

# boneserver

## Installations- und Betriebsanleitung

Caspar Friedrich

13. Oktober 2014

### Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Hardware</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Installation</b>	<b>2</b>
2.1	SD-Karte vorbereiten . . . . .	2
2.2	Installation im internen Speicher . . . . .	4
2.3	boneserver installieren . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Betrieb</b>	<b>6</b>
3.1	Netzwerkverbindung herstellen . . . . .	6
3.2	Webinterface aufrufen . . . . .	6
3.3	Bedienelemente . . . . .	7
3.3.1	Digitale In- und Outputs . . . . .	8
3.3.2	Pulsbreitenmodulation (PWM) . . . . .	8
3.3.3	Analoge Inputs . . . . .	10
<b>4</b>	<b>Wartung</b>	<b>11</b>
4.1	Backup . . . . .	11
4.2	System aktualisieren . . . . .	12
4.3	boneserver aktualisieren . . . . .	12
4.4	System bereinigen . . . . .	12

# 1 Hardware

Dieses Handbuch ist für den **BeagleBone Black Revision A5C** (im Folgenden kurz als BeagleBone bezeichnet) geschrieben und getestet. Sofern nachfolgende oder vorangegangene Revisionen zu dieser kompatibel ist, sollte die Installation aber dennoch problemlos möglich sein.

## 2 Installation

Als Betriebssystem wird [Arch Linux ARM](#) verwendet, eine Portierung von Arch Linux für ARM-Prozessoren. Arch Linux ARM stellt auch ein spezielles package repository zur Verfügung.

### 2.1 SD-Karte vorbereiten

Auf der Homepage von Arch Linux ARM gibt es eine Installationsanleitung, die laufend aktualisiert wird. Die Folgende Anleitung ist daher im wesentlichen eine Übersetzung. Ausgegangen von einem Linux als Host-System, dazu kann auch die mitgelieferte Ångström Linux auf den BeagleBone verwendet werden.

**Voraussetzungen** sind die Pakete *dosfstools* und *wget* sowie root-Rechte und eine Micro SD-Karte mit mindestens 2GB Speicherkapazität.

1. Finden sie zunächst heraus, welcher Laufwerkspfad der Vorgesehenen SD-Karte entspricht. Meist `/dev/sd[a, b, ...]` oder `/dev/mmcblk[0, 1, ...]`.

**Überprüfen Sie Laufwerkspfade genau bevor sie mit der Installation beginnen, da sonst irreparable Schäden am Host-System auftreten können!**

2. Starten sie *fdisk* um die SD-Karte zu formatieren:

```
fdisk /dev/sdX
```

3. Erstellen sie eine neue Partitionstabelle und die nötigen Partitionen  
Dazu geben sie nacheinander die folgenden Lommandos ein (jeweils mit *enter* bestätigen):

Kommando	Funktion
<code>o</code>	Erzeugt eine neue Partitionstabelle
<code>n, p, 1</code>	Erzeugt eine <i>neue, primäre, erste</i> Partition
<code>enter</code>	Bestätigt den Default-Wert für den ersten Sektor
<code>+64M</code>	+64M als letzten Sektor setzt die Partitionsgröße auf 64MByte
<code>t, e</code>	Ändert den Partitionstyp auf „W95 FAT16 (LBA)“
<code>a, 1</code>	Setzt das <i>boot flag</i> der ersten Partition (je nach <i>fdisk</i> -Version wird die erste Partition automatisch ausgewählt, da nur eine zur Verfügung steht)
<code>n, p, 2</code>	Erzeugt eine <i>neue, primäre, zweite</i> Partition
<code>2x enter</code>	Setzt die Default-Werte für den ersten und letzten Sektor der Partition
<code>w</code>	Schreibt Änderungen in die Partitonstabelle

