

# C++ Lab Report

## Εργαστηριακές Ασκήσεις C++

### ΑΣΚΗΣΗ 1

- 2) Με σειρά τους αριθμούς που εισάγουμε  
3) Προσθέτει το κάθε στοιχείο του πρώτου πίνακα με του δεύτερου και τα αποθηκεύει στον πρώτο

### ΑΣΚΗΣΗ 2

- 2) Υπάρχουν 2 υλοποιήσεις και έτσι δεν κάνει compile.  
Είτε να διαγράψουμε μία απο τις 2, είτε να κάνουμε αυτές χωρίς υλοποίηση virtual είτε να σπάσουμε την κλάση σε .h και .cpp αρχεία  
- Δεν είναι ορατές οι μεταβλητές άρα όχι προσβάσιμες απευθείας.  
Βάζουμε getters & setters .
- 4) Κληρονομεί από 2. Δεν γίνεται στην Java γιατί δεν υποστηρίζει πολλαπλή κληρονομηκότητα. Θα έπρεπε να γίνει με 1 interface και 1 base class ή 2 interfaces.
- 5) Εφόσον χειριζόμαστε το rectangle ως polygon και δεν έχουμε βάλει virtual στη μέθοδο, θα γίνει χρήση της μεθόδου της κλάσης της οποίας χρησιμοποιήσαμε (polygon).

Μετά τη virtual γίνεται χρήση της μεθόδου του 'πραγματικού' αντικειμένου (rectangle)

### 3ο ΣΕΤ ΑΣΚΗΣΕΩΝ

- 1)  
In student  
In undergrad  
In student  
In phd

## In student

> Εκτελεστήκε του student γιατί δεν έχει virtual η message()

> Εκτελείται πάλι του student, πρέπει να βάλουμε virtual

2)

Βρίσκει το καλύτερο score/price μοντελο