### BkWin资源定义说明

#### XML文件:

所有 XMI 文件采用 UTF8-编码.

#### 窗口定义

如下图:

窗口分为三个部分:header、body、footer。 至少定义一个部分 header 区域可以通过鼠标移动。 窗口 resize 时,header、footer 高度不变,body 自适应。

#### 窗口定义模式:

- 1. 对话框模式
  - 使用 pos 属性定位,嵌套采用 dlg 标签。
- 2. 流模式

类似于 HTML 的流模式。(部分情况下比较麻烦,不推荐使用)

#### 例子:

### 标签说明:

#### layer 标签

定义一个窗口。

属性 说明

title 窗口标题文字。如果 appwin 设置为 1,则显示在任务栏

height 窗体高度(px)单位为像素,下同

width 窗体宽度(px)

appwin 1为WS EX APPWINDOW

resize 1对应 WS MAXIMIZEBOX | WS MINIMIZEBOX

nobord 1对应WS POPUP | WS SYSMENU以及WS EX TOOLWINDOW |

er WS EX TOPMOST

0 对应 WS OVERLAPPED | WS SYSMENU

### header、body、footer标签

定义窗口的一部分 属性 说明

height 高度(px), body 必须为 full, header 和 footer 可定义

#### 控件说明:

#### 控件公共属性:

属性 说明

class 指定一个 style name

id 指定该控件的 CommandID,用于消息处理,同一窗口必须唯一

width 控件高度。

0: 自适应(默认值)

full: 自动延伸到右边框(对话框模式建议不使用)

height 控件的高度。

0: 自适应(默认值)

full: 自动延伸到底边框(对话框模式建议不使用)

show默认是否显示。

0: 不显示 1: 显示

href 指定一个超链接或应用程序,用 shell 的 open 操作打开。

不再发出 click 消息。

pos 定义控件的位置。

格式为: "left,top,right,bottom"

pos="|-69, 20, |69"

四个数值用半角逗号隔开,正值为左(上)对齐,负值为右(下)对齐。

|代表以中间来布局

|-69,表示中间向左 69 像素 |69,表示中间向右 69 像素

right 和 bottom 可省略,此时控件大小由 width 和 height 属性控制。

流模式下建议不使用。

float 控件浮动。

align 水平对齐方式。(流模式下, float=1, 此值生效)

left: 左对齐(默认值) center: 居中对齐 right: 右对齐

valign 垂直对齐方式。(流模式下, float=1, 此值生效)

top: 向上对齐(默认值) middle: 垂直居中对齐 bottom: 居下对齐

注: div 标签也包含此属性,用于定义 div 内每行控件的垂直对 齐模式,如果 float=1,div 的该属性用于控制 div 本身,如想 控制内部控件垂直对齐模式,请再嵌套一个 div 并设置 valign

属性

控件的 InnerText 可包含预定义字符串,用法为 %str#StrID#%

例如:

定义字符串表

<strina>

<s id=1>AppName</s>

</string>

在窗口中可使用如下定义:

<text>%str1% - 设置</text> 显示为: "AppName - 设置"

### 控件:

标签 text img button imgbtn	控件类型 文字控件 图片控件 按钮控件 图片按钮 控件	对应的类 CBkLine CBkImage CBkButton	说明 定义一个文字控件 显示图片 其实和 text 一样,一般需要指定 style 属性 使用图片的按钮控件
link	超链接控件	CBkLink	等于 text。可以用来制作 header 上的超链接
progres s	进度条	CBkProgres s	显示一个进度条
check	复选框	CBkCheck Box	复选框控件(目前不能选择皮肤,套用 XP 以上的 Theme )
radio	单选框	CBkRadioB ox	单选按钮 (目前不能选择皮肤,套用 XP 以上的 Theme) 只有一个 group 属性,同组最多只能选中一个。不能重复
icon	图标	CBklconWn d	现实一个图标
tabctrl tab spacing	tab 控件 tab 标签 空白	CBkTabCtrl CBkTab CBkSpacin	显示一个 tab 控件,标签页内容用 tab 标签 等于 div 标签,定义一页 tabctrl 子页 用于流模式下
br hr div	换行 直线 容器控件	g	用于流模式下 用于流模式下 流模式容器,也用于对话框模式下嵌套一个 流模式排版的区域 只有一个 onlydrawchild 属性 onlydrawchild="1" 子控件只用于绘图,不响应鼠标消息
dlg	容器控件		在对话框模式下的 header、footer 和 body 其实就是 dlg
realwnd		CBkRealW nd	控制一个真实窗口的显示、隐藏 将 ctrlid 与 id 设置为同一值

## img 标签

在窗体上显示图片

属性

skin 指定 imglist

指定当前显示的是 imglist 中的第几个图片 -1: 代表显示全部 sub

说明

### imgbtn 标签

图片按钮,使用 4 张图片的 button 按钮。 属性只有 skin,此控件会根据 Hover、PushDown、Disable 切换 Sub 值以显示对应的 图片

# progress 标签

属性 说明

bgskin 指定进度条背景 skin

指定进度条进度 skin posskin

min 最小值 max 最大值 当前值 value

是否在中间显示文字状态提示 showpercent

### icon 标签

显示一个图标

属性 说明 指定图标资源 ID src oem 是否 oem 图标

1: 是。用于加载 IDI\_INFORMATION 等系

统图标

2: 否。加载当前资源模块图标 size 图标大小, 16、32、48等

注意:由于 Windows API 的 bug,不同分辨率的图标需要单独保存。