4. Formatieren der ersten Partition:

```
mkfs.vfat -F 16 /dev/sdX1
```

5. Formatieren der zweiten Partition:

```
mkfs.ext4 /dev/sdX2
```

6. Laden sie den *bootloader tarball* herunter und entpacken sie ihn auf die erste Partition der SD-Karte:

```
wget http://archlinuxarm.org/os/omap/BeagleBone-bootloader.tar.gz
mkdir boot
mount /dev/sdX1 boot
tar -xvf BeagleBone-bootloader.tar.gz -C boot
sync && umount boot
```

7. Laden sie den *rootfs tarball* herunter und enpacken sie ihr auf die zweite Partition der SD-Karte (hierzu müssen sie als *root* eingeloggt sein, *sudo* reicht in diesem Fall nicht):

```
wget http://archlinuxarm.org/os/ArchLinuxARM-am33x-latest.tar.gz
mkdir root
mount /dev/sdX2 root
tar -xf ArchLinuxARM-am33x-latest.tar.gz -C root
sync && umount root
```

8. Stecken sie die SD-Karte in den BeagleBone und haleten sie die Taste um von der SD-Karte zu booten gedrückt, während sie die Power-Taste betätigen.  
Wenn das System gestartet ist, können sie sich auf der Kommandozeile oder via *ssh* einloggen.

Benutzernahme/Passwort lautet **root/root**.

Aus Sicherheitsgründen sollten sie nach dem Systemstart als erstes das root-Passwort ändern:

```
passwd root
```

Da sich, außer zu Wartungszwecken nicht am System angemeldet werden muss, kann auf die Erstellung eines regulären Benutzers verzichtet werden.

## 2.2 Installation im internen Speicher

**Hinweis:** Der BeagleBone hat zwar eine eingebaute Uhr allerdings keine Batterie. Nach einem Neustart kann es daher passieren, dass die interne Uhr auf den default-Wert zurück gesetzt wird. Überprüfen sie mittel `date` die aktuelle Systemzeit und aktualisieren diese gegebenenfalls via `ntpdate -u pool.ntp.org`

1. Um Arch Linux direkt auf der eMMC zu installieren, aktualisieren sie zunächst das eben gestarteten System und installieren die Pakete *wget*, *dosfstools* und *ntp*.

```
pacman -Syu wget dosfstools ntp
```

Das Paket *ntp* stellt hierbei vor allem das Programm *ntpdate* zur Verfügung (s. O.).

2. Der interne Speicher ist bereits korrekt partitioniert, folgen sie daher nur den Schritten 4 bis 7. Die Partitionen sind *mmcblk1p1* bzw. *mmcblk1p2* (s. O.).
3. Fahren sie das System herunter und warten sie bis alle LEDs erloschen sind.
4. Entfernen sie die SD-Karte und starten sie das System erneut.

## 2.3 boneserver installieren

**Repository klonen** *boneserver* ist via GitHub verfügbar. Führen sie dazu zunächst ein Systemupdate durch um alle Pakete auf den neusten Stand zu bringen und installieren sie das Paket *git*. Anschließend klonen sie das Repository nach */opt*.

```
pacman -Syu git
git -C /opt clone https://github.com/XMrVertigoX/boneserver.git
```

**Installationsskript ausführen** Im root-Verzeichnis des Repositories befindet sich ein Skript, welches die weitere Installation übernimmt. Wechseln sie dazu in das Verzeichnis und führen sie das Installationsskript aus.

```
cd /opt/boneserver
./install.sh
```

Dabei werden alle erforderlichen Pakete und Module installiert, die Konfigurationsdateien verlinkt sowie die Daemons installiert und gestartet.

Wenn das Skript fehlerfrei durchgelaufen ist, wird der BeagleBone automatisch neu gestartet und die Installation ist abgeschlossen.

