

Rapport du projet Pokémon

I. Installation

- Lancer un réseau local
- Lancer phpMyAdmin et se connecter sur un serveur MariaDB
- Installer le fichier Pokedex.sql dans une base de données Pokémon
- Implémenter le fichier bdd.php

II. Architecture du Projet

Dans toutes les pages, vérifications d'une connexion de moins de 24h sans déconnexion et accès à des fonctions en lien avec l'utilisateur. Début sur la page de login et de création de compte liée. Création créant le compte et redirigeant vers une connexion puis connexion (vérification lors de la création et de la connexion). Arrivé sur le menu qui est le centre du site permettant d'accéder à toutes les autres pages, de recevoir ses récompenses quotidiennes (soin des pokémons de l'équipe et argent) et de se déconnecter. Plusieurs possibilités : Chasse qui emmène vers la page pour capturer des pokémons avec retour en arrière avec la fuite annulant le combat. Permet de faire gagner de l'expérience à ses pokémons et en capturer de nouveaux ; Combat Online (Pas fini, évitez d'y aller car pas mal de problèmes) qui envoie vers la liste des joueurs en ligne et permet de les défier. Les défier redirige vers un lobby en attendant que le joueur défier arrive et lancement du combat redirigeant vers la page de combat. A la fin sans redirection par manque de temps ; Modifier équipe permet de changer les pokémons de l'équipe et l'ordre des pokémons. Sac qui permet d'utiliser les objets de soin sur ses pokémons qui peuvent être soignés. Boutique permettant d'acheter des objets de soin et des pokéballs.

III. Commentaires

Difficultés rencontrées :

- Combat en ligne compliqué dû à une difficulté de compréhension de AJAX
 - Manque de temps par rapport à la quantité de choses qu'on voulait mettre en place
 - Organisation compliquée
 - Oublie du taux d'apparition des pokémons
 - Souci à cause des cookies chez

Fonctions en plus avec plus de temps :

- Système de PP (nbre d'utilisations attaques) et objets correspondants
- Ajout des statuts (Poison, Sommeil, ...)
- Taux d'apparition des pokémons
- Ajout de nouvelles attaques avec la montée de niveau
- Plus d'objets en combats

A changer si on devait recommencer : -meilleur organisation du travail