

# GDCR 2013 深圳总结



“今年GDCR什么时候搞啊，自从去年参加了GDCR后，再参加别的社区活动都感觉没什么意思。”在上一次的社区活动上，遇到了去年GDCR的一位参会者，他如是说。作为去年的组织者，听到这样的话自然是十分高兴。眼看快一年过去了，我这一篇回顾却还没有写完，实在惭愧。希望能通过这篇文章让更多人了解到GDCR，从而有机会参与到GDCR中来。

## GDCR

GDCR的全称是“Global Day of CodeRetreat”，你可以理解为“全球CodeRetreat日”，那么你可能又有疑问了，什么是CodeRetreat呢？

CodeRetreat是一种集体编程练习活动，一些程序员聚集到一起，忘记项目的压力，操练与切磋编程技艺。

## 起念

话说2012年组织北京敏捷之旅的时候，请到一位嘉宾来主持代码实践环节，他叫Mike Long，在这次活动上认识他后，得知他是Beijing Soft Craftsmanship Meetup Group（北京软件匠艺小组）的发起人。然后参加了由他主持的[“GDCR 2012 北京站”](#)活动。2013年GDCR快到的时候，我在深圳出差，本来打算回北京参加活动的。虽然公司有Home flight可以报销路费，还是觉得跑这么远不合算。于是想看看深圳是否有人在组织，结果是深圳从未组织过。于是又转念一想，何不自己来组织？

## 赞助商

查询官方资料后，发现组织一次活动也并不难，只要搞定“场地，食物，引导者”三块即可。于是我立即联系了腾讯的军少，军少很快就确定说可以提供会议室。搞定了场地，我就下定决心向官方申请此次活动的承办了。官方有明确要求，食物不能是汉堡或披萨，因为程序员们放弃休息的时间来参加活动，应该得到更好的食物。我计划除了午餐外，还有水果，点心。人均50应该足够了，于是我发邮件给市场部门的同事说：“这个活动非常符合我们公司的文化，我们应当给予支持。如果公司不提供支持，我就自己出钱搞了。”当时我的想法是，这种活动吸引到的是真正对编程有热情的人，我在活动上发现有合适的就推荐到公司，还能拿8000块的伯乐奖是不。不过失望的是公司对活动大力支持，我没有得逞。万万没想到的是，在官方的Slides中列举的Global赞助商中，也有ThoughtWorks，另外两家分别是Github，JetBrains。