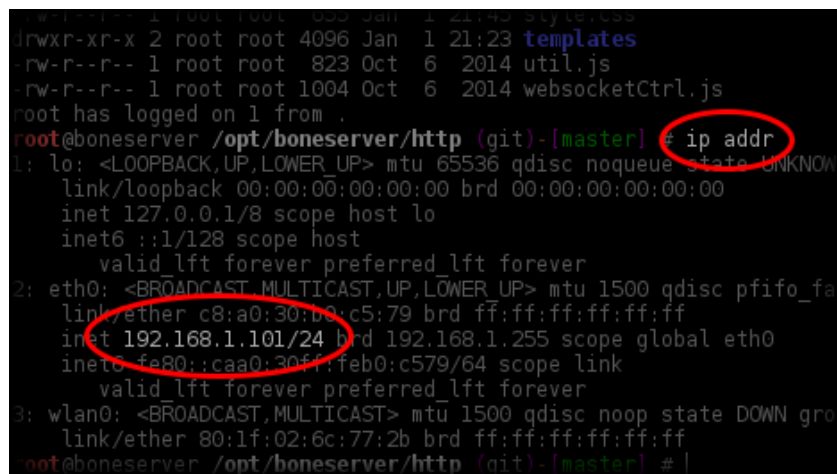
## 3 Betrieb

Für die Verwendung des webinterface wird eine Netzwerkverbindung zum BeagleBone und ein webbrowser<sup>1</sup> mit aktiviertem JavaScript vorausgesetzt.

### 3.1 Netzwerkverbindung herstellen

**Hinweis:** Die default-Konfiguration des BeagleBone sieht den Betrieb mit einem DHCP-Server vor, sollte das nicht gewünscht oder möglich sein, kann über die üblichen Wege eine statische IP eingestellt werden. Anleitungen hierzu sind im Internet zur Genüge verfügbar.

Steht ein DNS-Server zur Verfügung, kann der BeagleBone über seinen hostname erreicht werden, standardmäßig *boneserver*. Ansonsten finden sie zunächst heraus, welche IP dem BeagleBone zugewiesen wurde. Hierfür kann entweder, falls verfügbar, die routing-Tabelle des DHCP-Servers konsultiert werden oder in der Kommandozeile via *ip* die aktuelle Adresse der einzelnen Netzwerkadapter abgerufen werden (Abbildung 1).



```
root@boneserver /opt/boneserver/http (git)-[master] # ip addr
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
        inet6 ::1/128 scope host
            valid lft forever preferred lft forever
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast
    link/ether c8:a0:30:b0:c5:79 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 192.168.1.101/24 brd 192.168.1.255 scope global eth0
        inet6 fe80::caa0:30ff:feb0:c579/64 scope link
            valid lft forever preferred lft forever
3: wlan0: <BROADCAST,MULTICAST> mtu 1500 qdisc noop state DOWN group
    link/ether 80:1f:02:6c:77:2b brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
root@boneserver /opt/boneserver/http (git)-[master] #
```

Abbildung 1: IP des BeagleBone abrufen

### 3.2 Webinterface aufrufen

Das webinterface kann einfach über DNS-Namen oder die IP dann im webbrowser aufgerufen werden. Ist die Verbindung hergestellt, wird dies durch einen grünen Haken rechts in der Titelleiste angezeigt (Abbildung 2) und die Steuerelemente werden generiert. Sollte die Verbindung einmal unterbrochen werden, wechselt dieser Haken in ein rotes Kreuz.

<sup>1</sup>Das webinterface verwendet *jQuery* in der Version 2.1.1, aktuelle webbrowser sollten hier keine Probleme bereiten. Ansonsten kann die Homepage von *jQuery* konsultiert werden: <http://jquery.com/browser-support/>

In diesem Fall kann die Seite einfach neu geladen werden, eventuelle Konfigurationen bleiben dabei erhalten.



