

LATEX - Tutorium

- Oder: Jeder Wahnsinn hat irgendwo seinen Anfang -

Linus Dietz

Fachschaft Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik der Otto Friedrich Universität Bamberg

23. September 2013



L. Dietz - FS WIAI 1/65



- Powered by Prof. Dr. Udo Krieger
- Version 9.0
- In LATEX-Beamer gesetzt und erweitert von Linus Dietz
- Urspünglicher Foliensatz von
 - Marcel Grossmann
 - Steffen Illig
 - Martin Sticht
 - Michael Timpelan
- ca. 2500 Codezeilen

L. Dietz - FS WIAI 2/65



- 1 Intro
- 2 A1
- 3 Formatierung
- 4 Fußnoten
- $5 \quad \mathcal{A}2$
- 6 Grafiken & Referenzen

- 7 A3
- 8 Tabellen
- 9 Aufzählungen
- $10 \mathcal{A}4$
- 11 Vert. Arbeiten
- $12 \mathcal{A}5$



- 1 Intro
 - Anwendungsbereiche, Sinn & Zweck
 - Vorteile & Nachteile
 - LATEX-Compiler
 - Freie Editoren

L. Dietz - FS WIAI 4/65



Sinnvoll

- Artikel
- Bücher
- wissenschaftliche Arbeiten
- Bewerbungen

Unsinn

- private Briefe
- Geburtstagseinladungen
- Getränkekarten

Wahnsinn

- Einkaufszettel
- Brainstorming
-

L. Dietz - FS WIAI 5/65

Vom Code zum Dokument Kein WYSIWYG

Universität Bamberg



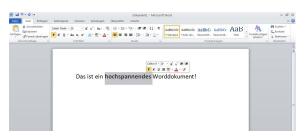


Abbildung 1: What You See Is What You Get

Abbildung 2: What Will I Get?

L. Dietz - FS WIAI 6/65



\input{./setup/command.tex}



Abbildung 4: Compiler (z.B. MikTeX)



Abbildung 5: schönes, lesbares und druckbares Dokument

Abbildung 3: Textdatei mit LATFX -Code

L. Dietz - FS WIAI 7/65



- 1 Intro
 - Anwendungsbereiche, Sinn & Zweck
 - Vorteile & Nachteile
 - LATEX-Compiler
 - Freie Editoren

L. Dietz - FS WIAI 8/65



Vorteile

- dynamische Verzeichnisse und Referenzen
- automatische Layouts
- einfaches verteiltes Arbeiten möglich

Nachteile

- Was kommt später raus?
- viele, zum Teil komplexe Befehle

L. Dietz - FS WIAI 9/65





- Anwendungsbereiche, Sinn & Zweck
- Vorteile & Nachteile
- LATEX-Compiler
- Freie Editoren

L. Dietz - FS WIAI 10/65



Software unter Windows:

- MikTex (http://www.miktex.org)2 Varianten: Basic oder Complete
- ProTeXt
 (http://www.tug.org/protext)
 enthält MikTex,
 TeXnicCenter und
 Ghostscript einfache
 Installation

Software unter *nix:

- TeXLive Pakete unter Ubuntu: texlive-full ist das Meta-Paket mit Allen benötigten Paketen. Enthält auch Folgende:
 - texlive-base
 - texlive-lang-german

Installation: sudo apt-get install
texlive-full

MacOS: MacTeX (http://www.tug.org/mactex/2009)

L. Dietz - FS WIAI 11/65



- 1 Intro
 - Anwendungsbereiche, Sinn & Zweck
 - Vorteile & Nachteile
 - LATEX-Compiler
 - Freie Editoren

L. Dietz - FS WIAI 12/65



1 Intro

- Anwendungsbereiche, Sinn & Zweck
- Vorteile & Nachteile
- LATEX-Compiler
- Freie Editoren
 - *nix
 - Windows
 - Cross-Platform

L. Dietz - FS WIAI



Freie Editoren - Linus & MacOS

- Kile¹
 KDE-Programm, auch unter Gnome/Unity etc. verwendbar.
 Installation auf Debiansystemen mit sudo apt-get install kile.
- Vim LaTEX-suite (Plugin)² Ein Traum für Vim-User.
- TexShop (MacOS)³

