# 刘李

男 22岁 成都 本科 | 应届生 18200376370 lawler61@163.com github: https://github.com/lawler61



#### 教育经历

2015.06 - 2019.06 本科 西南石油大学 软件工程 GPA: 3.45 CET: 6 专业排名: 8%

#### 求职意向

上广深杭 前端工程师

## 个人技能

- 1. 熟练使用 html, css, es5、6, 了解 ts, 熟悉前端性能优化和 http 相关知识;
- 2. 主攻 react, 了解其基本原理, 掌握 redux 和 mobx 状态管理工具, 了解 node 服务器开发;
- 3. 了解 vue 和 angular 基本原理,使用过 three.js, mongoDB 数据库和前端测试库;
- 4. 熟悉 linux 系统, git 版本管理工具, 了解模块化工具 webpack 等原理和基本使用;

### 工作经历

2018.10 - 2019.01 知道创宇信息技术有限公司 前端实习生

- 1. 参与"军工产品"的 H5 项目开发, 共分为 13 个小功能;
- 2. 前端技术栈: react + redux + saga,组件库采用 antd-mobile。利用 portal 组件保存跳转情况,完成路由;
- 3. 主要负责部分项目架构,完成容器组件和界面的开发;
- 4. 主要成果:完成过5个小功能,独立负责过1个小功能的开发;

2018.07 - 2018.09 上海汉得信息技术股份有限公司 前端实习生

- 1. 加入 Choerodon 猪齿鱼 项目,负责"测试管理"模块的开发;
- 2. 前端技术栈: react + mobx + router;
- 3. 个人工作:负责测试界面的开发和对之前界面进行优化、重构以及相应的测试工作;

# 项目经历

2017.11 - 2018.08 基于虚拟现实的 3D 家具预览交互系统 队长 / 前端开发人员

- 1. 项目采用 three.js 框架搭建 3D 模型的预览,并为用户提供自由的家具拖拽和搭配功能;
- 2. 采用 websocket 编写聊天工具,可在线聊天,发送文件等功能;
- 3. 使用 3dmax 工具构建模型并独立开发模型加载插件在网页中显示;

2017.03 - 2017.08 基于掌上人机交互的旅行预定系统开发-柚点 App 独立开发

- 1、使用原生 Android 技术开发的旅行预订系统,为用户提供旅行社和路线信息;
- 2、模仿球球大作战的界面的操作模式,更加生动的寻找到心仪的旅行社;
- 3、接入百度地图 api 提供定位服务和环信 api 提供及时通讯服务;
- 2015.09 2016.09 基于 Apriori 数据挖掘算法的教学助手 App 系统 前端开发人员
- 1、使用原生 Android 技术开发的课堂签到系统,帮助教师完成签到,管理学生成绩和意见收集;
- 2、使用二维码签到,通过 Google ZXing 库调用摄像头而别二维码,记录下签到状态;
- 3、采用 Apriori 数据挖掘算法,对每个学生的成绩进行预测,根据支持度预测形成推送表;
- 4、采用非对称加密算法进行数据加密处理,保证数据的安全性;

## 校内经历

- 1、协会以传播"街舞 Hip-Hop"文化为己任,在任期间我多次带领协会参加校文化艺术节,毕业生晚会等大型文艺活动;
- 2、2017年4月22日,在我的策划和指导下,以协会名义独立举办《Hip-Hop之夜》盛大晚会,邀请电子科大,川大,川音等省内知名大学的 Hip-Hop 爱好者来参加晚会,共计拉赞助 6000 余元,参与人数达 800 余人;
- 3、代表协会与新都一家传媒公司商谈,成功拍摄 Battle Fly 协会宣传片,并在朋友圈广泛推送;

## **获奖情况**

2018.06 2018年中国大学生计算机设计大赛四川省一等奖

2017.08 2017年中国大学生计算机设计大赛 国家级三等奖

2017.06 四川省第八届大学生艺术节四川省二等奖

2017.05 2017年中国大学生计算机设计大赛四川省一等奖

2016.11 国家励志奖学金

2016.05 优秀学生干部

## 自我评价

- 1、对新鲜事物充满好奇心,喜欢尝试不同的东西,具有较强的动手能力;
- 2、在专业上乐意接触陌生,有挑战性的领域,具备良好的学习能力;
- 3、在工作方面,具备高度的责任心和良好的执行力;