

CONCORDIA, ENTRE RÍOS - ARGENTINA

Correo: dev@lucianopinol.com

Portfolio: <https://lucianopinol.com>

Celular: +54 9 3456259258



Luciano Piñol

Frontend - Backend - Full Stack Developer

SOBRE MI

Soy Técnico en Computación y Full Stack Web Developer, egresado de la academia de Henry. Me apasionan las nuevas tecnologías, el desarrollo de software, la ciberseguridad, blockchain, web3 y los lenguajes de programación. Me destaco por ser proactivo, autónomo y por tener gran facilidad para aprender nuevas tecnologías y herramientas, mejoro cada día para adquirir mejores prácticas y exponerlas en mi trabajo. Mi objetivo es destacarme como desarrollador profesional, ofreciendo soluciones eficientes e innovadoras. Me gusta tanto el backend, como el frontend. En este momento, me encuentro en búsqueda de nuevas oportunidades y tengo muchas ganas y entusiasmo de poder participar en un equipo unido, enfrentando desafíos y ser de mucha ayuda.

HABILIDADES TÉCNICAS / TECNOLOGÍAS

HTML, CSS, SASS, Tailwind, JavaScript, TypeScript, Docker, React, React Native, Redux, Next JS, Node JS, Express JS, MySQL, PostgreSQL, Sequelize, Git, Windows, Linux, Ubuntu Server, AWS EC2, Cloudflare Tunnels, Swagger.

HERRAMIENTAS DE DESARROLLO

Docker, Typescript, ESLint, Prettier, Git, Github, Trello, Notion, Visual Studio Code, SCRUM, Bash/Zsh.

PROYECTOS

Full Stack App, RGBTech. Ago 22 - Sept 22.

Henry Bootcamp – Buenos Aires, Argentina.

- Diseñar y desarrollar un e-commerce de productos tecnológicos, con filtros por tipo de producto, marca, precio, etiqueta y valoración.
- Desarrollar la app usando para el **frontend**: React, Redux, Tailwind, React-icons, ChartJS, Toastify, SweetAlert, SwiperJS, React-Select y para el **backend**: Node JS, junto a Express, Bcrypt, Cloudinary, Json Web Token, Nodemailer y para la **base de datos**: PostgreSQL y Sequelize.

Link del Repositorio: <https://github.com/RGBTech-PF/rgbtech>

Link del Deploy: <https://rgbtech.vercel.app>

Full Stack App, Henry Games. Jun 22 – Jul 22.

Henry Bootcamp – Buenos Aires, Argentina.

- Diseñar y desarrollar una aplicación de videojuegos, con filtros, búsquedas, ordenamientos, con funcionalidad de crear, editar y eliminar información de juegos.
- Desarrollar la app usando para el **frontend**: Typescript, React, Redux, CSS Puro. Y para el **backend**: Typescript, Node JS, Express y para la **base de datos**: PostgreSQL y Sequelize.
- Documentación de la API con **Swagger**.
- Desarrollo y despliegue con **Docker**.

Link del Repositorio: <https://github.com/Luem2/pi-videogames>

Link del Deploy: <https://henrygames.lucianopinol.com>

EDUCACIÓN

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina – Full Stack Developer

ABRIL DE 2022 – SEPTIEMBRE DE 2022.

Bootcamp, con más de 700 horas de cursado teórico-práctico. Competencia para desarrollo de aplicaciones web completas, integrando back-end y front-end, con el stack “PERN”.

Técnica N° 2 “Independencia”, Entre Ríos, Argentina – Técnico en Computación

MARZO DE 2012– DICIEMBRE DE 2017.

Competencias: Asistencia al usuario de productos y servicios informáticos, brindando servicios de instalación, sistematización, mantenimiento y resolución de problemas.

IDIOMAS

Español – Nativo.

Inglés – A2 Elementary. **Credencial:** [The official EF SET Certificate™ | Luciano Piñol](#)

CERTIFICACIONES

Aceleración Alkemy: Credencial: <https://lucianopinol.com/alkemy-aceleration.pdf>