

1 Aufgabe 4

1.1 Tabellen & Formeln

Die Tabelle 1 besteht aus 3 Spalten:

Die erste Spalte ist mit einem p von 25mm definiert. Die zweite und die dritte Spalte sind zentriert.

| | Fuchs | Elster |
|---|---------------------|---|
| lat. Bezeichnung | Vulpes | Pica |
| Familie | Hunde | Rabenvögel |
| Ordnung | Raubtier | Sperrlingsvogel |
| Gewicht | m: 6,6kg w: 5,5kg | 200–250g |
| Länge | m: 71,4cm w: 67,8cm | 46cm |
| Geschwindigkeit $= \sqrt{v \cdot v}$ | $55 \frac{km}{h}$ | mind. superschnell: $\lim_{x \rightarrow \infty} x \cdot v$ |
| Farbe | rötlich | schwarz |

Tabelle 1: Wild Animals

1.2 Aufzählungen

Um bei den vielen Verschachtelungen nicht den Überblick zu verlieren, sind Einrückungen der items sinnvoll.

1. (a) Vorteile des Fuchses:
 - (b)
 - schlau
 - schaut cool aus
 - (c) Nachteile des Fuchses:
 - (d)
 - Pelz wird verarbeitet
 - sehr viele Autos fahren gerne über Füchse
 - (e) weit verbreitet aber gefährdet
2. (a) Vorteile der Elster:
 - (b)
 - kann fliegen
 - muss nicht umziehen
 - (c) Nachteile der Elster:
 - (d)
 - Diebischkeit wird bestraft
 - viele landen hinter Gittern
 - (e) singt ganz gut, aber ist gefährlich

1.3 Code

Hello World in Java:

```
public class Hello{
    public static void main(String [] args){

        //Hier wird der Text ausgegeben:
        System.out.println("Hello_World!");
    }
}
```