

CONCORDIA, ENTRE RÍOS - ARGENTINA

Correo: dev@lucianopinol.com

Portfolio: <https://lucianopinol.com>

Celular: +54 9 3456259258



Luciano Piñol

Full Stack Developer

SOBRE MI

Soy un Desarrollador Full Stack con formación en Diseño web, en constante aprendizaje para poder realizar en cada trabajo, un resultado de mayor calidad. Me gusta experimentar y aprender sobre nuevas tecnologías, lenguajes de programación, sistemas operativos y nuevas herramientas. Considero que puedo adaptarme fácilmente. Tengo preferencia por el backend, aunque el frontend me gusta mucho también. Me interesa la blockchain, la web3, la criptografía y la ciberseguridad. Actualmente, me encuentro en búsqueda de una oportunidad laboral en tecnología.

HABILIDADES TÉCNICAS / TECNOLOGÍAS

HTML, CSS, SCSS, SASS, POSTCSS, Styled Components, Tailwind, Javascript, React, Redux, Node JS, Next JS, Express, SQL, PostgreSQL, Sequelize, UI/UX Design, Gimp, InkScape, Krita, Trello, Notion, Visual Studio Code, Git, Windows, Linux.

PROYECTOS

Full Stack App, RGBTech. Ago 22 - Sept 22.

Henry Bootcamp - Buenos Aires, Argentina.

- Diseñar y desarrollar un e-commerce de productos tecnológicos, con filtros por tipo de producto, marca, precio, etiqueta y valoración.
- Implementar funcionalidades como: Light/Dark Mode, Panel de Administrador, Panel de Usuario, Carrito de compras, Panel de Favoritos y Pasarela de pago con Paypal

- Desarrollar la app usando para el **frontend**: React, Redux, Tailwind, React-icons, ChartJS, Toastify, SweetAlert, SwiperJS, React-Select y para el **backend**: Node JS, junto a Express, Bcrypt, Cloudinary, Json Web Token, Nodemailer y para la **base de datos**: PostgreSQL y Sequelize.

Link del Repositorio: <https://github.com/RGBTech-PF/rgbtech>

Link del Deploy: <https://rgbtech.vercel.app>

Full Stack App, Henry Games. Jun 22 - Jul 22.

Henry Bootcamp - Buenos Aires, Argentina.

- Diseñar y desarrollar una aplicación de videojuegos, con filtros, búsquedas, ordenamientos, con funcionalidad de crear, editar y eliminar información de juegos.
- Desarrollar la app usando para el **frontend**: React, Redux, CSS Puro. Y para el **backend**: Servidor con Node JS, junto a Express y para la **base de datos**: PostgreSQL y Sequelize.

Link del Repositorio: <https://github.com/Luem2/pi-videogames>

Link del Deploy: <https://henrygames.lucianopinol.com>

EDUCACIÓN

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina – Full Stack Developer

ABRIL DE 2022 - SEPTIEMBRE DE 2022.

Bootcamp, con más de 700 horas de cursado teórico-práctico. Competencia para desarrollo de aplicaciones web completas, integrando back-end y front-end, con el stack “PERN”.

Técnica N° 2 “Independencia”, Entre Ríos, Argentina – Técnico en Computación

MARZO DE 2012- DICIEMBRE DE 2017.

Competencias: Asistencia al usuario de productos y servicios informáticos, brindando servicios de instalación, sistematización, mantenimiento y resolución de problemas derivados de la operatoria.

IDIOMAS

Español - Nativo.

Inglés - A2 Elementary. Credencial: [The official EF SET Certificate™ | Luciano Piñol](https://lucianopinol.com/alkemy-aceleration.pdf)

CERTIFICACIONES

Aceleración Alkemy: Credencial: <https://lucianopinol.com/alkemy-aceleration.pdf>