位运算、命令行、LLM与总结

C 语言讲座第 5 讲

代思聪

北京理工大学 | 睿信科协

2024-11-17

Outline

1. 位运算 2	3. LLM
1.1 0x5f3759df 3	3.1 什么是大语言模型 39
1.2 位运算介绍 7	3.2 实际例子 41
1.3 位运算应用15	3.3 提示词工程 48
1.4 平方根倒数的秘密 28	3.4 参考资料 59
1.5 参考资料 29	3.5 参考论文 60
2. 命令行	4. 总结与其他 61
2.1 引入31	4.1 C 语言的知识 62
2.2 简介 32	4.2 资源推荐 63
2.3 常见命令 33	4.3 实用的工具 64
2.4 命令的组成 34	
2.5 更多的命令 36	
2.6 参考资料 37	

1. 位运算

1. 位运算

你知道如何用一种不寻常的方法计算平方根倒数吗?

$$y = \frac{1}{\sqrt{x}}$$

1. 位运算

你知道如何用一种不寻常的方法计算平方根倒数吗?

$$y = \frac{1}{\sqrt{x}}$$

平方根和倒数在许多计算中很常见。特别是在 3D 图形中,需要大量的法线向量的归一化计算。

1. 位运算

你知道如何用一种不寻常的方法计算平方根倒数吗?

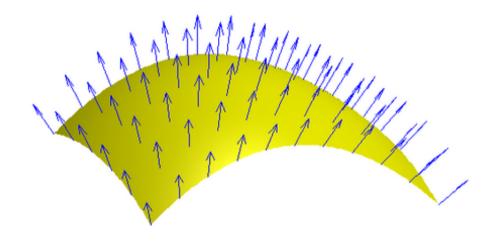
$$y = \frac{1}{\sqrt{x}}$$

平方根和倒数在许多计算中很常见。特别是在 3D 图形中,需要大量的法线向量的归一化计算。

如何在不使用 for 循环或复杂浮点运算的前提下,使用几行代码得到结果?

1. 位运算

浮点数的平方根倒数常用于计算标准化向量。3D 图形程序需要使用正规化向量来实现光照和投影效果,因此每秒都需做上百万次平方根倒数运算,而在处理坐标转换与光源的专用硬件设备出现前,这些计算都由软件完成,计算速度亦相当之慢; 在 1990 年代这段代码开发出来之时,多数浮点数操作的速度更是远远滞后于整数操作,因而针对标准化向量算法的优化就显得尤为重要。



要将一个向量标准化,首先计算向量的长度:

$$\|\boldsymbol{v}\| = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + v_3^2}$$

1. 位运算

要将一个向量标准化,首先计算向量的长度:

$$\|\boldsymbol{v}\| = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + v_3^2}$$

将向量除以它的长度,得到标准化向量:

$$\hat{m{v}} = rac{m{v}}{\|m{v}\|}$$

1. 位运算

要将一个向量标准化,首先计算向量的长度:

$$\|\boldsymbol{v}\| = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + v_3^2}$$

将向量除以它的长度,得到标准化向量:

$$\hat{m{v}} = rac{m{v}}{\|m{v}\|}$$

可以看到,计算标准化向量时,计算平方根倒数是必须的,因此优化计算平方根倒数的算法相当有用。

计算的代码如下。其中,出现了 >> 运算符,这是什么?

```
float Q rsqrt( float number )
 long i;
 float x2, y;
 const float threehalfs = 1.5F;
 x2 = number * 0.5F;
 y = number;
 i = * ( long * ) &y; // evil floating point bit level hacking
 i = 0x5f3759df - (i >> 1); // what the freak?
 y = * ( float * ) &i;
 y = y * (threehalfs - (x2 * y * y)); // 1st iteration
 y = y * (threehalfs - (x2 * y * y)); // 2nd iteration
  return y;
```

1. 位运算

位运算就是基于整数的二进制表示进行的运算。由于计算机内部就是以二进制来存储数据,位运算是相当快的。

基本的位运算共6种,分别为按位与、按位或、按位异或、按位取反、左移和右移。

1. 位运算

与、或、异或: 这三者都是两数间的运算。它们都是将两个整数作为二进制数,对二进制表示中的每一位逐一运算。

运算	运算符	解释
与	&	只有两个对应位都为1时才为1
或		只有两个对应位都为1时才为1
异或	^	只有两个对应位不同时才为 1

1. 位运算

与、或、异或: 这三者都是两数间的运算。它们都是将两个整数作为二进制数,对二进制表示中的每一位逐一运算。

运算	运算符	解释
与	&	只有两个对应位都为1时才为1
或		只有两个对应位都为1时才为1
异或	^	只有两个对应位不同时才为 1

注意,这里的运算符与逻辑的与、或含义不同,后者是 &&、||。

与、或、异或运算的例子:

$$5 = (101)_{2}$$

$$6 = (110)_{2}$$

$$5 & 6 = (100)_{2} = 4$$

$$5 | 6 = (111)_{2} = 7$$

$$5 \oplus 6 = (011)_{2} = 3$$

1. 位运算

补码的复习: 当我们想要表示一个负数的时候, 比如 -5, 该怎么办呢?

补码的复习: 当我们想要表示一个负数的时候, 比如 -5, 该怎么办呢?

答案是使用一个二进制位来表示符号位,这一位通常是第一位。

原码: 直接用最高位表示符号位。例如, -5 的原码是 10000101。

反码: 正数的反码与原码相同,负数的反码是该数绝对值的原码按位取反(即0变1,1变0),符号位不变。例如,-5的反码是11111010。

补码: 正数的补码与原码相同。对于负数,取原码的反码,然后加1。例如,-5 的补码是 11111011。

取反: 取反是一个单目运算, 目的是把 num 的补码中的 0 和 1 全部取反。

例子:

$$5 = (00000101)_2$$
 $\sim 5 = (11111010)_2 = -6$ $-5 = (11111011)_2$ (这里是补码) $\sim (-5) = (00000100)_2 = 4$

1. 位运算

左移和右移:

