

winmm – winmm.dll

DLL 文件信息：

DLL 文件： winmm 或者 winmm.dll

DLL 名称： Windows Multimedia API

描述：

winmm.dll 是 Windows 多媒体相关应用程序接口，用于低档的音频和游戏手柄。

函数汇总：

auxGetDevCaps 查询指定的辅助输出设备以确定其性能

auxGetNumDevs 检取系统中存在的辅助输出设备的数量

auxGetVolume 返回指定的辅助输出设备的当前卷设备

auxOutMessage 向指定的辅助输出设备发送一条消息

auxSetVolume 在指定的辅助输出设备中设置卷

CloseDirver 关闭指定的可安装驱动器

DefDriverProc 为任何不由可安装驱动器处理的消息提供的缺省处理

Drivercallback 调用一个回调函数，发送一条消息给窗口或将一个线程的阻塞解除

DrvGetModuleHandle 返回包含指定可安装驱动器模块的实例句柄

DrvsendMessage 把指定的消息发送给可安装驱动器

GetDriverModuleHandle 返回包含指定可安装驱动器模块的实例句柄

joyGetDevCaps 查询指定的游戏杆设备以确定其性能

joyGetNumDevs 返回系统支持的游戏杆设备的数量

joyGetPos 查询指定的游戏杆设备的位置和活动性

joyGetPosEx 查询一个游戏杆设备的位置和它的按钮状态

joyGetThreshold 查询指定的游戏杆设备的当前移动阈值

joyReleaseCapture 释放由 JoySetCapture 函数设置的在指定游戏杆设备上的捕获

joySetCapture 发送一个游戏杆消息到指定的窗口

joySetThreshold 设置指定的游戏杆设备的移动阈值

mciGetCreatorTask 为指定的 MCI 设备检取其创建的任务

mciGetDeviceID 返回和打开设备名相匹配的设备标识符

mciGetErrorString 检取描述指定媒介控制接口错误代码的字符串

mciGetYieldProc 返回和媒介控制接口的 WAIT 标志相关的回调函数的地址

mciSendCommand 向指定的媒介控制接口设备发送一条命令

mciSendString 向指定的媒介控制接口设备发送一个字符串

mciSetYieldProc 设置一个过程地址，在 MCI 设备因指定了 WAIT 标志而等待一个命令完成时，该过程被周期性调用

midiConnect 将指定的 MIDI 输入设备连接到输出设备

midiDisconnect 断开 MIDI 输入设备和输出设备的连接

midiInAddBuffer 向指定的音乐仪器数字接口的输入设备增加一个缓冲区

midiInClose 关闭指定的音乐仪器数字接口的输入设备

midiInGetDveCaps 查询指定的音乐仪器数字接口的输入设备，以确定其性能

midiInGetErrorText 检取有关音乐仪器数字接口的输入设备指定错误的文本说明

midiInGetID 获得一个音乐一起数字接口的输入设备的标识符

midiInGetNumDevs 检取系统中音乐仪器数字接口的输入设备的数量

midiInMessage 向指定的音乐仪器数字接口的输入设备驱动器发送一条消息

midiInOpen 打开指定的音乐仪器数字接口的输入设备

midiInPrepareHeader 为音乐仪器数字接口的输入设备准备一个缓冲区

midiInReset 在给定的 MIDI 输入设备上输入，并将所有挂起的输入缓冲区标记为已执行的

midiInStart 启动在指定的音乐仪器数字接口的输入设备上的输入

midiInStop 停止在给定的音乐仪器数字接口的输入设备上的输入

midiInUnprepareHeader 消除由 midiInPrepareHeader 函数完成的准备

midiOutCacheDrumPatches 请求内部的一个 MIDI 合成设备预装指定的基于键的击打音色集

midiOutCachePatches 请求内部的音乐仪器数字接口的合成设备预装指定的音色集

midiOutClose 关闭指定的音乐仪器数字接口的输出设备

midiOutGetDevCaps 查询指定的音乐仪器数字接口的输出设备，以确定其性能

midiOutGetErrorText 检取有关 MIDI 输出设备指定采取的文本说明

midiOutGetID 检取指定的 MIDI 输出设备的标识符

midiOutGetNumDevs 检取系统中存在的 MIDI 输出设备的数量

midiOutGetVolume 返回一个 MIDI 输出设备的当前卷设置

midiOutLongMsg 向指定的 MIDI 输出设备发送一条系统专用的 MIDI 消息

midiOutMessage 向一 MIDI 输出设备驱动器发送一条消息

midiOutOpen 打开指定的 MIDI 输出设备进行回放

`midiOutPrepareHeader` 为 MIDI 输出设备准备一个缓冲区

`midiOutReset` 为指定的 MIDI 输出设备关闭所有 MIDI 通道上的所有标志

`midiOutSetVolume` 设置一个 MIDI 输出设备的卷

`midiOutShortMsg` 向指定的 MIDI 输出设备发送一条短 MIDI 消息

`midiOutUnprepareHeader` 清除由 `midiOutPrepareHeader` 函数完成的准备

`midiStreamClose` 关闭一个打开的 MIDI 流

`midiStreamOpen` 为输出，打开一个 MIDI 流

`midiStreamOut` 在 MIDI 输出设备上播放或排队一个 MIDI 数据流

`midiStreamPause` 暂停一个 MIDI 流的播放

`midiStreamPosition` 在一个 MIDI 流中检取当前位置

`midiStreamProperty` 设置或检取与 MIDI 输出设备相关 MIDI 数据流的特性

`midiStreamRestart` 重新启动一个暂停的 MIDI 流

`midiStreamStop` 关掉指定 MIDI 输出设备的所有 MIDI 通道

