



Ejercicios Clases y Objetos

Cree las siguientes clases y un objeto a partir de las misma que ejecute todas las acciones:

1. Cree la clase **Torta** con atributos forma, sabor, altura, también tendrá una función donde muestre todos sus atributos.
2. Cree una clase **Estudiante** donde tenga de atributos edad, nombre, id, carrera, semestre. También este estudiante tendrá una función donde dada una materia y una cantidad de tiempo muestra en pantalla que estudiará dicha materia en esa cantidad de tiempo
3. Cree una clase **Nutricionista** donde tendrá los atributos de edad, nombre, universidad en la que se egresó. Tendrá una función que dado el peso y la altura de un paciente calcule el IMC.
4. Cree una clase **Canguro** que tenga los atributos edad, id, nombre. Cree una función que, dada una cantidad de saltos, muestre en pantalla uno a uno los saltos del canguro.

Ejemplo : `cangurp.saltos (5)` → retorna lo siguiente :

```
El canguro ha dado 1 salto
El canguro ha dado 2 salto
El canguro ha dado 3 salto
El canguro ha dado 4 salto
El canguro ha dado 5 salto
```

5. Piense en su instrumento musical favorito y cree una clase asociada al mismo, defina los atributos y cree una función que permita dada una canción interpretarla en el mismo