- num << i 表示将 num 的二进制向左移动 i 位得到的值。
- num >> i 表示将 num 的二进制向右移动 i 位得到的值。

例子:

$$11 = (00001011)_2$$

$$11 \ll 1 = (00010110)_2 = 22$$

$$11 \ll 3 = (01011000)_2 = 88$$

$$11 \gg 2 = (00000010)_2 = 2$$

1. 位运算

注意,如果 i 为负数,那么出现的行为是<mark>未定义的</mark>。例如 num << -2 没有意义。

1. 位运算

注意,如果 i 为负数,那么出现的行为是<mark>未定义的</mark>。例如 num << -2 没有意义。

如果 i 大于 num 的位数,例如对于 int 类型的 num (认为是 4 字节,具有 32 位),那么 num << 33 是未定义的。

注意,如果 i 为负数,那么出现的行为是<mark>未定义的</mark>。例如 num << -2 没有意义。

如果 i 大于 num 的位数,例如对于 int 类型的 num (认为是 4 字节,具有 32 位),那么 num << 33 是未定义的。

在 C++中,右移使用的是算术右移——对于负数(在二进制中,最高位为 1), 在执行右移操作时,右移后的高位也会填充 1。

如果我们有一个负数 -4, 其在二进制中表示为 11111100, 那么右移 1 位得到 11111110, 对应的十进制数为-2。

1. 位运算

符合赋值位运算符: 和 += , -= 等运算符类似, 位运算也有复合赋值运算符:

&=, |=, ^=, <<=, >>=。(取反是单目运算,所以没有。)

1.3 位运算应用

1. 位运算

位运算一般有三种作用:

- 1. 高效地进行某些运算,代替其它低效的方式。
- 2. 表示集合(常用于状态压缩)。
- 3. 题目要求位运算。

不过,也不要过度使用位运算来简化,因为编译器很多时候就会帮助你简化代码。代码的清晰性、可读性也是很重要的。

1.3 位运算应用

有关 2 的幂的应用

将一个数乘(除)2的非负整数次幂:

```
int mulPowerOfTwo(int n, int m) { // 计算 n*(2^m)
  return n << m;
}
int divPowerOfTwo(int n, int m) { // 计算 n/(2^m)
  return n >> m;
}
```

取两个数的最大/最小值 假设 int 使用 32 位存储:

```
// 如果 a >= b, (a - b) >> 31 为 0, 否则为 -1
int max(int a, int b)
{
   return (b & ((a - b) >> 31)) | (a & (~(a - b) >> 31));
}
int min(int a, int b)
{
   return (a & ((a - b) >> 31)) | (b & (~(a - b) >> 31));
}
```

1.3 位运算应用

return (b & ((a - b) >> 31)) | (a & (~(a - b) >> 31));

max 的解释:

- (a b) >> 31 的作用: 由于整数在内存中是以二进制补码形式存储的, 最高位 (第 31 位) 是符号位。对于 32 位整数:
 - 如果 a b >= 0, 即 a >= b, (a b) 的符号位是 0, 右移 31 位得到的仍然是 0。
 - 如果 a b < 0, 即 a < b, (a b) 的符号位是 1。右移 31 位后,得到的值是全 1 的数,即 −1 (在二进制补码表示中,-1 的二进制全为 1: 111...111)。
- (a b) >> 31 的结果要么是 0 (a >= b), 要么是-1 (a < b), 这实际上是简化的条件逻辑。
- 利用 b & ((a b) >> 31), 如果 a >= b, 那么 ((a b) >> 31) 为 0, 表达式结果为 0; 相反, 如果 a < b, 此时 ((a b) >> 31) 是 −1, 则表达式返回 b。

```
return (b & ((a - b) >> 31)) | (a & (\sim(a - b) >> 31));
```

max 的解释:

- 同样,对于 a,通过按位取反()给出相反的判断。
- 使用按位或操作符 | 来合并两个分支的选择结果。最终会返回 a 或 b。

对于 min 来说, 也是类似的。

例子: 设定 a = 5, b = 8:

 $\max(5, 8)$:

- Step 1: a b = 5 8 = -3
- Step 2: -3 >> 31, 因为 -3 是负数, 符号位是 1, 右移 31 位后, 结果为 -1。
- Step 3: 计算表达式:
 - \rightarrow b & ((a b) >> 31) = 8 & (-1) = 8
 - ▶ a & $(\sim(a b) >> 31) = 5$ & $(\sim(-1)) = 5$ & 0 = 0
- Step 4: 结果为 8 | 0 = 8。

因此, max(5, 8) 的结果是 8。

1.3 位运算应用

操作一个数的二进制位:

获取一个数二进制的某一位:

```
// 获取 a 的第 b 位, 最低位编号为 0
int getBit(int a, int b) { return (a >> b) & 1; }
将一个数二进制的某一位设置为 0:
// 将 a 的第 b 位设置为 0 , 最低位编号为 0
int unsetBit(int a, int b) { return a & \sim(1 << b); }
将一个数二进制的某一位取反:
// 将 a 的第 b 位取反 ,最低位编号为 0
int flapBit(int a, int b) { return a ^ (1 << b); }
```

交换两个数:

```
a=a^b;
b=a^b;
a=a^b;
```

交换两个数:

```
a=a^b;
b=a^b;
a=a^b;
```

补充知识点:

- 异或运算具有交换律、结合律。
- 0 和任意数字进行异或操作结果为数字本身。
- 两个相同的数字进行异或的结果为 0。

原理:

$$a = a^b$$

$$b = (a^b)^b = a^(b^b) = a^0 = a$$

$$a = (a^b)^a = (a^a)^b = 0^b = b$$

1.3 位运算应用

1. 位运算

经典面试题: 给定一个非空整数数组,除了某个元素只出现一次以外,其余每个元素均出现两次。找出那个只出现了一次的元素。

说明: 你的算法应该具有线性时间复杂度。你可以不使用额外空间来实现吗?

1.3 位运算应用

1. 位运算

经典面试题: 给定一个非空整数数组,除了某个元素只出现一次以外,其余每个元素均出现两次。找出那个只出现了一次的元素。

说明: 你的算法应该具有线性时间复杂度。你可以不使用额外空间来实现吗?

使用刚刚的思想,两个相同数的异或为 0,因此只用把全部数字都异或一遍,剩下的数字就是要找的数字。

1. 位运算

代码:

```
int find_only_number(int[] arr, int n)  // arr 是数组, n 是数组元素的个数
{
  int value = 0;
  for (int i = 0; i < n; i++)
    {
     value ^= arr[i]; // 使用异或赋值运算
    }
  return value;
}</pre>
```

1.3 位运算应用

1. 位运算

经典面试题 2: 给定一个非空整数数组(使用 32 位存储),除了某个元素只出现一次以外,其余每个元素均出现了三次。找出那个只出现了一次的元素。说明:你的算法应该具有线性时间复杂度。你可以不使用额外空间来实现吗?