Abbildung 2: Webinterface verbunden

**Hinweis:** Das webinterface kann immer nur von einem Fenster aus aufgerufen werden, es kann daher passieren, dass bei einem schnellen Fensterwechsel oder page reload die Verbindung nicht sofort hergestellt wird. In dem Fall einfach ein paar (Milli-)Sekunden warten, bis die Verbindung wieder frei ist.

### 3.3 Bedienelemente

Die Weboberfläche des boneserver hat drei Anzeigegruppen:

#### 1 Verbindungsanzeige

Zeigt grün, wenn die Steuereinheit verbunden ist und rot, wenn die Verbindung unterbrochen ist.

#### 2 Bedienfelder für GPIO, PWM und AIN

Hier findet die tatsächliche Bedienung der GPIO statt. Es gibt drei Sektionen jeweils für GPIO, PWM und AIN. Die Bedienung der Verschiedenen Kacheln wird weiter unten beschrieben.

#### 3 Anzeigenschalter für die einzelnen Pins

Hier können einzelne Kacheln ein- bzw. ausgeblendet werden um die Oberfläche übersichtlicher zu gestalten und an die Arbeitsumgebung anzupassen. Diese Funktion dient ausschließlich der Übersicht, eine ausgeblendete Kacheln bleibt weiterhin aktiv und kann jederzeit wieder eingeblendet werden. Diese Einstellungen bleiben auch nach einem Neustart erhalten.

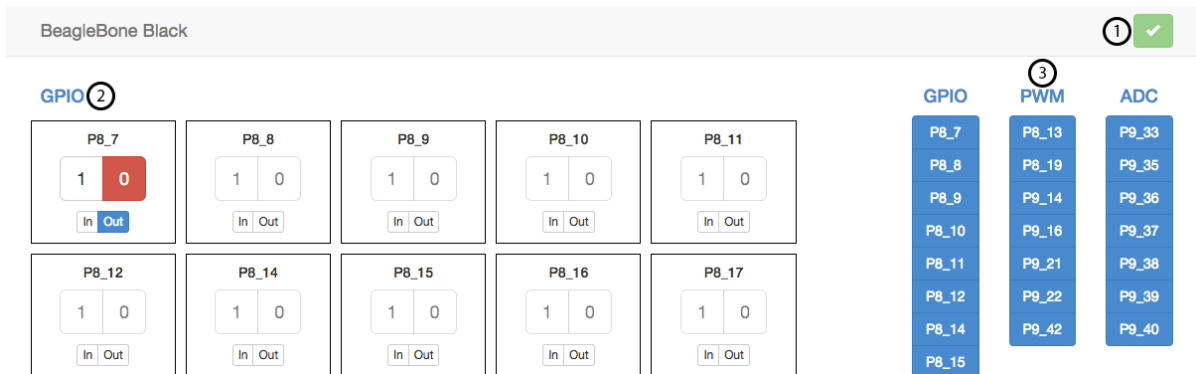


Abbildung 3: Webinterface verbunden

### 3.3.1 Digitale In- und Outputs

Die Konfigurationskachen für digitale I/Os besteht aus zwei Schaltern: Betriebsrichtung und logic level.

**Betriebsrichtung** Jeder digital i/o kann entweder als Input oder als Output konfiguriert werden. Dazu kann über den Wahlschalter „In/Out“ jederzeit das Gewünschte ausgewählt werden.

**logic level** Wenn der GPIO als Output konfiguriert ist, kann hier mittels der beiden Schaltflächen, 1 und 0, ein logisches high und ein logisches low eingestellt werden. Ist der GPIO als Input konfiguriert, ist diese Schaltfläche deaktiviert und zeigt statt dessen den Status der Leitung an. Die GPIO sind mit einem internen pulldown resistor beschaltet.