¹http://kile.sourceforge.net/

²http://vim-latex.sourceforge.net/

³http://pages.uoregon.edu/koch/texshop/



1 Intro

- Anwendungsbereiche, Sinn & Zweck
- Vorteile & Nachteile
- LATEX-Compiler
- Freie Editoren
 - *nix
 - Windows
 - Cross-Platform

L. Dietz - FS WIAI 15/65

Einführung Freie Editoren – Windows

Universität Bamberg



■ TeXnicCenter⁴

⁴http://www.texniccenter.org/



1 Intro

- Anwendungsbereiche, Sinn & Zweck
- Vorteile & Nachteile
- LATEX-Compiler
- Freie Editoren
 - *nix
 - Windows
 - Cross-Platform

L. Dietz - FS WIAI



- TeXMaker⁵
 Sehr solide, verwenden wir hier im Tutorium.
- TeXlipse⁶
 Für fortgeschrittene User, Plugin für Eclipse. Gute IDE-Unterstützung, Code-Completion, Autobuilds, Versionsverwaltung etc.

⁵http://www.xm1math.net/texmaker

⁶http://texlipse.sourceforge.net/

TeXmaker Überblick

Universität Bamberg



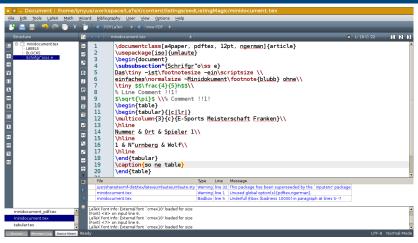


Abbildung 6: Das Standardfenster des Texmaker

L. Dietz - FS WIAI 19/65

TeXmaker Synctex

Universität Bamberg



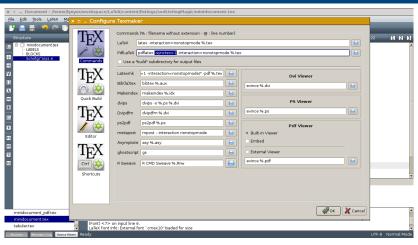


Abbildung 7: Synctex

L. Dietz - FS WIAI 20/65



Neue Befehle:

- \documentclass{article}
- \begin{document}
- \end{document}

Das ist alles was man für ein LaTeX-Dokument braucht. Und das probieren wir jetzt aus!

L. Dietz - FS WIAI 21/65



Schreibt und kompiliert "Hello World!"

Hello World!

Aufgabe 1

■ Normale LATEX-Dateien haben .tex als Dateiendung

Achtung:

Bitte zu Beginn einen neuen Ordner erstellen und alle Dateien darin speichern!

L. Dietz - FS WIAI 22/65

OLO NO SERVICE DE LA CONTRACTION DEL CONTRACTION DE LA CONTRACTION

Ein erstes Anwendungsbeispiel

Überschriften, Inhaltsverzeichnis, einfache Formatierung, Sonderzeichen

Neue Befehle in diesem Abschnitt

- \usepackage{Paket}
- befehl[evtl_optionen] {
 Formatierter_Text}
- \begin{Umgebung}
- \end{Umgebung}
- \\
- \newpage
- \sub*section{Titel}
- \textbf{Text}
- \textit{Text}

- \underline{Text}
- \tiny
- \scriptsize
- \footnotesize
- \normalsize
- \large
- \Large
- \LARGE
- \huge

L. Dietz - FS WIAI 23/65

Ein erstes Anwendungsbeispiel Befehle cont't

Universität Bamberg



```
\usepackage[utf8] {inputenc}
\usepackage[T1] {fontenc}
\usepackage[T1] {fontencl}
\
```

documentclass[a4paper, pdftex, ngerman]{article}

Es gibt verschiedene Arten von Dokumenten. Hier wird die Dokumentenart article verwendet (weiter möglich: book und report) In [] steht die Papiergröße und die Schriftgröße des Standardtextes

L. Dietz - FS WIAI 24/65



```
documentclass[a4paper, pdftex, ngerman]{article}
 usepackage [utf8] {inputenc}
usepackage [T1] {fontenc}
\begin{document}
Das ist ein einfaches Minidokument
ohne Besonderheiten. Zeilenumbrüche
funktionieren immer automatisch!
Mehrere
Leerzeichen hintereinander werden
zu einem zusammengefasst.
Getrennt wird auch automatisch. \\
Mit zwei Backslashs beginnt eine neue
Zeile. \\
Ein neuer Absatz entsteht durch eine
leere Zeile.
\end{document}
```

\begin{Umgebung}
Es beginnt eine neue
Umgebung, hier das
eigentliche Dokument.

\end{Umgebung}
Die mit \begin{}
eingeleitete Umgebung ist
hier zu Ende

\\ Zeilenumbruch

L. Dietz - FS WIAI 25/6

Ein erstes Anwendungsbeispiel Pakete





```
\documentclass[a4paper, pdftex, ngerman]{article}
 usepackage[utf8]{inputenc}
 usepackage [T1] {fontenc}
begin{document}
Das ist ein einfaches Minidokument
ohne Besonderheiten. Zeilenumbrüche
funktionieren immer automatisch!
Mehrere
Leerzeichen hintereinander werden
zu einem zusammengefasst.
Getrennt wird auch automatisch.
Mit zwei Backslashs beginnt eine neue
Zeile.\\
Ein neuer Absatz entsteht durch eine
leere Zeile.
\end{document}
```

ngerman

Für Deutschland typische Formatierungen und (Trenn)-Regeln werden verwendet.

inputenc

Definiert den Zeichensatz, der verwendet werden soll. Es sollte immer UTF-8 verwendet werden, weil er universal auf allen Betriebssystemen läuft.

L. Dietz - FS WIAI 26/65

Exkurs

Universität Bamberg



Zeichenkodierungen



Abbildung 8: UTF-8 im Texmaker

Wird ein Dokument geöffnet, wird automatisch der richtige Zeichensatz benutzt. Beim Erstellen neuer Dokumente wird die Datei in dem Format gespeichert, die im Editor voreingestellt ist. In den Texmaker-Einstelllungen muss derselbe Zeichensatz verwendet werden, der auch im erstellten LaTeX-Dokument verwendet wird.

Bei Gruppenarbeiten muss jedes Mitglied zwingend <u>UTF-8</u> im Editor einstellen, sonst ist Ärger so gut wie vorprogrammiert! (Kaputte Umlaute, Kompilierungsfehler uvm., wenn es nicht nur "Windows"-User gibt.)

L. Dietz - FS WIAI 27/65



```
\documentclass[a4paper, pdftex,
ngerman] {article}
\usepackage[utf8]{inputenc}
\usepackage[T1]{fontenc}
\begin{document}
Das ist ein einfaches Minidokument
ohne Besonderheiten. Zeilenumbrüche
funktionieren immer automatisch!
Mehrere
Leerzeichen hintereinander werden
zu einem zusammengefasst.
Getrennt wird auch automatisch. \\
Mit zwei Backslashs beginnt eine neue
Zeile.\\
Ein neuer Absatz entsteht durch eine
leere Zeile.
\end{document}
```

Das ist ein einfaches Minidokument ohne Besonderheiten. Zeilenumbrüche funktionieren immer automatisch! Mehrere Leerzeichen hintereinander werden zu einem zusammengefasst. Getrennt wird auch automatisch.

Mit zwei Backslashs beginnt eine neue Zeile.

Ein neuer Absatz entsteht durch eine leere Zeile.

Abbildung 9: Der Code von der linken Seite als .pdf.

L. Dietz - FS WIAI 28/65

Universität Bamberg



```
\documentclass[a4paper, pdftex, 12pt,
ngerman] {article}
usepackage[utf8]{inputenc}
usepackage [T1] {fontenc}
usepackage{babel}
begin{document}
tableofcontents
section {Kapitel 1}
Hier kommt der erste Teil.
 subsection {Unterkapitel 1}
Das erste Unterkapitel.
 subsection {Unterkapitel 2}
Und noch ein Unterkapitel.
\subsubsection{Unterunterkapitel 1}
Das ist ein Unterkapitel von einem
Unterkapitel.
end{document}
```

```
\newpage
Seitenumbruch
\section{Titel}
Ein neuer Abschnitt mit dem in {}
angegebenen Titel beginnt.
\subsection{Titel}
Ein Unterabschnitt.
\subsubsection{Titel}
```

Noch eine Ebene darunter.

L. Dietz - FS WIAI 29/65



```
\documentclass[a4paper, pdftex, 12pt,
ngerman] {article}
usepackage[utf8]{inputenc}
usepackage [T1] {fontenc}
usepackage{babel}
 begin{document}
\tableofcontents
section {Kapitel 1}
Hier kommt der erste Teil.
\subsection{Unterkapitel 1}
Das erste Unterkapitel.
 subsection {Unterkapitel 2}
Und noch ein Unterkapitel.
 subsubsection {Unterunterkapitel 1}
Das ist ein Unterkapitel von einem
Unterkapitel.
\end{document}
```

1 Kapitel 1

Hier kommt der erste Teil.

1.1 Unterkapitel 1

Das erste Unterkapitel.

1.2 Unterkapitel 2

Und noch ein Unterkapitel.

1.2.1 Unterunterkapitel 1
Das ist ein Unterkapitel von einem Unterkapitel.

Abbildung 10: Die Kapitel werden automatisch mitgezählt

L. Dietz - FS WIAI 30/65



Neben \section{}, \subsection{}, und \subsubsection{} gibt es auch noch den Befehl \part{} welcher einen größeren Teil definiert. \part{} füllt eine ganze eigene Seite.

Neben dem Dokumentypen article existieren für Fließtextdokumente noch weitere wie book und report.

Bei book wird in der Regel zwischen linker und rechter Seite unterschieden, wobei die sich z.B. darin unterscheiden, ob die Seitenzahl links oder rechts steht, bzw. was sonst noch in der Kopf- oder Fußzeile stehen kann. In book und report gibt es noch den Gliederungsbefehl \chapter{}.

L. Dietz - FS WIAI 31/6



```
\documentclass[a4paper, pdftex, 12pt,
ngerman] {article}
\usepackage[utf8] {inputenc}
\usepackage[T1] {fontenc}
\begin{document}
Unter anderem folgende
Möglichkeiten:\\
\textbf{fetter}\\
\textbf{fetter}\\
\underline{\underlinefunterstrichener}\\
\underline{\underlinefunterstrichen und
fett}}\\
\end{document}
```

Unter anderem folgende Möglichkeiten:

fetter

kursiver

unterstrichener

unterstrichen und fett

Textformatierungen

\textbf{Text} fetter Text
\textit{Text} kursiver Text
\underline{Text} unterstrichen

L. Dietz - FS WIAI 32/65



```
\documentclass[a4paper, pdftex, 12pt, ngerman] {article} \
\usepackage[utf8] {inputenc} \
\usepackage[T1] {fontenc} \
\usepackage{babel} \
\begin{document} \
\tinyunlesbarer Text \\
\scriptsizesehr kleiner Text\\
\footnotesizeFussnotengröße \\
\normalsizeStandartgröße \\
\largegrößer\\
\Largenoch größer \\
\LARGEsehr Groß \\
\hugeriesig \\
\end{document}
```

ein wenig Text

L. Dietz - FS WIAI 33/65

FettKursivunterstrichen



```
\documentclass[a4paper, pdftex, 12pt,
ngerman] {article}
\usepackage[utf8]{inputenc}
usepackage [T1] {fontenc}
usepackage[iso]{umlaute}
usepackage {babel}
% NEU NEU NEU
usepackage{eurosym}
\begin{document}
\textit{Einige Sonderzeichen:}
\slash ~ $\backslash$ \euro
\textit{Binde-/Gedanken-/Trennstriche:}
- -- --- $-$(letzteres mathematisches
Minus)
\textit{Anführungszeichen aus ngerman:}
\glaq \graq \flaq \fraq
\end{document}
```

```
Einige Sonderzeichen: 
 \% $ & { } _ # § ©/ \\in Binde-/Gedanken-/Trennstriche: 
 - — — (letzteres mathematisches Minus) 
 Anführungszeichen aus (n)german: 
 " «»
```

Für das €-Zeichen wird das Package eurosym benötigt.

Sonderzeichen müssen mit dem '\' eingeführt werden. Manchmal, z.B. in Überschriften müssen Umlaute des Pakets ngerman mit "a "o "u und das ß mit \ss gebildet werden, ansonsten reicht es das Packet babel einzubinden.

L. Dietz - FS WIAI 34/65

Einbau von Fußnoten



Neue Befehle in diesem Abschnitt

- \footnote
- \footnotemark[]

L. Dietz - FS WIAI 35/65

Universität Bamberg



```
\documentclass[a4paper, pdftex, 12pt,
ngerman] {article}
\usepackage[Ltf3] {inputenc}
\usepackage[T1] {fontenc}
\usepackage[T1] {fontenc}
\usepackage{babel}
\usepackage[Accument]

Die Fußnote\footnote{hier folgt der
Fußnotentext} zu einem Wort oder Text
erscheint immer auf der Seite, wo sie
hingehört. Der Fußnotentext steht dabei
in Klammern.\\
\\
Eine manuelle Nummerierung ist ebenfalls
möglich.\footnote[10] {genau so}, auch
ohne Fußnotentext\footnotemark[2].
\end{document}
```

\footnote{Fußnotentext} Erstellt eine Fußnote an dieser Stelle mit automatischer Nummerierung.
\footnote[Zahl] {Fußnotentext}
Eine manuelle Nummerierung ist ebenfalls möglich.
\footnotemark[Zahl] Eine Zahl kann auch ohne Fußnotentext eingetragen werden

Die Nummerierung erfolgt automatisch und ist fortlaufend, unabhängig davon, ob eine neue Seite oder section beginnt.

L. Dietz - FS WIAI 36/65



Baut Aufgabe2.pdf mit LATEX nach!

Übung 2

- Benennt Eure Dateien einheitlich
- Verwendet passende Abschnittsbefehle
- Wenn was schief läuft, schaut in der Konsole nach
- Übung macht den Meister!

L. Dietz - FS WIAI 37/65

Einbinden von Grafiken

Neue Pakete in diesem Abschnitt

- graphicx
- float

Neue Befehle in diesem Abschnitt

- \includegraphics{Datei}
- \caption{Bildunterschrift}
- \label{Label}
- \ref{Referenz}

L. Dietz - FS WIAI 38/65



\begin{figure} [option]

Mögliche Optionen für die Positionierung:

[h] = Hier an dieser Stelle

[t] = Oben auf der Seite

[b] = Unten auf der Seite

[p] = Platzierung auf einer eigenen Seite

\includegraphics[option]{datei}

Mögliche Optionen für das Einfügen:

[width=300pt] = Skalieren auf eine Breite [height=5cm] = Skalieren auf eine Höhe scale, angle und noch viele mehr...

Kombinationen möglich:

[width=\textwidth,height=5cm]

L. Dietz - FS WIAI 39/65

Grafiken

Universität Bamberg



Positionierung von Abbildungen

```
\documentclass{article}
\usepackage{graphicx}
\begin{document}
\begin{figure}[h]
\begin{center}
\includegraphics[width=50mm]{tux.png}
\caption{Der kleine Tux}
\label{img:kleinertux}
\end{center}
\end{figure}
\end{document}
```

Obacht!

\label{} immer nach \caption{}

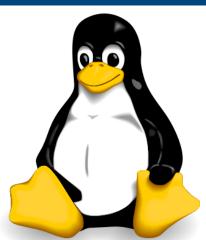


Abbildung 11: Der kleine Tux

L. Dietz - FS WIAI 40/65



Positionierung von Abbildungen II

Trotz Definition einer Positionsumgebung verrutscht das Bild oft, da es nicht immer möglich ist das Bild an passender Stelle einzufügen.

