合 肥 工 业 大 学 试 卷 (A)

(请将所有答案按照顺序写在答案纸上,一定要写清楚题号!)

- 一、判断下列叙述正确否。正确用"√"错误用"×"表示(每小题1分,共10分)
 - 1. 如果未能按时完成计划,可以通过增加人数而赶上进度。
 - 2. 软件工程是由一种文化背景的人替另一种文化背景的人创造产品。
 - 3. 团队合作是软件工程顺利实施的关键。
 - 4. 有了对项目目标的大概了解,便足以开始编写程序,有关细节以后再慢慢了解。
 - 5. 虽然需求不断变更,但软件是有弹性的,可以容易地适应这些变更。
 - 6. 当完成程序并交付使用时,我们的任务就完成了。
 - 7. 开发人员应该少而精。
 - 8. 承认不断改进软件工程实践的必要性。
 - 9. 对于一成功的软件项目,可执行程序是唯一交付的成果。
 - 10. 软件工程导致大量无用文档,并因此降低了工作效率。
- 二、名词解释(每小题 4 分, 共 20 分)
 - 1. 软件危机
 - 2. 内聚性
 - 3. 白盒测试
 - 4. 基线
 - 5. 数据字典
- 三、问答题(每小题10分,共30分)
 - 1. CMMI 是什么?它有哪 5 个级别?制定该模型的目的是什么?
 - 2. 详细设计的主要任务是什么?
 - 3. 计算机语言从低级到高级经历了哪几个阶段的发展? 这种发展体现了哪些特点? 这种发展与软件工程的关系是什么?

- 四、分析题(每小题10分,共20分)
- 1. 软件开发中有这么一种说法: 直到程序开始运行,才能评估其质量。这一观点是否正确?为什么?
- 2. 软件工程方法学的三个要素是什么? 传统的生命周期方法学和面向对象方法学是两利不同方法学,试比较分析之。
- 五、 测试题(20分)

试用等价类划分法为被测程序设计测试用例。

被测程序功能与运行要求:

把数字串转换成整数;

▲运行程序的计算机字长 16 位,用二进制补码表示整数(-32768 到 32767);

被处理的数字串(由数组存放)是右对齐的;如果数字串是负的,则符号在最高位数字的左边一位;

例如,输入: '-00002',则输出:-2;

输入: '-45552', 则输出: 无效输入

考虑到编译器的功能,测试时不需要使用长度不等于 6 的数组和任何非数字数组类型