

Créer une application:

le guide incomplet...
mais pratique quand même

À la base de chaque application :

idée





conception

implementation

```
string sInput;  
int iLength, iN;  
double dblTemp;  
bool again = true;  
  
while (again) {  
    iN = -1;  
    again = false;  
    getline(cin, sInput);  
    system("cls");  
    stringstream(sInput) >> dblTemp;  
    iLength = sInput.length();  
    if (iLength < 4) {  
        again = true;  
        continue;  
    } else if (sInput[iLength - 3] != '.') {  
        again = true;  
        continue;  
    } while (++iN < iLength) {  
        if (isdigit(sInput[iN])) {  
            continue;  
        } else if (iN == (iLength - 3)) {  
            continue;  
        }  
    }  
}
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main (int argc, char *argv[])  
{  
    printf ("Hello, World !");  
    return 0;  
}
```

```
./hello-world  
Hello, World !
```




Simpl(ist)e, et pourtant...

Pour créer, il faut
des outils

Même pour une application triviale,
vous aurez utilisé...



- éditeur de texte
- langage de programmation
- compilateur/interpréteur
- système d'exploitation

Quelques questions
à se poser
avant de commencer

Quelle plate-forme(s) logicielle(s) ?

Windows ? GNU/Linux ? macOS ?

iOS ? Android ? ...

Navigateur Web ?

Quelle version(s) ?

Windows 10 ? Fedora 25 ? ...

Quelle plate-forme(s) matérielle(s) ?

x86 ? ARM ? ...

Quel langage... pour quel usage ?

contraintes différentes → choix différents

portabilité
performance
maintenance
écosystème

Quel langage... compilé ?

C, C++, Java, ...

Quel langage... interprété ?

javascript, python, perl, ...

Cible différente de l'hôte ?

→ compilation croisée
(si utilisation d'un langage compilé)

Quelle version de standard ?

C++: C++98, C++03, C++11

C: C89, C99, C11

Python: 2.7, 3.x

etc.

« Il est tentant, quand on n'a
pour seul outil un marteau,
de tout traiter comme un clou »

— Abraham Maslow
The Psychology of Science:
A Reconnaissance
(1966)



Trouvez vos outils



30 langages = 30 marteaux



L'éditeur de texte

Indépendant

Vim

Emacs

SublimeText

Notepad++

etc.

Intégré dans un IDE

Eclipse
Visual Studio
Code::Blocks
GNOME Builder
etc.

Ce qu'on attend d'un éditeur

- coloration syntaxique
- marque-pages
- indentation automatique
- macros
- remplacement de texte
- multi-documents
- sélection rectangulaire
- extensible



Bonnes pratiques d'édition :

Respectez les conventions
du document que vous éditez...

...ou adoptez les conventions du langage

Python PEP8: <https://www.python.org/dev/peps/pep-0008/>

Respectez l'indentation

→ configurez votre éditeur !

