

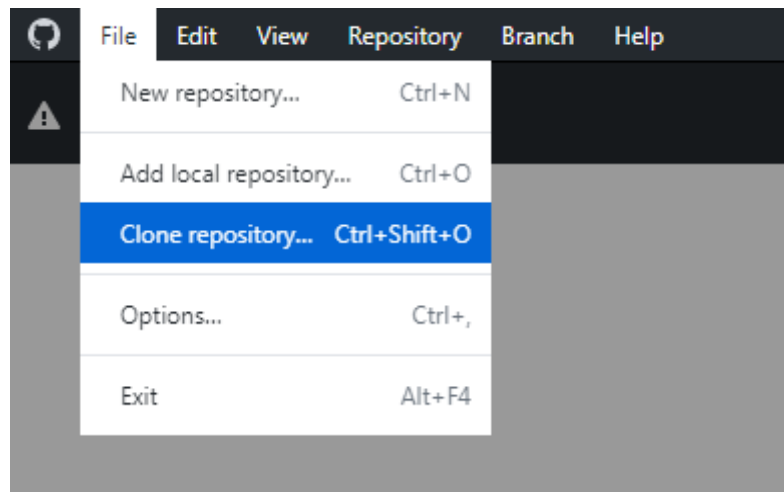
## Вариант 1, с помощью командной строки.

Создайте и войдите в папку для клонирования репозитория (например D:\AngieProjects\EmptyProject) и введите:

```
git clone --recurse-submodules https://github.com/0xc0de/EmptyProject.git
```

## Вариант 2, с помощью GitHub Desktop.

File / Clone Repository



Введите локальный путь и URL:

Clone a repository

GitHub.com

GitHub Enterprise Server

URL

Repository URL or GitHub username and repository  
( hubot/cool-repo )

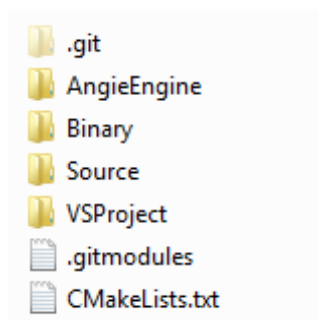
Local path

Clone

Cancel

Нажмите Clone

В каталоге по указанному локальному пути появятся следующие файлы:



Откройте CmakeLists.txt

Укажите каталог сборки:

```
set( PROJECT_OUTPUT_DIR "D:/EmptyProject" )
```

Скопируйте файлы из Binary в указанный каталог сборки.

# Создание проекта Visual Studio

## Вариант 1, с использованием bat-файла.

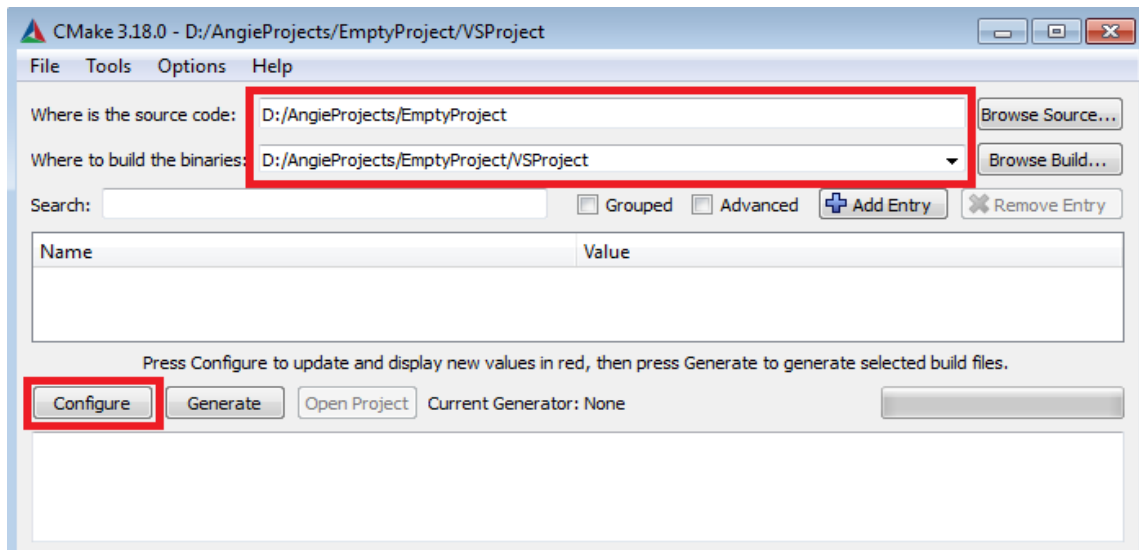
В папке проекта создайте bat файл и скопируйте туда следующее:

```
SET "BUILD=VSProject"  
SET "OPTIONS=-G "Visual Studio 14 Win64""  
SET "SOURCE=.."   
SET "BUILD_OPTS=-DANGIE_ENGINE_WITH_SAMPLES=OFF"  
cmake -E make_directory "%BUILD%" && cmake -E chdir "%BUILD%" cmake %OPTIONS%  
%BUILD_OPTS% "%SOURCE%"
```