1.3 位运算应用

1. 位运算

经典面试题 2: 给定一个非空整数数组(使用 32 位存储),除了某个元素只出现一次以外,其余每个元素均出现了三次。找出那个只出现了一次的元素。说明: 你的算法应该具有线性时间复杂度。你可以不使用额外空间来实现吗? 判断整除求余操作、按位进行。



1.3 位运算应用

代码实现:

```
int find only number(int[] arr, int n) // arr是数组,n是数组元素的个数
 int value = 0:
 for (int i = 0; i < 32; i++) // 整数位 32 位,遍历每一位
   int sum = 0;
   for (int j = 0; j < n; j++) // 遍历 arr 数组
     if (((arr[j] >> i) & 1) == 1) // arr[j] 的第 i 位为 1,就增加 sum
       sum++;
   if (sum % 3 == 1) // 对 3 求余
     value += (1 << i); // 将 1 写入 value 的第 i 位
 return value;
```

因为时间所限, 无法完全讲解, 详情请参考 B 站视频:



从 00:00 开始分享

获取视频分享链接



手机扫码观看/分享

1.5 参考资料

1. 位运算

- 1. Wikipedia. 平方根倒数速算法.1
- 2. OI WIKI. 位运算.²
- 3. 量子位. 什么代码让程序员之神感叹"卧槽"?改变游戏行业的平方根倒数算法:3

 $^{^1}https://zh.wikipedia.org/wiki/\%E5\%B9\%B3\%E6\%96\%B9\%E6\%A0\%B9\%E5\%80\%92\%E6\%95\%B0\%E9\%80\%9F\%E7\%AE\%97\%E6\%B3\%95$

²https://oi-wiki.org/math/bit/#%E5%B7%A6%E7%A7%BB%E5%92%8C%E5%8F%B3%E7%A7%BB
³https://www.bilibili.com/video/BV18j411i7bp

Q&A

2. 命令行

2.1 引入

2. 命令行

为什么需要学习命令行?

2.1 引入

为什么需要学习命令行?

下面许多内容基于类 Unix 系统的命令,例如 Linux 与 macOS。对于 Windows 的 PowerShell(注意,不是 cmd)当中的命令,如果和类 Unix 命令相同,不会特殊标注;如果不同,会使用括号标注。

2.2 简介

2. 命令行

命令行界面(英语: Command-line interface, 缩写: **CLI**)是在图形用户界面得到普及之前使用最为广泛的用户界面,它通常不支持鼠标,用户通过键盘输入指令,计算机接收到指令后,予以执行。

命令行界面(英语: Command-line interface, 缩写: **CLI**)是在图形用户界面得到普及之前使用最为广泛的用户界面,它通常不支持鼠标,用户通过键盘输入指令,计算机接收到指令后,予以执行。

与之相对的,图形用户界面(英语: Graphical User Interface,缩写: **GUI**)是指采用图形方式显示的计算机操作用户界面。目前,各种电脑和手机,主要都使用 GUI 作为交互方式,降低了大众的学习成本。不过,相比 CLI,GUI 的拓展性较弱。

2.2 简介

命令行界面(英语: Command-line interface, 缩写: **CLI**)是在图形用户界面得到普及之前使用最为广泛的用户界面,它通常不支持鼠标,用户通过键盘输入指令,计算机接收到指令后,予以执行。

与之相对的,图形用户界面(英语: Graphical User Interface,缩写: **GUI**)是指采用图形方式显示的计算机操作用户界面。目前,各种电脑和手机,主要都使用 GUI 作为交互方式,降低了大众的学习成本。不过,相比 CLI,GUI 的拓展性较弱。

应用程序接口(英语: application programming interface, 缩写: **API**)是一种计算接口,它定义多个软件中介之间的交互。它还可以提供扩展机制,以便用户可以通过各种方式对现有功能进行不同程度的扩展。这是最难使用的方式,不过对于程序员来说,是定制程度最高的方式。广义地讲,你现在使用的各种C语言库函数,也可以看作是 API。

2.3 常见命令

2. 命令行

- cd: 用于更改当前目录(文件夹)
- cp: 用于复制文件和目录
- ls: 用于列出目录中的文件
- mkdir: 用于创建一个目录
- mv: 用于移动(重命名)文件和目录
- rm: 用于删除文件
- rmdir: 用于删除目录

(此处有 demo)

2.4 命令的组成

2. 命令行

command param1 -o arg1 --option arg2

命令的不同的组成部分之间使用空格分割,空格的个数是任意的。 第一个字符 串是要使用的命令。

command param1 -o arg1 --option arg2

命令的不同的组成部分之间使用空格分割,空格的个数是任意的。 第一个字符串是要使用的命令。

后面可以带有一个或者多个位置参数,例如 cp source.txt destination.txt 当中的 source.txt 和 destination.txt 就是位置参数。

command param1 -o arg1 --option arg2

命令的不同的组成部分之间使用空格分割,空格的个数是任意的。 第一个字符串是要使用的命令。

后面可以带有一个或者多个位置参数,例如 cp source.txt destination.txt 当中的 source.txt 和 destination.txt 就是位置参数。

短选项: 使用一个短横线(-)开头,后跟一个单字母。短选项后面的下一个字符串就是该选项的参数。例如,在上面的命令中,对于短选项-o, arg1 就是该选项的参数。

command param1 -o arg1 --option arg2

命令的不同的组成部分之间使用空格分割,空格的个数是任意的。 第一个字符串是要使用的命令。

后面可以带有一个或者多个位置参数,例如 cp source.txt destination.txt 当中的 source.txt 和 destination.txt 就是位置参数。

短选项: 使用一个短横线(-)开头,后跟一个单字母。短选项后面的下一个字符串就是该选项的参数。例如,在上面的命令中,对于短选项-o, arg1 就是该选项的参数。

长选项: 使用两个短横线(-)开头,后跟完整的单词或单词组合。长选项后面的下一个字符串就是该选项的参数。例如,在上面的命令中,对于长选项--option, arg2 就是该选项的参数。

2.4 命令的组成

2. 命令行

标志(Flags): 类似于选项,但不接受参数,通常用于开关某个功能。例如, -h 或 --verbose 可以作为标志。

带有等号的长选项:某些长选项可以用等号来直接赋值。例如, -- output=file.txt。

复合命令和子命令:某些命令行工具支持复合命令,其中主命令后面跟随一个子命令。例如,git commit 中的 commit 就是一个子命令。

2.5 更多的命令

2. 命令行

- date
- echo
- \$PATH (\$env:path)
- which (Get-Command)
- man
- ...

