

CONCORDIA, ENTRE RÍOS - ARGENTINA

Correo: [dev@lucianopinol.com](mailto:dev@lucianopinol.com)

Portfolio: <https://lucianopinol.com>



# Luciano Piñol

## Full Stack Developer

---

### SOBRE MI

Full Stack Developer con formación en Diseño web. Soy una persona apasionada por la tecnología. Con mentalidad de autosuperación y perseverante en los objetivos que me propongo. Busco constantemente nutrirme de nuevos conocimientos para ser cada día mejor programador. Actualmente, estoy en búsqueda de una oportunidad en el mundo IT.

### HABILIDADES TÉCNICAS / TECNOLOGÍAS

HTML, CSS, SCSS, SASS, POSTCSS, Styled-Components, Tailwind, Javascript, React, Redux, NodeJS, Express, SQL, PostgreSQL, Sequelize, UI/UX Design, InkScape, Krita, Visual Studio Code, Git.

### PROYECTOS

#### Full Stack App, RGBTech. Ago 22 - Sept 22.

Henry Bootcamp - Buenos Aires, Argentina.

- Diseñar y desarrollar un e-commerce de productos tecnológicos, con filtros por tipo de producto, marca, precio, etiqueta y valoración.
- Implementar funcionalidades como: Light/Dark Mode, Panel de Administrador, Panel de Usuario, Carrito de compras, Panel de Favoritos y Pasarela de pago con PayPal
- Desarrollar la app usando para el **frontend**: React, Redux, Tailwind, React-icons, ChartJS, Toastify, SweetAlert, SwiperJS, React-Select y para el **backend**: Node JS, junto a Express, Bcrypt, Cloudinary, Json Web Token, Nodemailer y para la **base de datos**: PostgreSQL y Sequelize.

Link del Repositorio: <https://github.com/RGBTech-PF/rgbtech>

Link del Deploy: <https://rgbtech.vercel.app>

## Full Stack App, Henry Games. Jun 22 - Jul 22.

Henry Bootcamp - Buenos Aires, Argentina.

- Diseñar y desarrollar una aplicación de videojuegos, con filtros, búsquedas, ordenamientos, con funcionalidad de crear, editar y eliminar información de juegos.
- Desarrollar la app usando para el **frontend**: React, Redux, CSS Puro. Y para el **backend**: Servidor con Node JS, junto a Express y para la **base de datos**: PostgreSQL y Sequelize.

Link del Repositorio: <https://github.com/Luem2/pi-videogames>

Link del Deploy: <https://henrygames.lucianopinol.com>

## EDUCACIÓN

### Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina – Full Stack Developer

ABRIL DE 2022 - SEPTIEMBRE DE 2022.

Bootcamp, con más de 700 horas de cursado teórico-práctico. Competencia para desarrollo de aplicaciones web completas, integrando back-end y front-end, con el stack “PERN”.

### Técnica N° 2 “Independencia”, Entre Ríos, Argentina – Técnico en Computación

MARZO DE 2012- DICIEMBRE DE 2017.

Competencias: Asistencia al usuario de productos y servicios informáticos, brindando servicios de instalación, sistematización, mantenimiento y resolución de problemas derivados de la operatoria.

## IDIOMAS

Español - Nativo.

Inglés - A2 Elementary. Credencial: [The official EF SET Certificate™ | Luciano Piñol](#)