



Proyecto Semestral - Entrega 3

Entrega

- **Fecha y hora:** Viernes 27 de mayo de 2022, 13:00
- **Lugar:** Repositorio grupal en la organización del curso en GitHub

Objetivos

- Implementar una serie de requerimientos siguiendo buenas prácticas de desarrollo
- Aplicar los principios fundamentales, SOLID, CLEAN y otros temas vistos en la parte teórica del curso

1. Descripción

Para esta entrega, cada equipo de estudiantes deberá implementar la solución diseñada y prototipada en las primeras dos entregas del proyecto. Sin embargo, esta vez deberán trabajar como unidad, coordinando el desarrollo de la solución mientras trabajan en una misma base de código.

El foco de esta entrega se encuentra en la implementación del sistema siguiendo buenas prácticas de desarrollo y aplicando los principios fundamentales vistos en la parte teórica del curso. Se considerará dentro de la nota de esta entrega el buen uso de GitHub, *code review* entre integrantes del equipo y el buen uso de Pull Requests.

Específicamente, en esta entrega se espera que cada equipo implemente su solución en base al diseño realizado en la Entrega 1 y los mock-ups realizados en la Entrega 2. En caso de haber modificaciones en la arquitectura, los componentes o cualquier otro elemento de su solución que lo amerite, deberán actualizar la documentación para reflejar el nuevo estado de su solución.

Para realizar preguntas técnicas, sobre requisitos o sobre el proyecto o entrega en general se deberá utilizar el repositorio oficial del curso en GitHub: [IIC2113/Syllabus](#).

2. Entregables

Como equipo deberán entregar, en uno o más repositorios:

- Implementación del *front-end* y del *back-end* de la solución.
- Evidencia del uso de Pull Requests y *code review* entre integrantes del equipo para cada aporte en código (se utilizará GitHub para evaluar este punto).
- Documentación en README.md de cada repositorio, con información sobre cómo montar o ejecutar la aplicación localmente y sobre cómo montar o actualizar la aplicación en su servidor.
- Documentación en base a diagramas UML de la solución, reuniendo los diagramas realizados en la Entrega 1, pero actualizados con el estado actual de la solución.

3. Distribución de Puntaje

- (30 %) El código desarrollado presenta uso de buenas prácticas de desarrollo.
- (25 %) El código realiza lo solicitado, existiendo una conexión entre *back-end* y *front-end*.
- (25 %) Se utilizó durante el desarrollo una metodología de Pull Requests y *code review* en GitHub.
- (20 %) Los diagramas UML de la documentación reflejan el estado actual de la aplicación.

3.1. Bonus

- **Bonus [+0.5 décimas]**: Este bonus se aplicará si la solución se entrega montada y utilizable en algún servidor remoto (Heroku, AWS, DigitalOcean, etc). Los pasos necesarios para servir la aplicación deberán incluirse en el `README.md` para poder replicarlo en caso de ser necesario.

4. Notas

- Se espera que cada equipo se ponga en contacto con su ayudante durante la primera semana de la entrega para aclarar lo que se espera del proyecto en general y de la entrega en particular, además de aclarar detalles de la entrega que no estén claros. **El no reunirse con su ayudante durante la primera semana de la entrega significará un descuento de 5 décimas en la evaluación.**
- Cada grupo deberá solicitar (y justificar) los repositorios que quiera utilizar. No hay límite mínimo o máxima sobre cuántos repositorios podrán asignarse a un equipo, pero **se espera que utilicen su criterio y tomen decisiones de cómo organizar su código.**
- Cada grupo deberá **coordinar y definir una metodología para utilizar el código desarrollado en la entrega anterior**, si así lo desean. Se espera que su decisión les permita reutilizar la mayor cantidad de código posible, sin caer en *copy-and-paste programming*.