## 转载地址:

http://blog.chinaunix.net/u/17660/showart 1822514.html

### 2 LibCurl 编程

### 2.1LibCurl 编程流程

在基于 LibCurl 的程序里,主要采用 callback function (回 调函数)的形式 完成传输任务,用户在启动传输前设置好各类参数和回调函数,当满足条件时 libcurl 将调用用户的回调函数实现特定功能。下面是利用 libcurl 完成传输任务的 流程:

- 1. 调用 curl global init()初始化 libcurl
- 2. 调用 curl easy init()函数得到 easy interface 型指针
- 3. 调用 curl easy setopt 设置传输选项
- 4. 根据 curl\_easy\_setopt 设置的传输选项,实现回调函数以完成用户特定任务
- 5. 调用 curl easy perform()函数完成传输任务
- 6. 调用 curl\_easy\_cleanup()释放内存

在整过过程中设置 curl\_easy\_setopt()参数是最关键的,几乎所有的 libcurl 程序都要使用它。

### 2.2 重要函数

1. CURLcode curl\_global\_init(long flags);

#### 描述:

这个函数只能用一次。(其实在调用 curl\_global\_cleanup 函数后仍然可再用)如果这个函数在 curl\_easy\_init 函数调用时还没调用,它讲由 libcurl 库自动完成。

参数: flags

CURL GLOBAL ALL //初始化所有的可能的调用。

CURL GLOBAL SSL //初始化支持 安全套接字层。

CURL GLOBAL WIN32 //初始化 win32 套接字库。

CURL\_GLOBAL\_NOTHING //没有额外的初始化。

#### 2 void curl\_global\_cleanup(void);

描述:在结束 libcurl 使用的时候,用来对 curl\_global\_init 做的工作清理。类似于 close 的函数。

#### 3 char \*curl\_version();

描述:打印当前 libcurl 库的版本。

#### 4 CURL \*curl\_easy\_init();

描述:

curl\_easy\_init 用来初始化一个 CURL 的指针(有些像返回 FILE 类型的指针一样). 相应的在调用结束时要用 curl\_easy\_cleanup 函数清理.

一般 curl\_easy\_init 意味着一个会话的开始. 它的返回值一般都用在 easy 系列的函数中.

#### 5 void curl\_easy\_cleanup(CURL \*handle);

描述:

这个调用用来结束一个会话.与 curl\_easy\_init 配合着用.

#### 参数:

CURL 类型的指针.

# 6 CURLcode curl\_easy\_setopt(CURL \*handle, CURLoption option, parameter);

描述:这个函数最重要了.几乎所有的 curl 程序都要频繁的使用它.它告诉 curl 库.程序将有如何的行为.比如要查看 一个网页的 html 代码等.(这个函数有些像 ioctl 函数)参数:

- 1 CURL 类型的指针
- 2 各种 CURLoption 类型的选项.(都在 curl.h 库 里有定义,man 也可 以查看

3 parameter 这个参数 既可以是个函数的指针,也可以是某个 对象的指针,也可以是个 long 型的变量.它用什么这取决于第二个参数.

CURLoption 这个参数的取值很多.具体的可以查看 man 手册.

**7 CURLcode curl\_easy\_perform(CURL \*handle);**描述:这个函数在初始化 CURL 类型的指针 以及 curl\_easy\_setopt 完成后调用. 就像字面的意思所说 perform 就 像是个舞台.让我们设置的option 运作起来.参数:

CURL 类型的指针.

