



# CodeEat

키즈들의 코딩공간, 코드잇



배준수



조재혁



김초혜



서준택



서지원

# 주제 선정 배경

## 5년간 디지털 인재 100만명 양성...초중등 코딩 교육 의무화

이영규 조선에듀 기자

조선에듀 기사 작성일 : 2022.08.22 14:17

정부가 향후 5년간 인공지능(AI)과 소프트웨어(SW) 등 디지털 분야 전문인재 100만명 확보에 나선다. 이에 따라 초·중등 교육과정 전면 개정 등 정부의 맞춤형 정책들이 범부처에서 다양하게 추진될 전망이다.

교육부는 22일 열린 국무회의에서 '디지털 인재양성 종합방안'을 발표했다. 최근 사회가 요구하는 디지털 분야 인재의 중요성이 높아지자 초·중등 교육 단계부터 정보교육 등을 대폭 강화하기로 한 것이다.

이에 따르면, 올해부터 오는 2026년까지 총 9만9000명의 디지털 분야 인력을 확보한다. 5년간 추가로 확보하는 인원은 73만8000명. 전문학사 9만명, 학사 52만명, 석·박사 12만8000명이다.

## '국영수과코' 초등생 코딩 의무화...어린이도 정말 쉽게 배울 수 있을까?

초등학생은 물론 저연령 아동에 이르기까지 코딩 교육을 향한 학부모들의 관심이 뜨겁다. 최근 몇 년 사이 초등학생 필수 학습과목으로 자리하면서 코딩 조기 교육 열풍이 불고 있기 때문이다. 성인들에게도 어렵게만 느껴지는 코딩, 정말 아이들이 흥미를 가지고 쉽게 코딩을 배울 수 있을까. 초등학생들이 이용하는 코딩 교육플랫폼을 체험해 봤다.

코딩 교육 플랫폼 '코드모스'는 미국 컴퓨터교육협회(CSTA)교육과정 기반의 코딩 학습 커리큘럼으로 코딩을 처음 접하는 초등생 3~6학년을 위한 맞춤형 온라인 학습 프로그램이다. 암기 위주의 코딩 학습을 스토리텔링 기반 블록 코딩 학습 콘텐츠에 게임을 요소를 결합해 보다 아이들의 눈높이에 맞춘 코딩 플랫폼이다. 회원가입을 하고 시작하기를 누르자 아기자기한 애니메이션의 영상이 눈길을 사로잡는다. 우주로 떠나기 위해 여권을 만든다는 독특한 캐릭터 설정과 함께 성별과 나이 등 정보를 등록한다.

# 주제 선정 배경

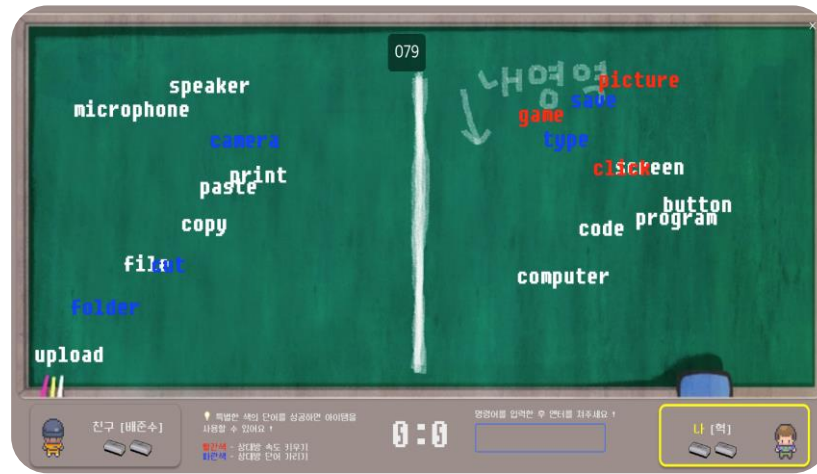
「코딩 게임 for ‘키즈’  
키즈들의 코딩 공간!」

- 🍷 나날이 커지는 코딩의 중요성
- 🍷 어린아이가 코딩과 친숙해질 수 있도록 도와줄 수 있을까?