- facilite la lecture des diffs
- évite l'attribution
- sémantiquement important

Python, Makefile

Languages

The π -calculus
A Theory of Mobile Processes

CAMBRIDGE

Guzdial
Rose



Squeak

Open Personal Computing
and Multimedia

DYBVIK

THE SCHEME PROGRAMMING LANGUAGE

ANSI SCHEME

SECOND
EDITION



Nelson

Systems Programming with

Modula-3

Learning Python

Lutz & Ascher



THIRD EDITION

Programming Perl

Wall,
Christiansen
& O'Reart

Miranda

The Craft of
Functional
Programming

Thompson

ULLMAN

ELEMENTS OF ML PROGRAMMING

ML97 EDITION



The Little MLer

Felleisen and Friedman

The Java™ Programming Language
Second Edition

Arnold
Gosling



JAVA

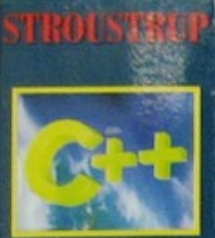
Apple
PRESS



The Dylan
Reference Manual

Shalit

Addison
Wesley



THE C++ PROGRAMMING LANGUAGE

THIRD
EDITION

KERNIGHAN • RITCHIE

THE C PROGRAMMING LANGUAGE

SECOND EDITION



Software Construction

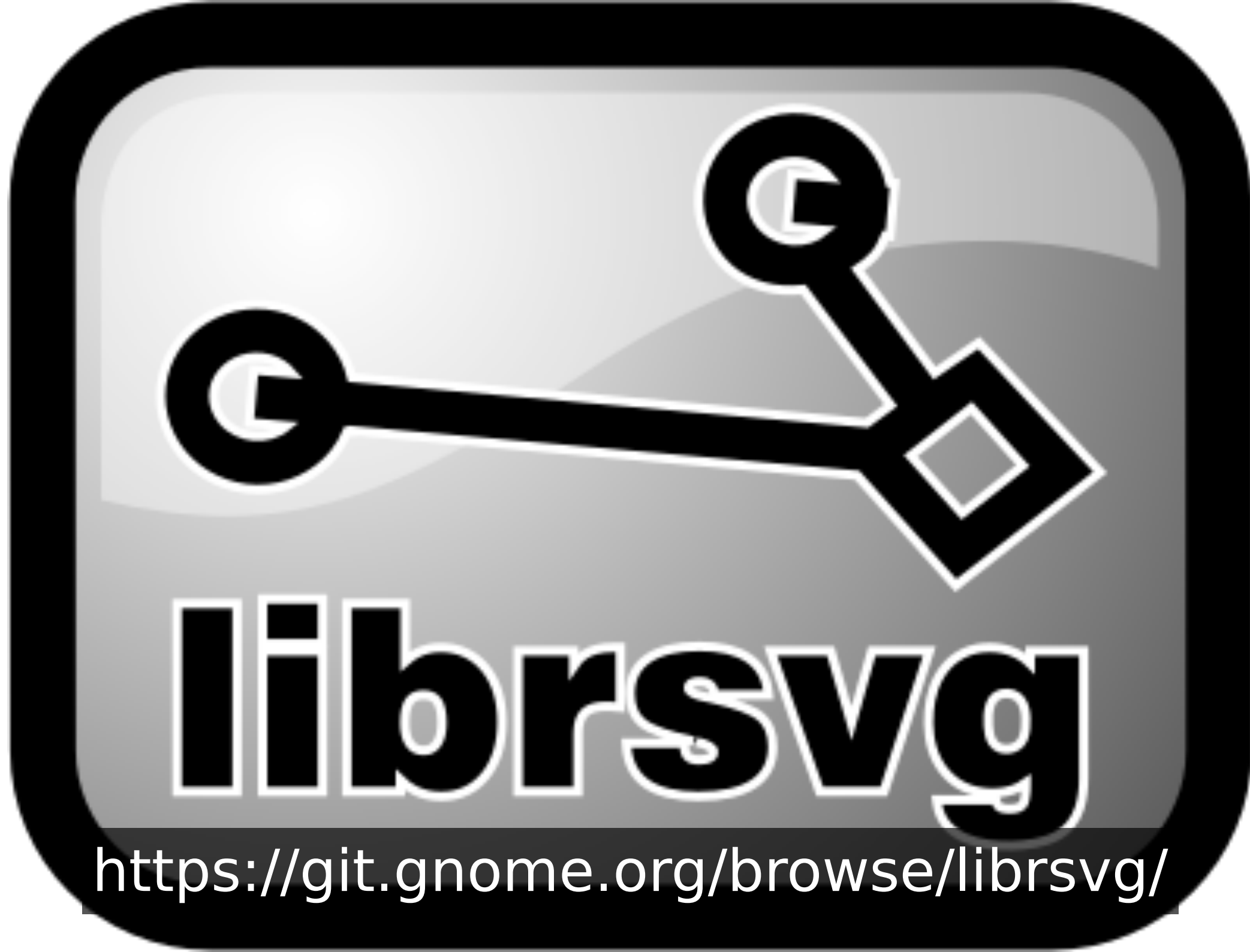
Ada 95

ADDISON
WESLEY

Choix du langage

le plus adapté... parmi ceux que maîtrisez

Occasion d'apprendre
un nouveau langage ?



<https://git.gnome.org/browse/librsvg/>



C

2001

Federico

XML → bitmap

Migration C → Rust

oxydation

<https://people.gnome.org/~federico/news-2016-10.html#25>

C

langage difficile
gestion mémoire
sécurité (buffer overflow)

C : risques

fichiers mal formés :

→ crash

→ faille de sécurité

Critique en production

Rust

soutenu par Mozilla et Samsung
utilisé dans Firefox (Servo, Quantum)

<https://www.rust-lang.org/fr/>

Mozilla Servo (moteur de rendu, projet de recherche)

Quantum (merge de Servo dans Gecko)

<https://wiki.mozilla.org/Quantum>

Objectifs de Rust

parallélisme
gestion mémoire
sécurité

pas de null, pas de ramasse miettes

```
fn main() {  
    println!("Hello, Rust!");  
}
```

Migration → Rust

intégrable dans du code C
migration par morceaux

« Vous n'avez pas besoin de tout réécrire en une fois.
Je ne connais pas d'autre langage qui permette cela. »

— *Federico Mena Quintero, 2016*

IoT ?