# 3.3curl\_easy\_setopt 函数介绍

本节主要介绍 curl\_easy\_setopt 中跟 http 相 关的参数。注意本节的阐述都是以 libcurl 作为主体,其它为客体来阐述 的。

 CURLOPT\_URL 设置访问 URL

#### 2. CURLOPT WRITEFUNCTION, CURLOPT WRITEDATA

回调函数原型为: **size\_t function(void \*ptr, size\_t size, size\_t nmemb, void \* stream)**;函数将在 libcurl 接收到数据后被调用,因此函数多做数据保存的功能,如处理下载文件。CURLOPT\_WRITEDATA用于表明

CURLOPT\_WRITEFUNCTION 函数中的stream指针的来源。

#### 3. CURLOPT HEADERFUNCTION, CURLOPT HEADERDATA

回调函数原型为 size\_t function(void \*ptr, size\_t size,size\_t nmemb, void \*stream); libcurl 一旦接收到 http 头部数据后将调用该函数。

CURLOPT\_WRITEDATA 传递指针给 libcurl,该指针表明

CURLOPT HEADERFUNCTION 函数的 stream 指针的来源。

4. CURLOPT\_READFUNCTION CURLOPT\_READDATA

libCurl 需要读取数据 传递给远程主机时将调用

CURLOPT\_READFUNCTION 指定的函数,函数原型是: size\_t function (void \*ptr, size t size, size t nmemb, void \*stream).

CURLOPT\_READDATA 表明 CURLOPT\_READFUNCTION 函数原型中的 stream 指针来源。

 CURLOPT\_NOPROGRESS, CURLOPT\_PROGRESSFUNCTION, CURLOPT PROGRESSDATA

跟数据传输进度相关的参数。CURLOPT\_PROGRESSFUNCTION 指定的 函数正常情况下每秒被 libcurl 调用一次,为了使

CURLOPT\_PROGRESSFUNCTION 被调用,CURLOPT\_NOPROGRESS 必须 被设置为 false,CURLOPT\_PROGRESSDATA 指 定的参数将作为 CURLOPT\_PROGRESSFUNCTION 指定函数的第一个参数

6. CURLOPT\_TIMEOUT, CURLOPT\_CONNECTIONTIMEOUT:

CURLOPT TIMEOUT 由于设置传输时间,

CURLOPT CONNECTIONTIMEOUT 设置连接等待时间

7. CURLOPT FOLLOWLOCATION

设置重定位 URL

CURLOPT RANGE: CURLOPT RESUME FROM:

断点续传相关设置。CURLOPT RANGE 指定 char \*参数传递给 libcurl,

用于指明 http 域的 RANGE 头域,例如:

表示头 500 个字节: bytes=0-499

表示第二个 500 字节: bytes=500-999

表示最后 500 个字节: bytes=-500

表示 500 字节以后的范围: bytes=500-

第一个和最后一个字节: bytes=0-0,-1

同时指定几个范围: bytes=500-600,601-999

CURLOPT\_RESUME\_FROM 传 递一个 long 参数给 libcurl,指定你希望 开始传递的 偏移量。

## 3.4curl\_easy\_perform 函数说明(error 状 态码)

该函数完成  $curl_easy_setopt$  指定的所有选项,本节重点介绍  $curl_easy_perform$  的返回值。返回 0 意味一 切 ok,非 0 代表错误发生。主要错误码说明:

- 1. CURLE\_OK 任务完成一切都好
- 2 CURLE\_UNSUPPORTED\_PROTOCOL 不支持的协议,由 URL 的头部指定
- 3 CURLE\_COULDNT\_CONNECT 不能连接到 remote 主机或者代理
- 4 CURLE\_REMOTE\_ACCESS\_DENIED 访问被拒绝
- 5 CURLE\_HTTP\_RETURNED\_ERROR Http 返回错误
- 6 CURLE\_READ\_ERROR 读本地文件错误

# 3.1 获取 html 网页

```
printf("Usage : file <url>;\n");
       exit(1);
                          //初始化一个 CURL 类型的指针
     curl = curl easy init();
     if(curl!=NULL)
       //设置 curl 选项. 其中 CURLOPT URL 是让用户指 定 url. argv[1]中存
放的命令行传进来的网址
       curl easy setopt(curl, CURLOPT URL, argv[1]);
       //调用 curl easy perform 执行我们的设置.并进行相关的操作. 在这 里
只在屏幕上显示出来.
       res = curl easy perform(curl);
       //清除 curl 操作.
       curl_easy_cleanup(curl);
     return 0;
   编译 gcc get_http.c -o get_http - lcurl
   ./ get_http www.baidu.com
```