Lösung: Das Packet float liefert in den meisten Fällen bessere Positionierungen.

```
\documentclass{article}
\usepackage{graphicx}
\usepackage{float}
\begin{document}
\begin{figure}[H]
\begin{center}
\includegraphics[width=70mm] {pfad/tux.png}
\caption{Der kleine Tux jetzt in
Float}
\label{img:kleinertux-float}
\end{center}
\end{figure}
\end{document}
\A
```



Abbildung 12: Der kleine Tux jetzt in Float

L. Dietz - FS WIAI 41/65



Abbildungen einfügen – A closer look

\label{Labelname} Mit diesem Befehl setzt man ein Label. Später im
Text kann man dann durch eine Referenz auf dieses
Label verweisen.

Dies geschieht mit dem Befehl \ref{Labelname}.

Der kleine Tux ist ein Allesfresser. Egal ob Gemüse oder Schnittlauch, nichts ist vor ihm sicher. (siehe Bild \ref{img:tux1})

Ergebnis:

Der kleine Tux ist ein Allesfresser. Egal ob Gemüse oder Schnittlauch, nichts ist vor ihm sicher. (siehe Bild 1)

Und warum das Ganze?

Durch solche Referenzen wird immer auf das richtige Bild verwiesen, auch wenn zwischendurch noch weitere Bilder einfügt wurden.

L. Dietz - FS WIAI 42/65

Baut Aufgabe3.pdf in LATEX nach!

Aufgabe 3

- Versucht die Autovervollständigungsfunktion des Texmaker zu lernen und einzusetzen
- Nicht vergessen die neuen Packages einzubinden
- Achtet auf eine intuitive Benennung der Labels

L. Dietz - FS WIAI 43/65

Tabellen



Neue Pakete in diesem Abschnitt

longtable

Neue Befehle in diesem Abschnitt

```
■ \begin{tabular} ... \end{tabular}
```

- \begin{table} ... \end{table}
- \begin{longtable} ... \end{longtable}
- \begin{tabbing} ... \end{tabbing}
- **8**
- \hline
- \multicolumn{}{}{}

L. Dietz - FS WIAI 44/65

Tabellen

Universität Bamberg



Aufbau:

"table" & "tabular"

```
\begin{table} [Position]
\begin{tabular}{Spaltendefinitionen}
Tabelleninhalt
\end{tabular}
\caption{Untertitel}
\label{tab:bsptab1}
\end{table}
```

Reminder: Positionsangaben für die meisten LATEX – Umgebungen

```
[h] oder [H] = hier an dieser Stelle
```

[t] = oben auf der Seite

[b] = unten auf der Seite

[p] = Platzierung auf der einer eigenen Seite

L. Dietz - FS WIAI 45/69



Hier wird bestimmt wie die einzelnen Spalten ausgerichtet sein sollen und wie die senkrechten Tabellenlinien gesetzt werden sollen:

Befehle:

= linksbündige Spalte = zentrierte Spalte = rechtsbündige Spalte

 $p\{Spaltenbreite\} \hspace{0.5cm} = eine \hspace{0.1cm} linksbündige \hspace{0.1cm} Spalte \hspace{0.1cm} mit \hspace{0.1cm} bestimmter \hspace{0.1cm} Spaltenbreite$

= setzt eine senkrechte Tabellenlinie an dieser Stelle

L. Dietz - FS WIAI 46/65



```
\begin{tabular}{c|p{40mm}|lr|c}
\multicolumn{5}{c}{E-Sports Meisterschaft Franken} \\
\hline
\hline
Nummer & Ort & Spieler 1 & Spieler 2 & Ergebnis \\
\hline
1 & Nürnberg & Wolf & Lamm & 23:10 \\
\hline
2 & Bamberg & Meyer & Beyer \\
\hline
3 & Zirndorf & Brandst. & Brauer & 21:21\\
\hline
\end{tabular}
```

L. Dietz - FS WIAI 47/65

Tabelleninhalt



Hier werden die definierten Spalten mit Inhalt gefüllt.

Befehle:

& = dient zur horizontalen Trennung von Zellen

 $\setminus \setminus$ = neue Zeile

\hline = setzt eine waagerechte Tabellenlinie

\multicolumn{Spaltenzahl}{Spaltenausrichtung}{Text}

= Verbindet beliebig viele Spalten miteinander.

