**ALUNOS: ANDERSON SOARES DE SANTANA JUNIOR E** 

**GUSTAVO DE JESUS DE OLIVEIRA** 

SERIE: 1 ANO C

O Blackjack ou 21 é o nosso jogo para o projeto da 3 unidade. Nosso progresso para finalização está em quase 90%, o projeto base está pronto, falta apenas detalhes de informação, estética e um pouco de programação.

## Inicio- O menu

O menu é o inicio de qualquer game e nós fizemos o mesmo, bom, como qualquer menu temos as opções de jogar, regras, configurações e sair, e a opção escolhida (no caso do 1 ao 4.) é executada, por exemplo, ao digitar 2 o usuário entra na área de regras/sobres podendo retornar novamente para o menu, e assim ir jogar.

```
JOGO

Se ultrapassar os 21 pontos, você perde INSTÂNTANEAMENTE.

Quem fizer 21 pontos ganha instantaneamente, a não ser que os dois façam ao mesmo tempo.

Caso ninguem faça 21 pontos, quem chegar mais próximo de 21 ganha.

Voçê poderá ver apenas 1 das cartas do dealer ao iniciar o jogo.

CONFIGURAÇÕES

Aqui você pode escolher qual sistema de pontos desejar, ou seja, escolhendo 2 você vai definir o sistema de pontos para casual. Lembrando que o jogo vem com a configuração PADRÃO ao iniciar.

PADRÃO: Tendo apenas uma partida isolada(sem contagem de pontos).

Ganha quem marcar ou chegar mais perto do 21.

CASUAL: Aqui você vai escolher quantos pontos você vai disputar contra o dealer contendo um sistema de contagem de pontos.

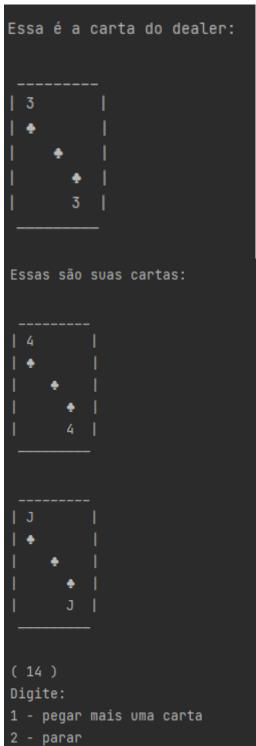
Ganha quem tiver mais pontos ao se encerrar.

CASSINO: Na opção cassino você poderá escolher quantas fichas desejar começar, aqui existe um sistema de apostas ao qual você apostará contra o dealer.

Você que dirá quanto ganhou, ou seja, se saiu no lucro ou deseja apostar mais.
```

Lembrando que o nosso programa só se fecha ao voltarmos para o menu e selecionarmos a opção 4-sair, ou se você preferir pode encerrar o processo.

## INTERFACE-



Foi feito um sistema para gerar as cartas aleatoriamente, juntamente com isso fizemos um molde 2d da carta do baralho. Usamos números como selecionáveis, pois fica mais prático para o usuário.

## **Opção- CONFIGURAÇÕES**

```
CONFIGURAÇÕES:
SISTEMA DE PONTOS

1. PADRÃO
2. CASUAL
3. CASSINO
ATUAL: 1
ESCOLHA:
```

Aqui podemos escolher qual modo queremos jogar, selecionando o modo ele ficara salvo e basta o usuário digitar 1 para jogar com o modo desejado. Lembrando que o modo sempre que iniciar vem como a configuração padrão, e que em todas tem as opções de jogar novamente a mesma partida ou voltar para o menu principal.

Padrão é partida única, contendo uma opção para jogar novamente ou voltar para o menu.

Na casual podemos escolher quantos pontos vamos disputar contra o dealer, contendo um sistema de contagem de vitória.

```
ESCOLHA: 2
DIGITE A QUANTIDADE DE PONTOS PARA ACABAR A SÉRIE:
ATUAL: 2
```

No cassino teremos a opção de aposta, ao qual o usuário escolhera quantas fichas vai começar. Nesse não existe tecnicamente um vencedor, o usuário que dirá jogando, se ganhou e lucrou a opção de sair fica a escolha dele, ou se quiser continuar apostando.

```
ATUAL: 2
ESCOLHA: 3
DIGITE A QUANTIDADE DE FICHAS QUE VOCÊ COMEÇA:
ATUAL: 100
```