(此处有 demo)

2.6 参考资料

2. 命令行

- 1. 计算机教育缺失的一课(2020) 第 1 讲 课程概览与 shell.1
- 2. 课程概览与 shell.²
- 3. 中国科学技术大学 Linux 用户协会. Linux 101.3
- 4. 命令行的艺术.4
- 5. Wikipedia. Command-line interface.⁵

¹https://www.bilibili.com/video/BV1uc411N7eK

²https://missing-semester-cn.github.io/2020/course-shell/

³https://101.lug.ustc.edu.cn

⁴https://github.com/jlevy/the-art-of-command-line/blob/master/README-zh.md

⁵https://en.wikipedia.org/wiki/Command-line_interface

Q&A

3. LLM

3.1 什么是大语言模型

一段很官方的解释:

大型语言模型,也称为 LLM,是基于大量数据进行<mark>预训练</mark>的超大型<mark>深度学习模型。底层转换器是一组神经网络</mark>,这些神经网络由具有<mark>自注意力功能的编码器和解码器</mark>组成。编码器和解码器从一系列文本中提取含义,并理解其中的单词和短语之间的关系。

3.1 什么是大语言模型

一段很官方的解释:

大型语言模型,也称为 LLM,是基于大量数据进行<mark>预训练</mark>的超大型<mark>深度学习模型。底层转换器是一组神经网络</mark>,这些神经网络由具有<mark>自注意力功能的编码器和解码器</mark>组成。编码器和解码器从一系列文本中提取含义,并理解其中的单词和短语之间的关系。

这都是什么意思???

3.1 什么是大语言模型

看一段视频的前 10 分钟, 简单了解一下什么是 LLM:

【渐构】万字科普 GPT4 为何会颠覆现有工作流; 为何你要关注微软 Copilot、 文心一言等大模型

https://www.bilibili.com/video/BV1MY4y1R7EN/

假设 LLM 接受到了以下输入:

Massachusetts is a state in the New England region of the Northeastern United States. It borders on the Atlantic Ocean to the east. The state's capital is...

假设 LLM 接受到了以下输入:

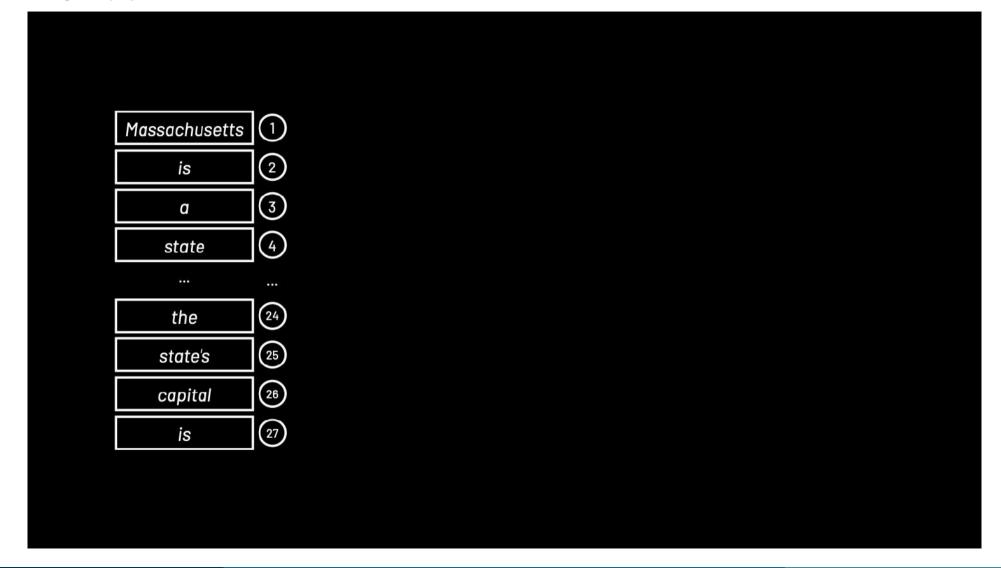
Massachusetts is a state in the New England region of the Northeastern United States. It borders on the Atlantic Ocean to the east. The state's capital is...

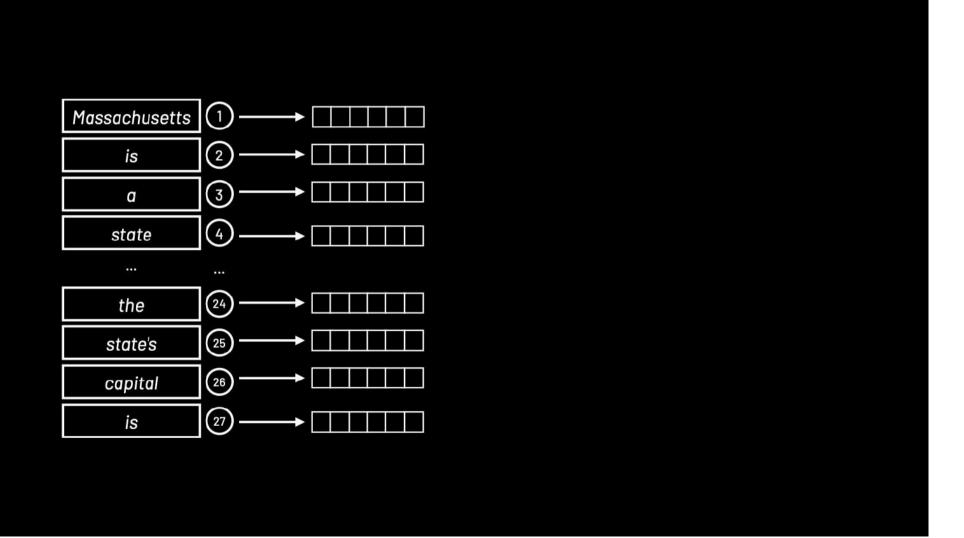
其中,模型应该注意到最后的 state 指的是麻省:

Massachusetts is a state in the New England region of the Northeastern United States. It borders on the Atlantic Ocean to the east. The state's capital is...

