## **ONSDAG 17. NOVEMBER**

## LYNTALER

Tid	Helsingforssalen	Stockholmsalen	Oslosalen
	Ledelse	Smidigere?	UX
9:15 - 10:00	□ Som prosjektleder i smidigland: Trengs jeg og hvorfor gjør jeg det? (Kjetil Røe)	□ "Culture eats agile for breakfast" - Smidig krever en organisasjonskultur med høy tillit (Jon Øyvind Eriksen)	☐ Interaksjonsdesign + smidig metodikk = sant! (Klara Vatn)
	□ Ledelse av smidige prosjekter - gi slipp på kontrollen? (Eivind Brevik)	□ Du blir ikke fortere ferdig ved å gjøre mange ting samtidig (Ketil Jensen)	□ Designa tillsammans - bygg en katedral (Johanna Särnå)
	☐ SCRUM og OODA-loopen: Hva smidige prosjekter kan lære av en gammel jagerflyger (Simen Sommerfeldt, Tore Engvig)	☐ Om det fungerar - gör mer av det! (Andreas Larsson)	□ Scrumzilla vs. Designerdiva (Vivi-Ann Ringnes)
	□ Nå er skinnet solgt - hvordan dreper vi bjørnen? (Anne Kristine Næss)	□ Det er lov å utfordre vedtatte sannheter! (Erik Bakstad)	□ Hvem drepte den digitale nomaden? (Kjetil Moløkken-Østvold)
	Kanban	Observasjoner og innsikter	Kvalitet & testing
10:15 - 11:00	□ Kanban som bevis på at regler ikke er til for å følges (Aud Jorun Forbord)	□ Smidig konferansene har alltid vært bra, men nå er det på tide å ta steget videre (Haakon Spilde)	□ Riktig kvalitet i leveransene kommer ikke av seg selv (Ellen D. Varsi)
	☐ Kanban, det er et alternativ til Scrum det! eller? (Erlend Falch-Pedersen)	□ Det tar år å innføre smidige metoder i store organisasjoner (Magne D. Nordvang)	□ Selenium TDD ruler! (Kristian Rosenvold)
	☐ Story point-estimering og måling av fart blir fort tøys (eller hvorfor velge lean/kanban) (Jørn Ola Birkeland)	□ Det er gjerne de smarteste folkene som innfører de verste byråkratiene - i kode så vel som ellers i samfunnet. (Christin Gorman)	□ Så du tror du kan teste? (Eirik Bjørsnøs)
	□ Det er nå morroa begynner! (Espen Dalløkken)	□ Etter Scrum: Effektivt teamarbeid krever mer (Torgeir Dingsøyr)	☐ Test your freaking JavaScript code (Mark Nijhof)
	Kontrakt	Feedback	Offshore, Endring og Kanban
11:15 - 12:00	□ Løpende LBF gjør PS2000 virkelig smidig (Kjetil Strand)	☐ Ta kontroll over feedbackmekanismene! (Geir Amdal)	☐ So you think you can change? (Anders Sveen)
	☐ Kan større prosjekter kjøre smidig og ta ut de gevinstene dette gir for bedriften? (Mette Gjertsen)	☐ Realistiske demoer gir bedre feedback (Stein Inge Morisbak)	☐ Hating Sprints, loving iterations (Jesper Boeg)
	"Hvordan oppnå en vellykket smidig kontrakt på 10 minutter" (Andreas Wahl)	□ Kontinuerlig tilbakemelding på alle nivåer er viktig (Olve Maudal)	☐ Et smidig prosjekt i England med offshore team i India (Einar Gudmundsson)
	☐ Kontraktsrettslige utfordringer ved smidige utviklingsprosjekter (Jan Sandtrø)	☐ Smidig skal undervises ved Universitetet i Oslo (Dag Sjøberg)	☐ Hvorfor Smidig "Sucks" i Offshoring (Finn Worm-Petersen)