YZM 3207- ALGORITMA **ANALIZI VE TASARIM** DERS#7: DÖNÜŞTÜR VE FETHET YÖNTEMİ

Dönüştür ve Fethet Algoritmaları

- Bu algoritma teknikleri problemi dönüştürerek çözüm arar.
 - Problemi daha basit, daha uygun bir duruma dönüştürmek, durumu basitleştirme (instance simplification)
 - Başka bir gösterime dönüştürmek (representation change)
 - Algoritması bilinen bir probleme dönüştürmek (problem reduction)

problem's another representation or another problem's instance

Durumu Basitleştirme - Önsıralama

- Listeler ile ilgili birçok problem liste sıralı ise daha kolay çözülür.
 - Arama
 - Ortanca bulma
 - Elemanların farklı olup olmadığını belirleme
 - Topolojik sıralama bir çok problemin çözülmesini kolaylaştırır
 - Birçok geometri probleminin çözümünü ön sıralama kolaylaştırır

Durumu Basitleştirme - Önsıralama

- Orta seviye sıralama algoritmaları
 - Selection, bubble, insertion
 - En kötü ve ortalama durumlarda üssel
- Gelişmiş sıralama algoritmaları
 - Merge, Quick
 - $\Theta(n \log n)$,

Durum Basitleştirme

- Dizi elemanları farklı mı?
 - Kaba kuvvetle çözüm n²
 - Diziyi sıralayıp kontrol edersek?

```
ALGORITHM PresortElementUniqueness (A[0..n-1])

//Solves the element uniqueness problem by sorting the array first

//Input: An array A[0..n-1] of orderable elements

//Output: Returns "true" if A has no equal elements, "false" otherwise sort the array A

for i \leftarrow 0 to n-2 do

if A[i] = A[i+1] return false
return true
```

- Algoritmanın çalışma zamanı sıralama işleminin ve kontrol işleminin toplamı
- Dizi sıralı olduğu için kontrol işlemi n-1 kez yapılıyor
- Algoritma etkinliğini sıralama belirleyecek
 - Uygun bir sıralama algoritması seçilirse (n log n ?)

$$T(n) = T_{sort}(n) + T_{scan}(n) \in \Theta(n \log n) + \Theta(n) = \Theta(n \log n)$$

Durum Basitleştirme

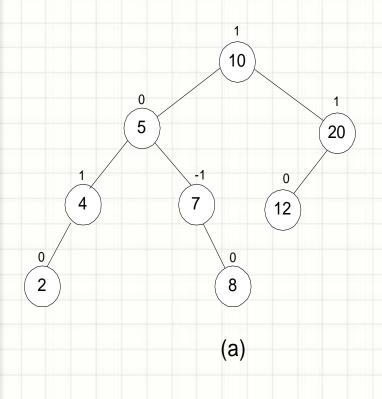
- Arama Problemi
 - Diziyi sırala
 - İkili arama uygula

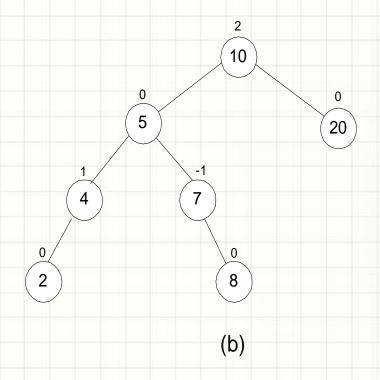
$$T(n) = T_{sort}(n) + T_{search}(n) = \Theta(n \log n) + \Theta(\log n) = \Theta(n \log n)$$

AVL Ağaçları

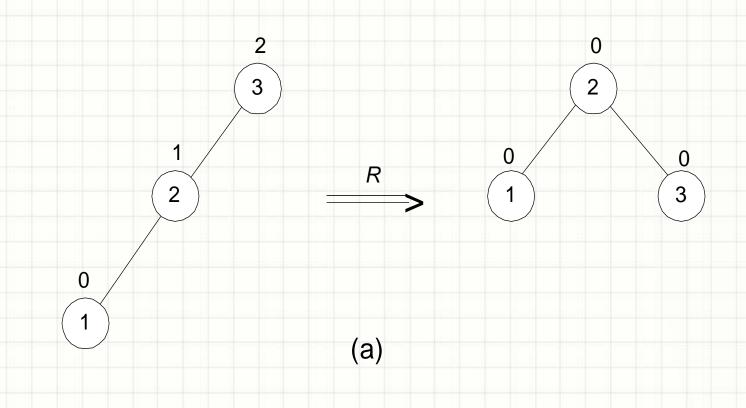
- AVL Ağacı: AVL Ağaçları sürekli olarak dengeli olan ikili arama ağaçlarıdır.
- Algoritmada basitçe, bir düğümün kolları arasındaki derinlik farkı 2 ise bu durumda dengeleme işlemi yapılır.
- Eğer fark 2'den az ise (yani 1 veya 0) ise bu durumda bir dengeleme işlemine gerek yoktur.

