



Ejercicios de herencia

Cree las siguientes clases y un objeto a partir de las misma que ejecute todas las acciones incluidas las de su padre:

1. Cree la clase **Persona** con id, nombre, edad y cree la función hablar la cual dado mensaje se muestra en pantalla y cree la clase caminar que dado una cantidad de pasos muestra en pantalla cuanto ha caminado
2. Herede la clase **Persona** y cree la clase **Doctor** el cual tendrá el nuevo atributo de especialidad y podrá ejecutar una nueva función, la cual es dado una enfermedad muestre en pantalla: procedo a tratar dicha enfermedad
3. Herede la clase **Persona** y cree la clase **Nutricionista** y cree un atributo que se refiera a la universidad en la que fue egresado. También una función que devuelva el IMC dado el peso y altura de un paciente
4. Herede la clase **Persona** y cree la clase **Abogado** adicione dos atributos uno asociado a su especialidad y el otro a la universidad de la que egresó. Finalmente cree la función que dado un nombre y el caso de cliente el abogado diga : procedo a representar al cliente {nombre} en el caso {caso}