

compte rendu projet cpp

Nils PONSARD Clément MATHIEU-DRIF Hugo TRITZ
BENNACER Chakib Raphaël LESBROS

10 janvier 2020

1 Modifications de minGL

Nous avons modifié le code source de minGL pour pouvoir faire un jeu interactif, ces modifications sont :

- Ajout de la fonction `displayText` permettant d'afficher du texte à l'écran.
- Ajout de la fonction `setBgColor` permettant de changer la couleur d'arrière-plan .
- Modification de la gestion des touches pour savoir quelles touches sont pressées sans interrompre l'exécution du jeu.
- Modification de la gestion de l'affichage (`updateGraphic` et `callDisplay`) pour enlever un le clignotement du texte
-