`mixerClose` 关闭指定的混频器

`mixerGetControlDetails` 检取和一个音频线路相关的单一控件的细节

`mixerGetDevCaps` 查询指定的混频器以确定其性能

`mixerGetID` 获取指定混频器的标识符

`mixerGetLineControls` 检取和一个音频线路相关的一个或多个控件

`mixerGetLineInfo` 检取混频器有关特有线路的信息

`mixerGetNumDevs` 返回系统中存在的混频器的数量

`mixerMessage` 把一个定制混频器驱动器消息直接发送给混频器驱动器

`mixerOpen` 打开指定的混频器，在应用程序关闭该句柄前保证该设备不被移走

`mixerSetControlDetails` 设置和一个音频线路相关的单一控件的细节

`mmioAsvance` 填充一个文件的 IO 缓冲区

`mmioAscend` 取出一个 RIFF 文件块

`mmioClose` 关闭有 `mmioOpen` 打开的文件

`mmioCreateChunk` 创建由 `mmioOpen` 函数打开的 RIFF 文件中的一个块

`mmioDescend` 进入由 `mmioOpen` 函数打开的 RIFF 文件的块中，并查找一个块

`mmioFlush` 把文件缓冲区的数据写入磁盘中

`mmioGetInfo` 检取有关由 `mmioOpen` 函数创建的 RIFF 文件的信息

`mmioInstallIOProcA` 装入或删除一个自定义的 IO 过程

`mmioOpen` 为输入输出打开一个文件

mmioRead 从由 mmioOpen 函数打开的文件中读取指定字节数的数据

mmioRename 重新命名指定的文件

mmioSeek 改变由 mmioOpen 函数打开的文件中的当前指针位置

mmioSendMessage 向与指定文件相联系的 IO 过程发送一条消息

mmioSetBuffer 允许或禁止文件缓冲区的 IO，或改变这个缓冲区，或改变这个缓冲区的大小

mmioSetInfo 更新从被打开文件中检取的信息

mmioStringToFOURCC 把一个以 NULL 结束的字符串转换成一个 4 字符代码

mmioWrite 向由 mmioOpen 函数打开的文件中写入指定字节数的数据

mmsystemGetVersion 返回多媒体扩展系统软件的当前版本号

OpenDriver 打开一个可安装驱动器实例，并用缺省设置或指定值初始化该实例

PlaySound 播放一个波形声音

SendDriveMessage 向指定的可安装驱动器发送一条消息

SndPlaySound 播放一个由文件名或由登记的[sound]段的入口指定的波形声音

timeBeginPeriod 设置应用程序或驱动程序使用的最小定时器分辨率

timeEndPeriod 清除应用程序或驱动程序使用的最小定时器分辨率

timeGetDevCaps 查询定时器设备以确定其性能

timeGetSystemTime 检取从 WINDOWS 开始已逝去的毫秒数

timeGetTime 检取从 WINDOWS 开始已逝去的毫秒数，此函数比上一条函数开销小

timeKillEvent 毁掉指定的定时器回调事件

timeSetEvent 设置一个定时器回调事件

waveInAddBuffer 向波形输入设备添加一个输入缓冲区

WaveInClose 关闭指定的波形输入设置

waveInGetDevCaps 查询指定的波形输入设备以确定其性能

waveInGetErrorText 检取由指定的错误代码标识的文本说明

waveInGetID 获取指定的波形输入设备的标识符

waveInGetNumDevs 返回系统中存在的波形输入设备的数量

waveInGetPosition 检取指定波形输入设备的当前位置

waveInMessage 发送一条消息给波形输入设备的驱动器

waveInOpen 为录音而打开一个波形输入设备

waveInPrepareHeader 为波形输入准备一个输入缓冲区

waveInReset 停止给定的波形输入设备的输入，且将当前位置清零

waveInStart 启动在指定的波形输入设备的输入

waveInStop 停止在指定的波形输入设备上的输入

waveInUnprepareHeader 清除由 waveInPrepareHeader 函数实现的准备

waveOutBreakLoop 中断给定的波形输出设备上一个循环，并允许播放驱动器列表中的下一个块

waveOutClose 关闭指定的波形输出设备

waveOutGetDevCaps 查询一个指定的波形输出设备以确定其性能

waveOutGetErrorText 检取由指定的错误代码标识的文本说明

waveOutGetID 检取指定的波形输出设备的标识符

waveOutGetNumDevs 检取系统中存在的波形输出设备的数量

waveOutGetPitch 查询一个波形输出设备的当前音调设置

waveOutGetPlaybackRate 查询一个波形输出设备当前播放的速度

waveOutGetPosition 检取指定波形输出设备的当前播放位置

waveOutGetVolume 查询指定波形输出设备的当前音量设置

waveOutMessage 发送一条消息给一个波形输出设备的驱动器

waveOutOpen 为播放打开一个波形输出设备

waveOutPause 暂停指定波形输出设备上的播放

waveOutPrepareHeader 为播放准备一个波形缓冲区

waveOutRestart 重新启动一个被暂停的波形输出设备

waveOutSetPitch 设置一个波形输出设备的音调

waveOutSetPlaybackRate 设置指定波形输出设备的速度

waveOutSetVolume 设置指定的波形输出设备的音量

waveOutUnprepareHeader 清除由 waveOutPrepareHeader 函数实现的准备

waveOutWrite 向指定的波形输出设备发送一个数据块

属于： Windows Multimedia

系统 DLL 文件： 是