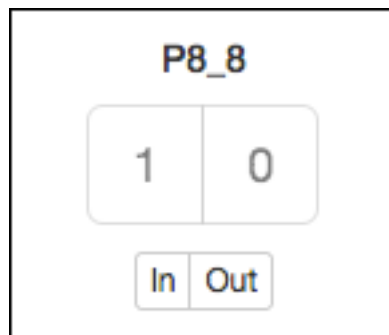


Abbildung 4: Deaktivierte GPIO-Kachel

### 3.3.2 Pulsbreitenmodulation (PWM)

Mit Hilfe der PWM-Kacheln werden die GPIO konfiguriert, über die eine Pulsbreitenmodulation möglich ist.



Der BeagleBone stellt insgesamt sieben PWM-Ausgänge mit insgesamt vier Timern zur Verfügung. Dabei teilen sich jeweils die Pinne P8\_13/19, P9\_14/16 und P9\_21/22 einen Timer. P9\_42 hat einen exklusiven Timer. Die Ausgänge mit einem gemeinsamen Timer haben dem entsprechend immer die selbe Frequenz und laufen absolut synchron.

Über die Buttons **Enable** und **Disable** kann der jeweilige Ausgang aktiviert bzw. deaktiviert werden. Wenn ein PWM-Ausgang deaktiviert wird, werden alle Einstellungen bezüglich Frequenz und Pulsbreite gelöscht!

**Periodendauer** Über das Eingabefeld „Period“ wird die Periodendauer in Nanosekunden (ns) eingestellt. Kleinster Wert ist hier 1 ns (= 1GHz) und der größte  $10^9$  ns (= 1s bzw. 1Hz).

**Pulsbreite** Über das Eingabefeld „Duty“ wird die Pulsbreite zwischen 0 und 1 eingestellt. Hier wird intern ebenfalls mit Nanosekunden gearbeitet, daher kann der tatsächliche Wert Nachkommastellen bekommen.

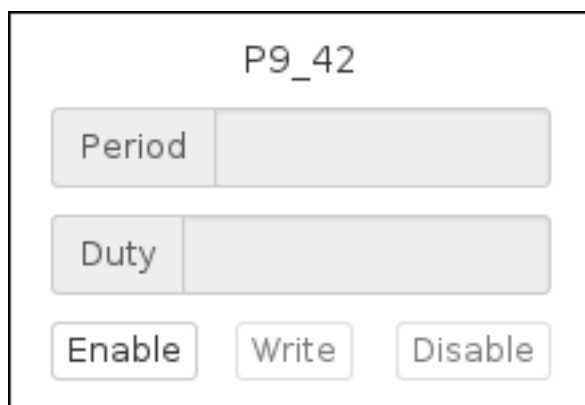
The image shows a web-based control interface for a PWM output, specifically for P9\_42. The interface is enclosed in a black rectangular border. At the top, the text "P9\_42" is centered. Below this, there are two input fields: "Period" and "Duty". Each field consists of a label on the left and a light gray rectangular input box on the right. At the bottom of the interface, there are three buttons: "Enable", "Write", and "Disable", arranged horizontally. All elements have a light gray background and black text.

Abbildung 5: Deaktivierte PWM-Kachel

Mit **Write** werden die Parameter abgesendet.

**Hinweis** Der Linux kernel arbeitet intern mit ganzen Nanosekunden, daher ist die Genauigkeit der Pulsbreite von der Höhe der Periodendauer anhängig.

**Bug:** Wenn beide Ausgänge eines PWM-Generators aktiviert sind, lässt sich die Frequenz bei keinem der beiden ändern und wenn bei einem der beiden PWMs die Frequenz zunächst geändert wurde, kann der zweite Ausgang nicht verwendet werden. Dies ist ein Problem der im Hintergrund verwendeten device tree overlays und wird in nachfolgenden Versionen der Bibliothek behoben.

### 3.3.3 Analoge Inputs

Mit diesen Kacheln werden die Analog/Digital-Converter gesteuert und die Eingangswerte in einem Echtzeitdiagramm angezeigt.