# 3.2 网页下载保存实例

```
// 采用 CURLOPT WRITEFUNCTION 实现网页下载保存功能
#include <stdio.h>;
#include <stdlib.h>;
#include <unistd.h>;
#include <curl/curl.h>;
#include <curl/types.h>;
#include <curl/easy.h>;
FILE *fp; //定义 FILE 类型指针
//这个函数是为了符合 CURLOPT WRITEFUNCTION 而构造的
//完成数据保存功能
size t write data(void *ptr, size t size, size t nmemb, void *stream)
  int written = fwrite(ptr, size, nmemb, (FILE *)fp);
  return written;
}
int main(int argc, char *argv[])
  CURL *curl;
```

```
curl global init(CURL GLOBAL ALL);
  curl=curl easy init();
  curl easy setopt(curl, CURLOPT URL, argv[1]);
  if((fp=fopen(argv[2],"w"))==NULL)
    curl easy cleanup(curl);
    exit(1);
////CURLOPT WRITEFUNCTION 将后继的动作交给 write data 函数处理
  curl easy setopt(curl, CURLOPT WRITEFUNCTION, write data);
  curl easy perform(curl);
  curl easy cleanup(curl);
  exit(0);
编译 gcc save_http.c -o save_http - lcurl
```

### ./ save http www.baidu.com /tmp/baidu

# 3.3 进度条实例??显 示文件下载进度

```
// 采用 CURLOPT NOPROGRESS, CURLOPT PROGRESSFUNCTION
  CURLOPT PROGRESSDATA 实现文件传输进度提示功能
//函数采用了gtk 库,故编译时需指定gtk 库
//函数启动专门的线程用于显示 gtk 进度条 bar
#include <stdio.h>
#include <gtk/gtk.h>
#include <curl/curl.h>
#include <curl/types.h> /* new for v7 */
#include <curl/easy.h> /* new for v7 */
GtkWidget *Bar;
////这个函数是为了符合 CURLOPT WRITEFUNCTION 而构造的
//完成数据保存功能
size t my write func(void *ptr, size t size, size t nmemb, FILE *stream)
 return fwrite(ptr, size, nmemb, stream);
//这个函数是为了符合 CURLOPT READFUNCTION 而构造的
//数据上传时使用
size t my read func(void *ptr, size t size, size t nmemb, FILE *stream)
 return fread(ptr, size, nmemb, stream);
```

```
//这个函数是为了符合 CURLOPT PROGRESSFUNCTION 而构造的
   //显示文件传输进度, t 代表文件大小, d 代表传 输已经完成部分
   int my progress func(GtkWidget *bar,
               double t, /* dltotal */
               double d, /* dlnow */
               double ultotal,
               double ulnow)
   /* printf("%d / %d (%g %%)\n", d, t, d*100.0/t);*/
     gdk threads enter();
     gtk progress set value(GTK PROGRESS(bar), d*100.0/t);
     gdk threads leave();
     return 0;
   void *my_thread(void *ptr)
     CURL *curl;
     CURLcode res;
     FILE *outfile;
     gchar *url = ptr;
     curl = curl easy init();
     if(curl)
      outfile = fopen("test.curl", "w");
      curl easy setopt(curl, CURLOPT URL, url);
      curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_WRITEDATA, outfile);
      curl easy setopt(curl, CURLOPT WRITEFUNCTION, my write func);
      curl easy setopt(curl, CURLOPT READFUNCTION, my read func);
      curl easy setopt(curl, CURLOPT NOPROGRESS, 0L);
      curl easy setopt(curl, CURLOPT_PROGRESSFUNCTION,
my progress func);
      curl easy setopt(curl, CURLOPT PROGRESSDATA, Bar);
      res = curl easy perform(curl);
      fclose(outfile);
      /* always cleanup */
      curl easy cleanup(curl);
     return NULL;
```

```
}
int main(int argc, char **argv)
 GtkWidget *Window, *Frame, *Frame2;
 GtkAdjustment *adj;
 /* Must initialize libcurl before any threads are started */
 curl global init(CURL GLOBAL ALL);
 /* Init thread */
 g thread init(NULL);
 gtk init(&argc, &argv);
 Window = gtk window new(GTK WINDOW TOPLEVEL);
 Frame = gtk frame new(NULL);
 gtk frame set shadow type(GTK FRAME(Frame), GTK SHADOW OUT);
 gtk container add(GTK CONTAINER(Window), Frame);
 Frame2 = gtk frame new(NULL);
 gtk_frame_set_shadow_type(GTK_FRAME(Frame2), GTK_SHADOW_IN);
 gtk container add(GTK CONTAINER(Frame), Frame2);
 gtk container set border width(GTK CONTAINER(Frame2), 5);
 adj = (GtkAdjustment*)gtk adjustment new(0, 0, 100, 0, 0, 0);
 Bar = gtk progress bar new with adjustment(adj);
 gtk container add(GTK CONTAINER(Frame2), Bar);
 gtk widget show all(Window);
 if (!g thread create(&my thread, argv[1], FALSE, NULL) != 0)
  g warning("can't create the thread");
 gdk threads enter();
 gtk main();
 gdk threads leave();
 return 0;
编译 export PKG CONFIG PATH=/usr/lib/pkgconfig/
    gcc progress.c - o progress `pkg-config --libs - cflags gtk+-2..0` -lcurl
    - lgthread-2.0
./ progress <a href="http://software.sky-union.cn/index.asp">http://software.sky-union.cn/index.asp</a>
```