게임을 통해 코딩과 친해지기!

# 핵심 기능

## 코딩 게임 구현

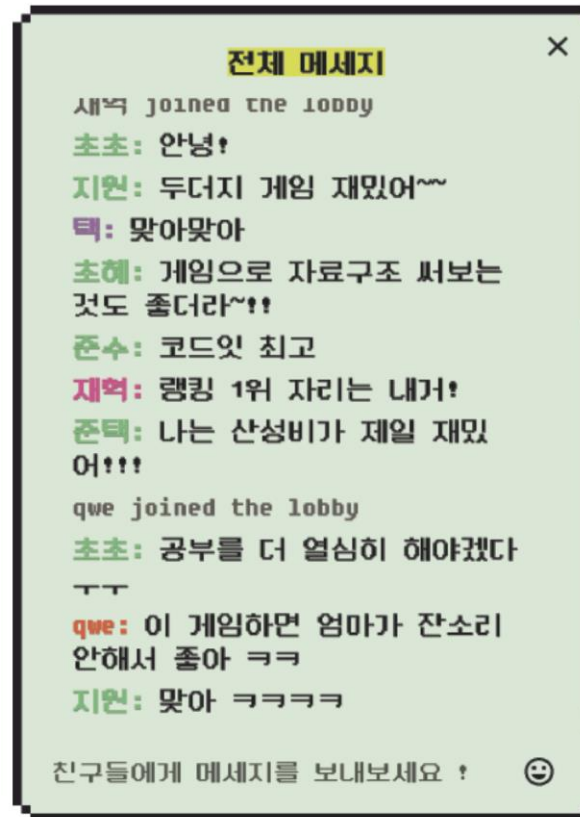


# 핵심 기능

## 아이템 상호작용



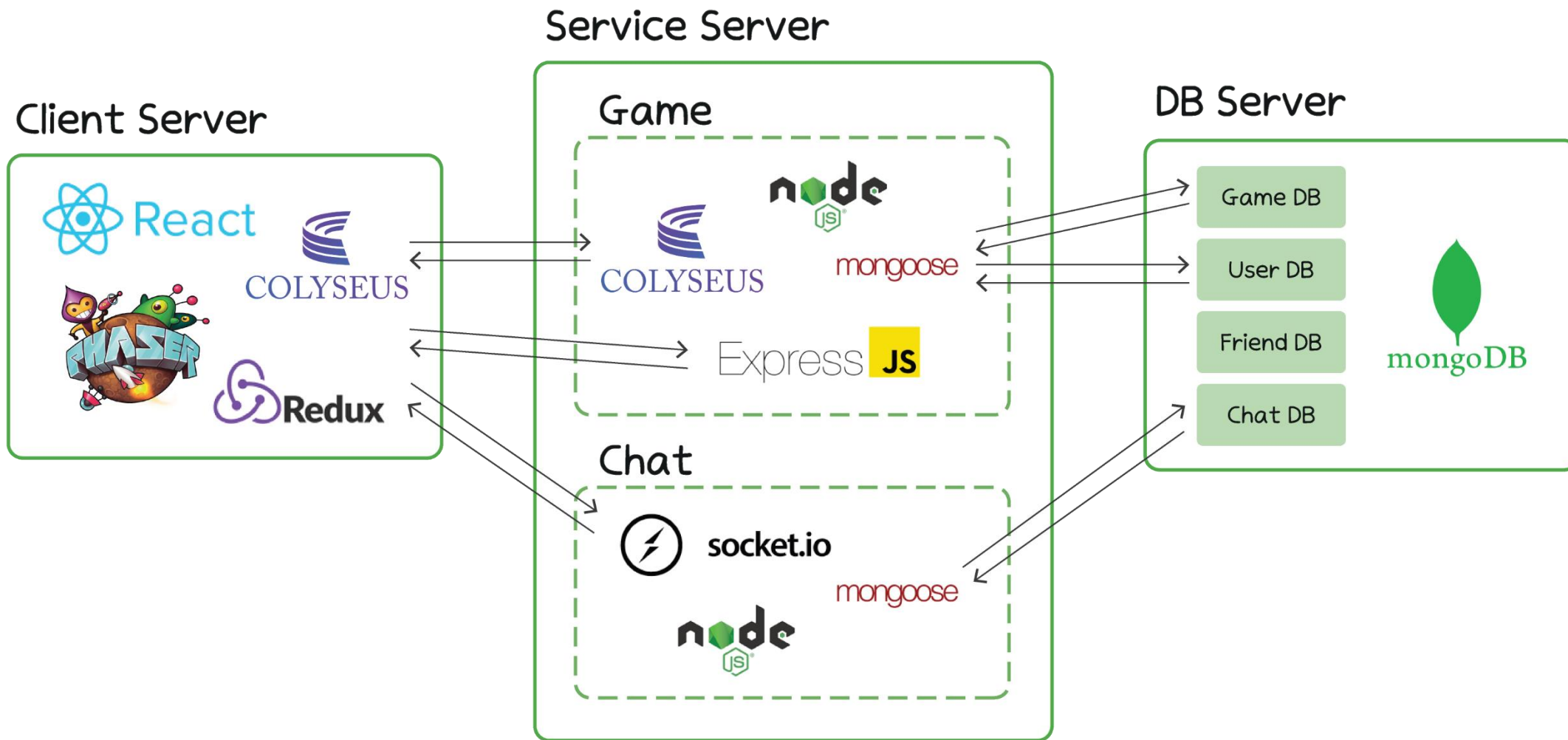
## 유저간 다이렉트 메시지



시연

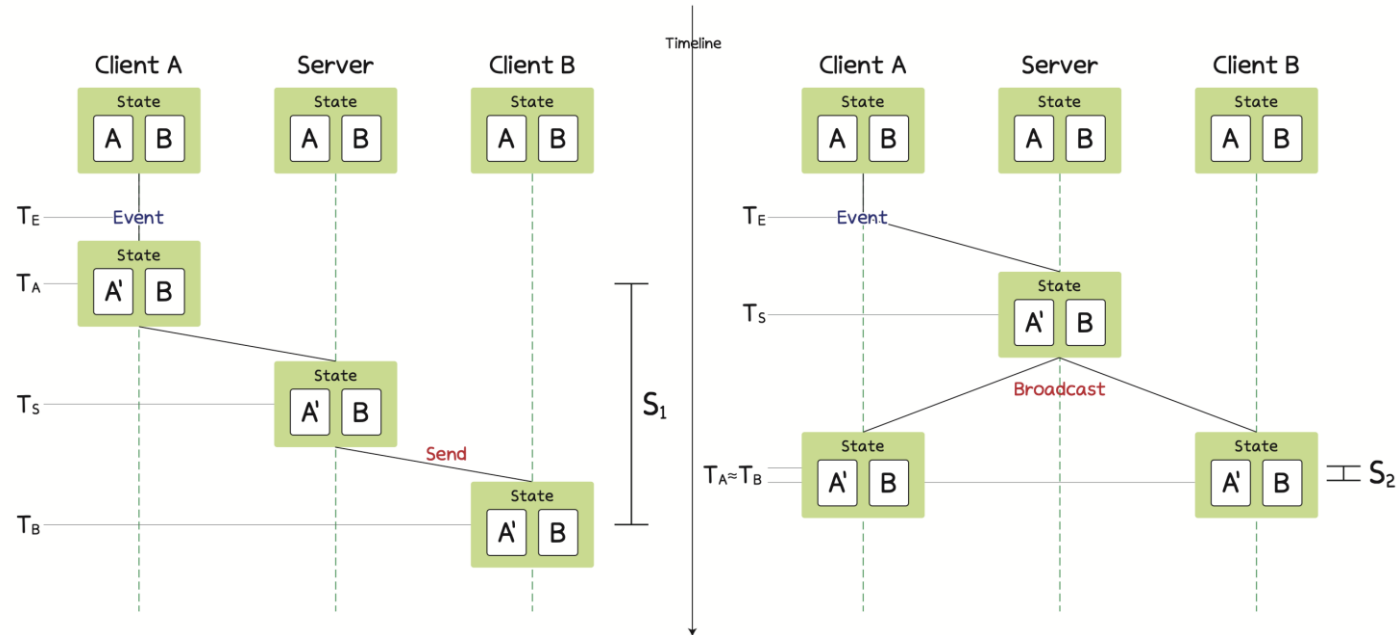