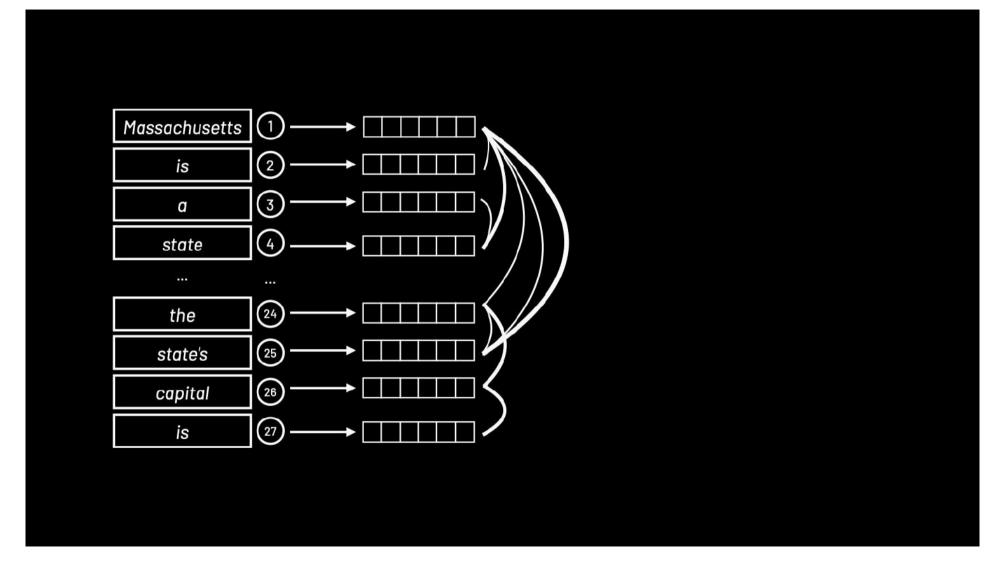
3.2 实际例子 3. LLM

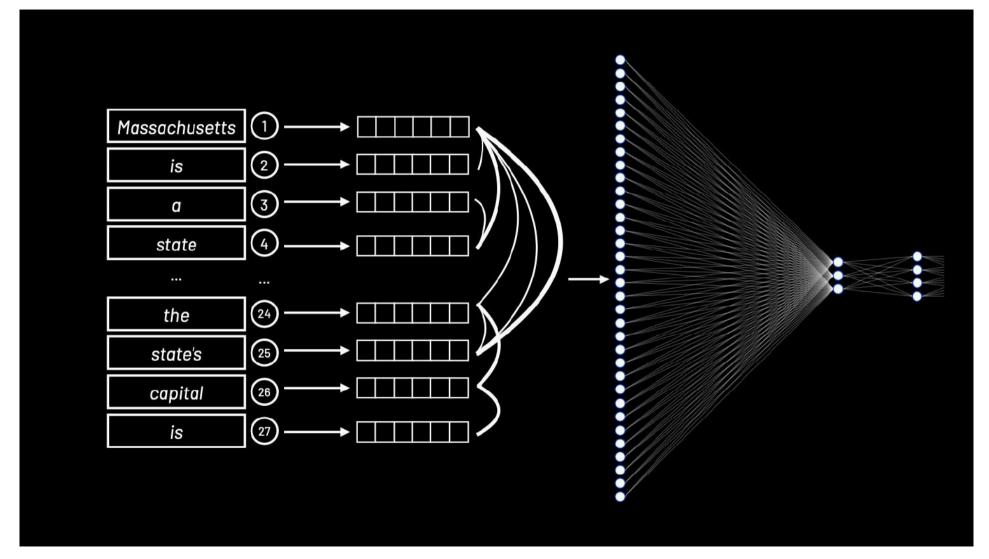






[-0.0008102386, 0.013022771, -0.0055872737, -0.04238497, -0.02812971, 0.02942939, -0.00448357, 0.007483954, -0.00783994, -0.00387683, -0.017595108, 0.0058605408, -0.0010248796, 0.014890658, -0.009182136, 0.0007839182, -0.010853401, 0.027605392, -0.02288935, -0.0042883074, -0.01765644, -0.00028120697, 0.03150398, -0.0017744919, -0.0044111, 0.0055610575, -0.0028491722, 0.002832089, -0.01945886, -0.0073743683, -0.007744919, -0.00441411, 0.0055610575, -0.002869172, -0.002832089, -0.01945886, -0.007394382, -0.007394382, -0.007394382, -0.007394382, -0.005162137, -0.00487484, -0.007394382, -0.005162137, -0.00487484, -0.007394382, -0.005162137, -0.00487484, -0.007394384, -0.007394382, -0.00487484, -0.007394384, -0.003478889, -0.0034784, -0. -0.001821322_-0.0005124388_0.01781373_5_-0.00920861_0.00198585_0.000739224_0.011122115_0.028548572_-0.0385808_0.0008022078_0.0238225_0.0005124388_0.01781373_5_-0.009208625_0.001772344_0.01511348_0.01527078_0.0008022078_0.0238225_0.000802078_0.0238225_0.000802078_0.0238225_0.000810455_0.015782404_0.00081438514_0.00084448514_0.0008804919_0.0222423_0.00084974_0.0150178594_0.001977857_0.000225182_0.000810455_0.015782404_0.0004448514_0.00088049724_0.00184723_0.000844708_0.015782404_0.000880491_0.00044708_0.0157827_0.000225182_0.000872858_0.000872858_0.000872858_0.00088258_0.0008803_0.017838_0.00088258_0.00088258_0.0008803_0.017838_0.0008808_0. 0.008413998_0.0003194174_0.0013749119_0.0002908119_0.0003194914_0.00044019_0.000382930_0.00134908_0.0014908_0.00134908_0.00134908_0.00134908_0.00134908_0.00134908_0.0014908_0.00134908_0.00134908_0.00134908_0.00134908_0.00134908_0.0014908_0.00134908_0.00134908_0.0014 0.010125909, 0.025521224, 0.04430495, 0.017735088, 0.020042092, 0.041027956, 0.02923078, 0.041249443, 0.04149842, 0.004321535, 0.0672439, 0.0376481, 0.0057478483, 0.021841284, 0.00500082, 0.01857080, 0.020778138, 0.014222151, 0.0038767886, 0.008689387, 0.008580224, 0.003384113, 0.00142828960, 0.02880244, 0.005748074, 0.009188892, 0.004210938, 0.007478938, 0.007478078 040104807.07.07.0183.00.07.07.0183.00.07.014927.-0.071891025.0.07.0182103.0. 0.022204906, 0.0071831695, 0.027528744, 0.007558744, 0.007558744, 0.0049744756, -0.0078847835, -0.0020153509, -0.008287983, -0.008827813, -0.01822012, -0.008865496, -0.00486402225, -0.00818593, -0.024092454, -0.0052038655, -0.0001919207, -0.014091071, -0.016175238, -0.008827813, -0.008821813, -0.008894108, -0.008874098, -0.001974988, -0.001974988, -0.001994898, -0.001994998-0.00698964-0.004-002255, 0.00818593, 0.02402454, 0.001500884, 0.040402455, 0.001857448, 0.001850888, 0.04491744, 0.001850887, 0.00480184, 0.0048018456, 0.01857448, 0.01857448, 0.01850888, 0.044417448, 0.0185887, 0.004780184, 0.001800888, 0.0441748, 0.0085088, 0.04481744, 0.0185874, 0.001801848, 0.0048171, 0.01821837, 0.0148883, 0.01821849, 0.00218198, 0.0048174, 0.00881088, 0.0048174, 0.00881088, 0.0048174, 0.00881088, 0.0048174, 0.00881088, 0.0048174, 0.00881088, 0.0048174, 0.00881088, 0.0048174, 0.00881088, 0.0048174, 0.00881088, 0.0048174, 0.00881088, 0.0048174, 0.018218, 0.00881088, 0.0048174, 0.00881088, 0.0048174, 0.00881088, 0.0048174, 0.0088108, 0.008810 -0.015821323, -0.0024598386, 0.018757509, -0.015270789, -0.009289999, -0.017381173, -0.012498490, -0.0011608745, -0.019494909, -0.004969091, -0.002878942, -0.0132521805, -0.028788893, -0.03316317, 0.004469819, -0.012996782, -0.000225038276, -0.023788833, 0.0028250453, -0.023788833, 0.0028250453, -0.00289090, -0.0018021208, -0.0018029045, -0.00180290 0.0012092105. 