四围。闲时桌椅静候你，忙时门外排长队。”（饭堂）

动物线索示例：“头生双角身如鹿，鳞甲光泽映如珠。踏地不惊飞鸟起，圣贤降世有它出。” （麒麟）

额外规则：

1. 被猎人抓到就out。
2. 或许我们可以做一些道具，也和线索一样以二维码形式随机分布到地点上。