*<http://codeeat.site>*

# 아키텍처



# 기술적 챌린지

## 🎮 실시간 멀티플레이어 게임 동기화



기존 :

A와 서버의 통신시간과  
서버와 B의 통신시간의 **합**

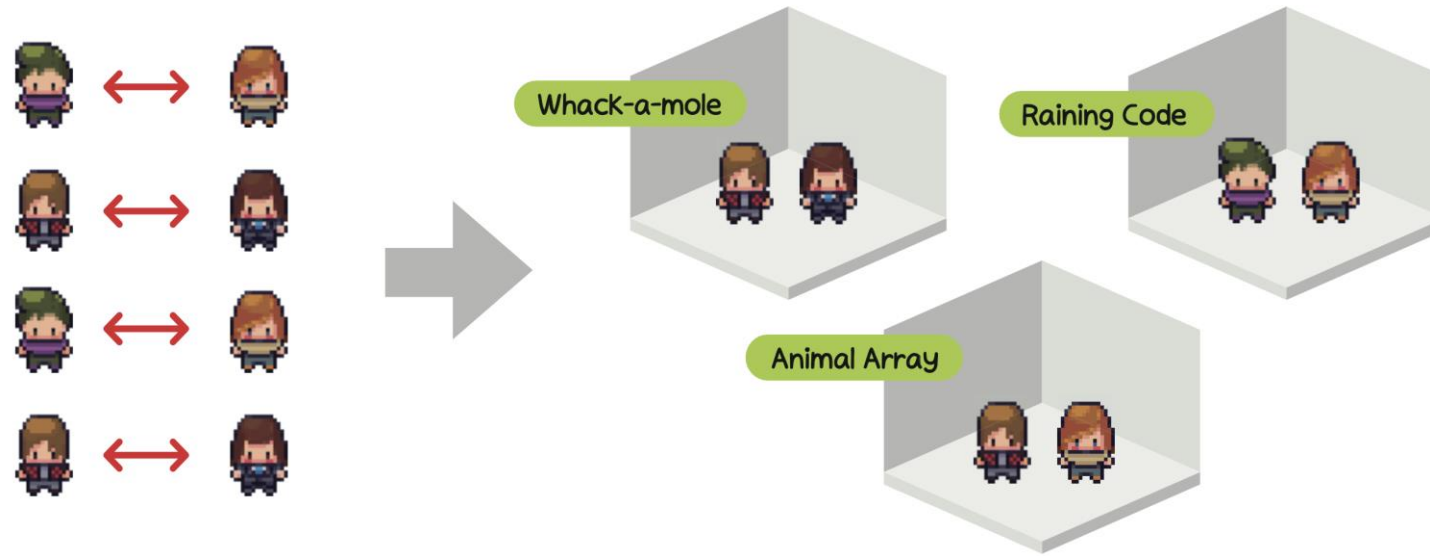
해결 :

A와 서버의 통신시간과  
B와 서버의 통신시간의 **차**



# 기술적 챌린지

## 서비스 구분을 통한 통신 최적화



기존 :

Peer To Peer,

단일 포트로 통신

해결 :

기능별 Room Interface 정의,

독립적인 모듈로 통신

## 팀원 소개



배준수

BE

삼성비 게임



조재혁

BE

웹소켓, DM 구현



김초혜

BE

자료구조 게임  
게임 Room 구현



서준택

FE

맵 디자인, 상호작용  
친구추가



서지원

FE

두더지 게임  
클라이언트 UI