Bonnes pratiques de codage :

Respectez la casse

snake_case

CamelCase

mixedCase

Respectez le codage (charset)

```
printf ( "©®ação = ♥" );
```

UTF-8 vs ~~ISO 8859-1~~

Écrivez du code portable

(essayez)

chemins du système de fichiers

`os.path.join()`
`g_build_path()` via `glib`

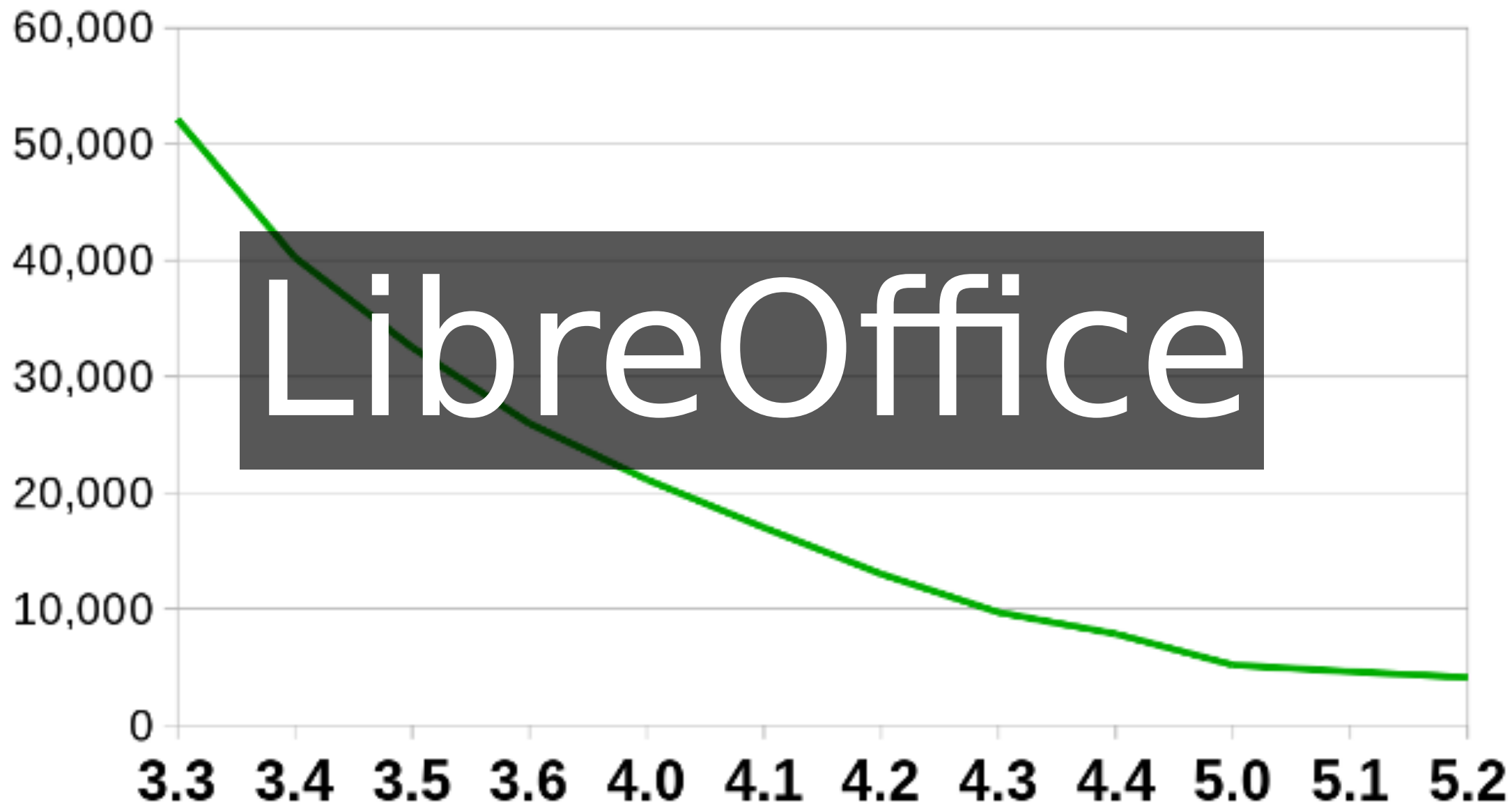
Respectez la langue

fonctions
variables
commentaires

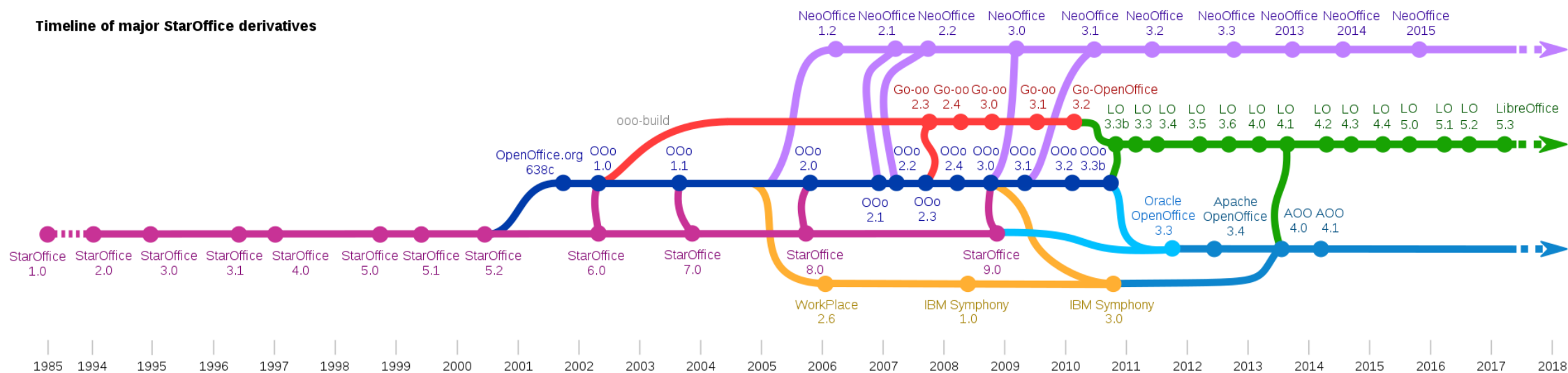
en anglais !

- plus court
- plus facile à diffuser (S.O 😊)
- maintenable

Detected lines of German comment



Timeline of major StarOffice derivatives



32 ans !



Anglais US

Do we get the leaders we deserve?