## 3.4 断点续传实例

```
//采用 CURLOPT RESUME FROM LARGE 实现文件断点续传功能
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <curl/curl.h>
//这个函数为 CURLOPT HEADERFUNCTION 参数构造
/* 从 http 头部获取文件 size*/
size t getcontentlengthfunc(void *ptr, size t size, size t nmemb, void *stream) {
    int r;
    long len = 0;
    /* snscanf() is Win32 specific */
    // r = snscanf(ptr, size * nmemb, "Content-Length: %ld\n", &len);
r = sscanf(ptr, "Content-Length: %ld\n", &len);
    if (r) /* Microsoft: we don't read the specs */
        *((long *) stream) = len;
    return size * nmemb;
}
/* 保存下载文件 */
size t wirtefunc(void *ptr, size t size, size t nmemb, void *stream)
     return fwrite(ptr, size, nmemb, stream);
}
/*读取上传文件 */
size t readfunc(void *ptr, size t size, size t nmemb, void *stream)
    FILE *f = stream;
    size tn;
    if (ferror(f))
        return CURL READFUNC ABORT;
    n = fread(ptr, size, nmemb, f) * size;
    return n;
}
// 下载 或者上传文件函数
int download(CURL *curlhandle, const char * remotepath, const char * localpath,
       long timeout, long tries)
```

```
FILE *f;
       curl off t local_file_len = -1;
        long filesize =0;
       CURLcode r = CURLE GOT NOTHING;
        int c:
     struct stat file info;
     int use_resume = 0;
     /* 得到本地文件大小 */
     //if(access(localpath,F OK) == 0)
      if(stat(localpath, &file info) == 0)
        local file len = file info.st size;
        use resume = 1;
     //采用追加方式打开文件,便于实现文件断点续传工作
        f = fopen(localpath, "ab+");
        if(f == NULL) {
           perror(NULL);
           return 0;
        }
       //curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT UPLOAD, 1L);
       curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT URL, remotepath);
           curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT CONNECTTIMEOUT,
timeout): // 设置连接超时,单位秒
       //设置 http 头部处理函数
       curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT HEADERFUNCTION,
getcontentlengthfunc);
       curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT HEADERDATA, &filesize);
    // 设置文件续传的位置给 libcurl
       curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT RESUME FROM LARGE,
use resume?local file len:0);
       curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT WRITEDATA, f);
       curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT WRITEFUNCTION, wirtefunc);
       //curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT READFUNCTION, readfunc);
       //curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT READDATA, f);
        curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT NOPROGRESS, 1L);
```

```
curl easy setopt(curlhandle, CURLOPT VERBOSE, 1L);
     r = curl easy perform(curlhandle);
         fclose(f);
        if (r == CURLE OK)
             return 1;
        else {
             fprintf(stderr, "%s\n", curl_easy_strerror(r));
             return 0;
        }
    int main(int c, char **argv) {
        CURL *curlhandle = NULL;
        curl_global_init(CURL_GLOBAL_ALL);
        curlhandle = curl_easy_init();
        //download(curlhandle, "ftp://user:pass@host/path/file", "C:\\file", 0, 3);
     download(curlhandle,
"http://software.sky-union.cn/index.asp","/work/index.asp",1,3);
        curl easy cleanup(curlhandle);
        curl_global_cleanup();
        return 0;
    编译 gcc resume.c -o resume - lcurl
    ./ resume
```

