TIRSDAG 16. NOVEMBER

LYNTALER

Tid	Helsingforssalen	Stockholmsalen	Oslosalen
	System, kultur	Observasjoner og innsikter	Basics
- 10:00	☐ Systems thinking - en bedre måte å finne ut hva en kunde trenger (Niklas Bjørnerstedt)	☐ Å opprettholde parprogrammering er vanskeligere enn å starte parprogrammering (Morten Berg)	☐ Agile Basics: Kvifor fungerer det? Kan du bli litt meir smidig? (Ingvald Skaug)
9:15 - 🛚	□ Du er ikke smidig hvis du ikke itererer (Nils Christian Haugen)	☐ Refaktorisering er en viktig nøkkel til suksess i programvareutvikling, men hvordan får man til en fornuftig strategi for dette? (Kim Leskovsky)	□ Slik praktiseres Scrum i Norge (Yngve Lindsjørn)
•	☐ Kasta ut experterna och fokusera på helheten (Marcus Ahnve)	□ Du kan ikke være smidig med en støl database (Knut Haugen)	□ Smidig er ikke noe du er, men noe du forsøker å bli (Sven Erik Bjerke)
	□ Poka yoke- idiotsäkra ditt team med hjälp av stödverktyg! (Jonas Elmlund)	☐ Arkitekt eller vaktmester (Arnulf Krokeide)	☐ Stretching for stive kropper (Jan-Erik Carlsen)
	Verdi	Observasjoner og innsikter (forts.)	Friprog, forvaltning og flyt
- 11:00	□ Målstyrt Scrum (Kai Gilb)	□ Skyt prosjekthelten! (Karianne Berg)	□ Siloapplikasjoner er bra! (Per Spilling)
10:15 - 1	☐ Verdivurdering, prioritering og beramming: La oss skille snørr og bart! (Hans Christian Benestad)	☐ Hvorfor maser vi om "given, when, then"? (Bjørn Nordlund)	☐ Smidige metoder er en fremgang innen forvaltningsprosjekt (Annika Dahlqvist)
Ĥ	☐ Vi trenger mye smartere iterasjonsoppdeling: 1.1.1.1.1. eller Unity Metoden (Tom Gilb)	☐ Den gode brukerhistorien er en forutsetning for et velykket prosjekt. (Trond Pedersen)	☐ Kanban VS Scrum - The final smackdown (Kim Andreassen)
	☐ Smidig - Hvordan? spør du. Hvorfor? spør jeg. (Ole Morten Amundsen)	☐ Sannhet om ansvarsprosessen alle Scrum Mastere må vite selv og lære sine team. (Sergey Dmitriev)	□ Push og Pull systemer påvirker oss (John Inge S. Hervik)
	Produkteier	Hyppig release	Brukertester
11:15 - 12:00	 □ Verktøykasse for en coachende teamleder - hvordan skape selvgående team (Anne Marie Baugstø-Hartvigsen) 	☐ Deployment i nettskyen gir deg en smidigere infrastruktur! (Ivar Conradi Østhus)	☐ Brukertester som stående tilbud til organisasjonen = økt engasjement og bevissthet rundt brukerperspektivet (Jo Anders Heir)
	☐ Hvem skal oppdra selgerne? (Geir Amsjø)	☐ Det er enkelt å release hver dag (Ole Christian Rynning)	□ Brukerdreven design (Øyvind Brande-Lien)
#	☐ Min supre produkteier (Johannes Brodwall)	☐ Hyppige releaser gir færre feil (Vidar Moe)	☐ Smidiga användningstester (Terese Lindberg)
	☐ Modne og modige kunder og leverandører?? (Bodil Rabben)	□ Det er ikke bare java-koden som skal i produksjon (André Heie Vik)	□ Kupert terreng forut - Sprengningsarbeide pågår (Anne Haaland Gottschalk)