Mantras du développeur

Don't
Repeat
Yourself

générateur de release notes

Keeep

Itt

Simple

Stupid

héritage multiple RATP

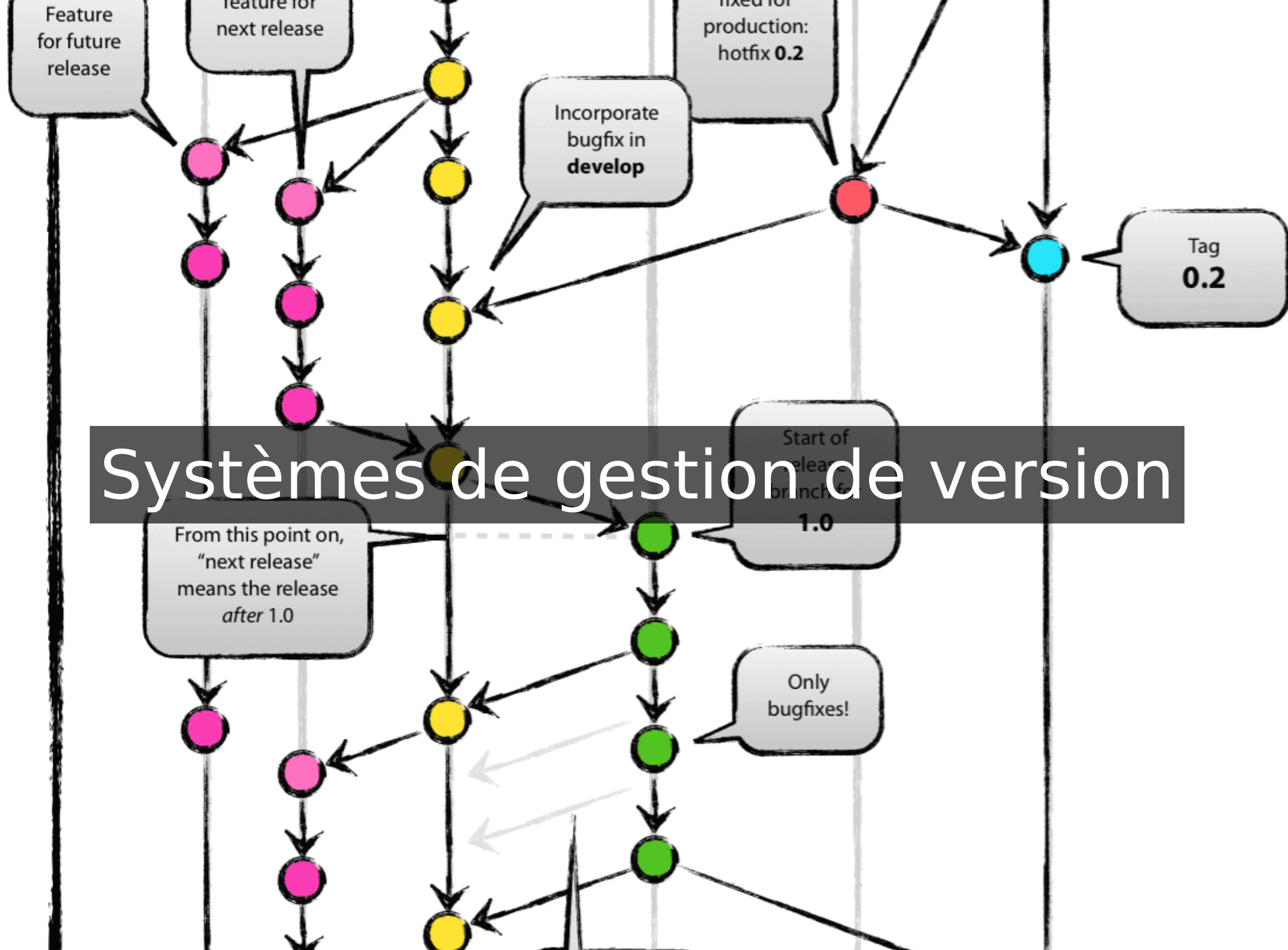
Not
Invented
Here

réimplémenter ses formats de date
listes chaînées

Zen of Python

<https://www.python.org/dev/peps/pep-0020/>







Sondage !

- ✓ CVS
- ✓ Subversion (SVN)
- ✓ Git
- ✓ Perforce
- ✓ Mercurial
- ✓ PVCS
- ✓ Microsoft SourceSafe
- ✓ Rationale Synergy
- ✓ cpold



Le test de Joël

<http://french.joelonsoftware.com/Articles/TheJoelTest.html>

1. Utilisez-vous un système de gestion de code source ?

2. Pouvez-vous faire un build en une seule étape ?
3. Faites-vous des builds quotidiens ?
4. Avez-vous une base de données de bugs ?
5. Corrigez-vous vos bugs avant d'écrire du nouveau code ?
6. Avez-vous un planning à jour ?
7. Avez-vous une spec ?
8. Les programmeurs bénéficient-ils d'un environnement de travail calme ?
9. Utilisez-vous les meilleurs outils que vous puissiez vous payer ?
10. Avez-vous des testeurs ?
11. Les candidats écrivent-ils du code pendant leur entretien d'embauche ?
12. Faites-vous des tests d'utilisabilité de couloir ?

Définitions

checkout/clone

commit

branch

merge

Récupération des données du serveur
Enregistre des modifications
Crée une nouvelle version indépendante
Fusionne les modifications de 2 branches

Systemes centralisés (SVN)

serveur et réseau critiques
distant = lent (latence, débit)

$1 \rightarrow n$

Single Point Of Failure

latence -> opérations lentes

téléchargements lents -> miroir SVN

merge impossible

commit impossible

Systemes décentralisés (Git)



git

<https://git-scm.com/>

A photograph of Linus Torvalds, the creator of Linux, smiling and wearing glasses and a black t-shirt. He is sitting at a desk with his hands on a white surface. A semi-transparent dark grey rectangle is overlaid on the left side of the image, containing red text.

Linus

1991: Linux

2005: git

Git : avantages

agilité

local = rapide

branches multiples

merge facilité

$1 \rightarrow n$ ou $n \rightarrow n$

Git : bonus

interopérabilité SVN (git-svn)
chaque clone est une sauvegarde
workflow de petits commits



plus grande complexité
développeur → intégrateur
gros binaires

utilisez plutôt git-annex

Git: créer un dépôt

```
git init
```

```
git add .
```

```
git commit
```

au début de votre prochain entretien technique

♥ Git

```
git rebase --interactive
```

♥ Git

```
git commit - -amend
```

♥ Git

```
git add - -patch
```



git stash



git bissect

♥ Git

```
git format-patch
```

Bonnes pratiques gestion de version :

diff avant commit !



+1

Build systems

Analyseurs statiques

Coala

(*lint, deblint, pylint, coala, shellcheck)

Licences

ne pas copier/coller du code sans connaître exactement la licence et les droits

libre ne veut pas dire compatible

dwheeler

logiciel libre et licences libres (évoquer SPDX, Creative Commons pour les ressources non-code)



Trouvez vos outils



Trouvez votre workflow

FIN