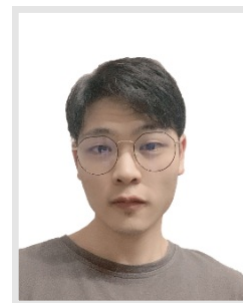


沈君鸿

善沟通，重细节，具有良好的编程习惯以及有较强的学习适应能力

26岁 | 本科 | 广东深圳 | 3年经验 | 18664306047 | 1039460820@qq.com |
React、Vue、Node、Git | TypeScript、Webpack



求职意向

前端开发

广东深圳

¥ 17-22千/月

1个月内到岗

教育背景

2014.9-2018.7

泉州师范学院

软件工程（本科）

数据结构

前端相关知识

网络基础

C++

专业技能

- HTML、CSS、JS基础扎实，了解ES5、ES6的差异。
- 熟练使用React、Vue编写可复用组件，对Vue编译过程以及React的源码有所了解。
- 熟悉Vuex、Redux、React-router、Mobx工作方式及其内部原理。了解部分Hooks原理，了解SSR原理。
- 了解Http缓存Http请求相关知识，对网络优化、渲染优化有所涉及。
- 熟练使用Webpack，Gulp等构建工具，并了解相关原理以及有过开发插件经验。
- 熟悉Node，能快速使用Koa或者Express 搭建稳定的框架。了解部分 Node（Http-Server、Require）等原理，并有过实践（搭建请求拦截，错误处理）。
- 熟练使用PM2和Nginx完成基本的项目部署，实现反向代理和负载均衡。
- 熟练使用Npm发布私包，会常见Linux命令，并有过服务器部署经验。
- 熟练使用Git，具有良好的代码风格和编程习惯，会写相关文档。
- 拥有推动力和主动性，能主动发现问题并推动问题改进。
- 乐于分享，拥有个人博客（<https://shenjunhong.gitbook.io/blog/>）及掘金账号：万有_青年。
- github账号：<https://github.com/JH46666>

工作经验

2019.9-至今

珠海市魅族科技有限公司

前端工程师

主要负责商业产品部游戏中心前端开发

游戏后台管理：

在原有项目（采用jquery和原生js的方式），推动公司管理后台以微前端架构，内嵌新技术栈：vue，react。采用以whistle辅助调试代码及其代理的方式修改或者添加业务需求。采用的技术栈 react 和 ts 的方式，UI方面采用ant design v4。采用可视化方式生成查看大数据报表。

游戏活动：

采用vue+electron技术栈。以拖拽的方式赋能运营配置活动游戏。赋能给运营，配置诸如：跑马灯游戏、刮刮乐、本地采用mock的方式，配合后端连调。

魅族游戏俱乐部：

作为 flyme 游戏中心h5主要支撑入口，采用 vue + ts + ssr方式，根据登录状态自动选择渲染方式，提高首屏渲染速度，异步加载组件与懒加载图片，封装组件配合slot以进行模块复用，以 config 方式进行layout样式配置。

2018.9-2019.9

深圳谨启科技有限公司

前端工程师

主要负责小程序、微信公众号、移动端app的开发

微信公众号：

作为公司的新产品，以框架：React，语言：TypeScript，状态管理：Mobx。

- 1.在重写了小程序端功能的基础上增加了新功能。重新构建了组件的粒度。
- 2.基于 TypeScript 做了接口的定义，还有 Model 层的封装，对前端代码做了约束，增强了代码的健壮性。
- 3.基于React-Router解决了 History 路由在刷新时候丢失页面。
- 4.本地搭建node环境对请求做后端转发，利于调试登录授权加快开发速度。
- 5.将 React 性能优化与 Webpack 性能优化做了工程化处理。

微信小程序:

采用 Megalo 为技术框架。

- 1.封装了全局 Global 的函数并与 Localstorage 做互补，为产品在用户进行不同操作时作出相应状态管理。
- 2.基于 Token 自定义了登录权鉴，做了请求前置处理。
- 3.在用户未登录状态迫于原生弹窗样式功能不全，封装弹窗、按钮等功能性组件，增强了用户体验。
- 4.对错误进行上报小程序云端，使运营人员的管理方便。
- 5.对小程序做了分包处理，使首次加载速度更快，模块间的耦合度更低。

字节小程序:

以 Mpvue 为框架，迁移 Megalo 代码。

- 1.由于字节相关产品(今日头条、抖音、皮皮虾)可以采用匿名，所以在登录这块有别于微信小程序，以函数科里化的方式封装了请求，处理多并发请求时的上锁机制，增强了用户登录体验。
- 2.字节小程序原生采用的是Shadow DOM，样式方面例如:button 含有默认样式，等框架问题通过查询文档，快速定位问题并解决。
- 3.采用 Css 预编译等方式，使代码结构合理清晰，利于后期维护。
- 4.研究字节旗下产品各端的差异性，保持了多端的体验一致性。

移动端App：

采用flutter框架，在节省人力的成本下，快速试验市场。

- 1.利用提前编译的优势对数据类型做前置检测，
- 2.对数据的请求封装类型与后端定义接口层，组件间的通信。
- 3.前端处理网页跳转下载app的方式。
- 4.在未接触强类型语言的基础上，快速开发并顺利上线，取得反馈很好，用户体验接近原生。

2017.12-2018.9

厦门梅沙科技有限公司

前端工程师

主要负责后台管理系统的开发

智慧商业平台

技术栈：Element+Vue

主要职责:

- 1.重构原有页面并进行迭代,解决了页面组件通信传递顺序问题。
- 4.公共组件的封装，对 Webpack 进行了优化配置等将系统构建时间缩短，提升了开发效率。

致谢

感谢您在百忙之中阅读这份履历，诚挚的期望能得到面试的机会，希望有荣幸能为公司效力。再次致以我最诚挚的谢意！