Mit den Tasten **Start** und **Stop** wird die Aufzeichnung gestartet bzw. gestoppt. Parallel zur Anzeige werden die Messdaten aufgezeichnet. Über den **Download**-Button können diese dann als CSV-Datei heruntergeladen werden.

Der **Delete**-Button löscht die zu diesem Eingang gespeicherte Messreihe um Speicherplatz frei zu machen.

**Laden sie Messreihen immer herunter bevor Sie sie löschen, die Messdaten sind sonst unwiederbringlich verloren!**

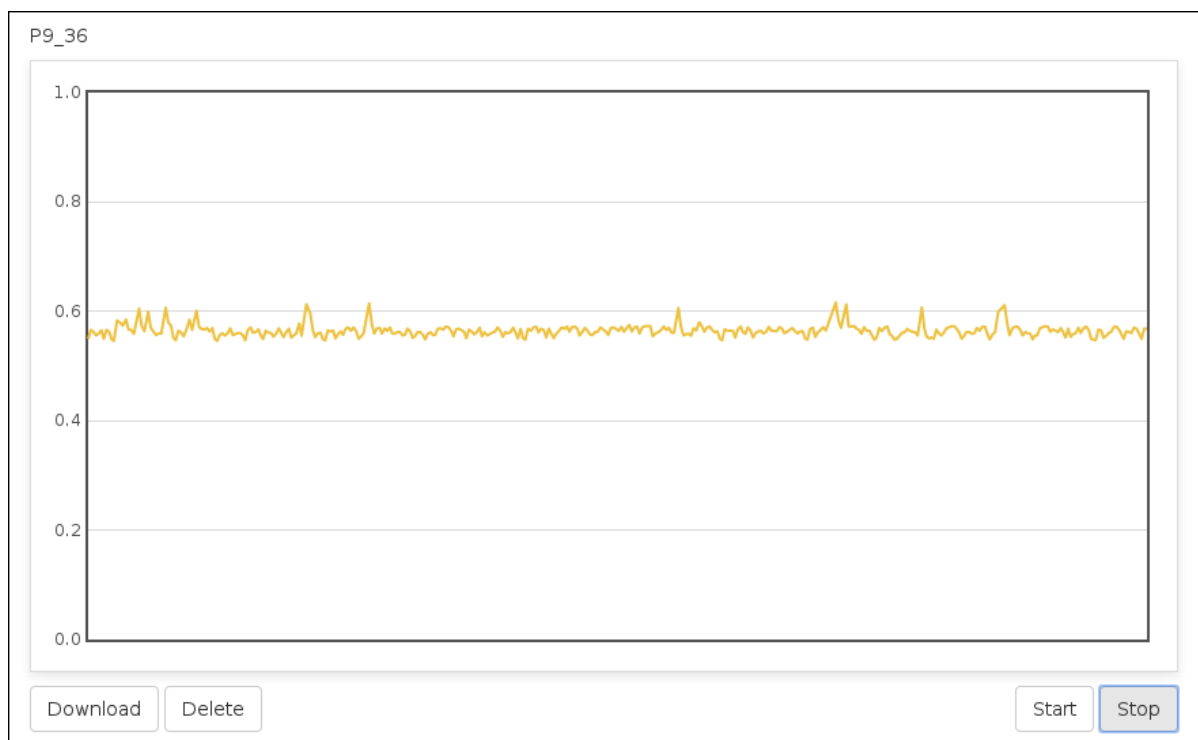


Abbildung 6: ADC-Kachel

## 4 Wartung

Als Wartungssystem wird die oben erstellte SD-Karte verwendet. Dazu starten sie den BeagleBone von der SD-Karte und führen sie die oben beschriebenen Installationsschritte aus.

Der package manager unter Arch Linux heißt *pacman*, über ihn können neue Pakete aus den repositories installiert bzw. aktualisiert werden.

