

笔试题

代码要求

1. 语言要求Java
2. 强烈建议写单元测试；
3. 请展示出你超赞的面向对象/函数式编程功底；
4. 建议尽量减少圈复杂度；
5. 请提交可运行的代码及说明文档（如何编译打包、如何运行、运行环境）；
6. 请自行注册公开的 git 代码托管平台，并将整个工程（含说明文档）提交至代码仓库，将代码仓库地址发送给我们；
7. 截止时间为 2017-06-24 周六晚 24 点，请将工程地址（web 地址而非 git repo 地址）发送到邮箱 `xuyifan@terminus.io`；邮件标题为 端点笔试题-姓名-学校；

建议：请不要只提交一个 `commit`，频繁提交可以更好的反映你的思路和优化过程，让我们看清楚你做了什么，也可以让我们知道答题真实性；而 `commit` 时间也可以让我们知道你耗费的时间。

FizzBuzzWhizz

你是一名体育老师，在某次课距离下课还有五分钟时，你决定搞一个游戏。此时有100名学生在上课。游戏的规则是：

1. 你首先说出三个不同的特殊数，要求必须是个位数，比如3、5、7。让所有学生排成一队，然后按顺序报数。
2. 学生报数时，如果所报数字是第一个特殊数（3）的倍数，那么不能说该数字，而要说Fizz；
3. 如果所报数字是第二个特殊数（5）的倍数，那么要说Buzz；
4. 如果所报数字是第三个特殊数（7）的倍数，那么要说Whizz。
5. 学生报数时，如果所报数字同时是两个特殊数的倍数情况下，也要特殊处理，比如第一个特殊数和第二个特殊数的倍数，那么不能说该数字，而是要说FizzBuzz，以此类推。如果同时是三个特殊数的倍数，那么要说FizzBuzzWhizz。
6. 学生报数时，如果所报数字包含了第一个特殊数，那么也不能说该数字，而是要说相应的单词，比如本例中第一个特殊数是3，那么要报13的同学应该说Fizz。如果数字中包含了第一个特殊数，那么忽略规则3和规则4，比如要报35的同学只报Fizz，不报BuzzWhizz。

现在，我们需要你完成一个程序来模拟这个游戏，它首先接受3个特殊数，然后输出100名学生应该报数的数或单词。比如，

输入

3,5,7

输出 (片段)

1

2

Fizz

4

Buzz

Fizz

Whizz

8

Fizz

Buzz

11

Fizz

Fizz

Whizz

FizzBuzz

16

17

Fizz

19

Buzz

...

一直到100