4.000407295. 0.00120855. 0.0000918204. 4.01783022. 0.01233531. 4.00284801. 4.00579325. 0.01283586 18. 0.01084518. 0.0108218. 0.01283586 18. 0.0108218. 0.01283586 18. 0.0108218. 0.01283586 18. 0.0108218. 0.01283586 18. 0.0108218. 0.01283586 18. 0.0108218. 0.01283586 18. 0.0108218. 0.01283586 18. 0.0108218. 0.01283586 18. 0.0108218. 0.01283586 18. 0.0108218. 0.01283586 18. 0.0108218. 0.01283586 18. 0.0108218. 0.01283586 18. 0.0108218. 0.01283586 18. 0.0108218. 0.01283586 18. 0.0108218. 0.01283586 18. 0.0108218. 0.0128358 18. 0.01283586 18. 0.0128358 18. 0.01 -0.0012092105, -0.008099895, 0.0080919304, -0.017830223, 0.0012935931, -0.03948501, -0.005790295, 0.070520896, 0.013763372, 0.0594483, 0.0007270829, -0.019491555, -0.008225253, 0.0080919304, -0.017830223, 0.012935931, -0.03948501, -0.00884774, 0.004918767, -0.008225253, 0.0080919304, -0.017830223, -0.012935931, -0.03948501, -0.00884774, -0.004918767, -0.008225253, -0.0080919304, -0.017830223, -0.012935931, -0.03948501, -0.00884774, -0.004918767, -0.008225253, -0.0080919304, -0.017830223, -0.012935931, -0.009418767, -0.00884774, -0.008825253, -0.008919304, -0.00891-0.0014369616, 0.00006881686, 0.028287007, 0.0020972758, 0.011344951, -0.0080155255, -0.024865825, -0.012419805, 0.022781657, -0.0024642989, -0.01415661, 0.013671616, 0.018246299, -0.029624019, -0.016017944, 0.005223527, -0.004702485, -0.009037947, -0.0032671622, 0.028234575, -0.002464298, -0.012164199, -0.014720254, -0.0051121097, -0.026281485]





3.3 提示词工程

基本的预测下文。尝试"The sky is"。

3.3 提示词工程

基本的预测下文。尝试"The sky is"。

更加明确的指令。尝试

"Complete the sentence:

The sky is "

3.3 提示词工程

基本的预测下文。尝试"The sky is"。

更加明确的指令。尝试

"Complete the sentence:

The sky is "

这种设计有效的提示词,以指导模型执行期望任务的方法被称为提示词工程(Prompt Engineering)。

提示词的格式:

<问题>?

或者

<指令>

或者

Q: <问题>?

Α:

刚才的提示词,都是零样本(zero-shot)提示,即你直接提示模型给出一个回答,而没有提供任何关于你希望它完成的任务的示例或示范。

刚才的提示词,都是零样本(zero-shot)提示,即你直接提示模型给出一个回答,而没有提供任何关于你希望它完成的任务的示例或示范。

其实,不一定非要使用问答格式。例如,使用下面的提示词,可以直接得到想要的输出:

```
This is awesome! // Positive
This is bad! // Negative
Wow that movie was rad! // Positive
What a horrible show! //
```

刚才的提示词,都是零样本(zero-shot)提示,即你直接提示模型给出一个回答,而没有提供任何关于你希望它完成的任务的示例或示范。

其实,不一定非要使用问答格式。例如,使用下面的提示词,可以直接得到想要的输出:

```
This is awesome! // Positive
This is bad! // Negative
Wow that movie was rad! // Positive
What a horrible show! //
```

这使用了小样本(few-shot)的提示,来让模型根据上下文学习。

提示词要素:

- 指令: 想要模型执行的特定任务或指令。
- 上下文: 包含外部信息或额外的上下文信息, 引导语言模型更好地响应。
- 输入数据: 用户输入的内容或问题。
- 输出指示: 指定输出的类型或格式。

52 / 66

3.3 提示词工程

为了更好地演示提示词要素,下面是一个简单的提示,旨在完成文本分类任务:

请将文本分为中性、否定或肯定

文本: 我觉得食物还可以。

情绪:

为了更好地演示提示词要素,下面是一个简单的提示,旨在完成文本分类任务:

请将文本分为中性、否定或肯定

文本: 我觉得食物还可以。

情绪:

在这个任务当中,指令是"将文本分类为中性、否定或肯定",输入数据是"我认为食物还可以"部分,使用的输出指示是"情绪:"。这个提示词没有使用上下文,也就是没有提供示例。

3.3 提示词工程 通用技巧:

从简单开始:根据大模型输出的好坏,慢慢修改提示词,而不是指望一次提问就可以得到想要的答案。

3.3 提示词工程 通用技巧:

- 人简单开始:根据大模型输出的好坏,慢慢修改提示词,而不是指望一次提问就可以得到想要的答案。
- 指令:建议将指令放在提示的开头,同时可以使用清晰的分隔符来分割指令和上下文。例子:

指令 ### 将下面的文本翻译成西班牙语: 文本: "hello!"