Ein kurzer Auszug aus der man-page zu den hier verwendeten Parametern:

Synopsis: `pacman <operation> [options] [targets]`

Parameter	Beschreibung
<i>Operations</i>	
-S, -sync	Synchronize packages. Packages are installed directly from the ftp servers, including all dependencies required to run the packages.
<i>Sync Options</i>	
-c, -clean	Remove packages that are no longer installed from the cache as well as currently unused sync databases to free up disk space.
-u, -sysupgrade	Upgrades all packages that are out of date.
-y, -refresh	Download a fresh copy of the master package list from the server(s) [...]. This should typically be used each time you use <i>-sysupgrade</i> or <i>-u</i> .

### 4.1 Backup

Da der interne Speicher des BeagleBone „nur“ 2GB beträgt, kann ohne größerem Zeitaufwand ein komplettes Speicherabbild erstellt werden. Dies hat den Vorteil, dass es beim Einspielen von Backups keine Kompatibilitätsprobleme auftreten können.

Im Ordner „scripts“ sind zwei shell-Skripte, die diesen Vorang vereinfachen: *backup.sh* und *restore.sh*. Dabei wird das Image automatisch mit *gzip* komprimiert um Speicherplatz zu sparen. Das restore-Skript verwendet dann diese Dateien um das Speicherabbild wieder auf den BeagleBone zu kopieren.

Sollte die SD-Karte nicht genügend Speicherplatz zur Verfügung haben kann ein USB-Stick verwendet werden. Dazu einfach das USB-Laufwerk einhängen<sup>2</sup> und das entsprechende Verzeichnis als Zielverzeichnis angeben.

`backup.sh [Zielverzeichnis]`

Das Zielverzeichnis ist dabei optional. Wenn kein Parameter übergeben wird, erstellt das Skript automatisch eine Datei in der Form *backup-[timestamp].img.gz* im aktuellen Verzeichnis.

`restore.sh <Quelldatei>`

---

<sup>2</sup>Anleitungen hierzu gibt es in ausreichender Zahl im Internet

Die Quelldatei ist hier Voraussetzung.

**Hinweis** Die Skripte verwenden intern *dd* um eine bitweise Kopie der eMMC des BeagleBone anzufertigen, zu dem ist die Quelle bzw. das Ziel immer *mmcblk1*. Daher sollten diese Skripte nur von der SD-Karte aus verwendet werden.

## 4.2 System aktualisieren

Arch Linux verwendet die rolling-release-Technik, ein System bei dem es keine großen Upgrades des gesamten Betriebssystems gibt sondern die Softwarepakete einzeln laufend aktualisiert werden.

Trotz umfangreicher Tests der Pakete kann es dennoch zu Inkompatibilitäten kommen, die ist wahrscheinlicher je mehr Pakete gleichzeitig aktualisiert werden. Daher sollte, gerade wenn das System nur selten aktualisiert wird, vorher ein vollständiges Backup gespeichert werden (s. O.).

Das System kann jederzeit via *pacman* aktualisiert werden:

```
pacman -Syu
```

## 4.3 boneserver aktualisieren

Um die boneserver-Software zu aktualisieren, aktualisieren sie zunächst ihr Kopie des git repositories und führen sie das Installationsskript erneut aus. Pakete, die bereits installiert sind, werden dabei nicht erneut installiert.

```
cd /opt/boneserver
git pull
./install.sh
```

## 4.4 System bereinigen

*pacman* speichert bei jeder Aktualisierung die alten Pakete um jederzeit auf frühere Versionen zurückgeifen zu können. Je nach Häufigkeit der Aktualisierung und gemessen an der Kapazität der eMMC, kann der der Speicher schnell knapp werden. Hierfür können alte Pakete via *pacman* in zwei Stufen gelöscht werden:

```
pacman -Sc
```

Löscht alle Paketversionen nicht mehr installierter Pakete und

```
pacman -Scc
```

löscht sämtliche nicht verwendete Pakete.