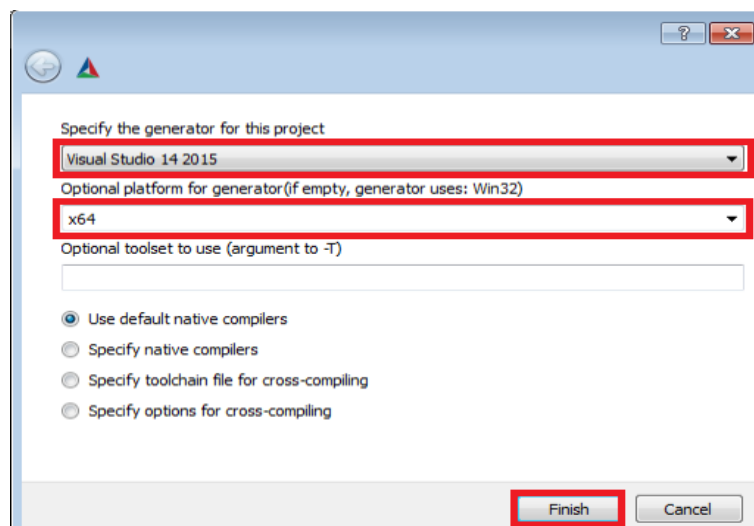
Запустите bat файл, проект для Visual Studio будет сгенерирован в папке VSProject.

## Вариант 2, с использованием Cmake-gui.

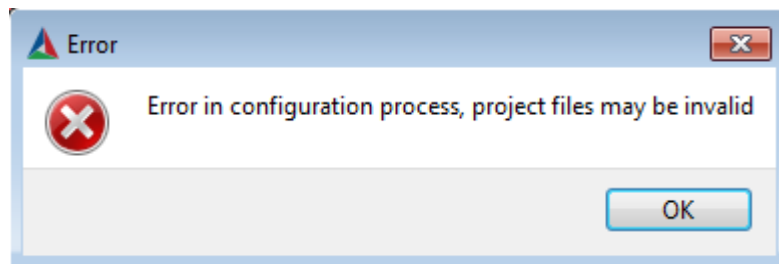
Запустите Cmake-gui, укажите путь к EmptyProject, укажите путь к файлам, куда будет сгенерированы проектные файлы (VSProject). Затем нажмите Configure.



Появится окно, в котором выберите Visual Studio 14 2015, x64 и нажмите Finish.