具体性:提示越详细,越具有描述性,结果越好。提示当中的细节应该和问题是相关的,有助于完成手头的任务。

具体性:提示越详细,越具有描述性,结果越好。提示当中的细节应该和问题是相关的,有助于完成手头的任务。

具体性的例子:

提取以下文本中的地名。

所需格式:

地点:<逗号分隔的公司名称列表>

输入: "虽然这些发展对研究人员来说是令人鼓舞的,但仍有许多谜团。里斯本未知的香帕利莫德中心的神经免疫学家 Henrique Veiga-Fernandes 说: "我们经常在大脑和我们在周围看到的效果之间有一个黑匣子。""如果我们想在治疗背景下使用它,我们实际上需要了解机制。""

• 引入场景: 通常来说,提示词的"具体"需要指定场景,而不是泛泛而谈。这里非常类似于有效沟通——场景越具体,信息传达得越有效。

例如, 你想要了解提示工程的概念。你可以尝试这样做:

解释提示工程的概念。保持解释简短,只有几句话,不要过于描述。

· 引入场景: 通常来说,提示词的"具体"需要指定场景,而不是泛泛而谈。这里非常类似于有效沟通——场景越具体,信息传达得越有效。

例如, 你想要了解提示工程的概念。你可以尝试这样做:

解释提示工程的概念。保持解释简短,只有几句话,不要过于描述。

从上面的提示中不清楚要使用多少句子以及什么风格。更好的提示应当是非常 具体、并且使用场景的。例如:

使用 2-3 句话向高中学生解释提示工程的概念。

 做什么还是不做什么? 设计提示时的另一个常见技巧是避免说不要做什么, 而应该说要做什么。

提示:

以下是向客户推荐电影的代理程序。不要询问兴趣。不要询问个人信息。

客户:请根据我的兴趣推荐电影。

代理:

更好的提示:

以下是向客户推荐电影的代理程序。代理负责从全球热门电影中推荐电影。它应该避免询问用户的偏好并避免询问个人信息。如果代理没有电影推荐,它应该回答"抱歉,今天找不到电影推荐。"。

顾客:请根据我的兴趣推荐一部电影。

客服:

代码提示词

- 完整的题目描述
- 指明你使用的语言
- 充分的输入输出示例
- 各个部分使用明确的分隔符分割
- ·(可选)如果你正在 debug,提供完整的代码
- (可选) debug 过程中,给出具体的失败案例——输入、期望的输出、实际的输出
- (可选)编译失败的情况下,给出完整的报错信息

看一个具体例子。

3.4 参考资料

- 1. Yjango 的科普视频: 【【渐构】万字科普 GPT4 为何会颠覆现有工作流; 为何你要关注微软 Copilot、文心一言等大模型】.¹
- 2. 3blue1brown 的深度学习系列:【GPT 是什么?直观解释 Transformer | 深度学习第 5 章 】.²
- 3. 漫士沉思录的科普视频: 【90 分钟!清华博士带你一口气搞懂人工智能和神经网络】.3
- 4. 提示词工程指南.4

¹https://www.bilibili.com/video/BV1MY4y1R7EN

²https://www.bilibili.com/video/BV13z421U7cs

³https://www.bilibili.com/video/BV1atCRYsE7x

⁴https://www.promptingguide.ai/zh

3.5 参考论文

- 1. Vaswani, Ashish et al. "Attention is All you Need." Neural Information Processing Systems (2017).
- 2. Devlin, Jacob et al. "BERT: Pre-training of Deep Bidirectional Transformers for Language Understanding." North American Chapter of the Association for Computational Linguistics (2019).
- 3. Radford, Alec and Karthik Narasimhan. "Improving Language Understanding by Generative Pre-Training." (2018).
- 4. Radford, Alec, et al. "GPT 2; Language Models are Unsupervised Multitask Learners." 2019 by OpenAI.
- 5. Brown, Tom B. "Language models are few-shot learners." arXiv preprint arXiv:2005.14165 (2020).
- 6. Achiam, OpenAI Josh et al. "GPT-4 Technical Report." (2023).

Q&A

4. 总结与其他

4.1 C 语言的知识

4. 总结与其他

- 基本的字符集、变量与常量、运算符
- 输入输出、调试、分支与循环
- 函数与递归
- 数组、指针、字符串、标准库
- 位运算

¹https://www.bilibili.com/video/BV1XF411y7iJ

4.1 C 语言的知识

- 基本的字符集、变量与常量、运算符
- 输入输出、调试、分支与循环
- 函数与递归
- 数组、指针、字符串、标准库
- 位运算

对于睿信同学的 C 语言入门,可以参考 CS50 课程,其中用生动形象的方式讲解了 C 语言。对于电信同学,可以尝试做一做 CS50 的编程作业,质量很高。¹

¹https://www.bilibili.com/video/BV1XF411y7iJ

4.2 资源推荐

- 4. 总结与其他
- CSDIY。自学 CS 的最好途径之一,详细介绍了许多的课程,拥有丰富的资料 推荐。¹
- Hackway。可以看作 CSDIY 的补充,介绍了六大 CS 名校(斯坦福、MIT、UCB、普林斯顿、哈佛、CMU)的本科培养路线,可以参考。²
- CS50P 或者 CS61A。Python 入门课程,其中 CS50P 更偏向实用,CS61A 更偏向理论,二者都很好。³⁴
- 我的博客《信科大一通关指南》。介绍了心态、方法,也有每门课程的简评。 电信的课程差别不大,都可以参考。⁵

