










Tid Helsingforssalen

Stockholmsalen

Oslosalen

Evaluering og kommentarer

9:15 - 10:00	System, kultur <ul style="list-style-type: none"> ❑ Systems thinking - en bedre måte å finne ut hva en kunde trenger (Niklas Bjørnerstedt) ❑ Du er ikke smidig hvis du ikke itererer (Nils Christian Haugen) ❑ Kasta ut eksperterna och fokusera på helheten (Marcus Ahnve) ❑ Poka yoke- idiotsäkra ditt team med hjälp av stödverktyg! (Jonas Elmlund) 	Observasjoner og innsikter <ul style="list-style-type: none"> ❑ Å opprettholde parprogrammering er vanskeligere enn å starte parprogrammering (Morten Berg) ❑ Refaktorisering er en viktig nøkkel til suksess i programvareutvikling, men hvordan får man til en fornuftig strategi for dette? (Kim Leskovsky) ❑ Du kan ikke være smidig med en støl database (Knut Haugen) ❑ Arkitekt eller vaktmester (Arnulf Krokeide) 	Basics <ul style="list-style-type: none"> ❑ Agile Basics: Kvifor fungerer det? Kan du bli litt meir smidig? (Ingvald Skaug) ❑ Slik praktiseres Scrum i Norge (Yngve Lindsjörn) ❑ Smidig er ikke noe du er, men noe du forsøker å bli (Sven Erik Bjerke) ❑ Stretching for stive kroppar (Jan-Erik Carlsen) 	                   
	Verdi <ul style="list-style-type: none"> ❑ Målstyrt Scrum (Kai Gilb) ❑ Verdivurdering, prioritering og beramming: La oss skille snørr og bart! (Hans Christian Benestad) ❑ Vi trenger mye smartere iterasjonsoppdeling: 1.1.1.1.1.1. eller Unity Metoden (Tom Gilb) ❑ Smidig - Hvordan? spør du. Hvorfor? spør jeg. (Ole Morten Amundsen) 	Observasjoner og innsikter (forts.) <ul style="list-style-type: none"> ❑ Skyt prosjekthelten! (Karianne Berg) ❑ Hvorfor maser vi om "given, when, then"? (Bjørn Nordlund) ❑ Den gode brukerhistorien er en forutsetning for et vellykket prosjekt. (Trond Pedersen) ❑ Sannhet om ansvarsprosessen alle Scrum Mastere må vite selv og lære sine team. (Sergey Dmitriev) 	Friproq, forvaltning og flyt <ul style="list-style-type: none"> ❑ Siloapplikasjoner er bra! (Per Spilling) ❑ Smidige metoder er en fremgang innen forvaltningsprosjekt (Annika Dahlqvist) ❑ Kanban VS Scrum - The final smackdown (Kim Andreassen) ❑ Push og Pull systemer påvirker oss (John Inge S. Hervik) 	                   
11:15 - 12:00	Produkteier <ul style="list-style-type: none"> ❑ Verktøykasse for en coachende teamleder - hvordan skape selvgående team (Anne Marie Baugstø-Hartvigsen) ❑ Hvem skal oppdra selgerne? (Geir Amsjø) ❑ Min supre produkteier (Johannes Brodwall) ❑ Modne og modige kunder og leverandører?? (Bodil Rabben) 	Hyppig release <ul style="list-style-type: none"> ❑ Deployment i nettskyen gir deg en smidigere infrastruktur! (Ivar Conradi Østhus) ❑ Det er enkelt å release hver dag (Ole Christian Rynning) ❑ Hyppige releaser gir færre feil (Vidar Moe) ❑ Det er ikke bare java-koden som skal i produksjon (André Heie Vik) 	Brukertester <ul style="list-style-type: none"> ❑ Brukertester som stående tilbud til organisasjonen = økt engasjement og bevissthet rundt brukerperspektivet (Jo Anders Heir) ❑ Brukerdreven design (Øyvind Brande-Lien) ❑ Smidiga användningstester (Terese Lindberg) ❑ Kupert terreng forut - Sprengningsarbeide pågår (Anne Haaland Gottschalk) 	   