# 3.5LibCurl 调试实例

```
//采用 CURLOPT_DEBUGFUNCTION 参数实现 libcurl 调试功能
#include <stdio.h>
#include <curl/curl.h>

struct data {
   char trace_ascii; /* 1 or 0 */
};
```

```
void dump(const char *text,
          FILE *stream, unsigned char *ptr, size t size,
          char nohex)
      size t i;
      size tc;
      unsigned int width=0x10;
      if(nohex)
       /* without the hex output, we can fit more on screen */
       width = 0x40;
      fprintf(stream, "%s, %zd bytes (0x%zx)\n", text, size, size);
      for(i=0; i \le size; i+= width) {
       fprintf(stream, "%04zx: ", i);
       if(!nohex) {
        /* hex not disabled, show it */
        for(c = 0; c < width; c++)
         if(i+c < size)
           fprintf(stream, "%02x ", ptr[i+c]);
         else
           fputs(" ", stream);
       }
       for(c = 0; (c < width) && (i+c < size); c++) {
        /* check for 0D0A; if found, skip past and start a new line of output */
        if (nohex && (i+c+1 < size) && ptr[i+c]==0x0D && ptr[i+c+1]==0x0A) {
         i+=(c+2-width);
         break;
        fprintf(stream, "%c",
             (ptr[i+c] \ge 0x20) \&\& (ptr[i+c] < 0x80)?ptr[i+c]:'.');
        /* check again for 0D0A, to avoid an extra \n if it's at width */
        if (nohex && (i+c+2 \le size) && ptr[i+c+1]==0x0D && ptr[i+c+2]==0x0A)
{
         i+=(c+3-width);
         break;
```

static

```
fputc('\n', stream); /* newline */
 fflush(stream);
static
int my trace(CURL *handle, curl infotype type,
        char *data, size t size,
        void *userp)
 struct data *config = (struct data *)userp;
 const char *text;
 (void)handle; /* prevent compiler warning */
 switch (type) {
 case CURLINFO TEXT:
   fprintf(stderr, "== Info: %s", data);
 default: /* in case a new one is introduced to shock us */
   return 0;
 case CURLINFO HEADER OUT:
   text = "=> Send header";
   break;
 case CURLINFO DATA OUT:
   text = "=> Send data";
   break;
 case CURLINFO SSL DATA OUT:
   text = "=> Send SSL data";
   break;
 case CURLINFO HEADER IN:
   text = "<= Recv header";
   break;
 case CURLINFO DATA IN:
   text = " <= Recv data";
   break;
 case CURLINFO_SSL_DATA_IN:
   text = "<= Recv SSL data";
   break;
  }
 dump(text, stderr, (unsigned char *)data, size, config->trace_ascii);
 return 0;
```

```
int main(void)
{
   CURL *curl;
   CURLcode res;
   struct data config;

config.trace_ascii = 1; /* enable ascii tracing */
```