¹https://csdiy.wiki/

²https://hackway.org/docs/cs/intro

³https://csdiy.wiki/%E7%BC%96%E7%A8%8B%E5%85%A5%E9%97%A8/Python/CS50P/

⁴https://csdiy.wiki/%E7%BC%96%E7%A8%8B%E5%85%A5%E9%97%A8/Python/CS61A/

⁵https://ovideros.github.io/p/%E4%BF%A1%E7%A7%91%E5%A4%A7%E4%B8%80%E9%80%9A%E 5%85%B3%E6%8C%87%E5%8D%97/

4. 总结与其他

·如果你想要保存代码的每一个版本,还想和别人协作写代码——Git、Github、Gitee

4. 总结与其他

- ·如果你想要保存代码的每一个版本,还想和别人协作写代码——Git、Github、Gitee
- 如果你想要使用远程的服务器,来运行一些很复杂的运算(通常是深度学习)——了解 Linux、CLI、SSH

4. 总结与其他

- ·如果你想要保存代码的每一个版本,还想和别人协作写代码——Git、Github、Gitee
- ·如果你想要使用远程的服务器,来运行一些很复杂的运算(通常是深度学习)——了解 Linux、CLI、SSH
- 如果你觉得 Word 很难用,希望使用更加格式化的工具来写论文、写报告、做 PPT——Markdown、LaTeX、Typst(Typst 拥有 LaTeX 的排版能力,同时拥有 Markdown 一样简洁的语法,该演示文稿使用 Typst 编写)

4.3 实用的工具 4. 总结与其他

- · 如果你想要保存代码的每一个版本,还想和别人协作写代码——Git、Github、Gitee
- ·如果你想要使用远程的服务器,来运行一些很复杂的运算(通常是深度学习)——了解 Linux、CLI、SSH
- 如果你觉得 Word 很难用,希望使用更加格式化的工具来写论文、写报告、 做 PPT——Markdown、LaTeX、Typst(Typst 拥有 LaTeX 的排版能力,同 时拥有 Markdown 一样简洁的语法,该演示文稿使用 Typst 编写)
- 如果你觉得 C 语言太麻烦,想要分析数据、画图——使用 Python 以及相关的库,例如 Numpy、Matplotlib、Pandas、Seaborn 等等
- 如果你觉得 Dev C++太丑,或者不够智能,可以使用更先进的 IDE—— Vscode、Cursor(内部集成了 AI)

4. 总结与其他

• 如果你想要自定义 C 语言的编译过程,或者需要编写拥有很多文件的大型项目——使用 GNU Make 等等

- 4. 总结与其他
- 如果你想要自定义 C 语言的编译过程,或者需要编写拥有很多文件的大型项目——使用 GNU Make 等等
- 如果你想要匹配某个文本的格式——正则表达式

- 4. 总结与其他
- 如果你想要自定义 C 语言的编译过程,或者需要编写拥有很多文件的大型项目——使用 GNU Make 等等
- 如果你想要匹配某个文本的格式——正则表达式
- · 如果你想要做一个网页——了解一些前端开发,例如 html、css、javascript

- 4. 总结与其他
- 如果你想要自定义 C 语言的编译过程,或者需要编写拥有很多文件的大型项目——使用 GNU Make 等等
- 如果你想要匹配某个文本的格式——正则表达式
- 如果你想要做一个网页——了解一些前端开发,例如 html、css、javascript
- 如果你觉得配置环境很麻烦,使用虚拟环境——Anaconda(Python 相关)、Docker(万能的环境)

- 4. 总结与其他
- 如果你想要自定义 C 语言的编译过程,或者需要编写拥有很多文件的大型项目——使用 GNU Make 等等
- 如果你想要匹配某个文本的格式——正则表达式
- 如果你想要做一个网页——了解一些前端开发,例如 html、css、javascript
- 如果你觉得配置环境很麻烦,使用虚拟环境——Anaconda(Python 相关)、Docker(万能的环境)
- 如果你不想使用鼠标,只使用键盘编辑代码——Vim、Emacs

- 4. 总结与其他
- 如果你想要自定义 C 语言的编译过程,或者需要编写拥有很多文件的大型项目——使用 GNU Make 等等
- 如果你想要匹配某个文本的格式——正则表达式
- · 如果你想要做一个网页——了解一些前端开发,例如 html、css、javascript
- 如果你觉得配置环境很麻烦,使用虚拟环境——Anaconda(Python 相关)、 Docker(万能的环境)
- · 如果你不想使用鼠标,只使用键盘编辑代码——Vim、Emacs
- 如果你希望在 Windows 上面运行 Linux——虚拟机、WSL

4. 总结与其他

• 如果你希望查找报错——Bing、Google、StackOverflow、Github issues 等

¹https://csbaoyan.top/

 $^{^2}$ https://csdiy.wiki/%E5%BF%85%E5%AD%A6%E5%B7%A5%E5%85%B7/tools

4. 总结与其他

- 如果你希望查找报错——Bing、Google、StackOverflow、Github issues 等等
- 如果你希望了解 CS 方向的保研信息——强烈推荐 CS BAOYAN¹, 知乎、小红 书上也会有零散的经验贴

¹https://csbaoyan.top/

 $^{^2} https://csdiy.wiki/\%E5\%BF\%85\%E5\%AD\%A6\%E5\%B7\%A5\%E5\%85\%B7/tools$

- 4. 总结与其他
- ·如果你希望查找报错——Bing、Google、StackOverflow、Github issues 等等
- 如果你希望了解 CS 方向的保研信息——强烈推荐 CS BAOYAN¹, 知乎、小红 书上也会有零散的经验贴
- 如果你希望了解 AI 领域的最新研究进展,可以看中文的"三大会"公众号——机器之心、量子位、新智元

¹https://csbaoyan.top/

 $^{^2} https://csdiy.wiki/\%E5\%BF\%85\%E5\%AD\%A6\%E5\%B7\%A5\%E5\%85\%B7/tools$

- 4. 总结与其他
- ·如果你希望查找报错——Bing、Google、StackOverflow、Github issues 等等
- 如果你希望了解 CS 方向的保研信息——强烈推荐 CS BAOYAN¹, 知乎、小红 书上也会有零散的经验贴
- ·如果你希望了解 AI 领域的最新研究进展,可以看中文的"三大会"公众号——机器之心、量子位、新智元
- ・ 更多可以参考 CSDIY 上面的必学工具与实用工具箱²

¹https://csbaoyan.top/

 $^{^2} https://csdiy.wiki/\%E5\%BF\%85\%E5\%AD\%A6\%E5\%B7\%A5\%E5\%85\%B7/tools$

Q&A

THANKS!

结束后有问题也可以当面问我。