

LITZLER

Algorigramme sur 3 pages. Au milieu de l'algorigramme j'ai test avec 54.

Le code ne marche pas pour les virgules et bug pour certains nombres (main.c)

Cela me donne 0 10000100 101100000000000000000000 pour 54 et

1 10000100 101100000000000000000000 pour -54.

```
54
ton nombre : 54
puissanceMax : 6
puissanceMin : 5
nombre : 54
resultatMax : 64
resultatMin : 32
finalMax : -10
finalMin : 22
valeur absolu finalMax : 10
valeur absolu finalMin : 22
L'exposant en decimal est egal a 132
L'exposant 132 = puissanceMin 5 + 127
divisionMantisse : 1.687500
Le bit de signe est : 0
L'exposant en decimal est egal a 132
En binaire 132 donne : 10000100
mantisseDecimal apres : 0.687500
101100000000000000000000
```

```
-54
ton nombre : -54
puissanceMax : 6
puissanceMin : 5
nombre : 54
resultatMax : 64
resultatMin : 32
finalMax : -10
finalMin : 22
valeur absolu finalMax : 10
valeur absolu finalMin : 22
L'exposant en decimal est egal a 132
L'exposant 132 = puissanceMin 5 + 127
divisionMantisse : 1.687500
Le bit de signe est : 1
L'exposant en decimal est egal a 132
En binaire 132 donne : 10000100
mantisseDecimal apres : 0.687500
101100000000000000000000
```

J'ai test pour 1 et c'est bon mais quand je test 0 cela donne le même résultat que 1 (mon programme n'affiche pas le 0 devant 111 1111 pour l'exposant)

0 0111111 000000000000000000000000

```
1
ton nombre : 1
puissanceMax : 1
puissanceMin : 0
nombre : 1
resultatMax : 2
resultatMin : 1
finalMax : -1
finalMin : 0
valeur absolu finalMax : 1
valeur absolu finalMin : 0
L'exposant en decimal est egal a 127
L'exposant 127 = puissanceMin 0 + 127
divisionMantisse : 1.000000
Le bit de signe est : 0
L'exposant en decimal est egal a 127
En binaire 127 donne : 1111111
mantisseDecimal apres : 0.000000
```

```
0
ton nombre : 0
puissanceMax : 0
puissanceMin : 0
nombre : 0
resultatMax : 1
resultatMin : 1
finalMax : -1
finalMin : -1
valeur absolu finalMax : -1
valeur absolu finalMin : 1
L'exposant en decimal est egal a 127
L'exposant 127 = puissanceMin 0 + 127
divisionMantisse : 0.000000
Le bit de signe est : 1
L'exposant en decimal est egal a 127
En binaire 127 donne : 1111111
mantisseDecimal apres : 1.000000
```

Algorithme :