L. Dietz - FS WIAI 48/65



Beispiel Tabular

```
\begin{tabular}{c|p{40mm}|lr|c}
\multicolumn{5}{c}{E-Sports Meisterschaft Franken} \\
\hline
\hline
Nummer & Ort & Spieler 1 & Spieler 2 & Ergebnis \\
\hline
1 & Nürnberg & Wolf & Lamm & 23:10 \\
\hline
2 & Bamberg & Meyer & Beyer \\
\hline
3 & Zirndorf & Brandst. & Brauer & 21:21\\
\hline
\end{tabular}
```

E-Sports Meisterschaft Franken

Nummer	Ort	Spieler 1	Spieler 2	Ergebnis
1	Nürnberg	Wolf	Lamm	23:10
2	Bamberg	Meyer	Beyer	
3	Zirndorf	Brandst.	Brauer	21:21

L. Dietz - FS WIAI 49/65



Longtable – Tabelle mit Seitenumbruch

Bei "tabular" wird die Tabelle auf einer Seite angezeigt. Wenn sie nicht draufpasst, wird sie abgeschnitten.

Für Tabellen, die länger als eine Seite sind, wird eine Tabelle benötigt die eine Trennung der Tabelle vornimmt.

Lösung: longtable

longtable ermöglicht den Seitenumbruch in der Tabelle. Ausserdem ist longtable eine eigene Umgebung, braucht deshalb keine table-Umgebung mehr!

```
\begin{longtable}{Spaltendefinitionen}
Tabelleninhalt
\caption{Untertitel}
\label{tab:bsptab2}
\end{longtable}
```

L. Dietz - FS WIAI 50/65

Daniel

Martin

Klausuren

Emails

Linus



Steuerung

```
\= eine Tabulatorstelle setzen
> eine Tabulatorstelle ansteuern
```

```
\documentclass{article}
\begin{document}
                                                Mitarheiter:
\begin{tabbing}
Mitarb\=eiter:\\
                                                Α
A \> Daniel\\
B \> Martin\\
C \> Linus\\
xxx\=xxx\=xxxxxxx\kill
                                                    Gremien
> Gremien \\
\>\> Klausuren\\
 >\> Emails\\
 end{tabbing}
 end{document}
```

Durch den Befehl \kill wird der Zeileninhalt nicht angezeigt. Dadurch können Formatierungen vorgenommen werden, ohne den zugehörigen Text anzuzeigen.

51/65 I. Dietz - FS WIAI



Neue Befehle in diesem Abschnitt

- \begin{itemize} ... \end{itemize}
- \begin{enumerate} ... \end{enumerate}
- \item

L. Dietz - FS WIAI 52/65

Universität Bamberg



```
\documentclass{article}
\begin{document}
\begin{itemize}
\itemerster Stichpunkt
\itemzweiter Stichpunkt
\itemdritter Stichpunkt
\itemletzter Stichpunkt
\end{itemize}
\end{document}
```

- erster Stichpunkt
- zweiter Stichpunkt
- dritter Stichpunkt
- letzter Stichpunkt

Die einzelnen Stichpunkte werden innerhalb der "itemize"-Umgebung durch den Befehl \item gekennzeichnet.

L. Dietz - FS WIAI 53/65

Universität Bamberg



```
\documentclass{article}
begin{document}
begin{itemize}
itemerster Stichpunkt
itemzweiter Stichpunkt
begin{itemize}
itemerster Unterpunkt
itemzweiter Unterpunkt
end{itemize}
itemdritter Stichpunkt
itemletzter Stichpunkt
end{itemize}
end{document}
```

- erster Stichpunkt
- zweiter Stichpunkt
 - erster Unterpunkt
 - zweiter Unterpunkt
- dritter Stichpunkt
- letzter Stichpunkt

Auf diese Weise kann man Unterpunkte bis auf 4 Ebenen tief schachteln.

L. Dietz - FS WIAI 54/65

Aufzählungen Nummerierungen

Universität Bamberg



```
\documentclass{article}
begin{document}
begin{enumerate}
itemerstens
begin{enumerate}
itemerster Unterpunkt
itemzweiter Unterpunkt
end{enumerate}
itemzweitens
itemusw.
end{enumerate}
end{document}
```

```
erstens
```

- erster Unterpunkt
- zweiter Unterpunkt
- 2 zweitens
- 3 usw.