AVL Ağaçları



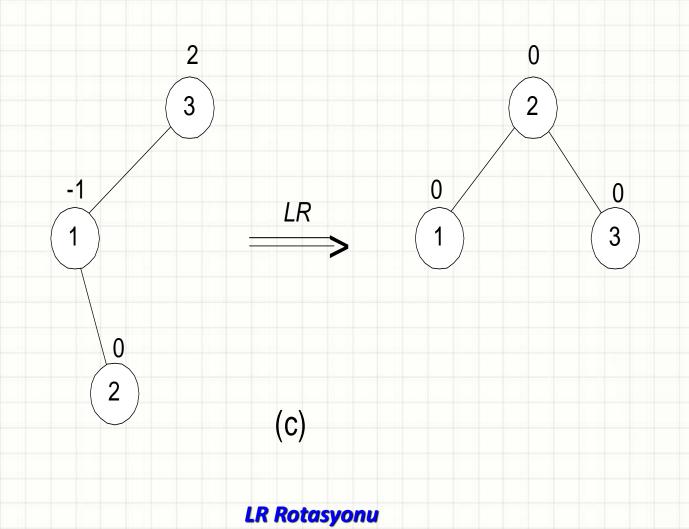


Dengeleme--- Tek Sağa Çevirme

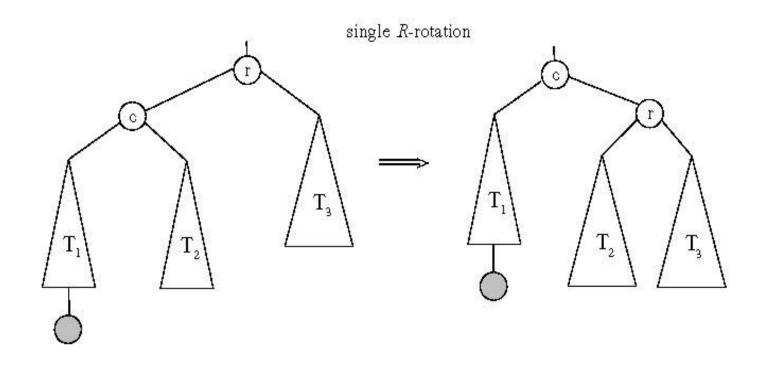


R Rotasyonu

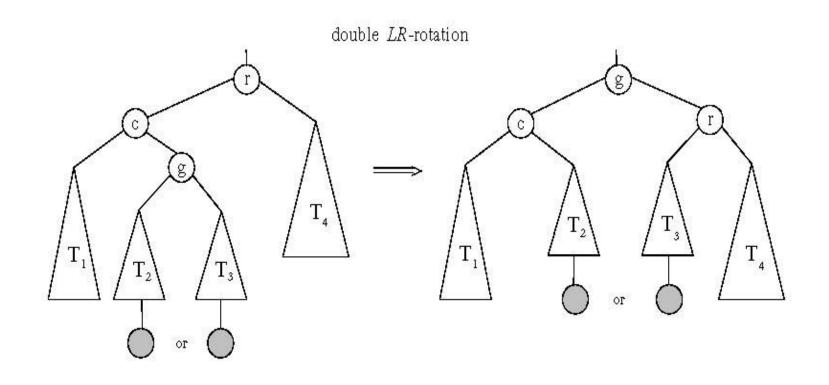
Dengeleme--- Sol ve Sağa Çevirme



Dengeleme--- Tek Sağa Çevirme

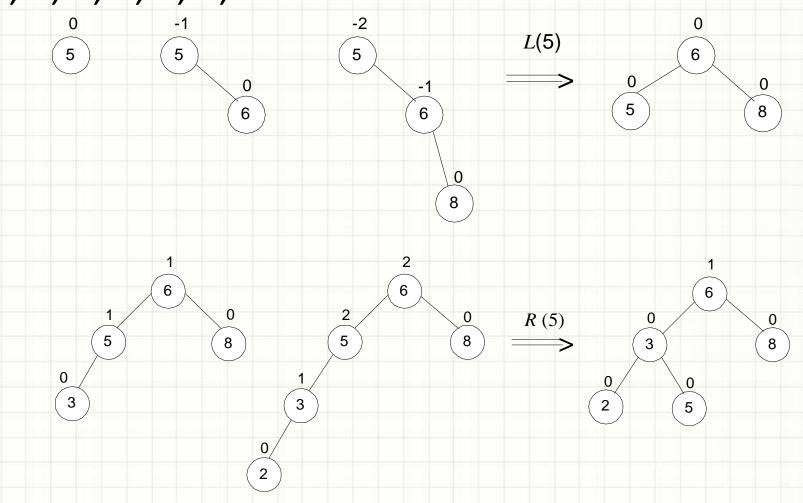


Dengeleme--- Sol ve Sağa Çevirme

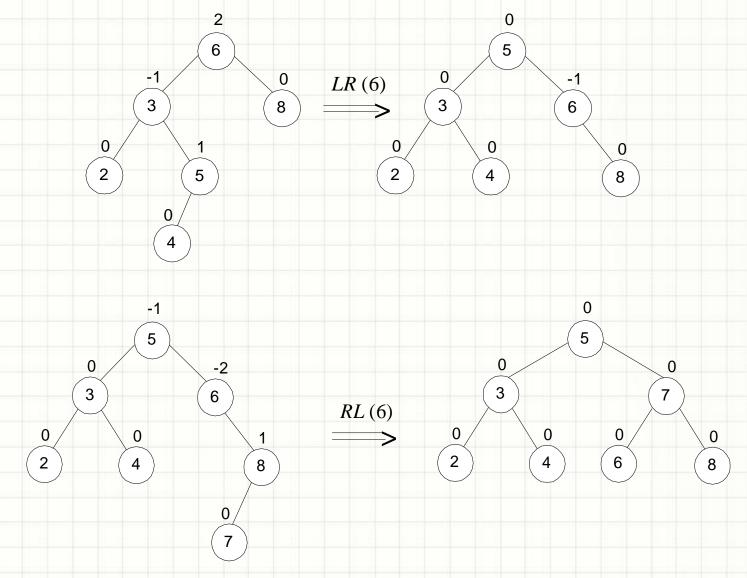


AVL Ağacı Oluşturma

5, 6, 8, 3, 2, 4, 7

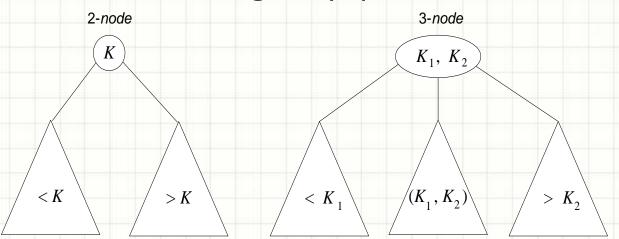


AVL Ağacı Oluşturma (devam)



