

# compte rendu projet cpp

Nils PONSARD      Clément MATHIEU-DRIF      Hugo TRITZ  
BENNACER Chakib      Raphaël LESBROS

13 janvier 2020

## 1 Modifications de minGL

Nous avons modifié le code source de minGL pour pouvoir faire un jeu interactif, ces modifications sont :

- Ajout de la fonction `displayText` permettant d’afficher du texte à l’écran, testé en l’intégrant au jeu et en le lançant.
- Ajout de la fonction `setBgColor` permettant de changer la couleur d’arrière-plan .
- Modification de la gestion des touches pour savoir quelles touches sont pressées sans interrompre l’exécution du jeu.
- Modification de la gestion de l’affichage (`updateGraphic` et `callDisplay`) pour enlever un le clignotement du texte.
- 
- Ajout de la ligne `glutSetKeyRepeat(GLUT_KEY_REPEAT_OFF)` qui désactive la répétition de touches pour une meilleure navigation dans les menus.