Auch hier werden die einzelnen Punkte durch den Befehl \item gekennzeichnet. Schachtelungen können wieder bis zu 4 Ebenen tief sein.

L. Dietz - FS WIAI 55/65

Gemischte Aufzählungen? Geht Alles!

Universität Bamberg



```
\begin{enumerate}
itemerstens
item\begin{itemize}
itemerster Unterpunkt
itemzweiter Unterpunkt
end{itemize}
itemdrittens
begin{enumerate}
itemAuch ich zähle!
end{enumerate}
itemusw.
(end{enumerate}
```

```
erstens
```

- erster Unterpunkt
 - zweiter Unterpunkt
- 3 drittens
 - Auch ich zähle!
- 4 USW.

Die Darstellung der jeweiligen Symbole kann mit \item[] angepasst werden

56/65 I. Dietz - FS WIAI

Universität Bamberg



Aufgabe 4

- Achtet auf die \\ am Ende einer Tabellenzeile!
- Seid aufmerksam bei den Verschachtelung der \items
- Dabei kann es Euch helfen, den Code einzurücken um den Überblick zu behalten

L. Dietz - FS WIAI 57/65



Neue Befehle in diesem Abschnitt

- \input{}
- \tableofcontents
- \listoffigures
- \listoftables
- \vspace{}
- \today
- \begin{titlepage} ...\end{titlepage}

L. Dietz - FS WIAI 58/69

Aufbau von einem größerem Dokument

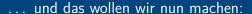
Universität Bamberg



main.tex command.tex titlepage.tex aufgabe2.tex aufgabe3.tex aufgabe4.tex

In der main.tex werden alle anderen Dateien zu einem Dokument zusammengefasst. Dazu muss man die einzelnen Dateien dafür anpassen.

L. Dietz - FS WIAI 59/65







Es muss **alles** (einschliesslich) vor und nach \beginund \end{document} gelöscht werden:

```
\documentclass[pdftex] {article} \usepackage {babel} \begin {document} \Dieses Dokument kann nun mit dem Befehl \input\{Dateiname} in LaTeX eingebunden werden.\\end{document}
```

Mit dem Befehl \input{pfad/zur/datei} kann man danach diese in eine andere .tex-Datei einbinden.

L. Dietz - FS WIAI 60/69

Verteiltes Arbeiten

Universität Bamberg



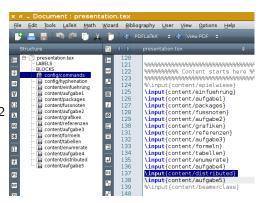


Abbildung 13: Texmaker listet die \inputs

Achtung:

Die Pfadangabe ist immer relativ zur Hauptdatei!

L. Dietz - FS WIAI 61/65



MTEX

Eine kurze Einführung

Universität Bamberg

23. September 2013 Fachschaft WIAI

```
begin{titlepage}
 begin{center}
\Huge\LaTeX\
\vspace{5mm} \LARGEEine kurze
Einführung\\
\vspace{12mm} \LargeUniversität
Bamberg\\[5mm]
\large\today\\
Fachschaft WIAI\normalsize\\
end{center}
end{titlepage}
```

L. Dietz - FS WIAI 62/65



Seitennumerierung

- \thispagestyle{empty} Keine Seitennumerierung
- \setcounter{page}{1} Setzt die Seitennummerierung auf einen bestimmten Wert
- \pagenumbering{Roman|roman|arabic|Alph|alph} Definiert die Seitenz\u00e4hlung
- \newpage Erzeugt eine neue Seite

L. Dietz - FS WIAI 63/65



Baut eines der beiden Layouts für Aufgabe 5 in LATEX nach!

Aufgabe 5

- Baut euch eine Titelseite!
- Verwendet Aufgabe A2 bis A4 als Inhalt.
- Achtet auf die richtige Seitennummerierung!
- Ihr könnt euch für eines der zwei Layouts aus dem VC-Kurs entscheiden.

L. Dietz - FS WIAI 64/65



Questions?

Linus Dietz fachschaft.wiai@uni-bamberg.de

L. Dietz - FS WIAI 65/65