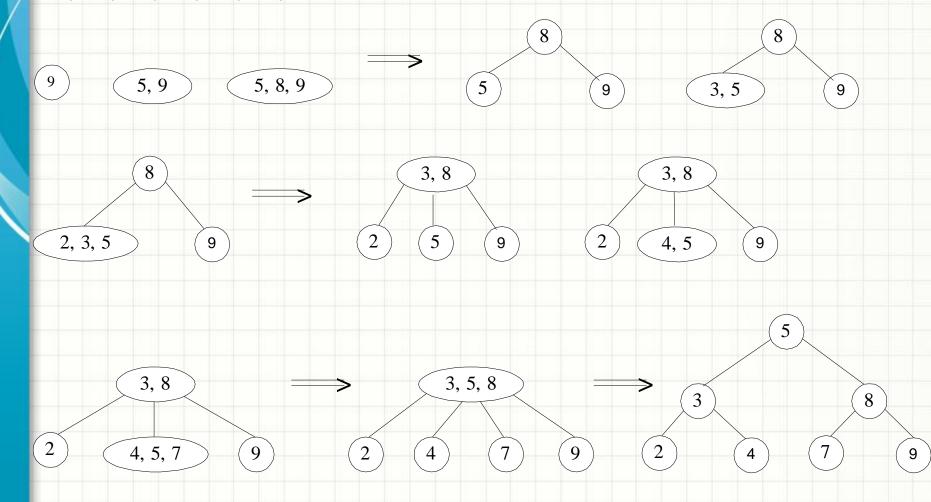
2-3 Ağaçları

- Özel bir ağaç yapısıdır ve amaç ağacı sürekli olarak dengeli tutmaktır.
- 2 düğümleri (2 nodes): 2 adet çocuğu ve bir veri elemanı bulunan düğüm yapısıdır.
- 3 düğümleri (3 nodes): 3 adet çocuğu ve iki veri elemanı bulunan düğüm yapısıdır.



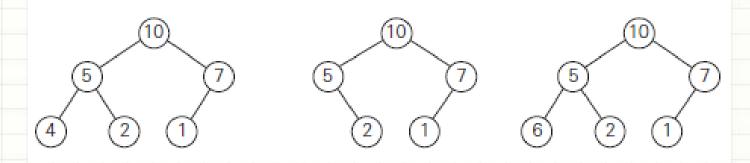
2-3 Ağaçları --- Örnek

9, 5, 8, 3, 2, 4, 7

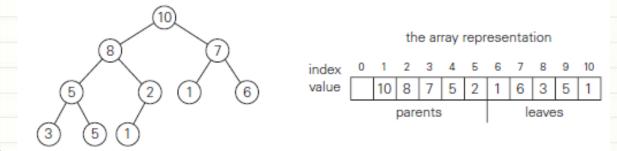


Heap Sıralama

- Heap (Yığın Ağacı)
 - Kurallı yığın
 - Öncelik (priority) kuyrukları
- Bir ikili ağacın heap olabilmesi için
 - Şekil özelliği
 - Tüm düzeylerde eşit olması gerekir
 - En sağdaki yaprak istisna olabilir
 - Ebeveyn baskınlığı
 - Bir düğümün değeri çocuk düğümlerden büyük veya eşit olmalıdır



