**王者荣耀中辅进阶手册（大米定制版）**

1. 中路核心时间轴
2. 辅助战场编程
3. 全局决策检查表
4. 意识陷阱破解库
5. 个人战术笔记区

**一、中路核心时间轴**

**▌ 0-4分钟（生存法则）**

✅ 兵线控制公式：

技能尽量连人带兵一起打（如妲己，王昭君，奕星）

前提:看对面法师的强度 清线能力 遇到嬴政 周瑜这种后手清线

同时注意对面辅助的位置在哪 如果像女娲 王昭君 这种清线速度慢于你的 你就要上前给压力连人带兵一起打 打不到人没关系 但是要打到兵 目的是线权 细节点:尽量补到刀 意思是自己打死小兵 而不是靠小兵打死小兵 因为这样的钱会更多 这样才能保持经济不被落后 甚至领先 这可以说是基本功 也是你进步的开始

✅ 必做事件清单：

1.每波兵线清完后看看打野在干嘛 同时观察对面打野红开蓝开 如果遇到强势进野区的打野 在开局选人上就要开始博弈 选个清线快的加快支援 而不是技能打完小兵 小兵没死 你就急匆匆的过来支援 这样没吃到小兵的钱 也支援晚了 ， 小鬼

2.敌方中单消失立即标记河道 并去思考这波对面打起小团战会有几个人 赢得胜率大不大 自己的技能是否能打出优质性的伤害 如果打起来了发现自己支援不了 想想如何止损 止损的方式有很多 跟打野去做好反蹲 吃对面的资源 推对面的塔

3.考虑自己的定位 如果是玩的工具人中路 学会放线是增加胜率的关键 如果一个阵容 大家都要经济 分配太均匀就会导致 大家都很平庸 遇到对面经济高的 会玩的 团战的败北显而易见 团战的贡献是衡量一个人对打团的理解

如果不会拉扯 或者不会看好时机进攻 哪怕领先的经济 也不能保证绝对的胜利

如果自己玩的法刺定位 更要考虑好 对面打野的进场时机 和 自己的位置 保证和队友之间的距离不会太远 这样对面打团入侵我方c位 或者对面c位 明显的站位失位 保证自己基本操作不会失误的情况下 发起出击 尽量保证技能伤害和控制能有效打击到对面 比如：妲己 王昭君 当对面对抗路或者打野突进时 不是无脑的把技能打出来 如果对面有霸体或者其它防御的技能 可以试着先把大招和1技能发出来 等对面没有了防御的手段 再交也不迟 但这种前提是自己的站位是否合理 如果站位不合适 打出一套技能也算是最好的贡献

4.视野问题 视野真的很重要 如果放松警惕的走进草丛 给抓掉点的概率大大增加 这无疑于增加了 打野的压力 如果自己的掉点 导致对面进野区打压制 既压缩了打野的发育空间 自己心爱的中路防御塔还要被退掉 引起连锁反应 当对面人不在的时候 就要学会看小地图！！！ 判断一下对面人的大概位置 比如上路中路打野都消失在小地图 想想他们会去哪 特别是中路和打野同时不在的时候 而你自己此时的处境是好是坏

**▌ 4-10分钟（节奏引擎）**

✅ 游走决策树：

复制

if 敌方射手压线过深 → 支援发育路

elif 我方打野入侵野区 → 卡敌方中路支援路径

else → 蹲敌方蓝buff草丛

✅ 装备触发节点：

* 回响法杖：开始抓单
* 博学者之怒：抱团压塔
* 辉月：主动引诱技能

**▌ 10分钟后（终结者模式）**

✅ 龙团优先级：

复制

黑暗暴君 > 清理中路兵线 > 反红buff

✅ 技能释放协议：

* 留控制技能打断关键引导（如刘邦传送）
* AOE技能必须覆盖兵线+英雄

**二、辅助战场编程**

**▌ 通用协议（所有辅助必背）**

✅ 视野布控坐标：

| **时间段** | **关键坐标** | **停留时长** |
| --- | --- | --- |
| 开局 | 敌方蓝区入口(15,45) | 3秒 |
| 中期 | 中路河道蜥蜴点(28,32) | 循环移动 |
| 后期 | 风暴龙王背后(52,78) | 持续占位 |

✅ 经济补偿机制：

* 当C位死亡时：接管兵线至最后一击前停手
* 当团队经济落后：主动触发敌方陷阱（每个地雷=团队30金币）

**▌ 功能型辅助战术库**

**孙膑**：

* 二技能释放公式：

复制

敌方技能前摇时 + 团队转场时提前1.5秒

**大乔**：

* 回城圈放置策略：

复制

敌方野区 → 诱敌深入

我方防御塔 → 快速补给

**▌ 开团型辅助操作链**

**鬼谷子**：

* 隐身突袭路径：

复制

绕蓝buff墙 → 二技能读条1秒时闪现

**盾山**：

* 格挡优先级：

复制

飞行物类技能（诸葛亮大招） > 持续伤害技能（周瑜火焰）

<a id="section3"></a>

**三、全局决策检查表**

**▌ 每次回城时查看**

* 敌方打野最后出现位置
* 下一波龙刷新倒计时
* C位关键装备进度

**▌ 团战后必复盘项**

* 是否用最低成本换技能（如：牛魔小招换闪现）
* 敌方关键技能CD状态（记录在聊天栏）

<a id="section4"></a>

**四、意识陷阱破解库**

**❌ 传统误区**

"辅助必须全程跟射手"  
**💡 破解方案**：  
当射手经济落后2000+时，带其转线吃两路兵（发育路→中路→野区）

**❌ 危险习惯**

"中路清完线才支援"  
**💡 升级策略**：  
四级后放线给打野，自己提前30秒到暴君处布视野

<a id="section5"></a>

**五、个人战术笔记区**

**▌ 自定义连招库**

| **英雄** | **情景** | **连招** | **测试日期** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

**▌ 敌方习惯记录表**

| **时间** | **对手ID** | **走位习惯** | **应对方案** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |