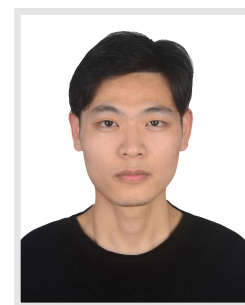


沈君鸿

善沟通，具有良好的编程习惯以及有较强的学习适应能力

28岁 | 本科 | 6年经验 | 18664306047 | 1039460820@qq.com |
React、Vue | TypeScript、Webpack



求职意向

🏠 全职 💻 前端开发 📍 广东深圳 💰 薪资面议 ⌚ 离职找工作 - 随时到岗

教育背景

2014.9-2018.7

泉州师范学院

软件工程（本科）

数据结构 网络基础 英语四级 算法

专业技能

- HTML、CSS、JavaScript 基础扎实，熟练掌握 ES5/ES6 特性及其差异，能够编写高质量、可维护的前端代码。
- 熟练使用 React 和 Vue，擅长编写可复用组件，深入理解其核心原理并阅读过相关源码。
- 熟练使用 Webpack 和 Vite，理解打包原理，曾开发过自定义插件优化构建流程。
- 掌握 Taro 框架，基于此开发过小程序项目，熟悉小程序原生 API 和跨端开发流程。
- 熟练使用主流前端工具库，如 Ant Design, Element UI, Tailwind.css
- 熟悉 Vuex、Redux、Mobx 工作方式及其内部原理。
- 熟悉浏览器工作原理，在性能优化（渲染、网络、加载速度）、前端监控（性能指标采集与上报）方面有实践经验。
- 熟悉 Next.js，在个人项目中应用服务端渲染，提升页面性能和 SEO。
- 了解 Electron 并有过开发经验，知道 Electron 桌面应用的开发、上架流程。
- 了解 React Native 和 Flutter，具备跨端开发的基础能力。

工作经验

2022.9-2025.2

深圳市点猫科技有限公司

前端开发

主要负责 KittenN 编辑器前端开发

KittenN (<https://kn.codemao.cn/editor/>)

技术栈：React、Mobx、face-api.js、ffmpeg、Web Bluetooth API

项目职责：主要负责前端开发，参与从零到一的项目搭建、核心功能开发及性能优化，确保项目在多端（手机、平板、电脑）的良好用户体验。

项目亮点：

1. 从零到一的项目搭建

负责前期技术预研，搭建项目架构，确保技术选型的前瞻性和可扩展性。

独立完成主要功能模块的开发，包括控制台、音频播放与编辑、硬件连接等，为项目奠定坚实基础。

2. 多端适配与性能优化

通过响应式设计和性能优化策略，确保项目在手机、平板和电脑上均能提供流畅的用户体验。

采用代码分割、懒加载等技术，显著提升页面加载速度和资源利用率。

3. AI 集成与智能交互

认知 AI：集成认知 AI 技术，结合人脸识别（使用 face-api.js）和大语言模型，实现对用户表情的智能识别与响应。与后端 AI 模型紧密协作，优化识别算法，提升识别准确性和交互流畅性。

4. 软硬件结合

MicroBit 连接：基于蓝牙协议实现与 MicroBit 硬件的无缝连接，将硬件信号实时传输至应用，实现软硬件协同工作。封装蓝牙通信模块，简化开发流程，提升硬件交互的稳定性和兼容性。

5. 音频录制与编辑

基于 Web 原生技术（getUserMedia、AudioContext），封装音频录制和编辑功能，支持实时音频处理和导出。提供用户友好的音频编辑界面，支持剪辑、添加特效等功能。

6. 视频处理与上传

采用 ffmpeg 技术，将用户上传的视频进行高效压缩，显著降低存储和传输成本。实现视频分片上传功能，支持大文件的稳定传输，提升上传效率和用户体验。

2020.12-2022.8

腾讯科技（深圳）有限公司

前端开发

主要负责 TAPD 前端开发

TAPD (<https://www.tapd.cn>)

项目技术栈：Vue 项目亮点：项目架构和性能优化

在原有项目（采用 JQuery 和原生 JS 的方式），积极参与并推动项目的前后分离改造，参与并制定了前后端分离项目（缺陷、需求、甘特图）的架构。除了现有功能的迁移之外还负责性能优化部分，功能这块主要是主导了在 TAPD 主站挂载 Component 的架构设计，性能部分主要是针对项目的首屏双向懒加载，Table 组件的渲染优化以及甘特图的拖拽等优化。

编辑器

项目技术栈：TinyMCE 富文本编辑器 项目亮点：插件化

除了日常的需求开发外在此基础上提供了业界独家的插件 5+ 应用（例如：插入腾讯文档，插入业务对象，插入思维导图等丰富功能）。将接入组件的能力封装，形成了挂载点供第三方接入应用（已做为开发平台的独家特色）。

2019.8-2020.12

珠海市魅族科技有限公司

前端开发

主要负责 Flyme 商业产品部游戏中心前端开发

游戏后台管理

项目技术栈：qiankun 项目亮点：提升开发效率

在公司内部多套技术栈（原生JS，Vue，React）的场景下，主导并推动公司管理后台以微前端架构(qiankun)，采用微前端后解决了多套技术栈发布效率低下（发布时长由 30+ mins 降至 10+ mins），多团队协作不规范的问题提升了开发效率。

游戏活动模板

项目技术栈: Vue、Electron 项目亮点：可配置、可拖拽

以拖拽的方式赋能运营配置活动游戏。赋能给运营同学，提供 20+ 可自由配置诸如：跑马灯游戏、刮刮乐、等游戏组件并生成 H5 页面，发布上线（配置过魅族的大小活动 50+ 场）。

2018.7-2019.7

深圳谨启科技有限公司

前端开发

主要负责小程序、微信公众号、移动端app的开发

微信公众号

项目技术栈: React、TypeScript、Mobx

- 1.在重写了小程序端功能的基础上增加了新功能。重新构建了组件的粒度。
- 2.基于 TypeScript 做了接口的定义，还有 Model 层的封装，对前端代码做了约束，增强了代码的健壮性。
- 3.基于React-Router,解决了 History 路由在刷新时候丢失页面。
- 4.本地搭建node环境对请求做后端转发，利于调试登录授权加快开发速度。
- 5.将 React 性能优化与 Webpack 性能优化做了工程化处理。

微信小程序

项目技术栈：Taro 项目亮点：分包加载、懒加载页面数据、错误上报

- 1.封装了全局 Global 的函数并与 Localstorage 做互补，为产品在用户进行不同操作时作出相应状态管理。
- 2.基于 Token 自定义了登录权鉴，做了请求前置处理。
- 3.在用户未登录状态迫于原生弹窗样式功能不全，封装弹窗、按钮等功能性组件，增强了用户体验。
- 4.对错误进行上报小程序云端，使运营人员的管理方便。
- 5.对小程序做了分包处理，使首次加载速度更快，模块间的耦合度更低。
- 6.以函数科里化的方式封装了登录请求，处理多并发请求时的上锁机制，增强了用户登录体验。！

个人主页及作品展示

GitHub: <http://github.com/hoelshen>

Blog: <https://shenjunhong.gitbook.io/blog>

致谢

感谢您在百忙之中阅读这份履历，诚挚的期望能得到面试的机会，希望有荣幸能为公司效力。再次致以我最诚挚的谢意！