# ThoughtWorks®

# Tencent 腾讯

智慧沟通 灵感无限



Baidu 百科

## 宣传

用[金数据](#)做好报名页面，我就开始到处去推广，主要有以下渠道：

- 1 QQ群
- 1 微信
- 1 开源中国
- 1 活动行

宣传文案如下：

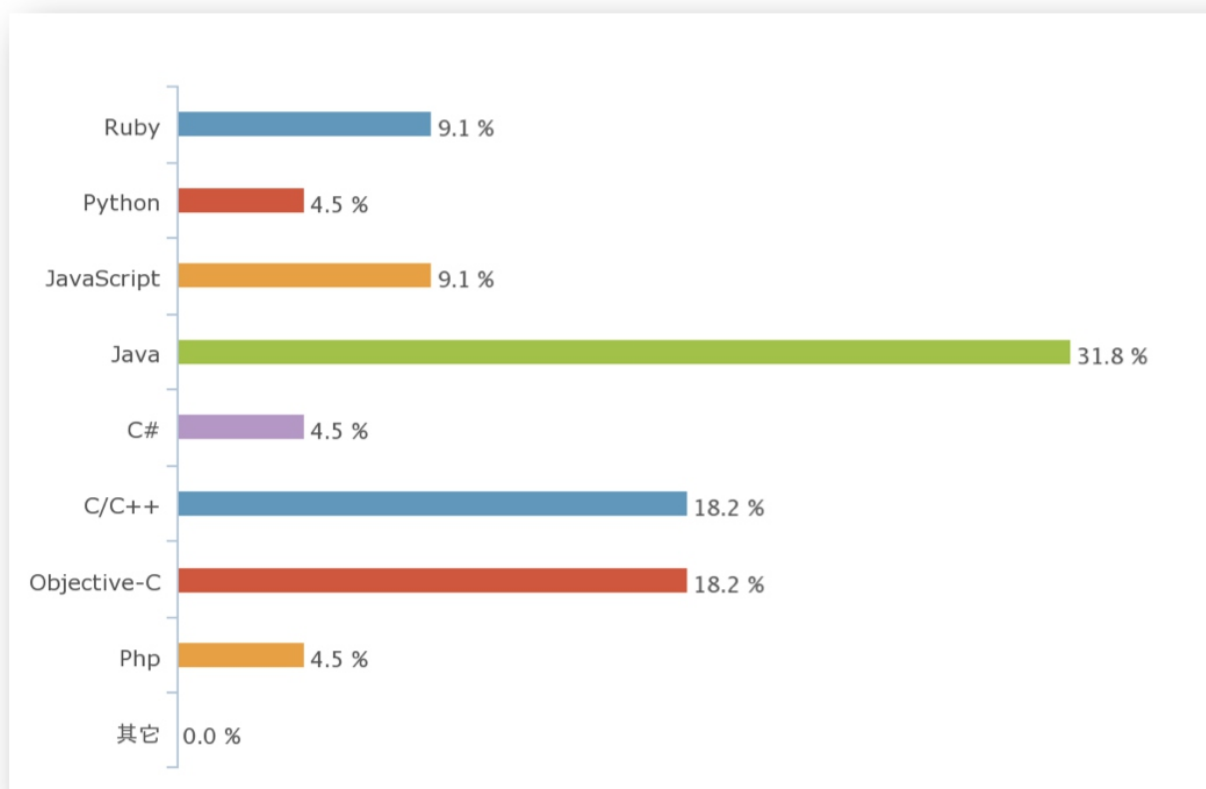
周末想一起写代码吗？尝试结对编程，测试驱动开发，扔掉鼠标只用快捷键，每个方法不超过4行，不写任何注释，不准使用if，各种限制，只是为了提高你的编码技能。赶紧报名，仅有15个名额：<https://jinshuju.net/forms/i6KwAB>

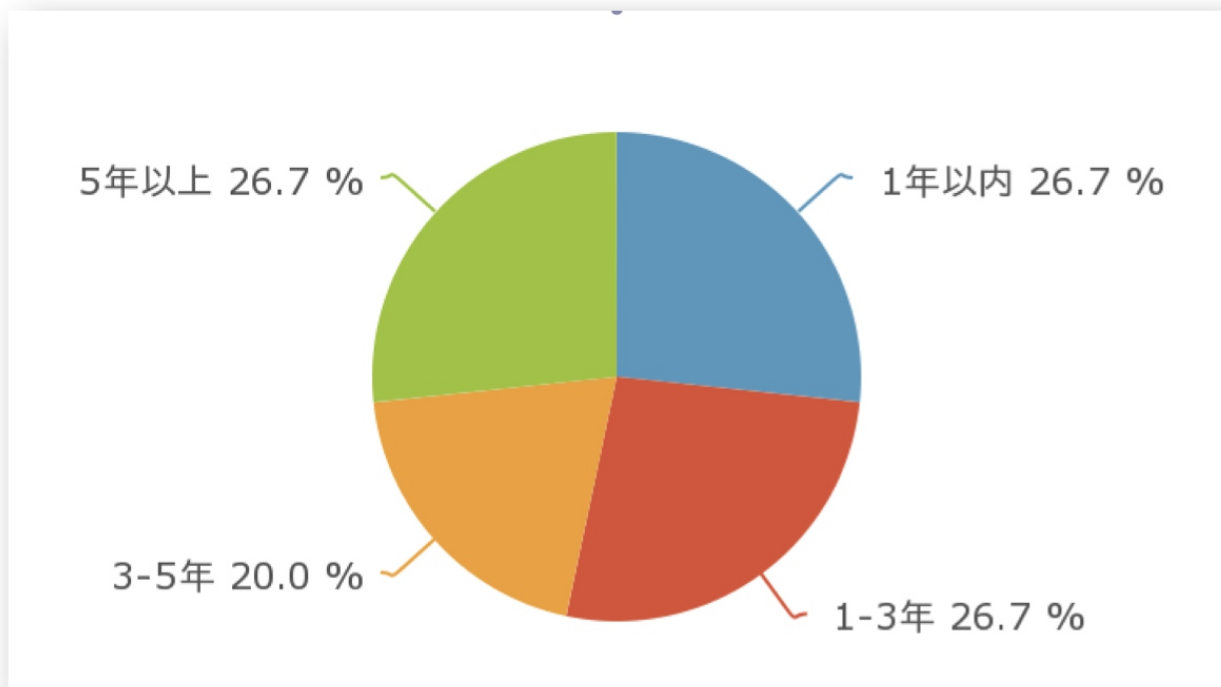
比较有意思的回复是：

周末还写代码，屌丝注定孤独一生啊。  
还提供免费午餐，不会是骗子吧。

## 报名

不到一周的宣传时间，最后报名22人，统计信息如下：





可以看出，无论是刚开始工作还是工作5年以上都对此活动很感兴趣。其中印象很深的是一个年纪很小，开淘宝店的同学

活动



# Agreement

Problem: **Conway's Game of Life**

Length of Session: **45 minutes**

Duration: **9:00am to 5 or 6pm**

Pair-programming is necessary, as the knowledge transfer contained in that activity is essential to the practice

Prefer using Test-Driven Development (TDD)

After each session, pairs should be swapped

After each session, code must be deleted, not put in a branch, not stashed, just deleted with no trace left

Global Day of  
Coderetreat 2013

练习的题目是：[Game of life](#)

上午9点半左右活动正式开始，第一个session大家开始理解需要，有的人已经开始编码，有的人一直在纸上做设计。

由于参与者基本都没有实践过TDD和结对编程，在第一个session结束后分享了Simple Design，TDD的基本方法和Ping Pong结对编程的方式。

第二个session也没有加任何限制，让大家用TDD的方式做出解决方案；

上午两个session很快就过去了，我们开始愉快地用餐和聊天，大家都很open，什么都聊。

不过真正好玩的是下午，因为要开始加限制条件了。

我加的第一个限制是每个方法不能超过4行，关于为什么要写短小的函数以及如何保持短小，请看[《代码整洁之道》](#)的第三章前3个小节。

每个session结束后，要换一个pair对象，同时删除掉之前所有的代码。

下午第二个session的限制条件是：扔掉鼠标（包括触摸板）。目的是领会快捷键的高效，当然，如果你是Vim党就毫无压力了。在这个session回顾时，我演示了JetBrains公司强大的IntelliJ IDEA，强大的快捷键基本可以完成所有事情，小伙伴们都惊呆了。

第三个限制是：Pair之间不能说话，只能通过代码交流。当然也不能投机取巧，比如写注释。目的是写自表达的代码，让每一个变更或方法名称都有意义，有很强的可读性。其实我们真实的工作中也是这样，你需要阅读修改代码的时候，基本是无法直接和代码作者对话的，他可能早已离职。

## 更多趣味

引导者可以根据大家的编程能力以及对Clean Code，TDD的掌握情况改变session的数量和内容。比如你可以改变需求：

- 地图像地球一样是圆的，也就是说右边界和左边界是相连的，下边界与上边界是相连的
- 地图可以没有边界
- 地图不是2D的而是3D的
- [The Zombie Mayhem](#)

也可以加入更多限制：

- [函数式](#)
- 只用纯文本编辑器
- 不直接使用基本数据类型
- 不使用条件判断
- 不使用循环
- [TDD as if you meant it](#)
- ...

## 收获

活动的最后，大家分享三个问题：

- 1 学到了什么？
- 1 有什么惊喜？
- 1 有没有能带走的东西？

第一次Facilitate这样的活动，倒也没什么压力，大家也玩的很开心，也认识了一帮对编程有热情的人。2014年，我义无反顾地继续组织深圳站活动，同时将有更多的城市加入到Global Day of CodeRetreat，希望影响更多的程序员。