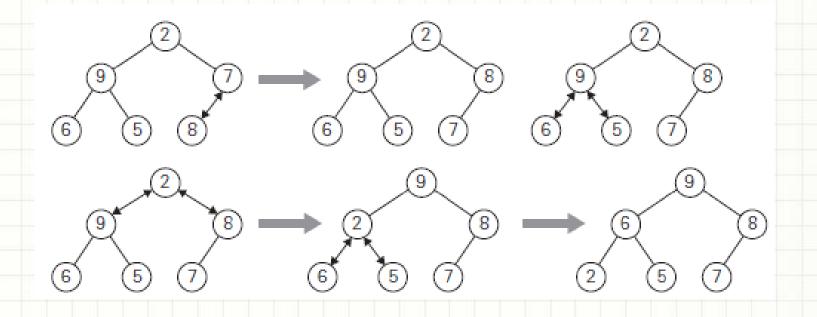
Heap Oluşturma



Heap Kuralları

- n adet düğümü olan bir tam ikili ağacın yüksekliği log₂n'dir
- Heap kökü her zaman en büyük elemanı tutar
- Bir heap düğümünün alt düğümleride heapdir
- Bir heap dizi şeklinde gösterilecekse;
 - Yukarıdan aşağı ve soldan sağa doğru yerleştirilmeli
 - 0. eleman boş bırakılmalı veya en yüksek değerin yerini göstermeli
 - İlk n/2 elemanda ebeveyn, son n/2 elemanda çocuk düğüm değerleri olmalı
 - i pozisyonundaki ebeveynin çocukları 2i ve 2i+1 pozisyonlarında olmalı
 - i pozisyonundaki çocuğun ebeveni i/2 pozisyonunda olmalı

Heap Oluşturma

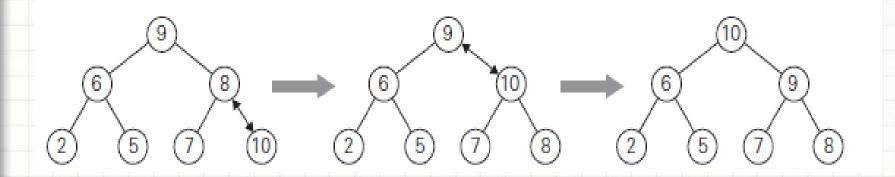


Aşağıdan yukarıya oluşturma

- Dizi elemanları ikili ağaca yerleştirilir
- Son ebeveynden başlanılarak ebeveyn değeri ile çocuk değeri karşılaştırılır
 - Çocuk değeri büyük ise yer değiştirilir
 - Kök ebeveyne kadar devam eder

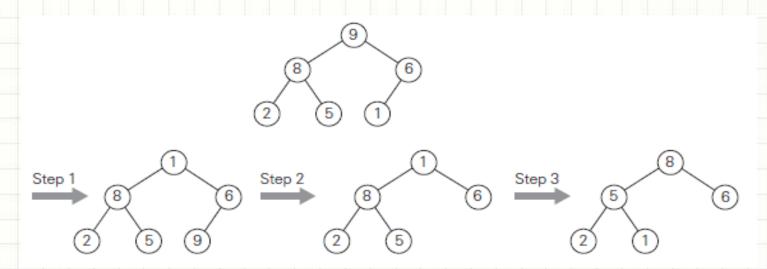
Heap Oluşturma

- Yukarıdan aşağı oluşturma
 - Her elemanın sırayla ağaca eklenmesi
 - Her eklemede heap yeniden düzenlenir



Heap'ten Eleman Silme

- Heap'ten eleman silinmesi
 - Silinecek eleman ağacın son elemanıyla yer değiştirir
 - Eleman silinir, ağaç boyutu 1 azaltılır
 - Ağaç tekrar düzenlenir



Heap Sıralama

- İki aşamadan oluşan bir sıralama algoritması
 - Diziden bir heap oluştur
 - Kök düğümü (n-1)kez sil
 - Ters sıralı olarak dizi düzenlenmiş olur

$$O(n) + O(n \log n) = O(n \log n)$$

Sta	ge '	1 (he	eap	con	stru	iction)	S	Stage 2 (maximum deletions)						
	2	9	7	6	5	8		9	6	8	2	5	7	
	2	9	8	6	5	7		7	6	8	2	5 I	9	
	2	9	8	6	5	7		8	6	7	2	5		
	9	2	8	6	5	7		5	6	7	2	8		
	9	6	8	2	5	7		7	6	5	2			
								2	6	5 I	7			
								6	2	5				
								5	2	6				
								5	2					
								2	5					
								2						
_														

Sorting the array 2, 9, 7, 6, 5, 8 by heapsort.