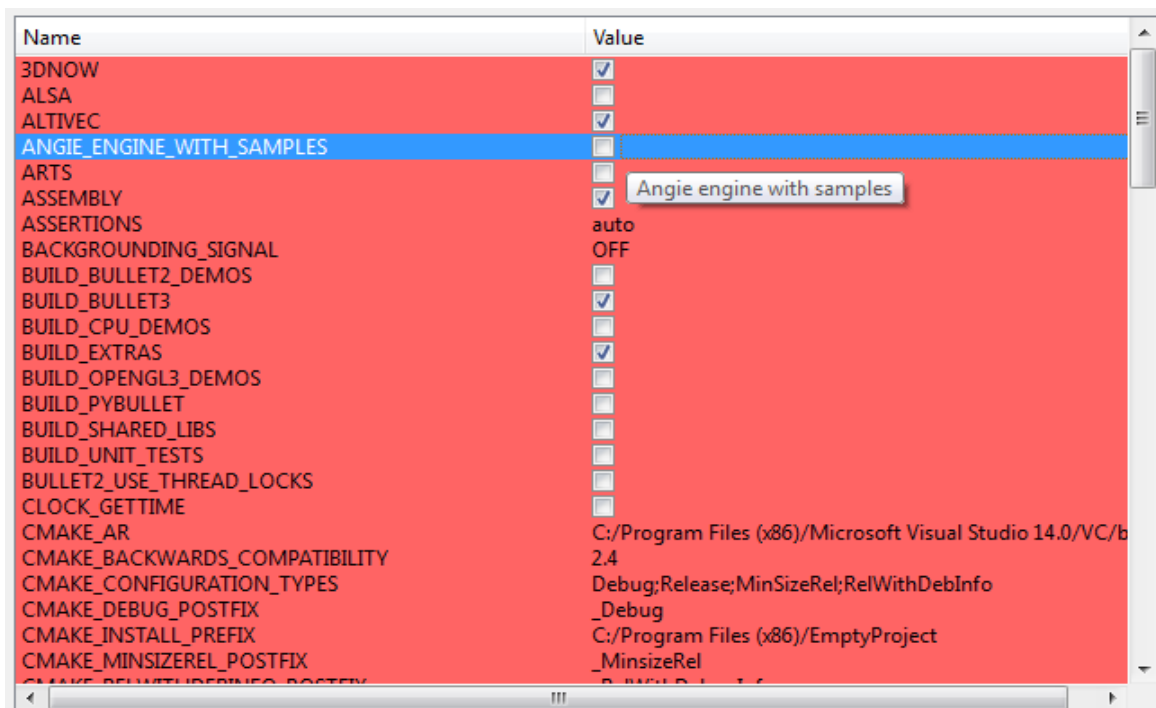


После этого появится следующая ошибка:



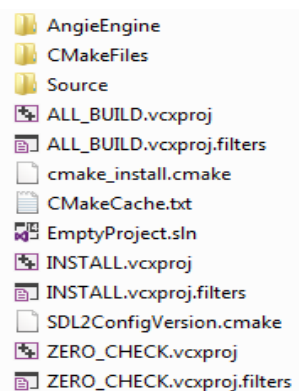
Не пугайтесь, так и должно быть, нажмите Ok.

Далее снимите галочку с опции `ANGIE_ENGINE_WITH_SAMPLES`:

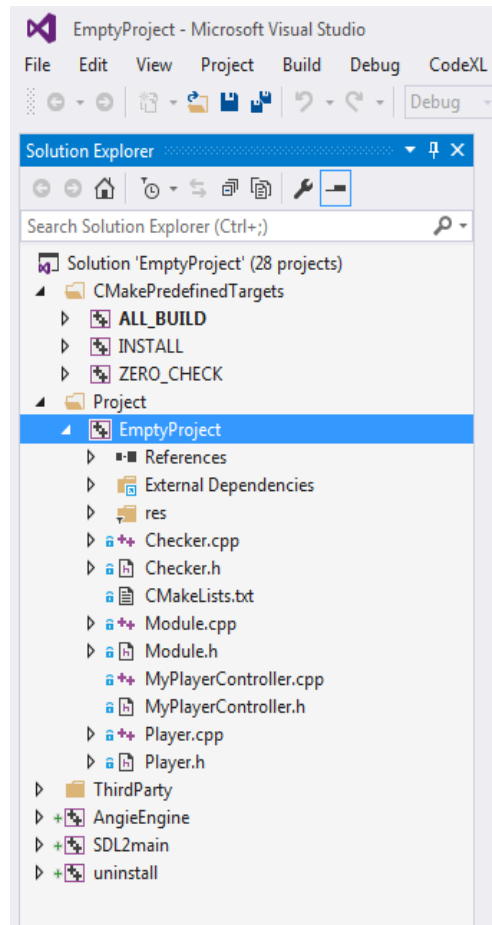


Нажмите Generate

В папке VSProject появятся файлы:



Закройте Cmake, откройте в Visual Studio EmptyProject.sln:



Соберите и запустите проект. Первый запуск может занять некоторое время, поскольку AngieEngine генерирует необходимые файлы для запуска. Если все сделано правильно, то появится следующее окно:

