MAT-281 APLICACIONES DE LA MATEMÁTICA EN INGENIERÍA

Ayudantía 1: Algoritmos e Introducción a Python

Alberto Rubio S.

October 25, 2015

Universidad Técnica Federico Santa María

OBJETIVOS

- 1. Algoritmos: Definición, Máquinas de Turing y Recomendaciones.
- 2. Introducción a Python: Tipos de datos, Operaciones básicas, Estructuras condicionales, Funciones.

ALGORITMOS

ALGORITMOS

¿Qué es un algoritmo?

- · Lo relacionamos con computación.
- · Cuando se diseña un programa buscamos crear y describir procedimientos sin lugar a duda, sin ambigüedad.

Definición: Un algoritmo es un procedimiento bien definido y estructurado para resolver un problema dado. Se compone de:

- 1. Datos de entrada.
- 2. Proceso o pasos a seguir utilizando la entrada.
- 3. Salida o resultado.

MÁQUINA DE TURING

- · Una máquina de Turing es un dispositivo que manipula símbolos sobre una cinta en base a reglas determinadas.
- · La idea anterior puede simular la lógica de cualquier algoritmo computacional.
- · Ver más en Teoría de autómatas.

TESIS DE CHURCH-TURING: Todo algoritmo es equivalente a una máquina de Turing. (Ver más en teoría de la computabilidad).

RECOMENDACIONES

- · Usar Ubuntu: Cercano a usuarios Windows, permite convivir con sistema Windows (particionando el disco), rápido y eficiente.
- · Para desarrollo de programas usar GEANY.

PYTHON I: TIPOS DE DATOS

TIPOS DE DATOS

Es importante puesto que determinan: dominio, operaciones posibles, representación interna. En Python existen esencialmente:

- · NÚMEROS ENTEROS (INT)
- · Números Reales (**FLOAT**): El nombre hace referencia a la aritmética de punto flotante. Son la mejor aproximación.
- · Números complejos (**complex**): Siguen la sintáxis a+b**j**, donde **j** denota $\sqrt{-1}$.
- · VALORES LÓGICOS (BOOL): Datos que sólo pueden ser True o False.
- · TEXTO (STR): También llamados Strings son cadenas de caractéres.

PYTHON II: OPERADORES BÁSICOS

OPERADORES ARITMÉTICOS

En Python podemos aplicar las operaciones básicas a todo tipo de datos.

- 1. Suma: +
- 2. Resta: -
- 3. Multiplicación: *
- 4. División: \
- 5. Potencias: **
- 6. Módulo: %

OPERADORES RELACIONALES

Sirven para comparar valores de variables y tienen como resultados valores lógicos. Algunos son:

- · Signo igual: ==
- · Signo distinto: !=
- · Signo mayor: >
- · Signo mayor o igual: =>
- · Signo menor: <
- · Signo menor o igual: <=

OPERADORES LÓGICOS

Son tanto de operando como de resultado lógico. Existen tres:

- 1. Conjunción lógica and
- 2. Disyunción lógica or
- 3. Negación lógica **not**

EJERCICIO

Elabore un programa que calcule lo que debemos pagar en una visita a un restaurant incluyendo IVA y propina. Solución

Un poco más sobre strings

- · Los apóstrofes deben ser usados mediante la sintáxis \, en caso contrario cortan la sintaxis.
- Cada letra en un string posee una ubicación espacial de izquierda a derecha comenzando desde 0. Para acceder a ella se utiliza [i], donde i denota la posición.
- · Operaciones con string:
 - 1. \len(): Entrega el largo de un string.
 - 2. **\lower()**: Escribe todo un string en minúscula. Usa la sintaxis: var.lower()
 - 3. **\upper()**: Escribe todo un string en mayúscula. Usa la sintaxis: var.upper()
 - 4. \str(): Transfroma en string variables que no lo son.
 - 5. **Concatenar string**: Se hace mediante el signo +.

PYTHON III: CICLOS Y CONDICIONALES

CONDICIONAL IF

La sentencia de **if** ejecuta una instrucción si, y solo si, se cumple una determinada condicion. Su sintaxis es la siguiente:

if condición:

que hacer si se cumple.

Note que dicho condicional no especifica que hacer en caso que la condición **no se cumpla**.

CONDICIONAL IF-ELSE

A diferencia de la anterior también especifica que hacer en caso que la condición sea falsa. Su sintaxis es la siguiente:

if condición:

que hacer si se cumple.

else:

que hacer en caso falso.

CONDICIONAL IF-ELIF-ELSE

Permite evaluar dos o más condiciones de forma progresiva. La sintaxis es la siguiente:

if condición:

que hacer si se cumple.

elif:

que hacer si se cumple el 2do. condicional. else: que hacer en caso que ninguno de los dos se cumpla.

17

CICLO WHILE

Los ciclos permiten repetir sucesivamente una determinada operación. El ciclo **while** repite la operación hasta que se cumpla una cierta condición, en general de tolerancia. La sintaxis es:

while condición:

que hacer cuando es cierto.

CICLO FOR

El ciclo **for** repite sucesivamente una sentencia un número determinado de veces. La sintaxis es:

for i in range(N de veces):

que hacer para cada valor de i

NOTA: El comando **range** entrega una sucesión de números enteros equiespaciados. Existe la variación **range**(N. inicial, N. final, incremento).

